

## 联系方式

---

- 手机: 13570854799
- Email: mqhuan@126.com
- QQ/微信号: 171884957/mq\_huan

## 个人信息

---

- 麦青焕/男/1992
- 工作年限: 4年
- 毕业院校: 深圳信息职业技术学院
- GitHub: <https://github.com/MQHuan>
- 期望职位: Android高级程序员
- 期望薪资: 月薪13k~17k
- 期望城市: 深圳

## 工作经历

---

深圳市爱魔客科技有限公司 (2015年12月 ~ 2017年11月)

### 负责项目:智能手环 S D K

**情境(situation):** 给OEM客户提供连接手环的SDK

**任务(task):** 在方案商(realtek)提供的方案基础上, 和嵌入式工程师协作, 编写和手环交互的SDK,通过这个SDK可以获取手环上的睡眠、心率、步数, 血压等数据, 和一些交互操作, 比如摇一摇拍照等。

**行动(action):**

- 对系统蓝牙api进行封装, 让客户使用SDK时开启蓝牙, 搜索设备, 连接设备等操作简易化
- 根据嵌入式工程师提供的协议文档, 解析二进制数据为睡眠、心率、步数, 血压等数据, 并在SDK中提供获取接口
- 修改方案商提供的基础协议代码, 解绑设备要及时把G A T T关掉等, 规避Android的BLE最大绑定设备数目不能超过6个等问题
- 活用生产者消费者模式, 实现客户使用SDK时就算并发调用蓝牙交互API也能确保得到正确结果, 例如: 部分蓝牙命令发送给手环后, 需要等待手环端的一个ack, 如果并发一百个线程去调用同一个蓝牙命令, 这是手环端会返回100个响应,利用队列和同步锁实现一个生产者消费者模式, 确保每个蓝牙命令能拿到正确的响应
- 利用Rxjava实现线程切换机制, 确保就算在UI线程调用了SDK的蓝牙API也不会导致线程阻塞, 并能把数据返回到UI线程。

**结果(result):** 成功发布,手环SDK的maven仓库地址: <https://github.com/iMCOteam/k9-android-sdk>

### 负责项目:爱魔客(智能手环伴侣APP)

**情境(situation):** 爱魔客智能手环的Android客户端,用于存储和显示睡眠、心率、步数, 血压等数据

**任务(task):** 兼容多个手环平台(dialog,realtek等),具备社交功能

**行动(action):**

- 活用依赖倒置原则, 为app写一套通用的和手环平台交互的数据接口, 接入不同平台的手环时实现这套接口, 这样有利于app在不同手环平台的切换, 和有利于后期添加更多手环平台
- 编写了一个顺序加载睡眠、心率、步数, 血压等数据的, 并可以超时重试的队列
- 使用流行的APP架构技术: 使用MVP架构, 本地数据库ORM用greenDao,网络部分用Rxjava+retrofit+RESTful API, 事件总线用EventBus,图片加载用Glide等
- 接入社交功能, 基于LeanCloud实现聊天, 好友, 步数排行榜等功能
- 为OEM客户开发定制版本

**结果(result):** 项目顺利在各大应用市场上线, 并多次迭代发布, 和发布了多个OEM定制版本: kitfit, xOne, asafa active等等

其他项目

- 智能手表控制智能家居项目(主要涉及http网络通讯)
- 手环工厂测试工具(主要难度在于写一个稳定的自动化测试流程)
- 智能手表表盘开发(自定义view等)
- 智能手表内置应用开发(闹钟, 计算器等等)
- ....

深圳市云软信息技术有限公司 (2017年12月 ~ 2018年9月)

负责项目: 客户端SDK

**情境(situation):** 迭代和开发一个给客户企业的APP集成的, 具有客服接待功能的SDK

**任务(task):** 独自在原有的SDK上维护开发和迭代新功能

**行动(action):**

- 重构, 采用MVP的模型实现业务逻辑和显示页面的分离
- 新增内部群聊功能, 雷达模块, 组织架构模块等, 优化消息提示机制, 联系人显示结构等
- 接入bugly,信鸽推送等常用的第三方服务

**结果(result):** 成功发布,SDK的maven仓库地址: <https://github.com/CloudSoft-Team/webchat-android-sdk>

负责项目: "聊企来"

**情境(situation):** 迭代和开发一个让 客服 和 多渠道客户 沟通的应用

**任务(task):** 独立在一份历史遗留代码上修改出一个新的,稳定的, 功能更多的应用

**行动(action):**

- 更换底层有bug的WebSocket库, 改成基于OkHttp的WebSocket库
- 修改原来的数据存储层, 添加缓存机制, 提高app数据存取速度
- 给SQLiteHelper子类添加一个单例模式, 修复并发读取时发生的数据库锁死异常
- 新增内部群聊功能, 雷达模块, 组织架构模块等, 优化消息提示机制, 联系人显示结构等

- 接入bugly,信鸽推送等常用的第三方服务

**结果(result):** 应用新增更多功能, 程序运行更加稳定, bugly上的崩溃率长期维持在0%

## 其他工作经历:

深圳市军安科技有限公司 ( 2015年7月 ~ 2015年12月 ) 深圳市军安科技有限公司 ( 顶岗实习 2015年3月 ~ 2015年6月 )

## 业余项目

---

### 隐私空间

#### 项目概述:

一款为用户的隐私文件提供一个秘密的存储空间, 并保证能随时浏览的APP。

#### 技术亮点:

- MVVM架构, 利用DataBinding绑定View和ViewModle,实现ViewModle改变立马反应到View上
- DataBinding的使用, 用于MVVM架构中的View和ViewModle绑定
- 用B站开源的ijkplayer作为播放器
- 使用activity-alias和使能/关闭Component实现应用图标的变换
- MD5、AES和Facebook开源的conceal等加密技术的应用

### 鬼故事

#### 项目概述:

一款简单的可以看鬼故事的APP

#### 技术亮点:

- MVP架构, 实现各个层级的解耦, 令项目更便于维护和迭代
- 对recyclerview进行封装, 写成了一个库, 实现通用Adapter配合不同的ViewHodler即可实现不同的显示的效果, 主要思想是把共性的东西集中到Adapter中, 差异性的东西分别写到不同的ViewHolder,这样以后写recyclerview界面只有写一个ViewHolder就OK了, 大大减少了代码量, 本来想做为开源项目公开的, 但发现了两个缺点, 一个是生产对应的ViewHolder主要靠反射, 对运行性能有影响, 一个是写多类型条目的界面就容易造成ViewHolder过于臃肿。目前还在优化中。
- 动画联动效果

## 技能清单

---

- 良好的 JAVA 基础,熟练掌握面向对象思想。
- 熟练使用 Android 四大组件和 Intent
- 熟练掌握 Android的BLE开发
- 熟练使用 Android 中的布局

- 熟练掌握自定义控件开发
- 熟练使用 RecyclerView, ViewPager等,熟练掌握他们的优化方法
- 熟练使用 Android 中的动画,选择器,样式和主题
- 熟练掌握 Android 数据存储(文件、网络、SharedPreferences、SQLite、ContentProvider)
- 熟练掌握 Android 平台下JSON 解析
- 熟悉 MVC 、 MVP 、 MVVM模式,熟练使用常见的设计模式,如单例、工厂等
- 熟练处理 Android 中的 OOM、ANR 异常
- 了解Rxjava
- 了解kotlin
- 了解gradle插件
- 了解屏幕适配
- 了解 Touch 事件分发机制
- 了解 wifi Direct, socket MINA 等通讯技术
- 了解 NDK/JNI 开发
- 了解 Linux 系统、熟悉常用命令
- 了解消息推送机制,了解第三方推送方案如百度推送、极光推送
- 了解常见开源框架: retrofit, glide, EventBus, butterKnife, 等
- 了解支付平台: 支付宝, 微信支付, 银联
- 了解SDK的发布和维护, 有一定的实战经验
- 了解GLSurfaceView,Shader语言

## 在校荣誉

---

- 全国大学生电子大赛, 团队赛省一等奖
- 蓝桥杯单片机组个人赛省一等奖
- 计算机三级嵌入式

## 自我评价

---

较强的自学能力, 乐于学习新技术, 喜欢折腾技术, 看到新技术就想用一用, 萌生有趣的想法就想把它做出来。有良好的沟通能力, 注重团队合作, 理解能力较强。