

PROJEKTNI ZADATAK - Java web programiranje

Danijel Kučak, Aleksander Radovan

Kreirajte aplikaciju koja omogućava Internet kupnju odabranih proizvoda. Aplikacija ima sljedeće karakteristike/svojstva:

- Postoje 2 role u aplikaciji: korisnik (kupac) i administrator

KORISNIK

- Anonimni korisnik može pregledavati kategorije **(anonymous)**
- Anonimni korisnik može pregledavati proizvode **(anonymous)**
- Korisnik može dodati proizvod u košaricu **(anonymous)**
- Korisnik može definirati količinu određenog proizvoda kojeg stavlja u košaricu (npr. 20 zaštitnih folija za mobilni telefon) **(anonymous)**
- Korisnik može mijenjati sastav košarice (npr. skroz izbaciti neki proizvod ili određenu količinu nekog proizvoda iz košarice ili sve proizvode) **(anonymous)**
- Korisnik može izvršiti online kupnju proizvoda; moguće su opcije gotovina - pouzeće i PayPal (sve informacije oko implementacije PayPal-a, kreiranja sandbox accounta itd, možete pronaći na <https://developer.paypal.com/>) **(authenticated - kupac)**
- Korisnik mora moći vidjeti povijesni pregled svojih kupnji sa pregledom sljedećih podataka: **(authenticated - kupac)**
 - o Što je kupljeno (sadržaj košarice, sa količinama)
 - o Kada je kupljeno
 - o Kako je kupljeno (gotovina – pouzeće ili PayPal)

ADMINISTRATOR

- Administrator upravlja kategorijama i proizvodima (CRUD operacije nad kategorijama i proizvodima) **(authenticated - admin)**
- Administrator može vidjeti povijesni pregled podataka o tome tko se, kada i sa koje adrese ulogirao **(authenticated - admin)**
- Administrator može vidjeti kompletan povijesni pregled kupnji, za sve kupce, s istim informacijama. Omogućiti jednostavne filtere za pretragu po kupcu i vremenskom periodu kupnje **(authenticated - admin)**

OPĆE UPUTE

- Vizualni dizajn: Do your best (Obavezan je Bootstrap)!
- Aplikaciju je potrebno postaviti na neki hosting (npr. Azure, ...) prije prezentacije (obrane)
- Obavezno koristiti Java servlet + JSP ili JSF
- Aplikativni dizajn: vidi prethodnu točku ☺