# Projeto de LI-3

 $\begin{array}{ccc} {\rm Martins,\ Jos\'e(a78821)} & {\rm Costa,\ Mariana(a78824)} \\ & {\rm Quaresma,\ Miguel(a77049)} \end{array}$ 

June 7, 2017

# Contents

L	Inti	Introdução															
<b>2</b>	Desenvolvimento																
	2.1	Bibliotecas															
	2.2	Classes															
		2.2.1 Article.java															
		2.2.2 Contributor.j	ava .														
	2.3	Comparators															
		2.3.1 QueryEngine	Impl.j	ava													
	~	. ~															
,	Cor	ıclusão															

## 1 Introdução

A Wikipédia é uma das muitas fontes de informação disponíveis na Web, possuindo uma quantidade bastante considerável de dados/informação. No entanto para que esta informação seja útil é necessário saber processá-la e acima de tudo fazê-lo em tempo útil, sendo para isso necessário recorrer a estruturas de dados que permitam uma pesquisa rápida mas sem uso excessivo de memória. O objetivo deste projeto é, por isso, implementar uma aplicação (em Java) que responde a um conjunto de queries relativas a snapshots da Wikipédia em tempo reduzido e de uma forma correta, recorrendo para isso a um conjunto de recursos já existentes e a estruturas de dados que permitam atingir este objetivo.

#### 2 Desenvolvimento

#### 2.1 Bibliotecas

Neste trabalho usamos várias bibliotecas disponibilizadas pelo Java, sendo de destacar as bibliotecas pertencentes ao StAX no qual nos permitiu realizar o parse dos ficheiros XML percorrendo-os aos poucos em vez de realizar o parse através de um ficheiro guardado em memória com toda a informação importante do ficheiro XML poupando assim tanto em recursos como em tempo de execução.

#### 2.2 Classes

Sentimos a necessidade de criar duas classes principais, sendo que uma representa artigos e outra representa contribuidores. Portanto destas classes podemos construir quantas instancias artigos ou contribuintes quisermos.

#### 2.2.1 Article.java

A classe article, seguindo a linha do trabalho anterior e de modo a responder às queries propostas possui as seguintes variáveis de instancia:

Nesta classe, para além dos métodos usuais, é de destacar o método public void setNewLenghtWords (String text) visto ser este o método que calcula o número de palavras e caractéres de uma String passada como argumento e caso os valores sejam maiores que os existentes nas variáveis de instância len e words atualiza-os.

#### 2.2.2 Contributor.java

Quanto à classe contributor, como na classe article seguimos as directrizes do trabalho anterior e como tal possui as seguintes variáveis de instancia:

```
private long id; //id do contribuidor
private String name; //nome do contribuidor
private int nRev; // número de revisões do contribuidor
```

Nesta classe, foram apenas implementados os métodos usuais (gets, sets, clone, etc).

### 2.3 Comparators

Para além das classes já referidas estão presentes mais 3 classes de comparadores necessários para implementar algumas queries, sendo esses comparadores os seguintes:

[align=left]: compara dois artigos devolvendo -1 caso o 1º argumento tenha mais caracteres ou caso tenha o mesmo número de caracteres que o 2º argumento, mas tenho um menor id, caso contrário devolve 1; compara dois artigos devolvendo -1 caso o 1º argumento tenha mais palavras ou caso tenha o mesmo número de palavras que o 2º argumento, mas tenho um menor id, caso contrário devolve 1; compara dois contribuidores devolvendo -1 caso o 1º argumento tenha mais revisões ou caso tenha o mesmo número de revisões que o 2º argumento, mas tenho um menor id, caso contrário devolve 1;

#### 2.4 QueryEngineImpl.java

Possui um HashMap de artigos e um TreeMap de contribuintes de modo a agregar artigos num conjunto e contribuidores também num conjunto, sobre os quais podemos aplicar métodos. Ainda nessa classe possuímos dois longs de modo a guardar os artigos únicos(artUn) e os artigos totais(artTot).

#### 3 Conclusão