基础算法与数据结构(六) 图与其基础算法

图的基础概念

1. 图的定义:

无向图: 一个图G = (V,E)由顶点(或结点)的非空集V和边的集合E构成,每条边有一个或两个顶点与它相连,这样的顶点称为端点。边连接它的端点。(顶点集为无限的称为无限图,反之称为有限图)

有向图:一个有向图(V,E)由一个非空顶点集V和一个有向边集E组成。每条有向边与一个顶点有序对相关联。与有序对(u,v)相关联的有向边开始于u,结束于v

2. 图的离散数学概念速览

本文重点不是离散数学,这里只提供一些名词供查漏补缺只用。 顶点的度,入度,出度,孤立的顶点,连通性,连通分量,强连通,完全图,二分图 。。。。。。。

图的数据结构表示

一个图可以利用两种方式来表示,一种是邻接矩阵,另一种为邻接链表。

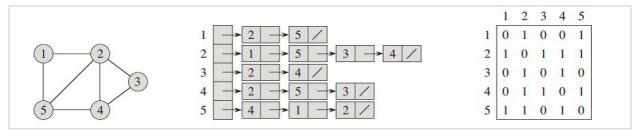
邻接矩阵

用一个二维数组可以表现一个图,数组中A[i][j]表示从i到j是否有一条连通的边,有则为1,无则为0。 缺点是存储所需要的空间较大,为顶点个数的平方级别,对存储空间要求较大,但查询方便。

邻接链表

用一个指针数组来表示。A[i]链表表示从i号点能够到达的结点号。这种方式可以节省存储空间,但是查询并不是很方便。

图示如下: (本图选自算法导论)



两种方法都容易用代码实现, 此略。

广度优先算法 (BFS)

虽然把广度优先算法放在图这里,但是也可以用于树,后文给出的一道题就是树上的BFS运用。

广度优先算法用语言通俗表述就是,一层一层向外扩展,在距离起点相同距离的点走完之前不想 外扩展。

广度优先算法可以求出源点到所有点的最短路径。

广度优先算法的代码实现:

```
//邻接矩阵版
void BFS(vector<vector<int>> graph){
  int size = graph.size();
  bool visited[size];
  queue<int> que;
  que.push(0); //从0开始遍历
  while(!que.empty()){
      int curPoint = que.front();
      que.pop();
      visited[curPoint] = true;
      for(int i = 0; i < size; i++) {</pre>
          if(graph[curPoint][i] && visited[i]){
              que.push(y);
              //对这条链路的操作,如果求距离,在这里把距离+1等。
          }
      }
  }
}
//邻接表版
```

```
void BFS(vector<GraphNode*> graph,int size){
  bool visited[size];
  queue<GraphNode*> que;
  que.push(graph[0])
  while(!que.empty()){
      GraphNode* cur = que.front();
      que.pop();
      visited[curPoint] = true;
      GraphNode* next = cur->next;
      while(next){
          if(visited[next->No]){
              que.push(next);
          }
      }
  }
}
```

深度优先搜索 (DFS)

深度优先搜索就是一次性走到不能走,再往回走,知道走完所有的路。是回溯法的典型应用,就可以利用递归快速理解和解决。

一般可以用来解决一些关于图连通的问题。

```
bool visited[size];
vector<vector<int>>> graph;
int size = graph.size();
void DFS(){
  visited[x][y] = true;
  for(int i = 0;i<size;i++){
     for(int j = 0;j<size;j++){
        if(!visited[i][j]){
            DFS(i,j);
        }
    }
}</pre>
```

```
}
```

典型题

DFS和BFS的思想可以利用到很多题目上,题目不胜枚举,LeetCode上也有很多可以训练,择其典型者列出。

BFS

LeetCode 102 Binary Tree Level Order Traversal 据说是面试常考题,也是BFS的典型题,重点就在BFS一层一层向下的思想。

上代码: (此处为JAVA代码)

```
List<List<Integer>> ans = new ArrayList<>();
   public List<List<Integer>> levelOrder(TreeNode root) {
       if(root==null) return ans;
       bfs(root);
       return ans;
   }
   void bfs(TreeNode root){
       //Set<TreeNode> visited = new HashSet<>();
      //如果是图一定需要visited!!!!(因为这里是树,所以可以省略)
       Queue<TreeNode> queue = new LinkedList<>();
       queue.add(root);
       //visited.add(root);
       while(!queue.isEmpty()){
           int levelSize = queue.size();
         //得到上一层究竟放入了多少结点,因为在退出循环前之前放入的已经完全访问过,并且出队
列。
           List<Integer> levelNodes = new ArrayList<>();
           while(levelSize-- >0){
               TreeNode curNode = queue.poll();
               levelNodes.add(curNode.val);
               if(curNode.left != null) queue.add(curNode.left);
```

```
if(curNode.right != null) queue.add(curNode.right);
}
ans.add(levelNodes);
}
```

DFS

LeetCode 200 Number of Islands 图连通性的典型题目,也是可以利用DFS的典型题目。

每一次的DFS可以根据四连通走遍所有可以连通的,并且标记visited。 退出后就是找到一个岛。

然后再在途中照可以连通但并没有访问过的节点在进行DFS操作。

如此循环往复,最后全部访问过以后,走过几遍DFS就是有多少岛

上代码:

```
//四连通的坐标变化
int[] dx = \{-1, 0, 1, 0\};
int[] dy = \{0,-1,0,1\};
int row;
int col;
boolean[][] visited;
char[][] gridx;
public int numIslands(char[][] grid) {
    if(grid.length == 0) return 0;
    gridx = grid;
    row = grid.length;
    col = grid[0].length;
    visited = new boolean[row][col];
    int cnt = 0;
    for(int i=0;i<row;i++){</pre>
        for(int j=0;j<col;j++){</pre>
            if(!visited[i][j] && gridx[i][j] == '1'){
                 dfs(i,j);
```

```
cnt++;
            }
        }
    }
    return cnt;
}
void dfs(int i,int j){
   if(visited[i][j]) return;
    visited[i][j] = true;
    for(int p=0;p<4;p++){</pre>
        int x = i+dx[p];
        int y = j+dy[p];
          //防止溢出
       if(x>=0 && x<row && y>=0 && y<col && gridx[x][y] == '1' )</pre>
            dfs(x,y);
    }
}
```