Se entiende el diseño como el **primer paso** de la fase de desarrollo de cualquier producto.

■ Definición:

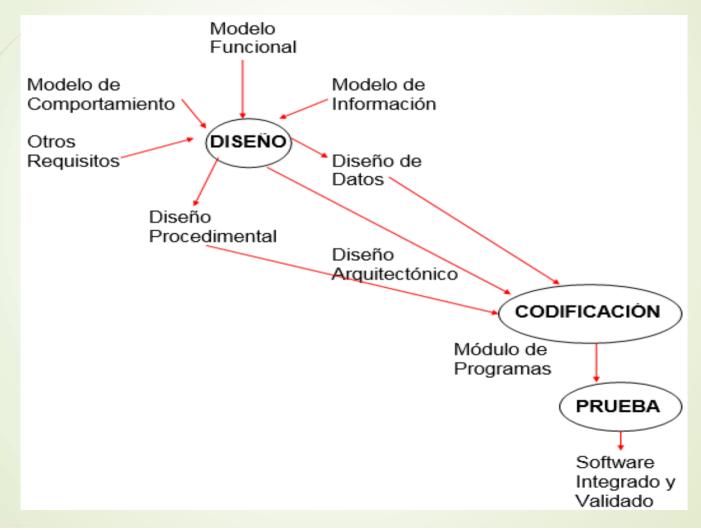
El proceso de aplicar distintas técnicas y principios con el propósito de definir un dispositivo, proceso o sistema con los suficientes detalles como para permitir su realización física.

Objetivo:

Producir un modelo o representación de una entidad que se construirá más adelante.

- ► El modelo que sirve de base, combina la intuición y los criterios en base a :
 - ...la experiencia de construir entidades similares,
 - ...un conjunto de principios que guían la forma en que se desarrolla el modelo,
 - ...un conjunto de criterios que permiten discernir sobre la calidad,
 - ...un proceso de iteración que conduce finalmente a una representación del diseño final.

- El diseño de software se asienta en el núcleo técnico del proceso de Ingeniería de Software y se aplica independientemente del paradigma de desarrollo utilizado.
- Una vez que se han establecido los requisitos del software, el diseño es la primero de tres actividades técnicas (diseño, codificación y prueba), cada una de las cuales transforma la información de forma tal que finalmente se obtiene el software validado.



¿Que producir en un modelo de diseño?

Diseño de los datos:

Transforma el dominio de **información** del modelo, en las estructuras de datos requeridas para la implementación del software.

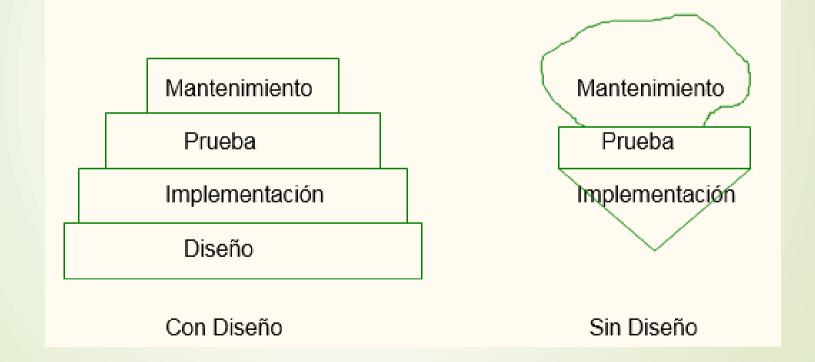
Diseño arquitectónico:

Define las relaciones entre los principales elementos estructurales del programa. (Jerarquía de módulos e interfaces).

Diseño procedimental:

Transforma los elementos estructurales en descripciones procedurales de software. A partir de él, se genera el código fuente, y para integrar y validar el software, se llevan a cabo las pruebas.

Estabilidad del Software según el Diseño



Diseño ► Malos Diseños

► Malos Diseños





Malos Diseños





Malos Diseños



Malos Diseños

