

Modelo Orientado a Objetos

1. Identificación de Objetos

- Narrativa de Procesamiento ->Análisis Gramatical
- Subrayado de sustantivos (Lista de Objetos Potenciales)
- Tipificación y filtrado (Obtener Objetos del Sistema)
- Determinación de Atributos (Adjetivos)
- Determinación de Métodos (Verbos)

2. Casos de Uso(Escenarios ó Escenas de uso)

3. Modelado CRC (Tarjetas Índice)

4. Definición de Jerarquías de Clases

Modelo Orientado a Objetos

- 5. Validación
- 6. Modelo Objeto-Relación
- 7. Modelo Objeto-Comportamiento

Modelo Orientado a Objetos

➤ 4. Definición de Estructuras y Jerarquías de Clase.

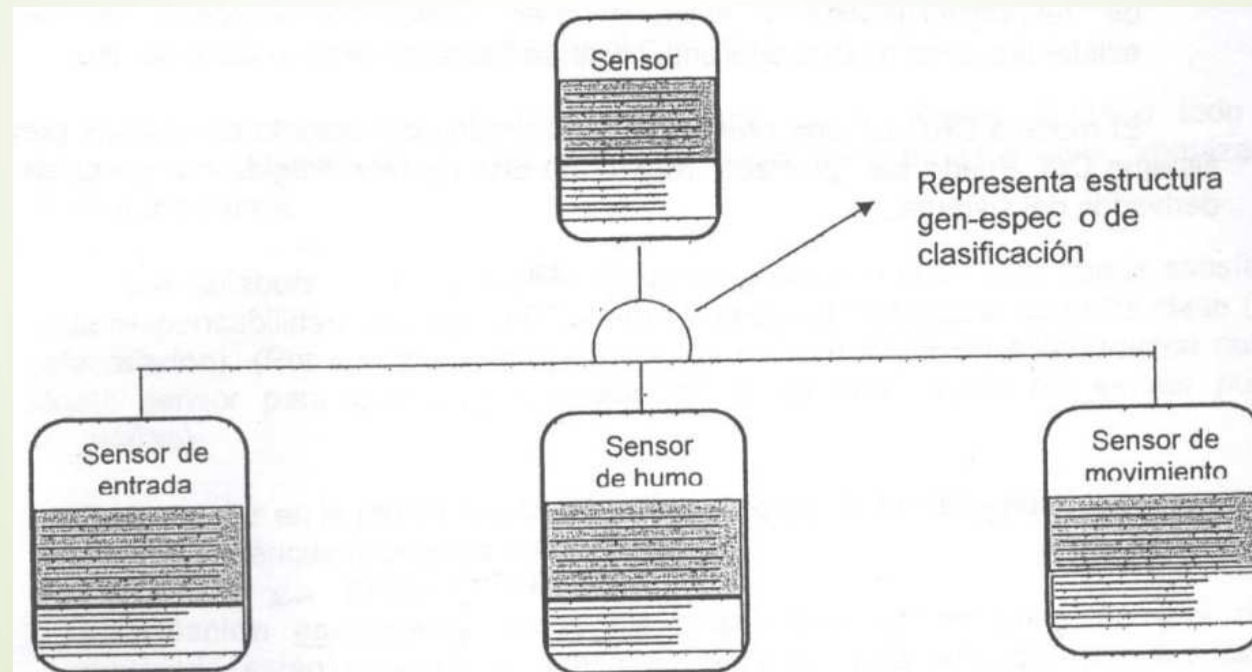
- Una vez definidas las clases y objetos, es momento de generar las estructuras y jerarquías del modelo.

➤ Estructura **Generalización-Especialización.**

➤ Estructura **Todo-Partes**

Modelo Orientado a Objetos

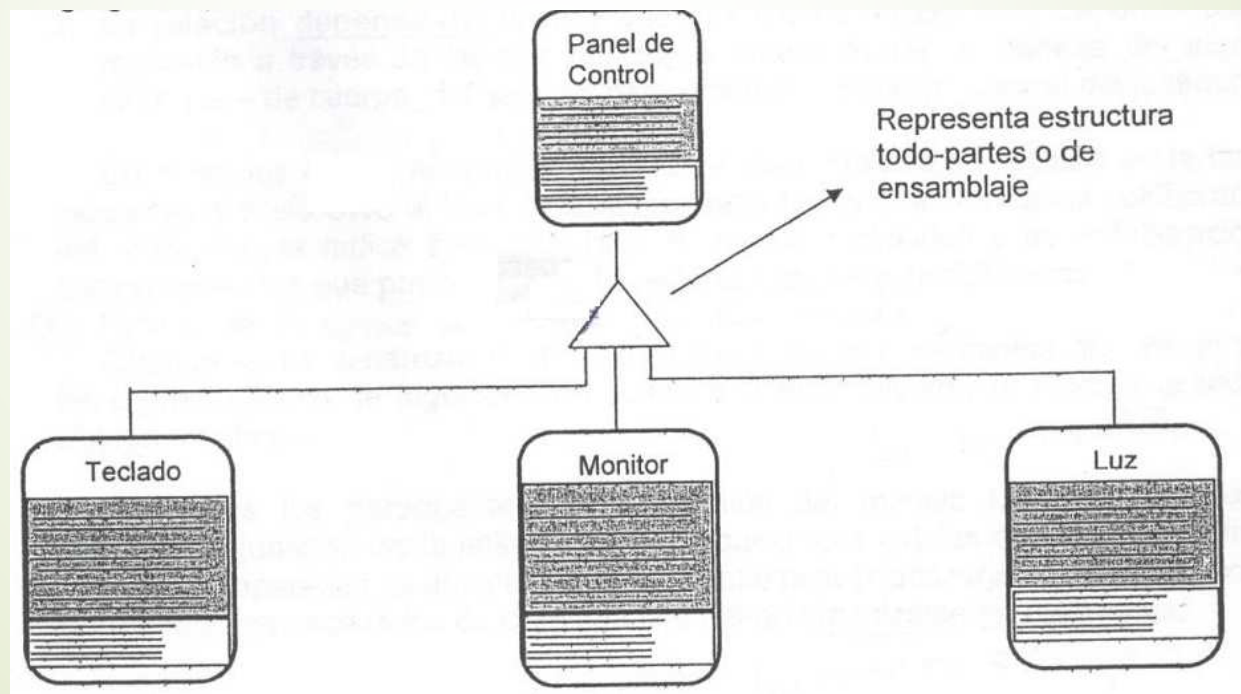
- Estructura **Generalización-Especialización**.
 - Coad y Jourdon sugieren una estructura de **generalización-especialización** (herencia).



Modelo Orientado a Objetos

➤ Estructura **Todo-Partes**

- El objeto esta representado por una estructura **Todo-Partes**



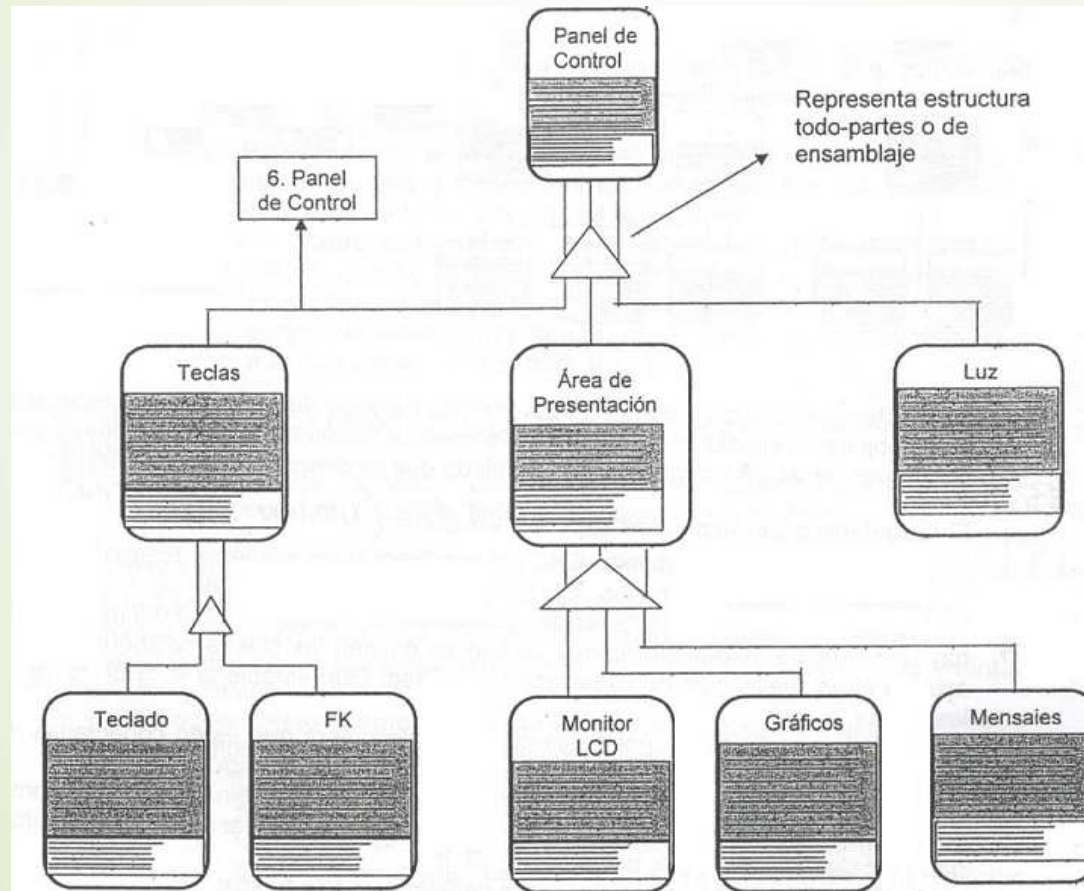
Modelo Orientado a Objetos

► Definición de Temas y Subsistemas.

- El Modelo de análisis puede tener cientos de clases y docenas de estructuras.
- Se hace necesario una representación concisa que resuma los modelos CRC y estructural.
- Un **Tema es un subconjunto de clases** que colaboran entre si para llevar a cabo responsabilidades cohesionadas.
- **Dentro del Modelo CRC**, los subsistemas pueden representarse creando una Tarjeta Indice con el nombre del Subsistema, los contratos que debe cumplir y las clases u otros subsistemas que soportan el contrato.

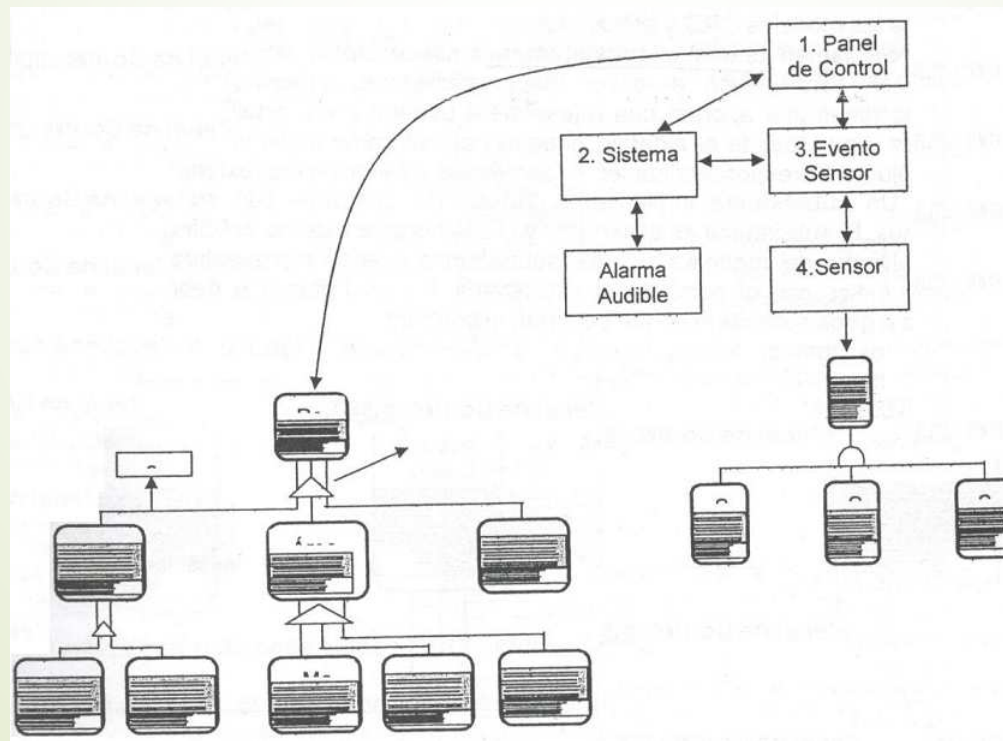
Modelo Orientado a Objetos

➤ Definición de Temas y Subsistemas



Modelo Orientado a Objetos

- Definición de Temas y Subsistemas
 - Modelo de Análisis OO en su nivel abstracto.



Modelo Orientado a Objetos

Definición de Temas y Subsistemas

Más ejemplos

