

Práctica 5

Manuel Pérez Ruiz

17 de noviembre de 2022

1. Ejercicio 4

Este tipo de algoritmo entra en la categoría de problemas de computación numérica, por lo que el coeficiente de bloqueo es 0.

En el *Cuadro 1* podemos ver los tiempos de ejecución del algoritmo que utilizamos para calcular el *speed-up* que aparece en la *Figura 1*. Podemos observar como el *speed-up* calculado alcanza su pico con los 12 núcleos lógicos (con un valor de 4,53), que son los que tiene el equipo en el que se han realizado las pruebas.

Nº de tareas	Tiempo (ms)
Secuencial	2,62
2	1,526
4	0,938
8	0,718
12	0,578
16	0,598

Cuadro 1: Tiempo de ejecución del algoritmo ResImagenPar.java

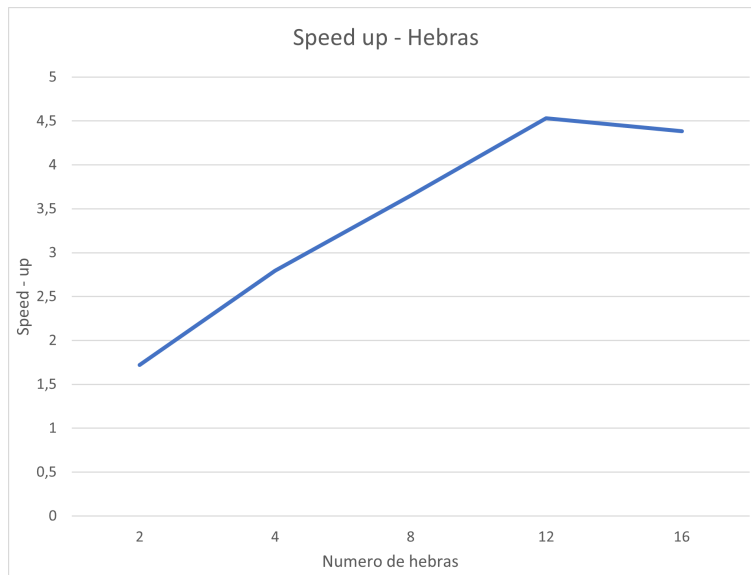


Figura 1: Gráfica de speed-up.