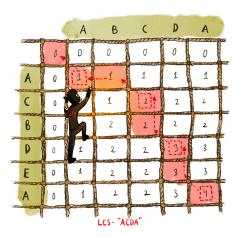
Chapitre 6 : Programmation dynamique



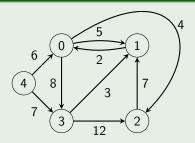
Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \min_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$ (ou $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$)

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \min_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$ (ou $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$)

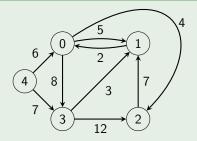
Exemple: plus court(s) chemin(s) dans un graphe



Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \min_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$ (ou $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$)

Exemple: plus court(s) chemin(s) dans un graphe



On verra ça l'an prochain!

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \min_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$ (ou $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$)

Chemin dans une matrice

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \min_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$ (ou $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$)

Chemin dans une matrice

Problème : chemin de la case en haut à gauche à la case en bas à droite via \downarrow et \rightarrow , qui maximise les entiers rencontrés ?

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \min_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$ (ou $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\}$)

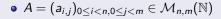
Chemin dans une matrice

Problème : chemin de la case en haut à gauche à la case en bas à droite via \downarrow et \rightarrow , qui maximise les entiers rencontrés ?

Sous-séquence commune maximale?

Une plus longue sous-séquence commune à « arythmie » et « rhomboédrique » est « rhmie ».

Problème



Problème

- $A = (a_{i,j})_{0 \leq i < n, 0 \leq j < m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{N})$
- univers $\mathcal U$: chemins de la case en haut à gauche (0,0) à la case en bas à droite (n-1,m-1) n'utilisant que les déplacements \to et \downarrow

Problème

- $\bullet \ A = (a_{i,j})_{0 \leq i < n, 0 \leq j < m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{N})$
- univers \mathcal{U} : chemins de la case en haut à gauche (0,0) à la case en bas à droite (n-1,m-1) n'utilisant que les déplacements \to et \downarrow
- fonction p : Poids d'un chemin, somme des entiers rencontrés ;

Problème

- $\bullet \ A = (a_{i,j})_{0 \leq i < n, 0 \leq j < m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{N})$
- univers $\mathcal U$: chemins de la case en haut à gauche (0,0) à la case en bas à droite (n-1,m-1) n'utilisant que les déplacements \to et \downarrow
- fonction p : Poids d'un chemin, somme des entiers rencontrés ;
- But : trouver c tel que $p(c) = \max_{u \in \mathcal{U}} \{p(u)\}$

Problème

- $\bullet \ A = (a_{i,j})_{0 \leq i < n, 0 \leq j < m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{N})$
- univers $\mathcal U$: chemins de la case en haut à gauche (0,0) à la case en bas à droite (n-1,m-1) n'utilisant que les déplacements \to et \downarrow
- fonction p : Poids d'un chemin, somme des entiers rencontrés ;
- But : trouver c tel que $p(c) = \max_{u \in \mathcal{U}} \{p(u)\}$

Recherche exhaustive?

• If y a $N_{n,m} =$ tels chemins;

Problème

- $\bullet \ A = (a_{i,j})_{0 \leq i < n, 0 \leq j < m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{N})$
- univers $\mathcal U$: chemins de la case en haut à gauche (0,0) à la case en bas à droite (n-1,m-1) n'utilisant que les déplacements \to et \downarrow
- fonction p : Poids d'un chemin, somme des entiers rencontrés ;
- But : trouver c tel que $p(c) = \max_{u \in \mathcal{U}} \{p(u)\}$

Recherche exhaustive?

• If y a $N_{n,m} = \binom{n+m-2}{n-1}$ tels chemins;

Problème

- $\bullet \ A = (a_{i,j})_{0 \leq i < n, 0 \leq j < m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{N})$
- univers $\mathcal U$: chemins de la case en haut à gauche (0,0) à la case en bas à droite (n-1,m-1) n'utilisant que les déplacements \to et \downarrow
- fonction p : Poids d'un chemin, somme des entiers rencontrés ;
- But : trouver c tel que $p(c) = \max_{u \in \mathcal{U}} \{p(u)\}$

Recherche exhaustive?

- If y a $N_{n,m} = \binom{n+m-2}{n-1}$ tels chemins;
- pour n=m, $N_{n,n} \sim \frac{2^{2n-2}}{\sqrt{\pi n}}$

Problème

- $\bullet \ A = (a_{i,j})_{0 \leq i < n, 0 \leq j < m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{N})$
- univers $\mathcal U$: chemins de la case en haut à gauche (0,0) à la case en bas à droite (n-1,m-1) n'utilisant que les déplacements \to et \downarrow
- fonction p : Poids d'un chemin, somme des entiers rencontrés ;
- But : trouver c tel que $p(c) = \max_{u \in \mathcal{U}} \{p(u)\}$

Recherche exhaustive?

- If y a $N_{n,m} = \binom{n+m-2}{n-1}$ tels chemins;
- pour n=m, $N_{n,n} \sim_{n \to +\infty} \frac{2^{2n-2}}{\sqrt{\pi n}}$
- n = 50 : 32247603683100 chemins.

Problème

- $\bullet \ A = (a_{i,j})_{0 \leq i < n, 0 \leq j < m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{N})$
- univers \mathcal{U} : chemins de la case en haut à gauche (0,0) à la case en bas à droite (n-1,m-1) n'utilisant que les déplacements \to et \downarrow
- fonction p : Poids d'un chemin, somme des entiers rencontrés ;
- But : trouver c tel que $p(c) = \max_{u \in \mathcal{U}} \{p(u)\}$

Recherche exhaustive?

- If y a $N_{n,m} = \binom{n+m-2}{n-1}$ tels chemins;
- pour n = m, $N_{n,n} \sim \frac{2^{2n-2}}{\sqrt{\pi n}}$
- n = 50 : 32247603683100 chemins.
- Un algorithme de recherche exhaustive est impraticable sauf pour n très petit!

Sous-structure optimale

Si un chemin optimal c passe par la case (i,j), $c=(0,0) \stackrel{c_1}{\leadsto} (i,j) \stackrel{c_2}{\leadsto} (n-1,m-1)$. Alors c_1 et c_2 sont des chemins de poids maximaux de la case (0,0) à (i,j) et de la case (i,j) à (n-1,m-1).

Sous-structure optimale

Si un chemin optimal c passe par la case (i,j), $c=(0,0)\overset{c_1}{\leadsto}(i,j)\overset{c_2}{\leadsto}(n-1,m-1)$. Alors c_1 et c_2 sont des chemins de poids maximaux de la case (0,0) à (i,j) et de la case (i,j) à (n-1,m-1).

 \sim Preuve!

Sous-structure optimale

Si un chemin optimal c passe par la case (i,j), $c = (0,0) \stackrel{c_1}{\leadsto} (i,j) \stackrel{c_2}{\leadsto} (n-1,m-1)$. Alors c_1 et c_2 sont des chemins de poids maximaux de la case (0,0) à (i,j) et de la case (i,j) à (n-1,m-1). \longrightarrow Preuve!

Formulation récursive

• $p_{i,j}$: poids d'un chemin optimal de (0,0) à (i,j).

Sous-structure optimale

Si un chemin optimal c passe par la case (i,j), $c = (0,0) \stackrel{c_1}{\leadsto} (i,j) \stackrel{c_2}{\leadsto} (n-1,m-1)$. Alors c_1 et c_2 sont des chemins de poids maximaux de la case (0,0) à (i,j) et de la case (i,j) à (n-1,m-1). \longrightarrow Preuve!

Formulation récursive

- $p_{i,j}$: poids d'un chemin optimal de (0,0) à (i,j).
- On veut $p_{n-1,m-1}$.

Sous-structure optimale

Si un chemin optimal c passe par la case (i,j), $c = (0,0) \stackrel{c_1}{\leadsto} (i,j) \stackrel{c_2}{\leadsto} (n-1,m-1)$. Alors c_1 et c_2 sont des chemins de poids maximaux de la case (0,0) à (i,j) et de la case (i,j) à (n-1,m-1). \longrightarrow Preuve!

Formulation récursive

- $p_{i,j}$: poids d'un chemin optimal de (0,0) à (i,j).
- On veut $p_{n-1,m-1}$.
- Relation :

$$p_{i,j} = a_{i,j} + \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{si } i = j = 0 \\ p_{i,j-1} & \text{si } i = 0, \text{ et } j > 0 \\ p_{i-1,j} & \text{si } j = 0, \text{ et } i > 0 \\ \max\{p_{i-1,j}, p_{i,j-1}\} & \text{sinon.} \end{array} \right.$$

Sous-structure optimale

Si un chemin optimal c passe par la case (i,j), $c = (0,0) \stackrel{c_1}{\leadsto} (i,j) \stackrel{c_2}{\leadsto} (n-1,m-1)$. Alors c_1 et c_2 sont des chemins de poids maximaux de la case (0,0) à (i,j) et de la case (i,j) à (n-1,m-1). \longrightarrow Preuve!

Formulation récursive

- $p_{i,j}$: poids d'un chemin optimal de (0,0) à (i,j).
- On veut $p_{n-1,m-1}$.
- Relation :

$$p_{i,j} = a_{i,j} + \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{si } i = j = 0 \\ p_{i,j-1} & \text{si } i = 0, \text{ et } j > 0 \\ p_{i-1,j} & \text{si } j = 0, \text{ et } i > 0 \\ \max\{p_{i-1,j}, p_{i,j-1}\} & \text{sinon.} \end{array} \right.$$

 \sim Preuve!

Calcul de tous les $p_{i,j}$

• Calcul récursif de $p_{n-1,m-1}$: hors de question !

Calcul de tous les $p_{i,j}$

- Calcul récursif de $p_{n-1,m-1}$: hors de question !
- Calcul itératif, dans une matrice.

Calcul de tous les $p_{i,j}$

- Calcul récursif de $p_{n-1,m-1}$: hors de question !
- Calcul itératif, dans une matrice.

```
Code
```

```
let calcul_p a=
  let n, m=Array.length a, Array.length a.(0) in
  let p=Array.make_matrix n m a.(0).(0) in
  for i=1 to n-1 do
    p.(i).(0) \leftarrow p.(i-1).(0) + a.(i).(0)
  done :
  for j=1 to m-1 do
    p.(0).(j) \leftarrow p.(0).(j-1) + a.(0).(j)
  done :
  for i=1 to n-1 do
    for j=1 to m-1 do
      p.(i).(j) \leftarrow a.(i).(j) + max p.(i-1).(j) p.(i).(j-1)
    done
  done :
```

Calcul de $(p_{i,j})$:

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

Chemin optimal : remonter de (n-1, m-1) vers (0,0) :

```
En Caml : encodage d'un chemin comme une liste de ">" ou "v".
let max chemin a=
  let n,m=Array.length a, Array.length a.(0) in
  let p=calcul_p a in
  let i=ref (n-1) and j=ref (m-1) and q=ref [] in
  while !i>0 && !j>0 do
    if p.(!i-1).(!j) > p.(!i).(!j-1) then
      begin q:= "v":: !q ; decr i end
    else
      begin q:= ">":: !q; decr j end
  done ;
  while !i>0 do
   q:="v":: !q ; decr i
  done ;
  while !j>0 do
   q:=">":: !q ; decr j
  done ;
  !q ;;
```

```
En Caml: encodage d'un chemin comme une liste de ">" ou "v".
let max chemin a=
 let n,m=Array.length a, Array.length a.(0) in
 let p=calcul_p a in
 let i=ref(n-1) and j=ref(m-1) and q=ref[] in
 while !i>0 && !j>0 do
    if p.(!i-1).(!j) > p.(!i).(!j-1) then
     begin q:= "v":: !q ; decr i end
   else
     begin q:= ">":: !q; decr j end
 done :
 while !i>0 do
  q:="v":: !q ; decr i
 done ;
 while !j>0 do
   q:=">":: !q ; decr j
 done ;
  !q ;;
# max_chemin a ;;
- : string list = [">"; ">"; ">"; "v"; "v"; "v"; ">":
          "v": ">": "v"]
```

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- ullet But : trouver x tel que $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\} = M_{f,\mathcal{U}}$

Démarche

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\} = M_{f,\mathcal{U}}$

Démarche

• Identifier une sous-structure optimale : si l'on connaît $x \in \mathcal{U}$ tel que $f(x) = M_{f,\mathcal{U}}$, alors de x on déduit des solutions $(x_i)_{i \in I}$ à des sous-problèmes de la forme « trouver $x_i \in \mathcal{U}_i$, tel que $f_i(x_i) = \max_{y \in \mathcal{U}_i} \{f(y)\} = M_{f_i,\mathcal{U}_i}$ ».

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\} = M_{f,\mathcal{U}}$

- Identifier une sous-structure optimale : si l'on connaît $x \in \mathcal{U}$ tel que $f(x) = M_{f,\mathcal{U}}$, alors de x on déduit des solutions $(x_i)_{i \in I}$ à des sous-problèmes de la forme « trouver $x_i \in \mathcal{U}_i$, tel que $f_i(x_i) = \max_{y \in \mathcal{U}_i} \{f(y)\} = M_{f_i,\mathcal{U}_i}$ ».
- ② Déduire une relation récursive permettant le calcul de $M_{f,\mathcal{U}}$ à partir de certains M_{f,\mathcal{U}_i} .

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\} = M_{f,\mathcal{U}}$

- Identifier une sous-structure optimale : si l'on connaît $x \in \mathcal{U}$ tel que $f(x) = M_{f,\mathcal{U}}$, alors de x on déduit des solutions $(x_i)_{i \in I}$ à des sous-problèmes de la forme « trouver $x_i \in \mathcal{U}_i$, tel que $f_i(x_i) = \max_{y \in \mathcal{U}_i} \{f(y)\} = M_{f_i,\mathcal{U}_i}$ ».
- ② Déduire une relation récursive permettant le calcul de $M_{f,\mathcal{U}}$ à partir de certains M_{f_i,\mathcal{U}_i} .
- **1** Un calcul récursif est en général inefficace : calculer itérativement en stockant certains M_{f_i,M_i} .

Problème

- $f: \mathcal{U} \to \mathbb{Z}$, \mathcal{U} fini.
- But : trouver x tel que $f(x) = \max_{y \in \mathcal{U}} \{f(y)\} = M_{f,\mathcal{U}}$

- Identifier une sous-structure optimale : si l'on connaît $x \in \mathcal{U}$ tel que $f(x) = M_{f,\mathcal{U}}$, alors de x on déduit des solutions $(x_i)_{i \in I}$ à des sous-problèmes de la forme « trouver $x_i \in \mathcal{U}_i$, tel que $f_i(x_i) = \max_{y \in \mathcal{U}_i} \{f(y)\} = M_{f_i,\mathcal{U}_i}$ ».
- ② Déduire une relation récursive permettant le calcul de $M_{f,\mathcal{U}}$ à partir de certains M_{f_i,\mathcal{U}_i} .
- **1** Un calcul récursif est en général inefficace : calculer itérativement en stockant certains M_{f,M_i} .
- Modifier le calcul pour trouver en même temps des x_i tels que $f_i(x_i) = M_{f_i,U_i}$

Problème

Calculer le cardinal d'un certain ensemble \mathcal{U} . Pour certains problèmes, technique similaire.

Démarche

Problème

Calculer le cardinal d'un certain ensemble \mathcal{U} . Pour certains problèmes, technique similaire.

Démarche

• Partitionner \mathcal{U} en sous-ensembles disjoints $(\widetilde{\mathcal{U}}_i)_i$, les (\mathcal{U}_i) étant des ensembles associés à des « sous-problèmes combinatoires » et les $(\widetilde{\mathcal{U}}_i)$ des ensembles en bijection avec les (\mathcal{U}_i) .

Problème

Calculer le cardinal d'un certain ensemble $\mathcal{U}.$ Pour certains problèmes, technique similaire.

Démarche

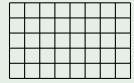
- Partitionner \mathcal{U} en sous-ensembles disjoints $(\widetilde{\mathcal{U}}_i)_i$, les (\mathcal{U}_i) étant des ensembles associés à des « sous-problèmes combinatoires » et les $(\widetilde{\mathcal{U}}_i)$ des ensembles en bijection avec les (\mathcal{U}_i) .
- ② Écrire que $\mathcal{U} = \cup_i \widetilde{\mathcal{U}}_i$ (l'union étant disjointe) fournit une relation de récurrence permettant de calculer $|\mathcal{U}|$, à savoir $|\mathcal{U}| = \sum_i |\mathcal{U}_i|$.

Problème

Calculer le cardinal d'un certain ensemble \mathcal{U} . Pour certains problèmes, technique similaire.

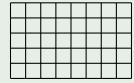
- Partitionner \mathcal{U} en sous-ensembles disjoints $(\widetilde{\mathcal{U}}_i)_i$, les (\mathcal{U}_i) étant des ensembles associés à des « sous-problèmes combinatoires » et les $(\widetilde{\mathcal{U}}_i)$ des ensembles en bijection avec les (\mathcal{U}_i) .
- **②** Écrire que $\mathcal{U} = \cup_i \widetilde{\mathcal{U}}_i$ (l'union étant disjointe) fournit une relation de récurrence permettant de calculer $|\mathcal{U}|$, à savoir $|\mathcal{U}| = \sum_i |\mathcal{U}_i|$.
- ullet Calculer $|\mathcal{U}|$ itérativement, en faisant usage d'un tableau.

Nombre de chemins



Nombre de chemins partant du coin en haut à gauche jusqu'au coin en bas à droite, en suivant seulement les directions \rightarrow et \downarrow ?

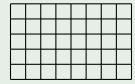
Nombre de chemins



Nombre de chemins partant du coin en haut à gauche jusqu'au coin en bas à droite, en suivant seulement les directions \rightarrow et \downarrow ?

• Indexation de la grille de (0,0) (en haut à gauche) à (n,m) (en bas à droite).

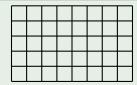
Nombre de chemins



Nombre de chemins partant du coin en haut à gauche jusqu'au coin en bas à droite, en suivant seulement les directions \rightarrow et \downarrow ?

- Indexation de la grille de (0,0) (en haut à gauche) à (n,m) (en bas à droite).
- ② $C_{i,j}$ chemins de (0,0) à (i,j)

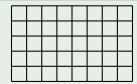
Nombre de chemins



Nombre de chemins partant du coin en haut à gauche jusqu'au coin en bas à droite, en suivant seulement les directions \rightarrow et \downarrow ?

- Indexation de la grille de (0,0) (en haut à gauche) à (n,m) (en bas à droite).
- ② $C_{i,j}$ chemins de (0,0) à (i,j)
- Relation : $C_{i,j} = \widetilde{C_{i-1,j}} \cup \widetilde{C_{i,j-1}}$ où $\widetilde{C_{i-1,j}}$ est l'ensemble des chemins de $C_{i-1,j}$, complétés par le segment $(i-1,j) \to (i,j)$, et de même pour $\widetilde{C_{i,j-1}}$.

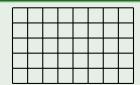
Nombre de chemins



Nombre de chemins partant du coin en haut à gauche jusqu'au coin en bas à droite, en suivant seulement les directions \rightarrow et \downarrow ?

- Indexation de la grille de (0,0) (en haut à gauche) à (n,m) (en bas à droite).
- ${f 2}$ ${\cal C}_{i,j}$ chemins de (0,0) à (i,j)
- 3 Relation : $C_{i,j} = \widetilde{C_{i-1,j}} \cup \widetilde{C_{i,j-1}}$ où $\widetilde{C_{i-1,j}}$ est l'ensemble des chemins de $C_{i-1,j}$, complétés par le segment $(i-1,j) \to (i,j)$, et de même pour $\widetilde{C_{i,j-1}}$.
- Avec $N_{i,j} = |\mathcal{C}_{i,j}|$, relation $N_{i,j} = N_{i-1,j} + N_{i,j-1}$, valable pour i, j > 0, sinon $N_{i,0} = N_{0,j} = 1$.

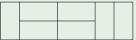
Nombre de chemins

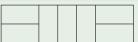


Nombre de chemins partant du coin en haut à gauche jusqu'au coin en bas à droite, en suivant seulement les directions \rightarrow et \downarrow ?

- Indexation de la grille de (0,0) (en haut à gauche) à (n,m) (en bas à droite).
- ② $C_{i,j}$ chemins de (0,0) à (i,j)
- **3** Relation : $C_{i,j} = \widetilde{C_{i-1,j}} \cup \widetilde{C_{i,j-1}}$ où $\widetilde{C_{i-1,j}}$ est l'ensemble des chemins de $C_{i-1,j}$, complétés par le segment $(i-1,j) \to (i,j)$, et de même pour $\widetilde{C_{i,j-1}}$.
- **•** Avec $N_{i,j} = |\mathcal{C}_{i,j}|$, relation $N_{i,j} = N_{i-1,j} + N_{i,j-1}$, valable pour i, j > 0, sinon $N_{i,0} = N_{0,j} = 1$.
- **3** On peut tabuler les $N_{i,j}$ dans un tableau de taille $(n+1) \times (m+1)$.



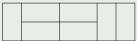




Nombre de pavages d'un rectangle $2 \times n$ avec des dominos 2×1 ?

• F_n nombre de pavages possibles d'un rectangle $2 \times n$;

Nombre de pavages?

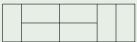


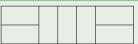


Nombre de pavages d'un rectangle $2 \times n$ avec des dominos 2×1 ?

- F_n nombre de pavages possibles d'un rectangle $2 \times n$;
- \bullet $F_0 = F_1 = 1$;

Nombre de pavages?

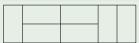




Nombre de pavages d'un rectangle $2 \times n$ avec des dominos 2×1 ?

- F_n nombre de pavages possibles d'un rectangle $2 \times n$;
- \bullet $F_0 = F_1 = 1$;
- $F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \text{ pour } n \ge 2 \rightsquigarrow \text{Preuve!}$

Nombre de pavages?





Nombre de pavages d'un rectangle $2 \times n$ avec des dominos 2×1 ?

- F_n nombre de pavages possibles d'un rectangle $2 \times n$;
- \bullet $F_0 = F_1 = 1$;

Plus dur : rectangle $3 \times n$?

Glouton vs Dynamique

Retour sur le problème du chemin de poids max.

Meilleure complexité, mais ... non optimal pour ce problème.

Glouton vs Dynamique

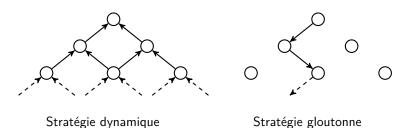
Principe des algorithmes gloutons

- Identifier une sous-structure optimale;
- ② Trouver une relation de récurrence sur les M_{f_i,U_i} ;
- § Faire un choix localement optimal ramenant le calcul de $M_{f,\mathcal{U}}$ à un seul $M_{f',\mathcal{U}'}$.

Glouton vs Dynamique

Principe des algorithmes gloutons

- Identifier une sous-structure optimale;
- ② Trouver une relation de récurrence sur les M_{f_i,U_i} ;
- **9** Faire un choix localement optimal ramenant le calcul de $M_{f,\mathcal{U}}$ à un seul $M_{f',\mathcal{U}'}$.



Le problème

• si *s* chaîne de caractères, sous-séquence de *s* obtenue en prenant certains caractères de *s* en conservant l'ordre;

Le problème

- si *s* chaîne de caractères, sous-séquence de *s* obtenue en prenant certains caractères de *s* en conservant l'ordre;
- si s de taille n, 2^n sous-séquences sans éliminer les doublons ;

Le problème

- si *s* chaîne de caractères, sous-séquence de *s* obtenue en prenant certains caractères de *s* en conservant l'ordre;
- si s de taille n, 2ⁿ sous-séquences sans éliminer les doublons;
- Problème : s et t deux chaînes, trouver une sous-séquence commune de taille maximale (plssc).

Le problème

- si s chaîne de caractères, sous-séquence de s obtenue en prenant certains caractères de s en conservant l'ordre;
- si s de taille n, 2ⁿ sous-séquences sans éliminer les doublons;
- Problème : s et t deux chaînes, trouver une sous-séquence commune de taille maximale (plssc).
- **1** Sous-structure optimale : pour s et t non vides, et x une plssc :
 - ullet si s et t terminent par le même caractère ...
 - sinon ...

Le problème

- si *s* chaîne de caractères, sous-séquence de *s* obtenue en prenant certains caractères de *s* en conservant l'ordre;
- si s de taille n, 2ⁿ sous-séquences sans éliminer les doublons;
- Problème : *s* et *t* deux chaînes, trouver une sous-séquence commune de taille maximale (plssc).
- **①** Sous-structure optimale : pour s et t non vides, et x une plssc :
 - si s et t terminent par le même caractère ...
 - sinon ...
- ② $\ell_{i,j}$: longueur de la plssc des préfixes de s et t de tailles i et j.

$$\ell_{i,j} = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{si } i = 0 \text{ ou } j = 0 \,; \\ 1 + \ell_{i-1,j-1} & \text{si } s_{i-1} = t_{j-1}; \\ \max\{\ell_{i-1,j},\ell_{i,j-1}\} & \text{sinon.} \end{array} \right.$$

Le problème

- si *s* chaîne de caractères, sous-séquence de *s* obtenue en prenant certains caractères de *s* en conservant l'ordre;
- si s de taille n, 2ⁿ sous-séquences sans éliminer les doublons;
- Problème : s et t deux chaînes, trouver une sous-séquence commune de taille maximale (plssc).
- **①** Sous-structure optimale : pour s et t non vides, et x une plssc :
 - ullet si s et t terminent par le même caractère ...
 - sinon ...
- **②** $\ell_{i,j}$: longueur de la plssc des préfixes de s et t de tailles i et j.

$$\ell_{i,j} = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{si } i = 0 \text{ ou } j = 0 \,; \\ 1 + \ell_{i-1,j-1} & \text{si } s_{i-1} = t_{j-1}; \\ \max\{\ell_{i-1,j},\ell_{i,j-1}\} & \text{sinon.} \end{array} \right.$$

3 Calcul itératif des $\ell_{i,j}$;

Le problème

- si *s* chaîne de caractères, sous-séquence de *s* obtenue en prenant certains caractères de *s* en conservant l'ordre;
- si s de taille n, 2ⁿ sous-séquences sans éliminer les doublons;
- Problème : s et t deux chaînes, trouver une sous-séquence commune de taille maximale (plssc).
- **①** Sous-structure optimale : pour s et t non vides, et x une plssc :
 - ullet si s et t terminent par le même caractère ...
 - sinon ...
- **②** $\ell_{i,j}$: longueur de la plssc des préfixes de s et t de tailles i et j.

$$\ell_{i,j} = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{si } i = 0 \text{ ou } j = 0 \,; \\ 1 + \ell_{i-1,j-1} & \text{si } s_{i-1} = t_{j-1}; \\ \max\{\ell_{i-1,j},\ell_{i,j-1}\} & \text{sinon.} \end{array} \right.$$

- **3** Calcul itératif des $\ell_{i,j}$;
- Calcul effectif d'une plssc.