

مد بیزنة

لقرآن



في عالم يعتمد بشكل متزايد على التكنولوجيا
وجدنا أن أكثر من ٦٥٪ من عينة الدراسة
يعانون من صعوبة في استخدام تطبيقات
القرآن الكريم



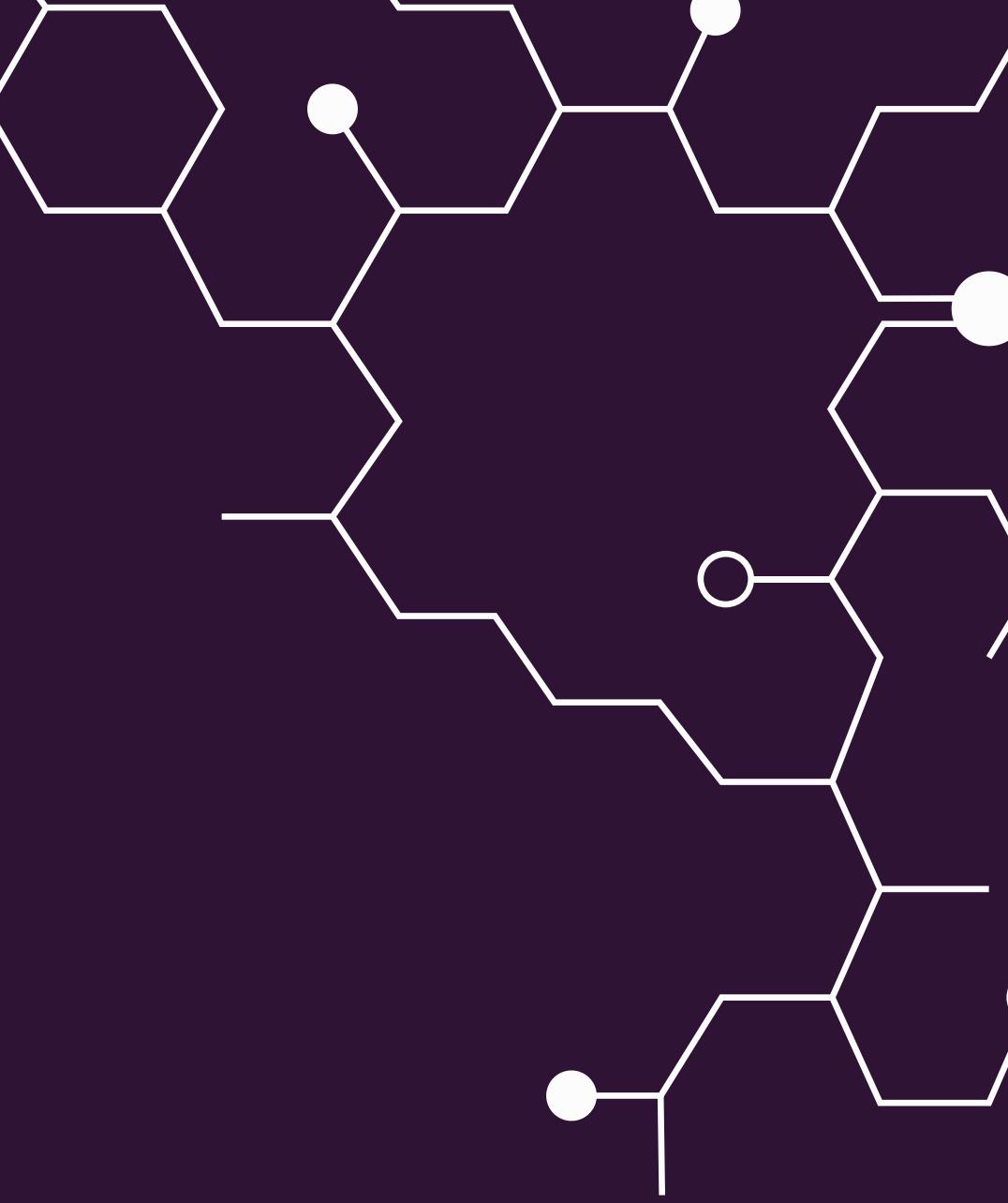
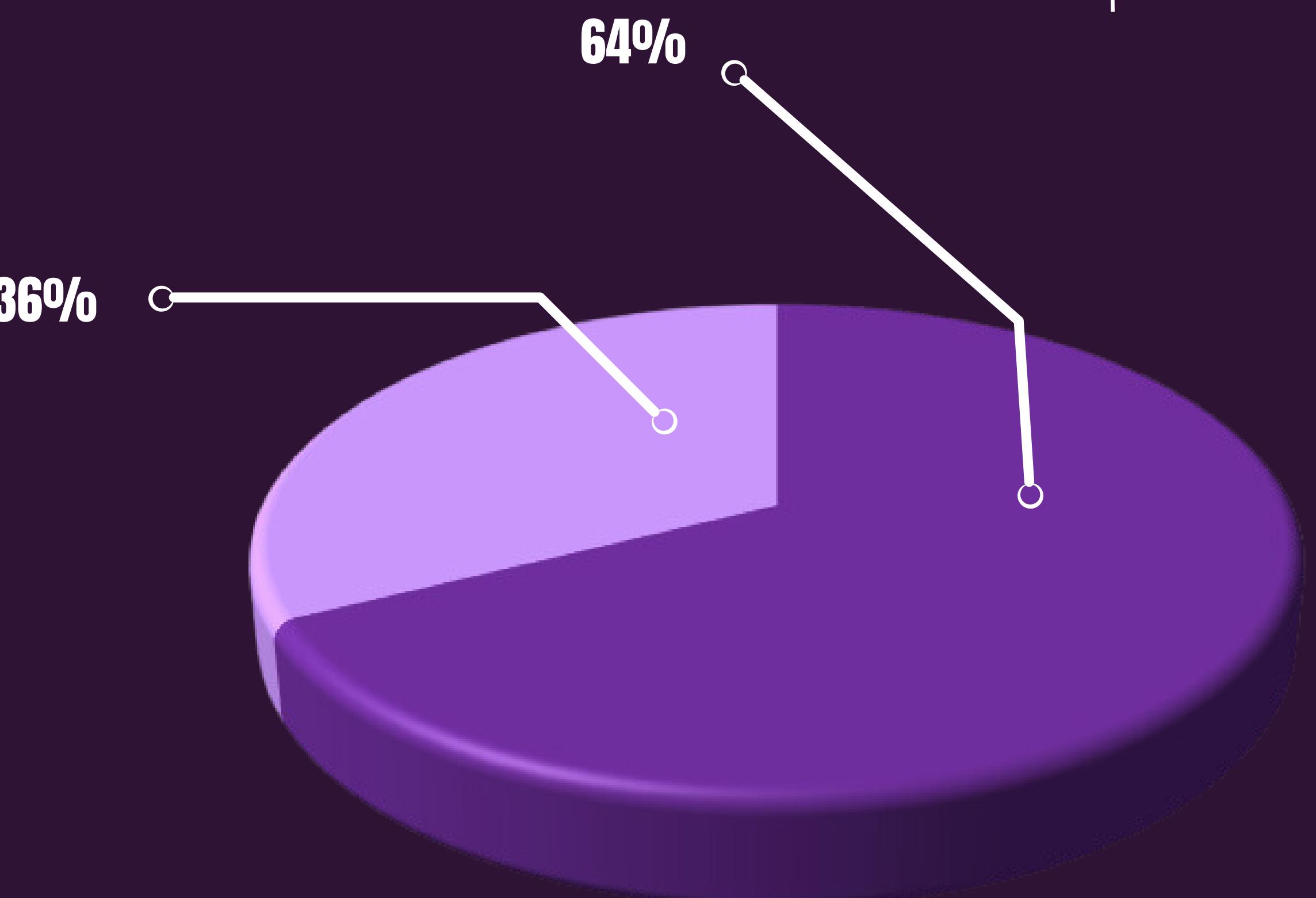
صعوبة في تثبيت المحفظة



صعوبة في مراجعة حفظ الآيات

التسويف والتشتت

تأثيرهما يظهر أيضاً في تثبيت المحفوظات حيث يحثنا على الاستفادة من اللحظة وعدم تأجيل التقدم في مسيرتنا الروحية





وها نحن نسعى لتقديم حلًّا مبتكرًا باستخدام المدنية الافتراضية كأنموذج



تسهيل عملية الحفظ



تقليل التسوييف



تقليل التشتيت



مدينة القرآن الكريم هي منصة افتراضية تجمع بين العلم والترفيه.

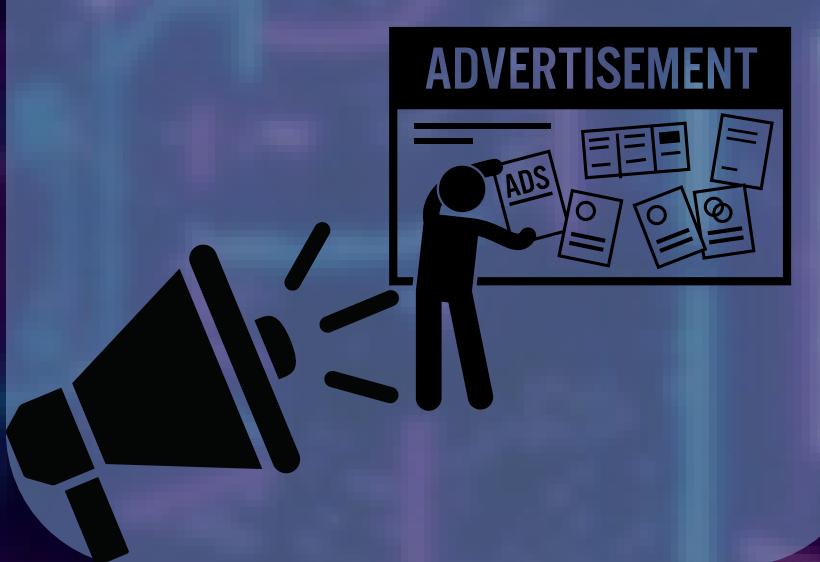
الأذان

توفير أذان في أوقات الصلاة، مساهمًا في توجيه الانتباه نحو الصلوات الخمس وتعزيز التواصل الديني في السياق الرقمي.



الإعلانات

تقديم فرصة لعرض الإعلانات بالتعاون مع الشركات



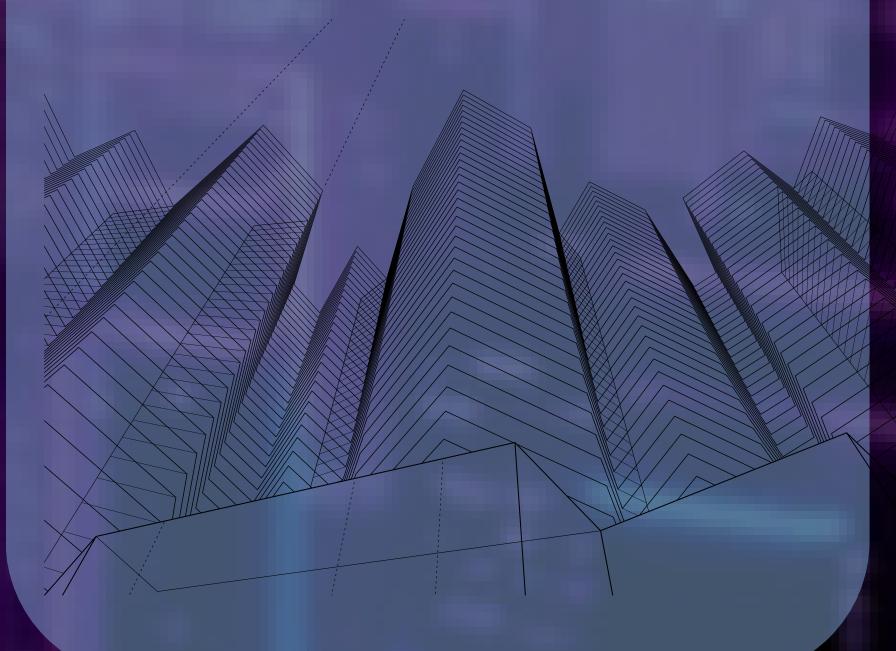
ساحة ألعاب

لتجميع النقاط من خلال اللعب وتحويلها لأموال للتبرع في منصة إحسان

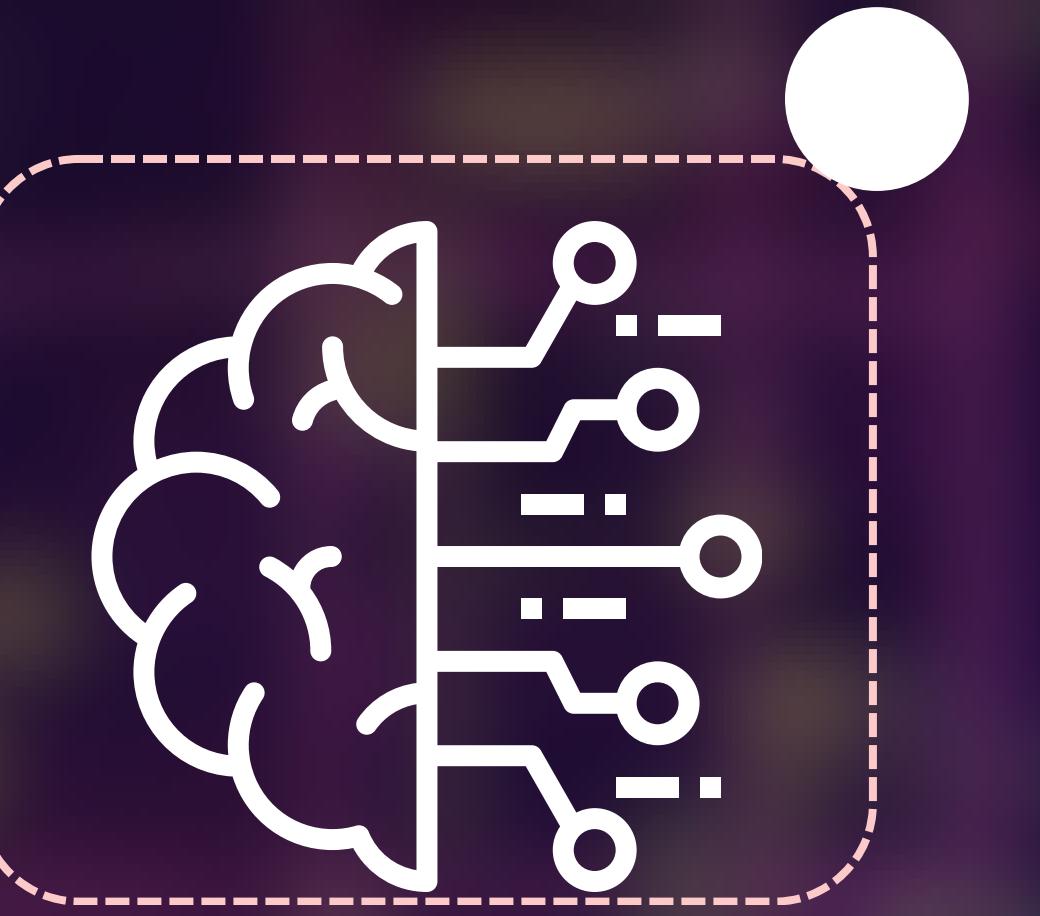
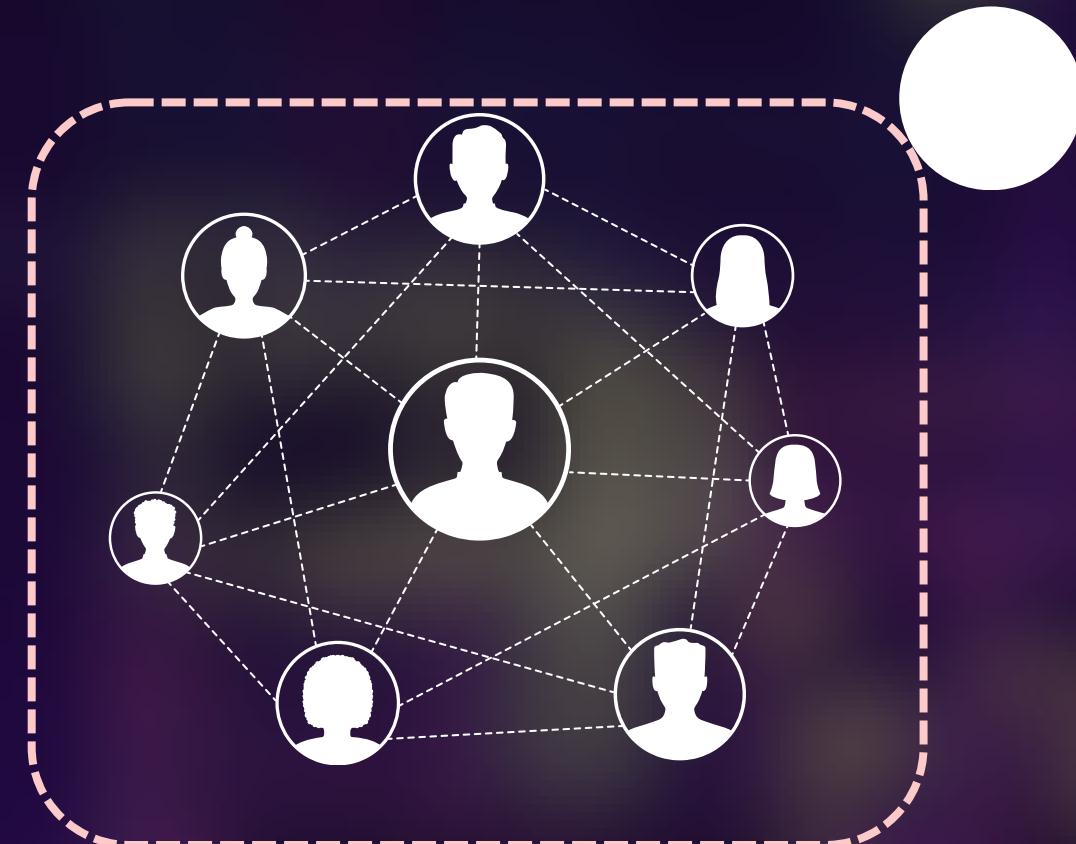


الumarat

تحتوي العمارات على أجزاء من القرآن مما يتتيح استكشاف الآيات وسماع القصص.



المميزات



شبكة دعم اجتماعي موارد تعليمية متنوعة تكنولوجيا التعلم الذكي بيئة تعلم محفزة

النموذج الأولي



النموذج الأولي



نموذج العمل التجاري

مصادر الإيرادات	العلاقات مع العملاء	القنوات	القيمة المضافة	شراائح العملاء
<ul style="list-style-type: none"> • شراكة مع الشركات الإعلانية • اشتراك لبعض المميزات داخل التطبيق • محتوى إضافي داخل التطبيق يمكن شراؤه 	<p>خدمة العملاء لحل المشكلات المحتملة</p> <ul style="list-style-type: none"> • صناعة محتوى تفاعلي • تكنولوجيا سلسة <p>الأنشطة الرئيسية</p> <ul style="list-style-type: none"> • البحث والتطوير لتحسين التطبيق وتطوير ميزات جديدة • يركز على بناء وتعزيز المجتمع التفاعلي <p>التكاليف</p> <ul style="list-style-type: none"> • تكاليف التخطيط • تكاليف النشر • تكاليف التطوير • تكاليف التصميم 	<p>App Stores لتوزيع وتنزيل التطبيق</p> <ul style="list-style-type: none"> • منصات التواصل الاجتماعي للتوعية والترويج • التفاعل المجتمعي والسماح للمستخدمين داخل التطبيق بتبادل الخبرات 	<p>خوض المستخدم تجربة افتراضية من خلال توفير محتوى تعليمي متقدم ومتتنوع إلى جانب دعم وتفاعل مجتمعي</p> <p>الموارد الرئيسية</p> <ul style="list-style-type: none"> • فريق بحث وتطوير متخصص • التكنولوجيا المتقدمة لتنفيذ المدينة الافتراضية • قاعدة بيانات النصوص <p>الشراكات</p> <ul style="list-style-type: none"> • الهيئات الحكومية • مراكز البحوث والتطوير التكنولوجي والشركات التقنية • المنظمات الخاصة بتحفيظ القرآن الكريم 	<p>العملاء الرئيسيين: الأفراد الذين يسعون لتحسين فهمهم للقرآن وتطبيق تعاليمه في حياتهم</p> <p>العملاء الثانويين: أفراد يستخدمون التطبيق لتسهيل التعليم ونشر مفاهيم القرآن الكريم</p> <p>العملاء الهامشيين: عملاء ذوي تأثير محدود حيث أنهم يستخدمون التطبيق في سياقات خاصة.</p>

التكاليف المتوقعة:

تكاليف التصميم



ريال 20000 إلى ريال 1000

تكاليف التطوير



ريال 1000

تكاليف التخطيط



ريال 500000 إلى ريال 20000

تكاليف النشر



ريال 350000 إلى ريال 60000



مصادر الربح

يعتمد التطبيق على ٤٠٪ من مصادر الربح لتحقيق الإستدامة



إشتراكات
إعلانية داخل
التطبيق بنسبة
٤٥٪



إشتراكات
شهرية لبعض
المميزات داخل
التطبيق بنسبة
٢٠٪

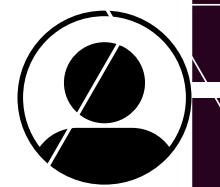


محتوى إضافي
يمكن شراؤه
بنسبة ٣٥٪

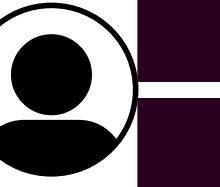
شكراً لكم

فريق الفرسان

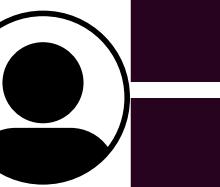
وجдан الحسن



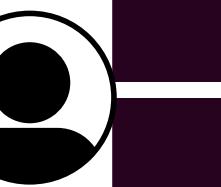
ميريم الفرج



مهند الدريويس



محمد مرتضى



عبدالرحمن عبد الكريم

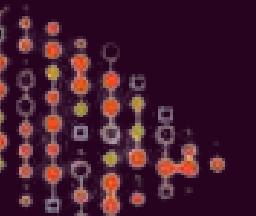


الشريكاء



TREND'

المطلاع الرقمي
Attaa Digital



مؤسسة
منصب بن عبد العزيز
Mutib Bin Abdulaziz
Foundation

