

# Iterasi for Js

```
for (penentuan nilai awal; kondisi; increment/decrement) {  
aksi kondisi  
}
```

# Iterasi for Js

JS for.js > ...

```
1  for(var nilaiAwal=1 ; nilaiAwal<=10 ; nilaiAwal++) {  
2    console.log ("Hello Js");  
3  }
```



Elements

Console

Sources

Network



top ▼



Filter

10 Hello Js



# Dua Block Iterasi Js

JS for.js > ...

```
1  var jmlTemu = 16;
2  var temuSls = 8;
3  var temuAwal = 1;
4
5  while (temuAwal <= temuSls) {
6      console.log("Pertemuan ke " + temuAwal + "telah selesai");
7      temuAwal++;
8  }
9
10 for (temuAwal = temuSls; temuAwal <= jmlTemu; temuAwal++) {
11     console.log ("Pertemuan ke " + temuAwal + "belum selesai");
12
13 }
```

# Percabangan if Js

```
if (kondisi) {  
aksi dalam kondisi true  
}
```

# Percabangan if Js

JS if.js > ...

```
1  var bilangan = 1;
2  if (bilangan < 5) {
3      console.log(bilangan + "Lebih kecil dari 5")
4  }
```

# Percabangan if else Js

```
if (kondisi) {  
aksi 1 dalam kondisi true  
} else {  
aksi 2 jika dalam kondisi false  
}
```

# Percabangan if else Js

JS if.js > ...

```
1  var bilangan = prompt ("input nilai :");
2  if (bilangan % 2 == 0) {
3      alert (bilangan + "adalah bilangan genap");
4  }
5  else {
6      alert (bilangan + "adalah bilangan ganjil");
7  }
```

# Percabangan else if Js

```
if (kondisi 1) {  
  aksi 1  
} else if (kondisi 2){  
  aksi 2  
} else {  
  aksi 3  
}
```



# Percabangan else if Js

```
1  var bilangan = prompt ("input nilai :");
2  if (bilangan % 2 == 0) {
3      alert (bilangan + "adalah bilangan genap");
4  }
5  else if(bilangan % 2 == 1) {
6      alert (bilangan + "adalah bilangan ganjil");
7  } else {
8      alert (bilangan + "bukan bilangan");
9  }
```

# Pengkondisian dalam Perulangan Js

```
var jmlTemu = 16;  
var temuSls = 8;  
  
for ( var temuAwal = 1; temuAwal <= jmlTemu; temuAwal++) {  
    if (temuAwal <= 8){  
        console.log ("Pertemuan ke " + temuAwal + "telah selesai");  
    } else {  
        console.log ("Pertemuan ke " + temuAwal + "belum selesai");  
    }  
}
```

# Pengkondisian Switch Js

```
switch (ekspresi) {  
  case "nilai 1":  
    aksi 1  
    [break;]  
  case "nilai 2":  
    aksi 2  
    [break;]  
  default: aksi default [break;]  
}
```

# Pengkondisian Switch Js

JS swicth.js > ...

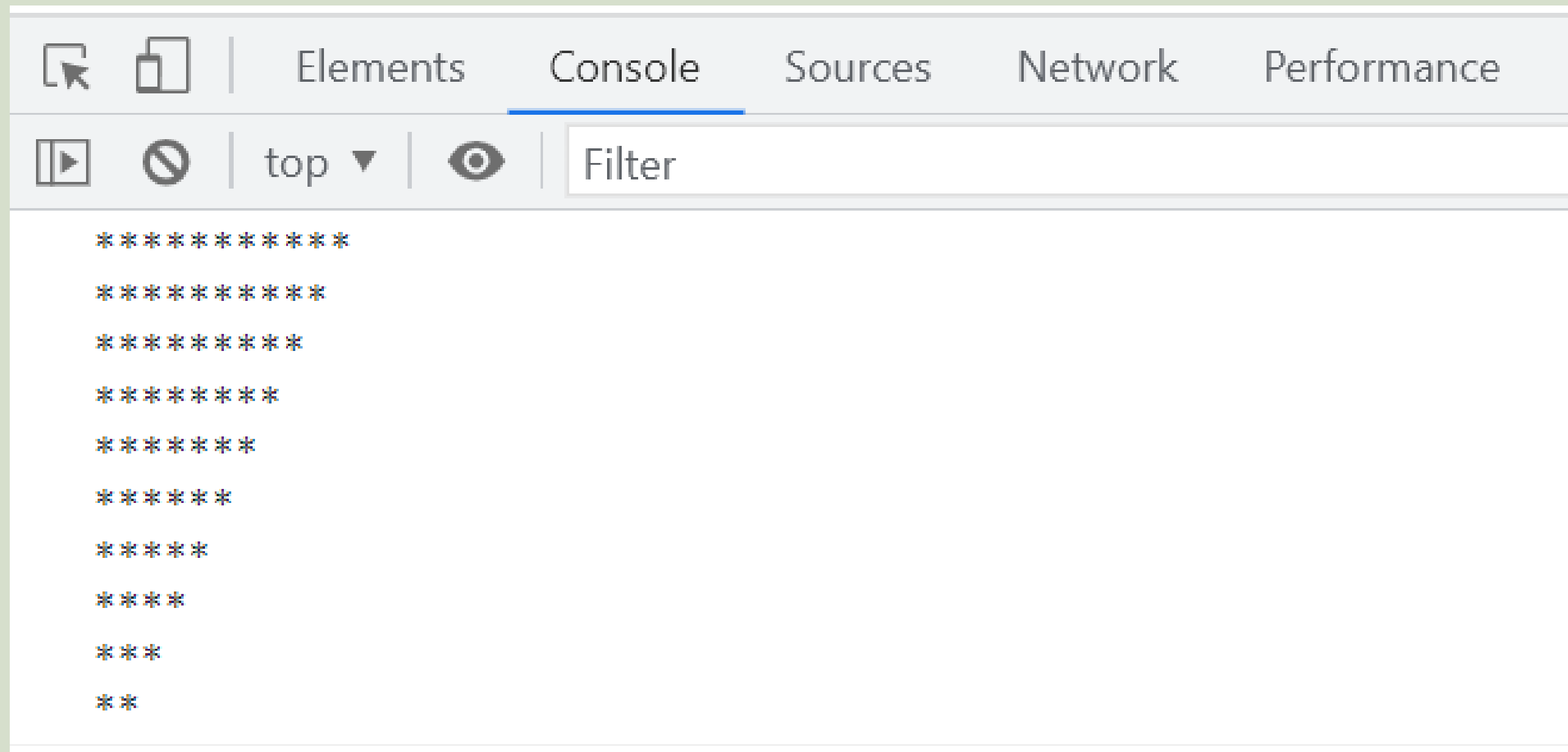
```
1  var bilangan = prompt ("input nilai :");
2
3  switch (bilangan){
4      case "1":
5          alert ("bilangan ganjil");
6          break;
7      case "2":
8          alert("bilangan bulat");
9          break;
10     default:
11         alert("inputan salah");
12         break;
13 }
```

# For Bersarang Js

```
var b = "";  
for(var a= 0 ; a < 9 ; a++){  
    for (i = 0; i < 7 ; i++) {  
        b += "*";  
    }  
    b += "\n";  
}  
console.log(b);
```

# Tugas

1. Buatlah program sederhana dengan tampilan seperti dibawah ini :



# Tugas

2. Buatlah program sederhana dengan menggunakan pengkondisian switch menggunakan pop up prompt "input nilai mhs :"  
dengan kondisi case A sangat memuaskan, B Memuaskan, C Baik

3. Buatlah program sederhana dengan output seperti gambar pada halaman selanjutnya :

# Tugas

Elements Console Sources Network Performance Memory Application >>   ⚙️ ⋮ ✕		
▶️ ⛔   top ▼   👁️   Filter   Default levels ▼   No Issues   ⚙️		
Pertemuan ke 1	telah selesai	<a href="#">tugas2.js:5</a>
Pertemuan ke 2	telah selesai	<a href="#">tugas2.js:5</a>
Pertemuan ke 3	telah selesai	<a href="#">tugas2.js:5</a>
Pertemuan ke 4	telah selesai	<a href="#">tugas2.js:5</a>
Pertemuan ke 5	diadakan Kuis	<a href="#">tugas2.js:9</a>
Pertemuan ke 6	telah selesai	<a href="#">tugas2.js:5</a>
Pertemuan ke 7	telah selesai	<a href="#">tugas2.js:5</a>
Pertemuan ke 8	diadakan Ujian	<a href="#">tugas2.js:7</a>
Pertemuan ke 9	belum selesai	<a href="#">tugas2.js:11</a>
Pertemuan ke 10	belum selesai	<a href="#">tugas2.js:11</a>
Pertemuan ke 11	belum selesai	<a href="#">tugas2.js:11</a>
Pertemuan ke 12	belum selesai	<a href="#">tugas2.js:11</a>
Pertemuan ke 13	belum selesai	<a href="#">tugas2.js:11</a>
Pertemuan ke 14	diadakan Kuis	<a href="#">tugas2.js:9</a>
Pertemuan ke 15	belum selesai	<a href="#">tugas2.js:11</a>
Pertemuan ke 16	diadakan Ujian	<a href="#">tugas2.js:7</a>
>		