Название проекта: notxonix, авторы: Иван Морозов и Михаил Поляков

Привет, пользователь! Мы очень рады, что ты скачал именно нашу игру! Игра notxonix устроена следующим образом:

Изначально существует пустое поле, по которому катаются камни (их число зависит от уровня сложности). Вокруг этого поля есть поле игрока, выделенное синим цветом. Цель игрока – захватить некий процент пустоты. Захват происходит следующим образом: игрок бежит через пустоту, и отсеченный кусок, как только он получается замкнутым (то есть игрок ушел со своего поля и вернулся в другом месте), то он окрашивается в синий цвет, и камни на него уже не могут попасть. Если камень задевает игрока – игра заканчивается. Также есть магазин покупки скинов для игрока, валюту для их покупки зарабатывается за победу. Весь проект реализован с помощью модуля pygame.

Использованные библиотеки:  
- pygame  
- sqlite  
- sys  
- os  
- firebase\_admin

Надеемся, вам понравилась эта игра. Будем рады любому пользователю! Для связи и сотрудничества пишите на почту: [enderdrakon1@yandex.ru](mailto:enderdrakon1@yandex.ru) или [misha09p@bk.ru](mailto:misha09p@bk.ru)