

	MODELO EN CASCADA	MODELO INCREMENTAL	MODELO EVOLUTIVO (prototipo)
FUNCIONAMIENTO	Enfoque sitematico y secuencial, donde se parte desde la primera actividad estructural, planeamiento y se avanza paso a paso a traves del resto de actividades	Se basa principalmente en la elaboracion de "incrementos", basandose en el flujo de proceso lineal y en paralelo. Los incrementos son elaborador en procesos secuenciales escalonados, donde cada escalon reprententa la creacion de un incremento	Se crea una versión preliminar del software para obtener retroalimentación antes de desarrollar el producto final. Se afina a través de iteraciones hasta alcanzar los requisitos esperados.
VENTAJAS	Si se conocen a la perfeccion todos los requerimientos del proyecto es un excelente metodo pues permite un avance estructurado y de manera eficiente	Entrega temprana: Cada incremento entrega funcionalidades básicas de inmediato. Mitigación de riesgos: La planificación escalonada permite identificar y resolver problemas técnicos progresivamente. Adaptabilidad: Se ajusta y mejora el sistema con la retroalimentación constante del usuario. Optimización de recursos: Inicia con un equipo reducido y se amplía conforme se valida el producto.	Permite validar requisitos con usuarios antes de la implementación final. Mejora la comunicación entre cliente y desarrolladores, reduciendo malentendidos. Disminuye riesgos de desarrollar un producto que no cumpla expectativas. Adaptabilidad ante cambios en requisitos.
DESVENTAJAS	Raro que los proyectos reales sigan un flujo secuencial, por lo que los cambios generan confusiones en el equipo conforme avanzan sobre el proyecto. Complicado que el cliente sepa de entrada todos los requerimientos bien definidos. No se tiene una version funcional del proyecto hasta que éste esta muy avanzado. Se producen estados de bloqueo por lo que los distintos grupos de trabajo deben esperar mas tiempo de lo que sería tiempo efectivo de trabajo	Mayor complejidad en la planificacion y gestion, posibles dficultades en la administracion de cambios, mayor esfuerzo en pruebas y validaciones para cada incremento, necesidad de un equipo flexible, respecto a esto ultimo debido a que al principio el equipo puede ser pequeño pero segun evolucione el proyecto se puede llegar a complejizar tanto que el equipo de desarrollo crezca y tenga que abarcar mas areas no contempladas en un principio	Posible falta de calidad en el prototipo si se desarrolla apresuradamente. Riesgo de que usuarios confundan el prototipo con el producto final y exijan pequeños ajustes en lugar de una nueva implementación. Puede generar dependencia de decisiones técnicas improvisadas que luego sean difíciles de cambiar.
FLUJOS DE PROCESO	Basado en el flujo de proceso lineal y algo de iterativo, pero pobremente	Basado principalmente en el flujo de proceso evolutivo, permitiendo generar incrementos. Puede haber en alguna subtarea un flujo secuencial, puesta esta puede estar estrictamente bien definida. Como asi tambien dentro de estas subtareass algun flujo de proceso en paralelo.	Basado principalmente en el flujo iterativo, donde en cada avance pueden estar involucrados todo tipo de flujo para poder implementar o desarrollar un nueva mejora para el proyecto
CONTEXTOS DE APLICACIÓN	Generalmente la mejor opcion para aplicar este metodo es para proyectos de tamaño pequeño y/o cuando el cliente tiene lo requerimientos estrictamente bien definidos	Conocimiento de requerimientos al principio con determinada incertidumbre, tamaño de proyecto mediano a grande con desconocimiento parcial del crecimiento del mismo, y probabilidades de cambios alta.	Conocimiento inicial bajo, útil para definir requisitos mediante prueba y error. Tamaño del proyecto variable, ideal para sistemas con incertidumbre en requerimientos. Probabilidad de cambios alta, se espera ajustar el sistema conforme se recopila feedback.

FUENTES: diapositivas proporcionadas, fragmento capitulo 2 ingenieria de software- Pressman, IA Microsoft Copilot