

# Minicurso SINFORM 2016

## Linha de Produto de Software

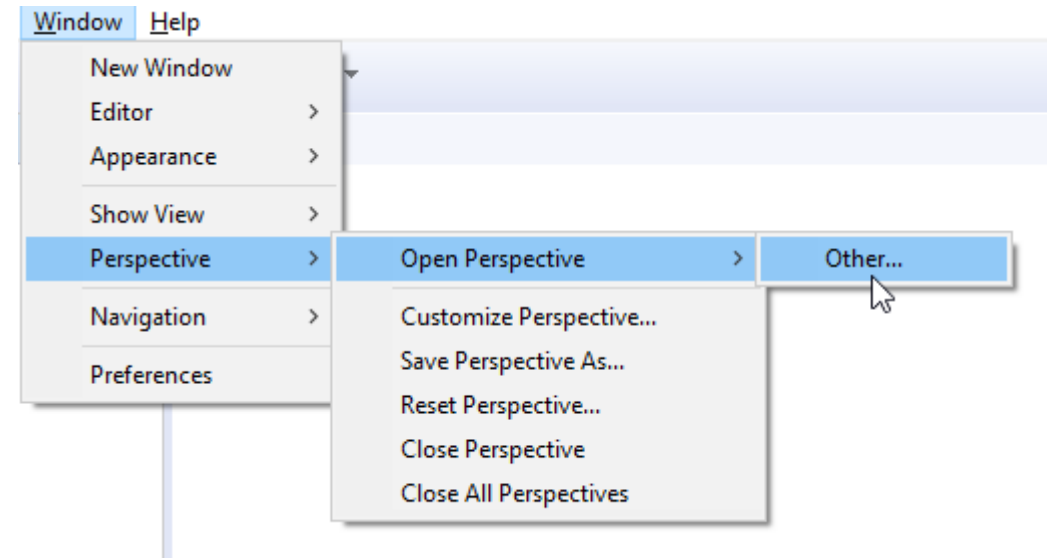
Mateus Passos Soares Cardoso

# Roteiro

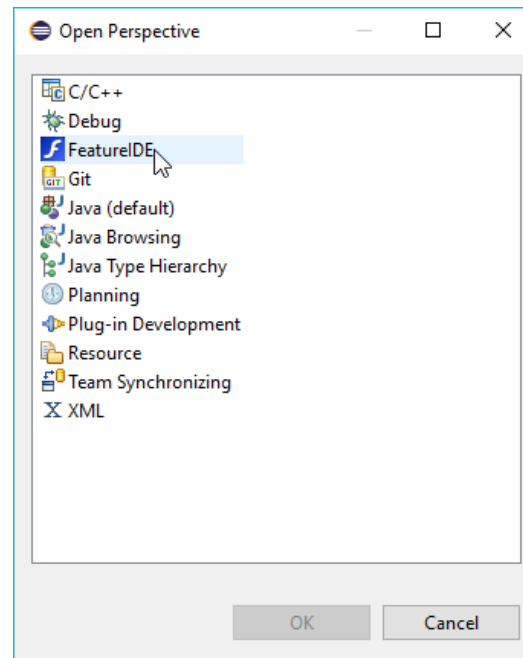
- Configurando o ambiente de trabalho
- Criando o projeto Hello World com o Composer AHEAD
- Criando o projeto Hello World com Compilação Condicional

# Ativando a perspectiva do Feature IDE

- Window -> Perspective -> Open Perspective -> Other...

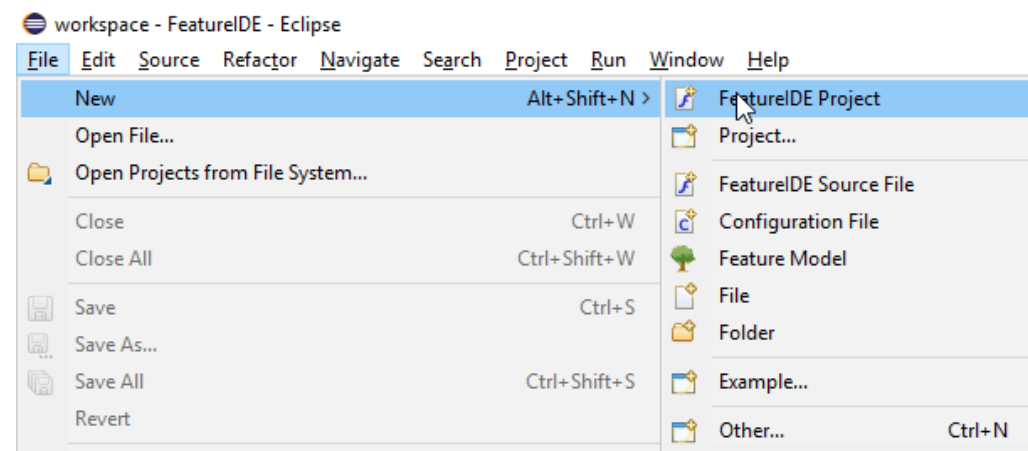


# Ativando a Perspectiva do FeatureIDE



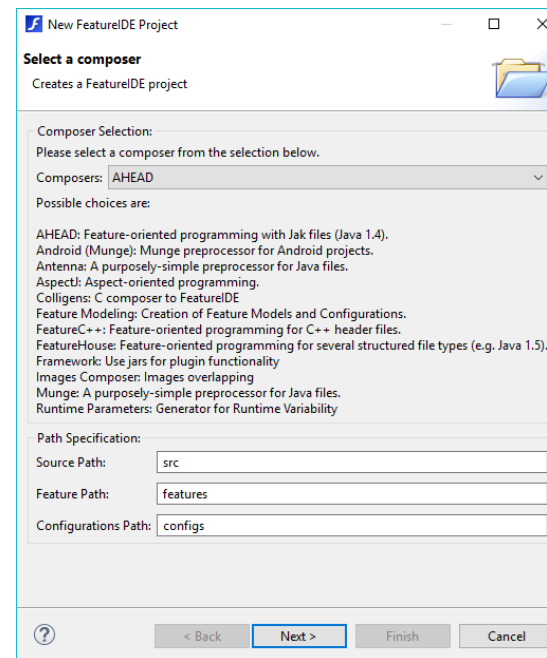
# Criando um novo projeto do FeatureIDE

- File -> New -> Feature IDE Project

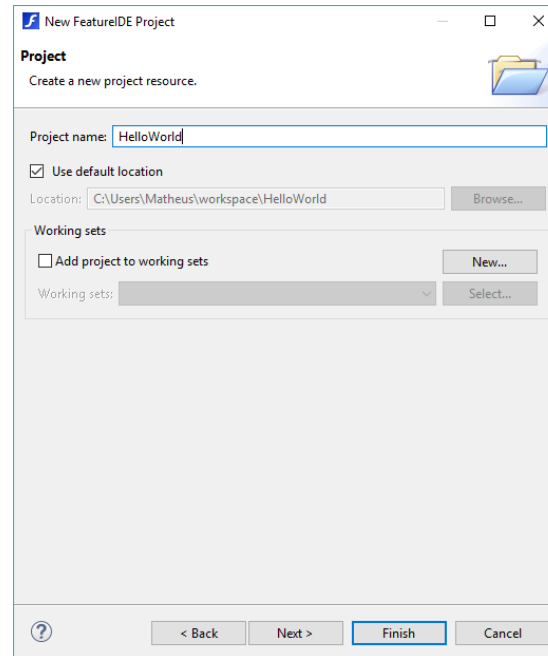


# Escolhendo um Composer

- A função do composer é selecionar montar o produto a partir do conjunto de features selecionado.

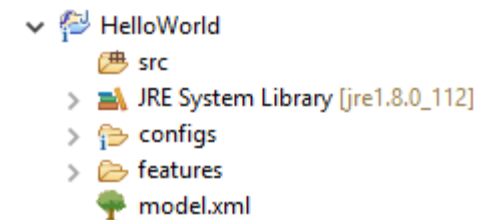


# Definindo o nome do projeto



# Estrutura do Projeto

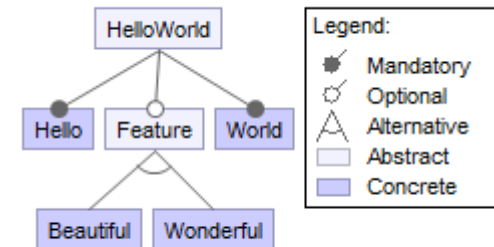
- src – Contém o código do produto.
- Configs – Arquivo contendo as configurações dos produtos a serem gerados.
- Features – Contém o código fonte das features.
- Model.xml – Contém o diagrama de features.





# Criando o modelo de features

- Abra o arquivo model
- Para adicionar uma features basta clicar com o botão direito do mouse sobre umas das features disponíveis.





# Criando o código das features Composer AHEAD

- No composer AHEAD, trabalhamos com arquivos .jak
- Arquivos .jak estendem as palavras chave com novas palavras voltadas para o desenvolvimento de projetos LPS.

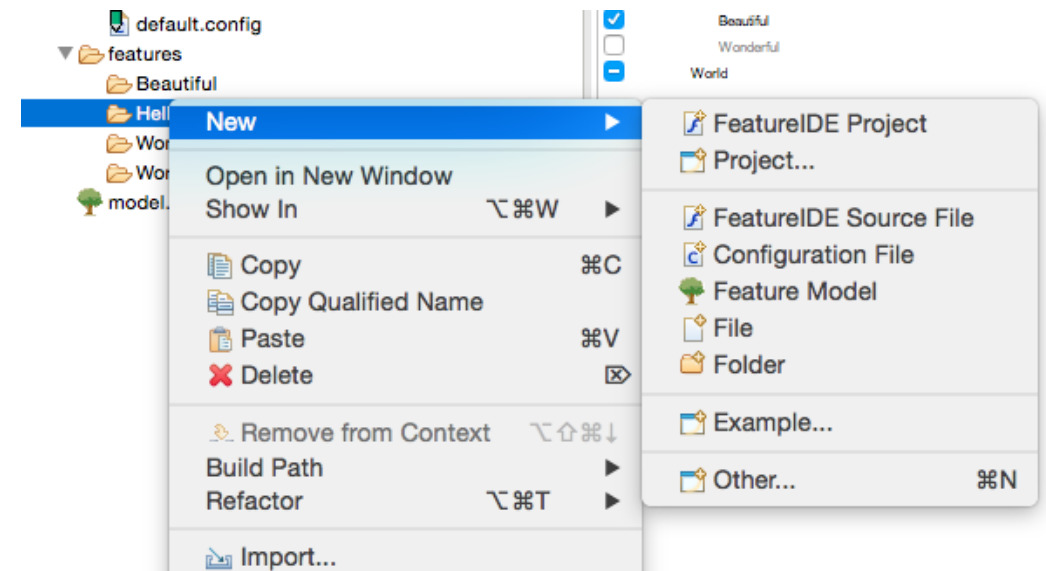
# Criando o código das features

## Composer AHEAD

- refines
  - Usada para denotar o refinamento de uma classe já existente
- Super()
  - Usada para chamar um método refinado

# Criando o código das features Composer AHEAD

- Começaremos criando o código da feature Hello.



# Criando o código das features Composer AHEAD

**New FeatureIDE Source File**  
Creates a new language specific FeatureIDE Source File.

Project: HelloWorld

Language: Jak

Feature: Hello

Package:

Class name: Main

Refines: ☐

?

Cancel Finish

# Criando o código das features

## Composer AHEAD

```
public class Main {  
    public void print(){  
        System.out.print("Hello");  
    }  
  
    public static void main(String args[]){  
        new Main().print();  
    }  
}
```

# Criando o Código das Features Composer AHEAD

- Para as features Beautiful, Wonderful e World iremos refinar a classe Main que acabamos de criar.

## New FeatureIDE Source File

Creates a new language specific FeatureIDE Source File.

Project:	HelloWorld
Language:	Jak
Feature:	Wonderful
Package:	
Class name:	Main
Refines:	<input checked="" type="checkbox"/>

# Criando o Código das Features

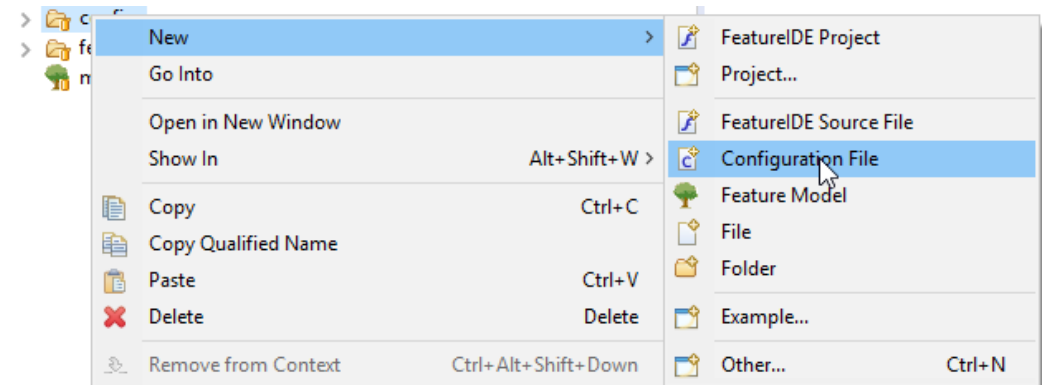
## Composer AHEAD

```
public refines class Main {  
    public void print () {  
        Super ().print ();  
        System.out.print (" world!");  
    }  
}
```



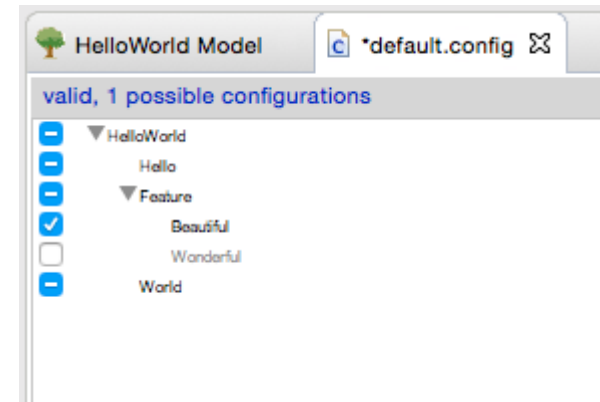
# Criando uma configuração de produto

- File -> New -> Configuration File



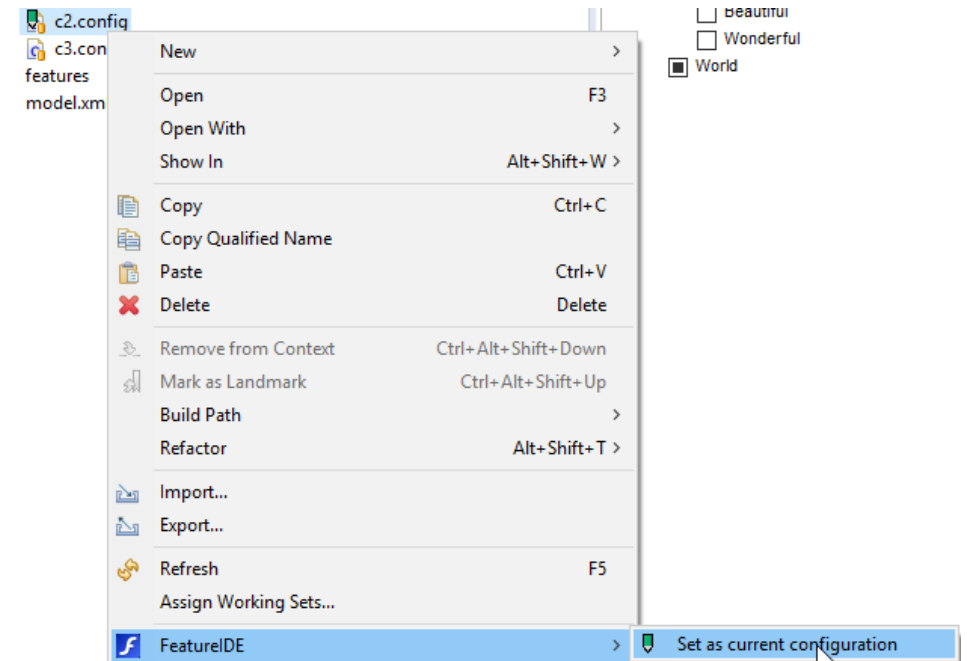
# Criando uma configuração de produto

- Com o arquivo de configuração aberto, basta escolher as features que irão compor o produto e salvar.



# Executando o produto gerado

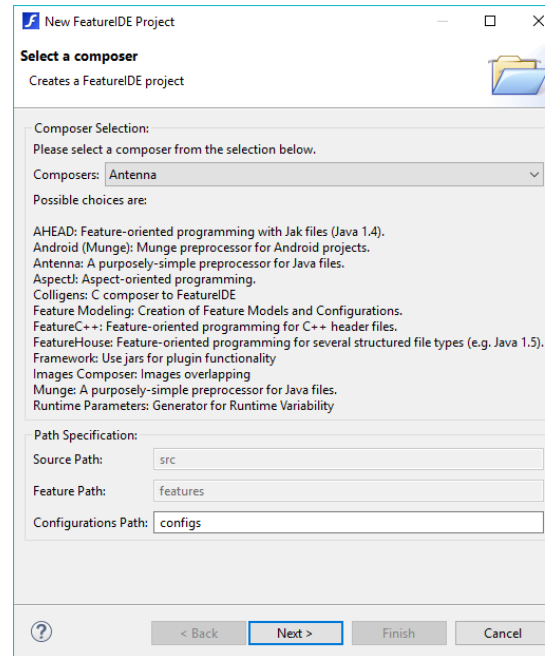
- Crie quantas configurações achar necessário
- Para definir uma configuração para gerar o produto basta clicar com o botão direito em cima do arquivo de configuração -> FeatureIDE -> Set as current configuration
- Após escolher uma configuração execute o projeto.



# Utilizando compilação condicional

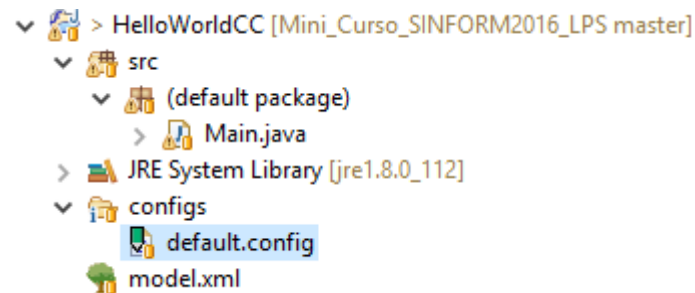
- É o método mais utilizado para criação de projetos LPS.
- Neste método utilizamos diretivas de código fonte para definir trechos do código que serão compilados ou não baseado na escolha de features.
- Crie um novo projeto no FeatureIDE e desta vez utilize o composer Antenna.

# Utilizando compilação condicional



# Utilizando Compilação Condicional

## Estrutura do projeto



# Utilizando Compilação Condicional

## Diretivas de Código

<code>#if [expressão]</code>	Utilizado para definir quais partes do código irão implementar uma features, deve ser terminado a diretiva <code>#endif</code>
<code>#elif [expressão]</code>	Funciona como o else if
<code>#else</code>	Funciona como o else das linguagens de programação tradicionais.
<code>#endif</code>	Usada para encerrar a diretiva <code>#if</code>

# Utilizando Compilação Condicional

## Operadores Lógicos

!	Negação
&&	E lógico
^	Xor
	Ou lógico



# Utilizando Compilação Condicional Código da Classe Main

```
public class Main {  
    public static void main(String args[]){  
        //#if Hello  
        System.out.print("Hello");  
        //#endif  
        ...  
        //#if World  
        System.out.print(" world!");  
        //#endif  
    }  
}
```

# Utilizando Compilação Condicional Atividade

- Complete o código .
- Defina arquivos de configuração e execute seu projeto.