

Práctica 5

Manuel Pérez Ruiz

17 de noviembre de 2022

1. Ejercicio 5

Este tipo de algoritmo entra en la categoría de problemas de computación numérica, por lo que el coeficiente de bloqueo es 0.

En el *Cuadro 1* podemos ver los tiempos de ejecución del algoritmo que utilizamos para calcular el *speed-up* que aparece en la *Figura 1*. Podemos observar como el *speed-up* va aumentando conforme vamos aumentando el número de tareas, desde 2 hasta 16 para ser exactos.

Nº de tareas	Tiempo (ms)
Secuencial	29,39
2	25,34
4	15,64
8	9,44
12	7,46
16	7,08

Cuadro 1: Tiempo de ejecución del algoritmo numPerfectosParalelo.java

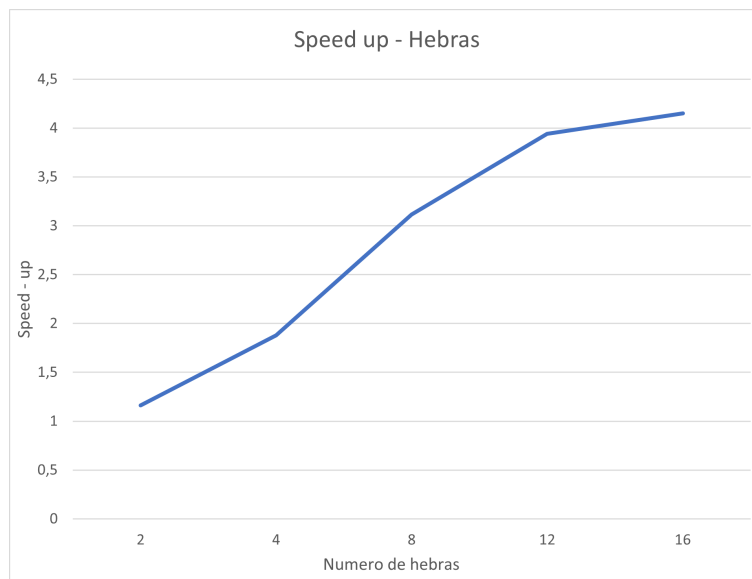


Figura 1: Gráfica de speed-up.