

Apa itu Javascript?





JavaScript adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang pada awalnya dikembangkan untuk membuat website menjadi lebih "hidup". Bahasa ini mampu memberikan logic ke dalam website, sehingga website tersebut memiliki fungsionalitas tambahan dan lebih interaktif.

Sejarah Javascript

1

Pertama kali dibuat tahun 1995 oleh Brandan Eich (Netscape)



Dibuat agar website menjadi lebih interaktif.



*** Awalnya "Mocha" berubah "Live Script" berubah menjadi "JS"



JS mengalahkan Java Applet dan Flash untuk membuat web lebih interaktif

JS di Server

Udemy



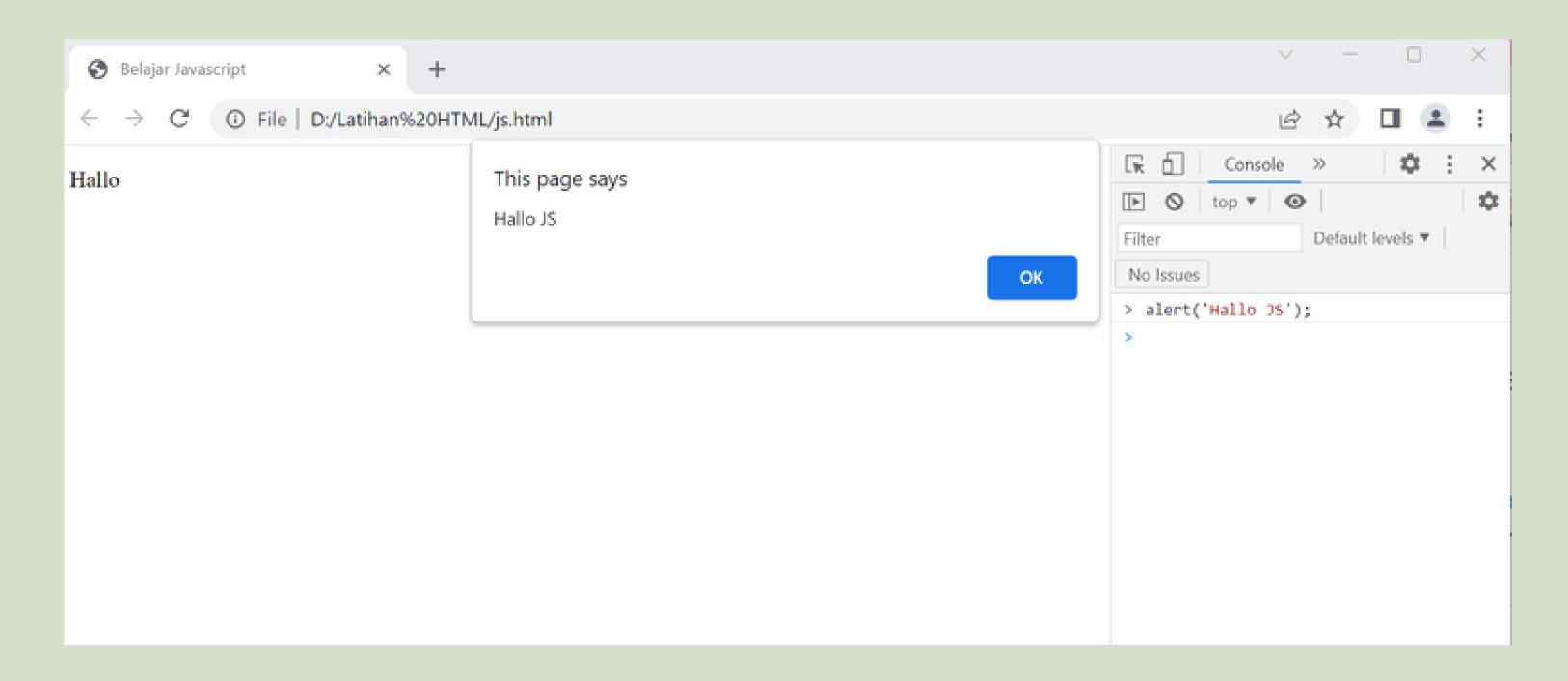
- Awalnya JS kebanyakan digunakan untuk client side (Browser)
- Sekitar 2010-an, teknologi NodeJS yang bisa digunakan untuk menjalankan JS tanpa browser
- Akhirnya JS sekarang dikenal dengan pemrograman FullStack (Backend dan Frontend)





Setelah diadopsi di luar Netscape, JavaScript distandarisasi oleh European Computer Manufacturers Association (ECMA). Sejak saat itu JavaScript juga dikenal dengan ECMAScript. Meskipun begitu, masih banyak yang menyebutnya dengan JavaScript hingga saat ini.

Penulisan JS



```
ml > 😭 html
     <!DOCTYPE html>
     <html>
         <head>
             <title>Belajar Javascript</title>
 5
         </head>
 6
         <body>
             Hallo
 8
             <script src="Latihan.js"></script>
 9
         </body>
10
     </html>
11
```

```
JS Latihan.js

1 alert ('Hallo JS');
```

```
ml > ♦ html > ♦ body > ♦ script
     k!DOCTYPE html>
     <html>
         <head>
              <title>Belajar Javascript</title>
 5
         </head>
 6
         <body>
 7
             Hallo
 8
              <script>
 9
                  alert('Hallo JS');
10
              </script>
11
         </body>
12
13
     </html>
```

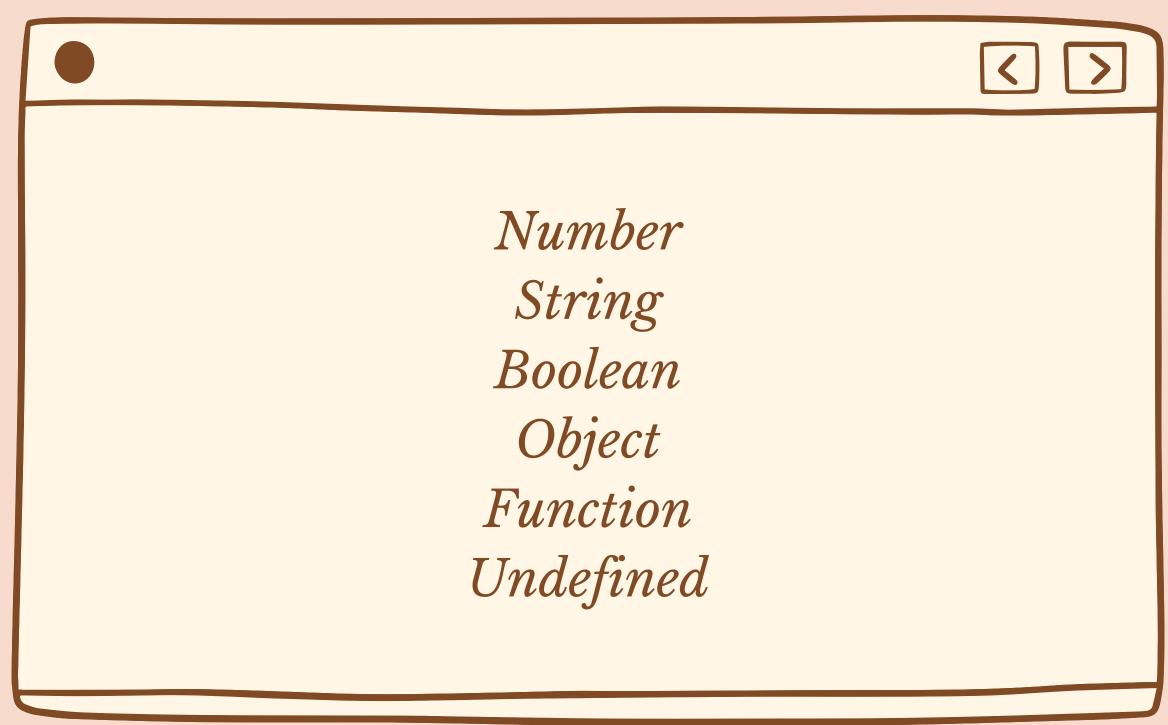
Tipe Data

<



Data dalam komputer tersimpan dalam serangkaian bit.
bit (binary digit) adalah satuan terkecil dari data yang ada dalam komputer.
nilainya: 0/1

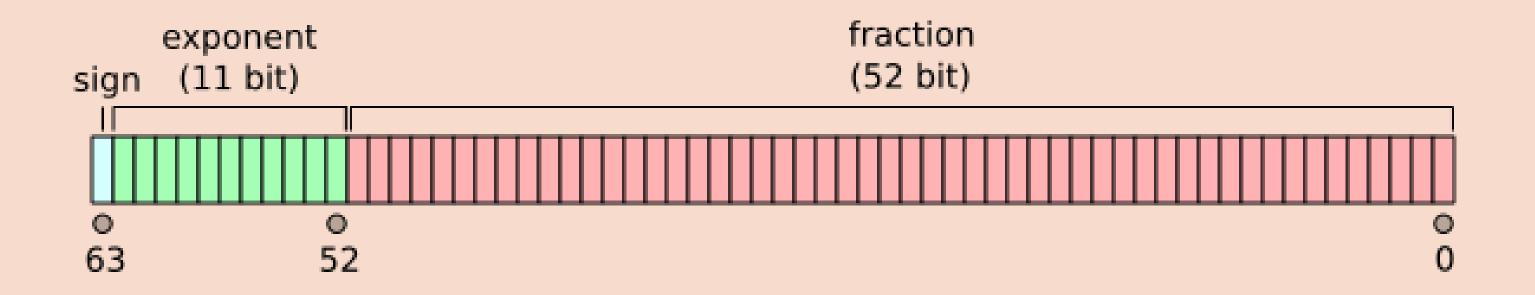
Tipe Data JS



Number

Tidak ada integer, yang ada hanya floating point (pecahan) disimpan dalam bentuk 64-bit double precision floating point.

Number

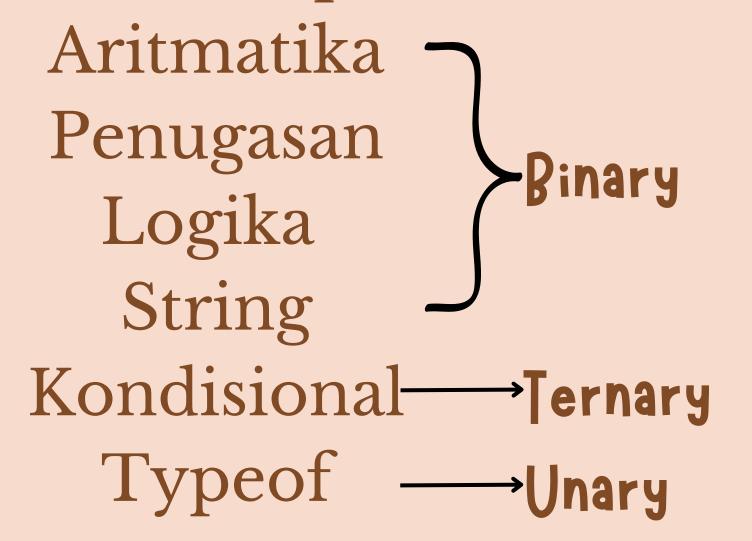


Angka Spesial Js

```
Infinity (2/0 // Infinity)
-Infinity (-2/0 //-Infinity)
NaN (0/0 // NaN)
```

Operator

"sebuah simbol yang digunakan untuk melakukan operasi"



String

"digunakan untuk merepresentasikan data tekstual (plain text)"

String

escape character	keluaran	
\0	NULL	
	11	
\uXXXX	Unicode	

String

escape character	keluaran	
\n	Baris Baru	
\t	Tab	
\b	Backspace	

Boolean

"digunakan untuk merepresentasikan logika true atau false"

biasanya digunakan pada pengkondisian

Boolean

truthy	falsy	
true	false	
non-zero number	0	
"string"	11 11	
object	undefined	

Boolean

truthy	falsy	
arrays	null	
functions	NaN	

Variable Js

"tempat/wadah yang memiliki nama, yang digunakan untuk menyimpan nilai" var, let, const

deklarasi, inisialisasi, assignment contoh:

var x ; //deklarasi dan inisialisasi
x = 27 ; //assignment

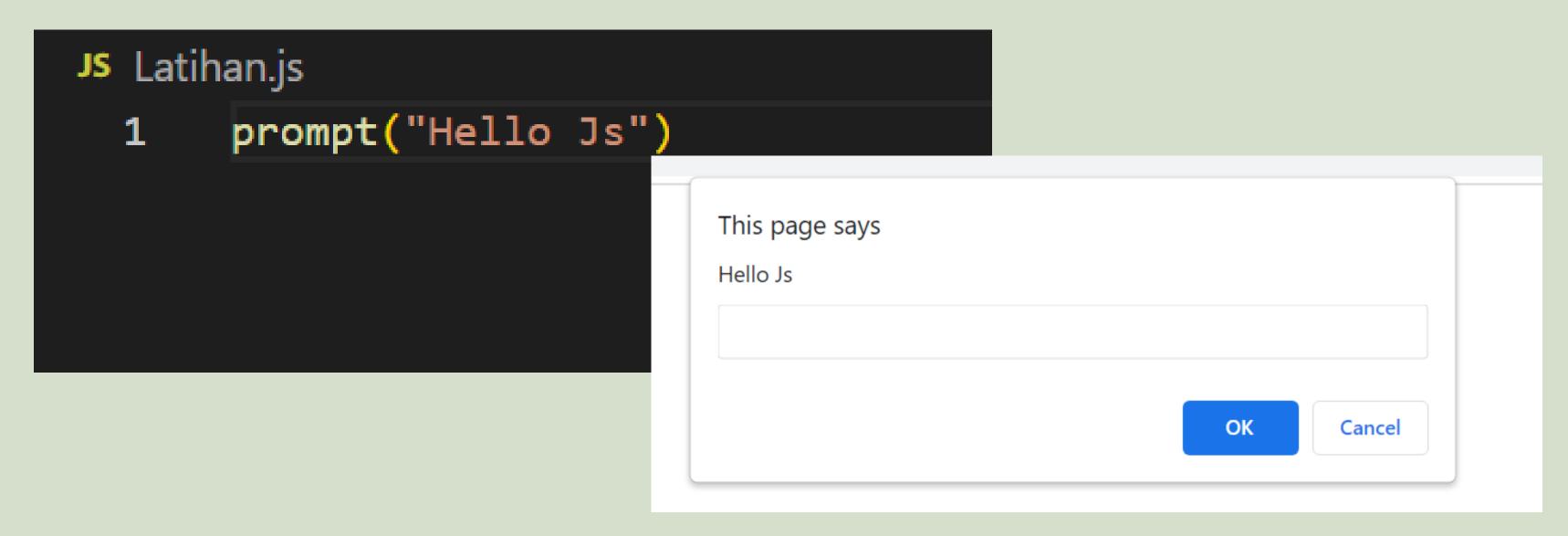
Pop up Box Js

alert, prompt, confirm



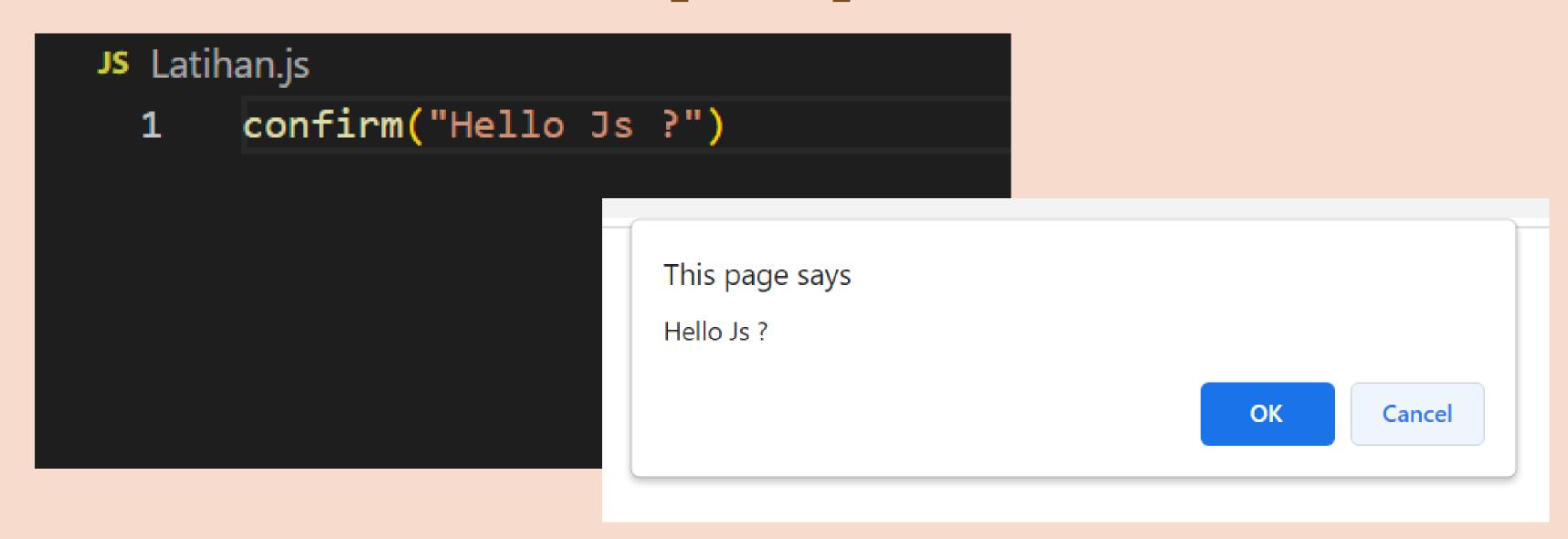
Pop up Box Js

alert, prompt, confirm



Pop up Box Js

alert, prompt, confirm



iterasi berhenti oleh user

```
while (kondisi) {
kondisi(aksi dalam kondisi true)
}
```

iterasi berhenti oleh user

```
JS Latihan.js > ...
     var iterasi=true;
      while(iterasi) {
           console.log("Hello Js");
           iterasi = confirm ("lagi ?");
```

iterasi berhenti oleh program

```
nilai awal
while (kondisi terminasi) {
kondisi(aksi loop berhenti)
increment(penambahan)/decrement(pengurangan)
}
```

iterasi berhenti oleh program

```
JS Latihan.js > ...
       var nilaiawal=1;
       while(nilaiawal <=7) {</pre>
            console.log("Hello Js");
  3
       nilaiawal++;
```

iterasi berhenti oleh program

```
JS Latihan.js > ...
         var nilaiawal=1;
         while(nilaiawal <=7) {</pre>
                console.log("Tugas" + nilaiawal + "x");
   3
         nilaiawal++;
   4
                                                               Elements Console Sources
                                                                                                                   Application >>
                                                                                       Network
                                                                                                Performance
                                                                                                           Memory
   5
                                                          O top ▼ O Filter
                                                                                                                   Default levels ▼
                                                                                                                              No Issues
                                                                                                                                Latihan.js:3
                                                        Tugas1x
                                                                                                                                Latihan.js:3
                                                        Tugas2x
                                                                                                                                Latihan.js:3
                                                        Tugas3x
                                                                                                                                Latihan.js:3
                                                        Tugas4x
                                                                                                                                Latihan.js:3
                                                        Tugas5x
                                                                                                                                Latihan.js:3
                                                        Tugas6x
                                                                                                                                Latihan.js:3
                                                        Tugas7x
```

Tugas

- 1. Buatlah program iterasi while sederhana menggunakan pop up box alert, prompt, confirm
- 2. Buatlah program iterasi while sederhana sebanyak 16 looping dengan ketentuan dapat menampilkan pesan :

Tugas

pertemuan ke- 1 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 2 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 3 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 4 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 5 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 6 telah selesai	<u>tugas.js:3</u>
pertemuan ke- 7 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 8 telah selesai	<u>tugas.js:3</u>
pertemuan ke- 9 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 10 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 11 telah selesai	<u>tugas.js:3</u>
pertemuan ke- 12 telah selesai	<u>tugas.js:3</u>
pertemuan ke- 13 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 14 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 15 telah selesai	tugas.js:3
pertemuan ke- 16 telah selesai	<u>tugas.js:3</u>