

包昊军的个人简历（电子版）

工作经历

2014 年 3 月- 现在

- **CM 架构师**，锤子科技，北京

- 搭建、改善锤子科技 CM (Configuration Management) 系统
- 搭建锤子科技 CI (Continuous Integration) 系统
- 搭建锤子科技 SmartBuilder (自助版本编译、发布) 系统
- 制定、改进工程师开发流程，编写开发流程文档
- 结合个人的 [system-config](#) 开源项目，统一工程师开发环境
简化了开发环境配置，提升了工程师的效率
- 对工程师工作中碰到的各种疑难杂症提供支持
- 对工程师提供开发工具、编程语言等培训
拍摄了两小时长的 Linux 系统工具使用技巧视频，在 [YouTube](#) 上
- 对 CM 团队其他同事的技术培训和支持

- **工具架构师**，锤子科技，北京

- 负责部分工厂生产测试工具、工程师开发工具的设计、实现等
- 设计、实现 PC 端操作手机的开源软件 [小扳手](#)
并拍摄了使用视频，在 [YouTube](#) 上
- 调试并解决手机过热问题

2013 年 9 月-
2014 年 3 月

- **技术专家**，技术质量部测试工具组，Alibaba，北京

- 负责 SMART(软件测量分析报告工具) 安卓客户端开发

2011 年 11 月-
2013 年 9 月

Staff Engineer，[Marvell](#)，北京

- 在 Tools 团队担任架构师的职务，负责 Marvell 手机整体解决方案中工厂生产工具的设计与实现
 - 手机端测试 case 全部用 Bash 脚本实现，使开发流程更为高效
 - 用 C/C++ 实现所有必要的硬件测试 case: LCD (frame buffer)、Touch (input device)、Camera (V4L2)、Audio (ALSA、Marvell API)、CP (AT command)、Sensors/Wifi/BlueTooth (Android HAL programming)
 - 试产时到深圳工厂跟踪此工具在产线的实际使用情况，根据产线反馈对其进行改进
- 在 BSP 团队负责与工具相关的功能模块的设计与实现，包括 Uboot，Kernel 接口，工厂分区等
 - 在 Uboot 里参考原有的 usbtty 代码 (for old CPU and USB framework)，从头重新 bring up 了 usbtty 以解决 Form Factor 上串口调试不便的问题

- 实现在 Linux 下用 fastboot 对 Marvell 方案的整机烧写，解决了工程师只能在 Windows 机器上用 Marvell 私有工具做整机烧写的问题，提升同事的开发效率
- 结合对开源社区的认识，对与 Marvell 其他团队之间的合作提出流程上的改良建议
- 更新 Marvell Android Makefile 脚本，使其支持并行编译和 ccache 的使用。Kernel 代码编译时间从 10min 缩减到 2min

2010 年 3 月-
2011 年 10 月

Staff Engineer, RayzerLink/Letou

- 负责基于 Nvidia Tegra2 芯片的平板电脑底层软件开发，主要包括 Linux Kernel bring-up, 驱动 (Touch、LCD、Sensors), Hal (硬件抽象层) 的开发等工作
- 辅导 BSP 新同事底层系统开发工作

2008 年 11 月-
2010 年 3 月

Senior Engineer, 播思通讯

- 在 Tools 组工作
- 设计并实现手机开发、测试、生产以及售后等各个环节需要用到的一系列工具

2005 年 9 月-
2008 年 9 月

Software Engineer, 摩托罗拉, MD/GSG

- 手机多媒体软件自动调试工具开发
- 手机多媒体软件开发

2004 年 10 月-
2005 年 9 月

Software Engineer, 麒麟软件

- 企业集成应用软件测试

自由软件项目

EMACS

[BBYAC.EL](#) – Emacs 下的补齐工具 (Emacs-lisp)

[ORG-JIRA.EL](#) – Emacs 下用 org-mode 来进行 Jira 开发流程管理的工具 (Emacs-lisp)

[AJOKE.EL](#) – 一个 Emacs 下的 Java/Android 集成开发环境

ANDROID

[CROSSDICT](#) – Android 下的英文字典软件，在 [Google Play](#) 上发布 (Java, Android)。用 Ajoke.el 开发

[WRENCH](#) – 用 PC 连接、控制手机的工具软件，允许流畅同步显示手机屏幕，用 Lua 编程语言录制屏幕操作脚本，在 PC 端显示手机端通知消息等。用 Qt + Lua 开发，支持所有主流操作系统

INPUT METHOD

[SDIM](#) – 跨所有主流平台 (Win32/Linux/Mac OS 甚至 Emacs) 的输入法 (Python, C++, ObjC, Emacs-lisp)

[SCIM-FCITX](#) – GNU/Linux 下的输入法，基于 scim 和 fcitx 移植 (C++, GNU/Linux)

SYSTEM SOFTWARE

[BEAGREP](#) – 结合搜索引擎的源代码 grep 工具，0.23 秒 grep 两 G 代码 (C#, Perl)

[SYSTEM-CONFIG](#) – 其他一些较小的脚本/程序，均放在 [github](#) 上用 git 管理

技术技能

编程语言 & 库

熟练 – Perl, Python, Bash, Emacs Lisp, C, C++, Java, Lua, Qt
用过 – ObjC, C#, PHP, Ruby

写作

文本 – Org-mode, Emacs

版本管理

Git & Gerrit

系统管理

基于 Debian 的 Linux 发行版系统管理、Bash 脚本编程

教育

1997 - 2001

本科, 控制理论与工程, 浙江大学

2001 - 2004

硕士, 控制理论与工程, 中科院自动化所

个人信息

出生日期

1980 年 3 月 10 日

手机

18610314439

E-MAIL

baohaojun@gmail.com

网址

博客 – <http://baohaojun.github.io>

代码 – <https://github.com/baohaojun>

SYSTEM-CONFIG – <https://github.com/baohaojun/system-config>

SYSTEM-CONFIG 使用视频 – <https://www.youtube.com/watch?v=qp2b3-Guej0>

WRENCH – <https://github.com/SmartisanTech/Wrench>

WRENCH 视频 – https://m.youtube.com/watch?v=re_bECYY0rM

BBYAC – <http://github.com/baohaojun/bbyac>

ORG-JIRA – <https://github.com/baohaojun/org-jira>

AJOKE – <https://github.com/baohaojun/ajoke>

BEAGREP – <https://github.com/baohaojun/beagrep>