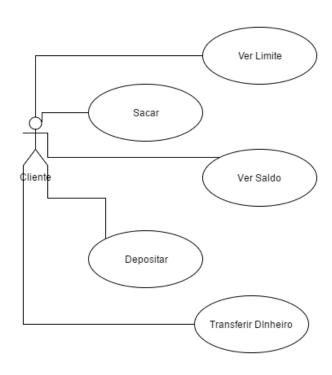
Minicurso SINFORM 2016 Linha de Produto de Software

Mateus Passos Soares Cardoso

Roteiro

- Digrama de Casos de Uso
- Modelo De Features
- Diagrama de Classes
- Desenvolvimento
- Atividade

Diagrama de Casos de Uso



Modelo de Features

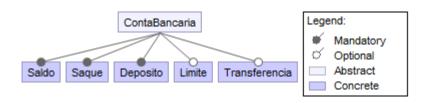
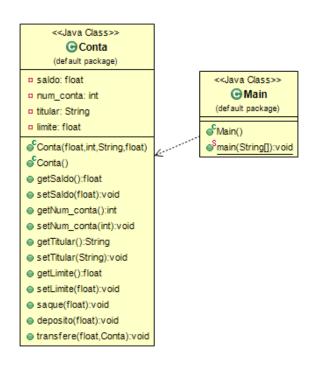


Diagrama de Classe



Processo de Desenvolvimento

- Desenvolveremos primeiro a classe main e seus métodos.
- Em seguida iremos implementar os métodos da classe Conta.

Código da Classe Main Parcial

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        char op;
        Conta c1, c2;
        c1 = new Conta();
        c2 = new Conta();
        ...
}
```

Código da classe Main Parcial

```
System.out.println("*****************************
BANCARIA\n********************************

System.out.println("C - Criar conta");

System.out.println("V - Ver Saldo");

System.out.println("D - Deposito");

System.out.println("R - Saque");

while (op != 'S');
```

Código da Classe Main Parcial

```
// #if Limite
System.out.println("L - Ver limite");
// #endif
// #if Transferencia
System.out.println("T - Transferencia");
// #endif
System.out.println("S - Sair");
System.out.print("SUA OPCAO:");
op = teclado.next().charAt(0);
```

Código da Classe Main Parcial

```
switch (op) {
                  case 'C':
                        System.out.print("Insira o nome do titular: ");
                        c1.setTitular(teclado.next());
                        System.out.print("Insira o número da conta: ");
                        c1.setNum conta(teclado.nextInt());
                        System.out.print("Insira o saldo da conta:");
                        c1.setSaldo(teclado.nextFloat());
                        // #if Limite
                        System.out.print("Insira o limite da conta:");
                        c1.setLimite(teclado.nextFloat());
                        // #endif
                        break;
                       ' V '
                        System.out.println("Saldo:" + c1.getSaldo());
                        break;
```

Código Classe Main Parcial

```
case 'D':
    System.out.print("Insira o valor do depósito");
    c1.deposito(teclado.nextFloat());
    break;
case 'R':
    System.out.print("Insira o valor do saque");
    c1.saque(teclado.nextFloat());
    break;
// #if Limite
case 'L':
    System.out.println("Limite:" + c1.getLimite());
    break;
// #endif
```

Código Classe Main Parcial

```
public class Conta {
   private float saldo;
   private int num_conta;
   private String titular;
   //#if Limite
   private float limite;
   //#endif
}
```

```
//#if !Limite
public Conta(float saldo, int num_conta, String titular){
    this.saldo = saldo;
    this.num_conta = num_conta;
    this.titular = titular;
}

//#if Limite
    public Conta(float saldo, int num_conta, String titular, float limite){
        this.saldo = saldo;
        this.num_conta = num_conta;
        this.titular = titular;
        this.limite = limite;
}

//#endif
```

```
public float getSaldo() {
   return saldo;
}

public void setSaldo(float saldo) {
   this.saldo = saldo;
}
```

Os demais métodos Get & Set são com vocês!

```
public void saque(float valor){
    if(valor < this.saldo) {
        this.saldo -= valor;
        System.out.println("Saque realizado com sucesso");
        System.out.println("Saldo atual:"+this.getSaldo());
        return;
}else{
        System.out.println("Saldo insuficiente");
        return;
}</pre>
```

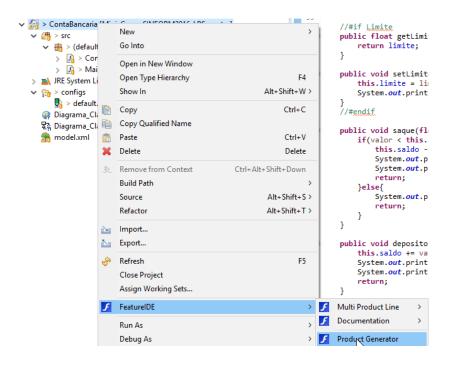
```
public void deposito(float valor){
    this.saldo += valor;
    System.out.println("Deposito realizado com sucesso");
    System.out.println("Saldo atual:"+this.getSaldo());
    return;
}
```

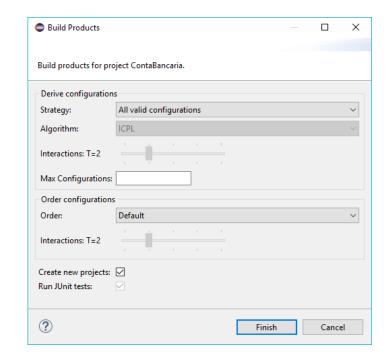
```
//#if Transferencia
  public void transfere(float valor, Conta destino){
    if(valor < this.saldo){
        destino.deposito(valor);
        this.saldo -= valor;
        System.out.println("Transferencia Realizada");
        System.out.println("Saldo atual:"+this.getSaldo());
    }else{
        System.out.println("Saldo insuficiente");
    }
}
//#endif</pre>
```

Próximos Passos

- Crie arquivos de configurações para geração de produtos da LPS
- Criaremos um produto de maneira diferente, ao terminar de definir a configuração clique com o botão direito em cima do projeto -> Feature IDE -> Product Generator

Próximos Passos





Atividade

