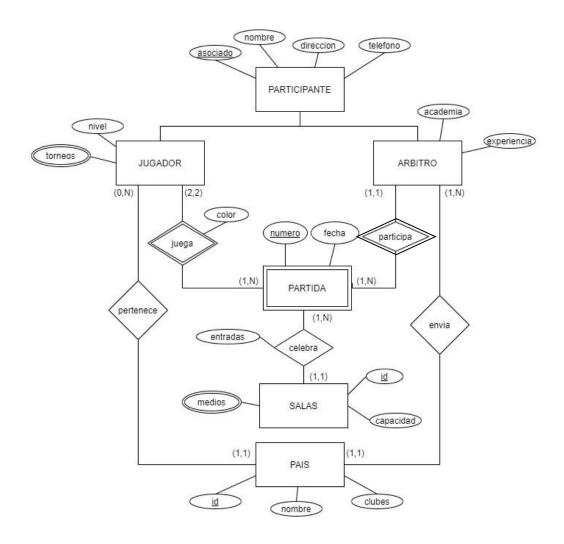
Programador Universitario – Lic. en Informática – Ing. en Informática Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología. – UNT



Trabajo Práctico 03 Modelo Entidad-Relación Extendido

Siguiendo las pautas del modelo Entidad-Relación, genere el esquema conceptual correspondiente para cada uno de los siguientes casos:

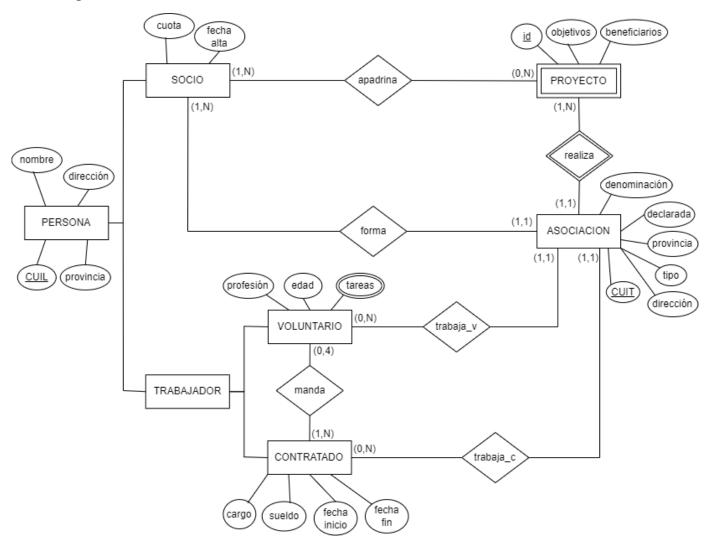
1. Club de Ajedrez



Programador Universitario – Lic. en Informática – Ing. en Informática Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología. – UNT



2. Organizaciones No Gubernamentales

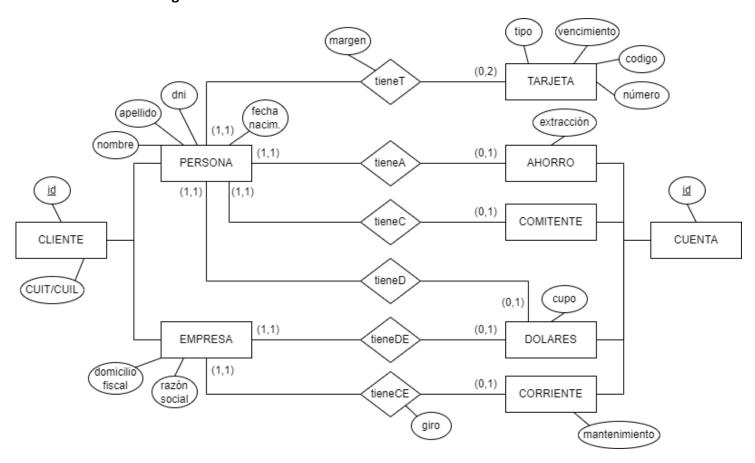


- La cuota con la que colabora el socio en la asociación está en Socio porque se asume que solo puede ser socio de UNA Asociación. El enunciado no especifica en cuantas, por lo que se eligió que en una. Si se opta porque pueda estar en varias Asociaciones, entonces la cuota debería ser un atributo de la relación.
- La generalización Trabajador solo está a modo de representar el problema, estaría bien también si no se la agrega, es decir, si de Persona salen 3 especializaciones (Socio, Voluntario y Contratado) ya que Trabajador no aporta ningún atributo adicional. De todos modos, se lo deja así para entendimiento del cliente ya que al pasar al modelo relacional desaparece.
- Con las tareas del Voluntario pasa lo mismo que con las cuotas del Socio.
- En todos los casos se asume que los Socios, Voluntarios y Contratados solo pueden estar en UNA Asociación.

Programador Universitario – Lic. en Informática – Ing. en Informática Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología. – UNT



3. Home Banking



Programador Universitario – Lic. en Informática – Ing. en Informática Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología. – UNT



4. Proyectos de investigación

