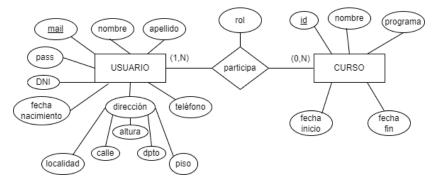
Programador Universitario – Lic. en Informática – Ing. en Informática Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología. – UNT



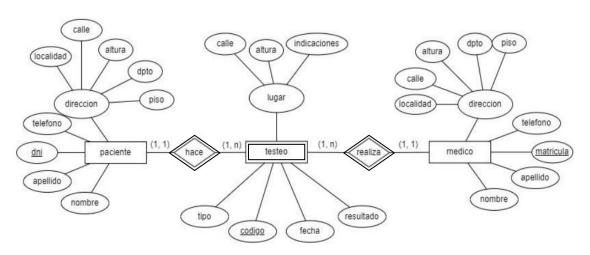
Trabajo Práctico 02 Modelo Entidad-Relación

1.

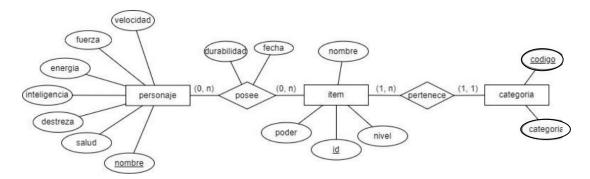
a. Aulas Virtuales:



b. Pandemia:



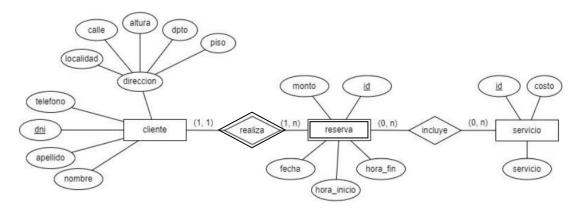
c. Juego de Rol:



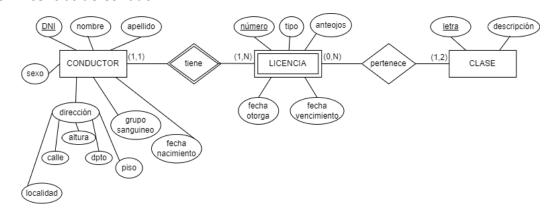
Programador Universitario – Lic. en Informática – Ing. en Informática Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología. – UNT



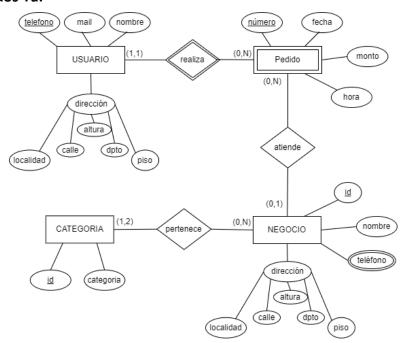
d. Salón de fiestas:



e. Licencias de Conducir:



f. Pedidos Ya:

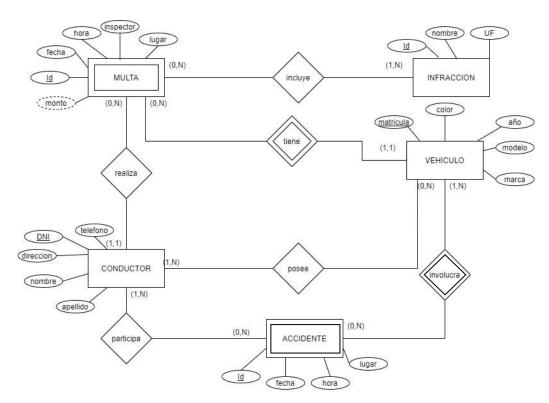


Programador Universitario – Lic. en Informática – Ing. en Informática Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología. – UNT

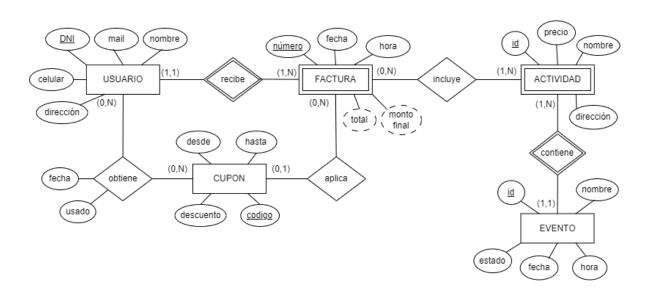


2. Complete los siguientes diagramas agregando las cardinalidades según corresponda.

a. Multas:



b. Entradas Online:



Programador Universitario – Lic. en Informática – Ing. en Informática Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología. – UNT



c. Registro Programadores:

