

# Razvoj Web Aplikacija

## Projektna specifikacija

---

### Općenito

- Obrana projekta se odvija za vrijeme ispitnih rokova.
- Student radi prijavu kao i za pismene ispite.
- Studenti koji su prijavili rok biti će kontaktirani od strane predavača ili asistenta kako bi dogovorili termin obrane projektnog zadatka.
- Bodovanje:
  - Studenti koji obrane rad na rokovima u srpnju mogu dobiti maksimalnu ocjenu 5.
  - Studenti koji obrane rad na roku u rujnu mogu dobiti maksimalnu ocjenu 4.
  - Studenti koji obrane rad na rokovima u veljači mogu dobiti maksimalnu ocjenu 3.

### Projektni zadatak

Kreirajte web aplikaciju za upravljanje kupcima i proizvodima AdventureWorksOBP baze podataka.

Aplikaciju mogu koristiti samo prijavljeni korisnici. Procijenite i implementirajte odgovarajuću metodu za čuvanje stanja. (Ishod učenja 2)

Ažuriranje kupaca riješite korištenjem WebForms radne okoline.

Korisnik može odabrati koliko kupaca se prikazuje odjedanput (maksimalno 50 po stranici), a prikaz kupaca može filtrirati prema odabranom gradu zadane države.

Prikazani kupci mogu se sortirati prema imenu ili prezimenu.

Ažurirati se mogu sve informacije kupca uključujući grad i državu kojoj pripada.

Prikaz ostalih podataka kupca te ažuriranje potkategorija, kategorija i proizvoda riješite implementacijom MVC arhitekture. (Ishod učenja 3)

Odabirom kupca treba prikazati pripadajuće račune, a odabirom računa treba prikazati detaljan prikaz svih stavki računa (stavka/proizvod/potkategorija/kategorija)

Aplikacija omogućava dodavanje i brisanje proizvoda, potkategorija i kategorija.

Na temelju zahtjeva procijenite mjesta opravdanost izrade RESTfull pristupnih točaka koje koriste podatkovno mapiranje i implementirajte rješenje. (Ishod učenja 1 i 4)

Radi boljeg korisničkog iskustva na onim dijelovima aplikacije gdje to smatrate opravdanim implementirajte korištenje AJAX tehnologije. (Ishod učenja 5)

Osigurajte dobro korisničko iskustvo bez prikaza neulovljenih iznimki.

Elemente sučelja aplikacije smisleno rasporedite i vizualno dotjerajte nabolje moguće.

Aplikacija na treba biti respozivna, bitan je samo *desktop* prikaz.

Držite se dobrih praksi kodiranja.