

# JavaScript

زبانی سطح بالا، داینامیک، شی گرا و تفسیری

1





- جاوا اسکریپت محبوب ترین زبان برنامه نویسی وب در جهان است.
  - یادگیری جاوا اسکریپت آسان است.
    - دینامیک و رسپانسیو است
    - بیشتر سمت مشتری است.
- جاوا اسکریپت یکی از ۳ زبانی است که همه توسعه دهندگان وب باید یاد بگیرند:
  - ۱. HTMLبرای تعریف محتوای صفحات وب
  - ۲. CSSبرای تعیین طرح بندی صفحات وب
  - ۳. جاوا اسکریپت برای برنامه ریزی رفتار صفحات وب



### تغيير عناصر توسط جاوا اسكريپت

- با جاوااسکریپت میتوانید تغییرات زیر را انجام دهید:
- JavaScript Can Change HTML Content
- JavaScript Can Change HTML Attribute Values
- JavaScript Can Change HTML Styles (CSS)
- JavaScript Can Hide HTML Elements
- JavaScript Can Show HTML Elements



#### Change HTML Content html تغییر محتوای

```
    document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello JavaScript";

    document.getElementById('demo').innerHTML = 'Hello JavaScript';

<h2>What Can JavaScript Do?</h2>
JavaScript can change HTML content.
<button type="button" onclick='document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello"</pre>
JavaScript!"'>Click Me!</button>
</body>
</html>
```



# Change HTML Attribute Values تغیب و د گی

تغییر تصویر (مثال خاموش و روشن کردن لامپ)

<button onclick="document.getElementById('myImage').src='pic\_bulbon.gif'">Turn on the
light</button>



#### Change HTML Styles (CSS) تغییر استایل

• تغییر رنگ زمینه div

```
• <input type="button"
onclick="document.getElementById('div1').style.backgroundColor='blue
'">
```

- تغییر رنگ زمینه صفحه
- <input type="button"
  onclick="document.body.style.backgroundColor='red'">
- تغيير اندازه فونت
- document.getElementById("demo").style.fontSize = "35px";



#### Hide HTML Elements مخفی و نمایش عنصر

```
    document.getElementById("demo").style.display = "block";
    document.getElementById("demo").style.display = "none";
    JavaScript can hide HTML elements.
    <button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.display='none'">Click Me!</button>
    </body>
    </html>
```



#### شروع کار ...

- در تگ script
- <script>....</script>
  - مكان تك :
  - Body •
  - Head •
- فایل خارجی (<script src="myScript.js"></script>) فایل خارجی
- نکته:قرار دادن اسکریپت ها در پایین عنصر <body> سرعت نمایش را بهبود می بخشد



# نمایش داده ها (خروجی فرامین)

- جاوا اسکریپت می تواند داده ها را به روش های مختلف "نمایش" دهد:
  - ●نوشتن در یک عنصر HTML با استفاده از innerHTML.
  - ●نوشتن در خروجی HTML با استفاده از document.write.
    - ●نوشتن در جعبه هشدار، با استفاده از window.alert.
    - ●نوشتن در کنسول مرور گر، با استفاده از console.log.



#### نوشتن در یک عنصر HTML

با استفاده از innerHTML.

```
document.getElementById('demo').innerHTML = 'Hello JavaScript'; •
  JavaScript can change HTML content.
  <button type="button" onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = 'Hello</pre>
  JavaScript!"">Click Me!</button>
  </body>
  </html>
```



#### نوشتن در خروجی HTML

با استفاده از document.write.

: document.write()

```
<h1>My First Web Page</h1>My first paragraph.
<script>
     document.write(5 + 6);
</script>
</body>
</html>
    احرا با دكمه--------
• <h1>My_First Web Page</h1>
 My first paragraph.
 <button type="button" onclick="document.write(5 + 6)">Try it</button>
 </body>
```



#### Using window.alert()

window.alert() •

```
<h1>My First Web Page</h1>
My first paragraph.
<script>
          window.alert(5 + 6);
</script>
</body>
</html>
```

• نکته: شما میتوانید کلمه windiw را نگذارید.



### Using console.log()

- :console.log() •
- برای اهداف اشکال زدایی، می توانید با console.log()

```
<body>
<script>
    console.log(5 + 6);
</script>

</body>
</html>
```



### JavaScript Print

• جاوا اسکریپت هیچ شی چاپ یا روش چاپ ندارد.

شما نمی توانید از جاوا اسکریپت به دستگاه های خروجی دسترسی داشته باشید.

تنها استثنا این است که شما می توانید استفاده کنید ( window.print روش در

مرور گر برای چاپ محتوای پنجره فعلی است



# خصوصیات جاوا اسکریپت

- به حروف بزرگ و کوچک حساس است
  - روش کامنت گذا*ر*ی
    - (ctrl + /) // •



### دستورات جاوااسكريپت

- شامل : . Values, Operators, Expressions, Keywords, and Comments
  - انتہای هر دستور با ;semicolon

```
    a = 5; b = 6; c = a + b; سطر نوشت
    اگر طول سطر بیشتر از ۸۰ شذ، ادامه در سطر بعدی، البته بهتر است بعد از عملگر باشد:
```

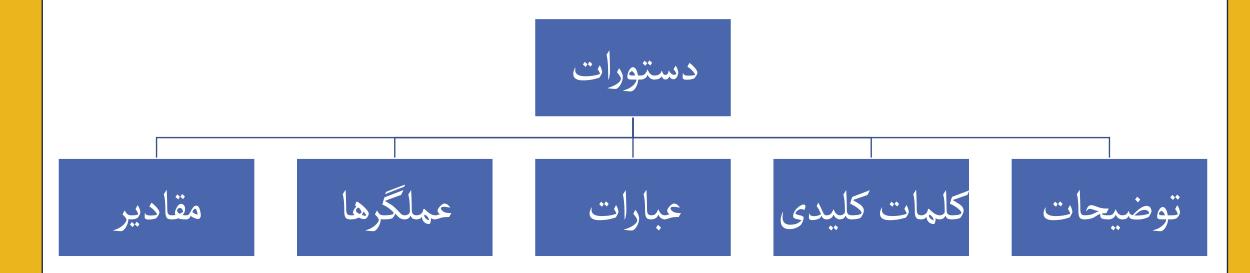
document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello Dolly!";

• بلاکہا توسط } ایجاد می شوند:

```
• function myFunction() {
    document.getElementById("demo1").innerHTML = "Hello Dolly!";
    document.getElementById("demo2").innerHTML = "How are you?";
}
```



# اجزاي دستورات جاوا اسكريپت





# كلمات كليدي

کلمه کلیدی	توضيحات
var	یک متغیر را اعلام میکند (بصورت عمومی)
let	یک متغیر بلوک را اعلام میکند
const	یک بلوک ثابت را اعلام میکند
if	علامت گذاری یک بلوک از اظهارات به یک شرط اجرا می شود
switch	یک بلوک از اظہارات را که در موارد مختلف اجرا می شود، علامت گذاری می کند
for	علامت گذاری یک بلوک از بیانیه ها در یک حلقه اجرا می شود
function	یک تابع را اعلام میکند
return	از یک تابع خارج میشود
try	پیاده سازی خطا دست زدن به یک بلوک از اظهارات



### مقادير جاوا اسكريپت

• متغیر و ثابت

- Fixed values are called Literals.
- Variable values are called Variables.

- مقادیر ثابت literal:
- عددی: مانند ۱ و ۲ و ...
- رشته ای (string): "Java Tutorial" (string)
  - متغير



## تعريف متغير

• متغیر: نام بخشی از حافظه که دارای نام و نوع می باشد.

JavaScript uses the keywords var, let and const to declare variables.

شمیشه ثابت و در طول برنامه تغییر نمیکند Const:

روشهای تعریف متغیر:

ضمنی – صریح

- Var کلمه کلیدی برای تعریف متغیر در کل برنامه.
- Let: برای تعریف متغیر در یک بلاک و در یک محدوده



## تفاوت let و var

et اجازه را میدهد که متغیرهایی تعریف کنید که به یک محدوده بلوک از کد، مثل یک حلقه for، محدود باشد و خارج از محدوده بلوک تعریف نشده باشد. برخلاف var متغیری که با var تعریف شده باشد، بدون در نظر گرفتن محدوده یک بلوک، در تمام کد قابل دسترس و سراسری ( (global)است.



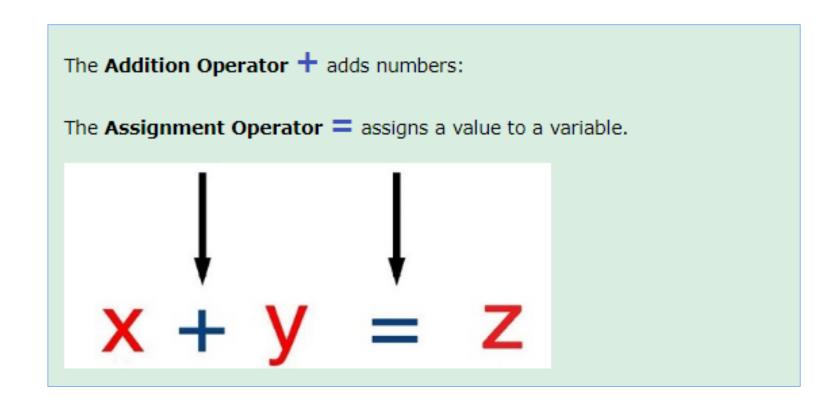
### توضيحات

```
let x = 5;  // I will be executed •

// x = 6;  I will NOT be executed
```



## عملگرها (operator)





# اپراتورهای محاسباتی

Operator	Description	
+	Addition	
-	Subtraction	
*	Multiplication	
**	Exponentiation	
1	Division	
%	Modulus (Division Remainder)	
++	Increment	
	Decrement	



# اپراتورهای انتساب

Operator	Example	Same As
=	x = y	x = y
=+	x += y	x = x + y
=-	x -= y	x = x - y
=*	x *= y	x = x * y
=/	x /= y	x = x / y
=%	x %= y	x = x % y
=**	x **= y	x = x ** y



# اپراتورهای مقایسه ای

Operator	Description	
==	equal to	
===	equal value and equal type	
=!	not equal	
==! not equal value or not equal type		
<	greater than	
> less than		
=<	greater than or equal to	
=>	less than or equal to	
?	ternary operator	



# اپراتورهای متنی



# عبارات جاوااسكريپت

عبارت شامل اپراتور مقدار



# JavaScript is Case Sensitive



### JavaScript and Camel Case

• برای انتخاب نام متغیر که دارای دو یا چند بخش است، راههای مختلفی وجود دارد:

Case Name		Example
	Camel	camelCase
	Pascal	PascalCase
35	Snake	snake_case
Service of the servic	Kebab	kebab-case by Helen Wall