

# **Documento de Requisitos MMO**

# Ficha Técnica

---

**Equipe Responsável pela Elaboração**

Matheus Silva Gonçalves

Mathias Silva Sousa

Olivia Campos

---

**Público Alvo**

Este manual destina-se aos administradores do sistema MMO e para usuários que fazem o consumo de jogos online.

# Sumário

<b>Visão geral deste documento .....</b>	<b>1</b>
<b>Glossário, Siglas e Acrogramas.....</b>	<b>1</b>
<b>Definições e Atributos de Requisitos .....</b>	<b>2</b>
• Identificação dos Requisitos .....	2
• Prioridades dos Requisitos .....	2
<b>Formulários coletados .....</b>	<b>2</b>
<b>Abrangência e sistemas relacionados .....</b>	<b>1</b>
<b>Relação de usuários do sistema .....</b>	<b>1</b>
Foram identificados dois usuários do sistema MMO denominados de Administrador e Usuário. ....	1
<b>Diagrama de Caso de Uso.....</b>	<b>2</b>
• Visão do Administrador .....	2
• Visão do Usuário.....	2
<b>Requisitos do Sistema .....</b>	<b>1</b>
[RF001] <Nome do requisito/caso de uso> .....	1
[RF002] <Nome de outro caso de uso> .....	2
<b>Usabilidade.....</b>	<b>1</b>
[RNF001] Design Intuitivo.....	1
<b>Segurança.....</b>	<b>1</b>
[RNF002] Necessidade de Login .....	1
<b>Hardware e software.....</b>	<b>1</b>
[RNF003] Sistema Windows.....	1
<b>MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES .....</b>	<b>1</b>
<b>I_Login &lt;Identificador de uma interface&gt; .....</b>	<b>2</b>
Informações críticas da interface .....	2
<b>IE_LoginUserNameLogin .....</b>	<b>2</b>
Informações críticas da interface .....	2
<b>IE_LoginUserNameLogin&lt;Identificador de outra interface&gt;.....</b>	<b>2</b>

# Introdução

<Este espaço deve ser usado para descrever os objetivos deste documento e o público ao qual ele se destina. Complete e/ou adapte o texto abaixo para fornecer essas informações.>

Este documento especifica o sistema MMO, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral deste documento

<Esta seção fornece uma breve descrição de como o resto deste documento está organizado. Complete e/ou adapte o texto abaixo para fornecer essa informação.>

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema MMO e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

**Fechamento diário** – é a atividade de somar tudo o que foi vendido, tudo o que foi pago, deduzir os impostos e apresentar o resultado final como saldo positivo ou negativo do dia.

**Baixa de Estoque** – atividade que consiste em retirar do estoque um produto danificado, quebrado, furtado etc, o qual não pode ser mais comercializado. Tal atividade reduz o estoque para não deixar constar no estoque o que não se possui mais, e ao mesmo tempo permite lançar o preço de custo do produto como prejuízo.

**Fatura**- bla bla bla

**Sangria de caixa** – bla bla bla

**Alavancagem** - bla bla bla

**PIB** – Produto Interno Bruto

## Definições e Atributos de Requisitos

- **Identificação dos Requisitos**

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

- **Prioridades dos Requisitos**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

## Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão a disposição no anexo deste documento. Os campos riscados de vermelho não são necessários. Os campos escritos a mão com caneta azul são campos que precisam ser acrescentados ao formulário. Os demais campos sem qualquer marcação devem fazer parte do sistema.

1. Cadastro de Cliente:
2. Cadastro de Produto:
3. Nota Fiscal

## Capítulo Descrição geral do sistema

## 1

<Descreva aqui, em linhas gerais, os objetivos do sistema, comunicando o propósito da aplicação e a importância do projeto para todas as pessoas envolvidas.

Se for necessário apresentar detalhes mais técnicos sobre o sistema, você também pode usar esta seção para descrever em linhas gerais a arquitetura do sistema, indicando seus módulos principais, o uso (se existir) da Internet ou outra rede de comunicação, componentes *on-line* e *off-line*, e a interação (se existir) com outros sistemas. Use um diagrama se achar conveniente.>

## Abrangência e sistemas relacionados

<Nesta seção, descreva em linhas gerais o que o sistema irá fazer (suas principais funcionalidades) e o que ele **não** irá fazer (escopo negativo), deixando claro se o sistema irá interagir com outros sistemas relacionados ou se ele é independente e totalmente auto-contido.

As funcionalidades principais do sistema devem ser apenas citadas, para dar uma idéia geral ao leitor dos serviços que serão fornecidos pelo sistema. Os detalhes serão fornecidos posteriormente, na seção 3 deste documento. Funcionalidades que a princípio seriam da alçada do sistema e que não serão implementadas também devem ser listadas, registrando-se o motivo pela qual elas não serão contempladas (porque serão fornecidas por outros sistemas relacionados, por exemplo, ou porque serão implementadas apenas em projetos futuros).

Se o sistema for independente e totalmente auto-contido diga isso explicitamente, caso contrário, liste e descreva brevemente os outros sistemas com os quais este sistema deve interagir, explicando, de maneira geral, quais os papéis de cada um e o meio de comunicação entre eles.>

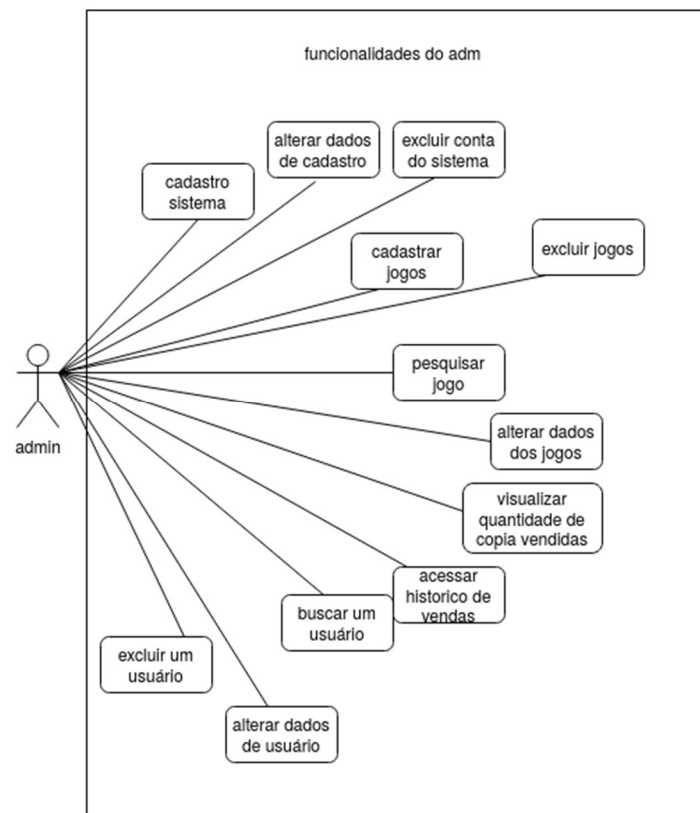
## Relação de usuários do sistema

Foram identificados dois usuários do sistema MMO denominados de Administrador e Usuário.

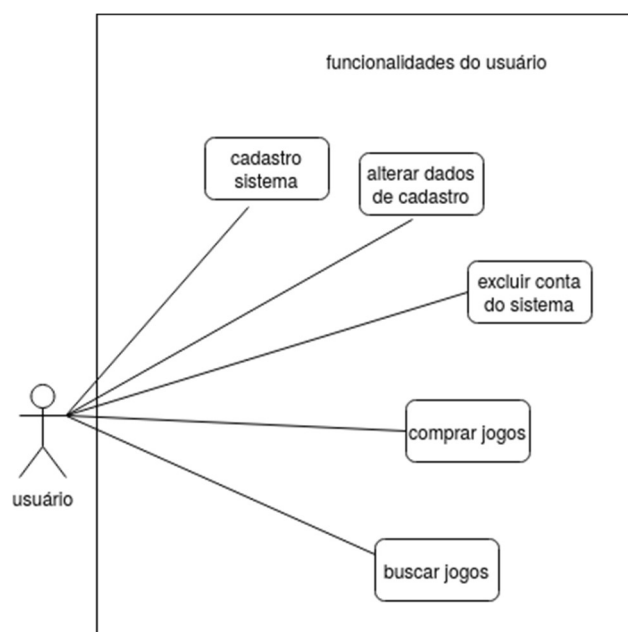
- **Administrador**  
O Administrador do sistema é responsável por adicionar jogos, editar informações do sistema, tais como: jogos, clientes e a lista de vendas.
- **Usuário**  
O usuário é responsável por comprar os jogos.

## Diagrama de Caso de Uso

- Visão do Administrador**



- Visão do Usuário**



## Capítulo Requisitos funcionais (casos de uso)

## 2

<Nesta seção, apresente todos os requisitos funcionais, ou casos de uso, do sistema. Em sistemas grandes é comum haver muitos casos de uso e, para facilitar a visualização deste documento, você pode agrupá-los em subseções de casos de uso correlacionados. Os nomes das subseções devem ser únicos e pequenos (3 palavras no máximo) e podem ser formados por palavras, números e/ou abreviações.

Cada um dos casos de uso deve ser descrito em um bloco específico, seguindo o modelo descrito abaixo. O identificador do bloco deve conter o número do caso de uso (por exemplo, [RF001]) e o seu nome. Se os casos de uso forem agrupados em subseções específicas, a numeração deles deve ser reiniciada a cada subseção (dentro de uma mesma subseção, todo caso de uso deve ter um número de identificação único).

Quando a primeira versão deste documento for disponibilizada para a equipe de desenvolvimento, os nomes das subseções e os números dos casos de uso não devem ser modificados ou reaproveitados, para não invalidar referências externas feitas a eles.>

## Requisitos do Sistema

[RF001]<cadastrar-se no sistema>

<b>RF001</b>	cadastrar-se no sistema
<b>prioridade</b>	(x)essencial ()importante ()desejável
<b>atores</b>	admin, usuário
<b>resumo</b>	o usuário e o admin podem realizar o cadastro no sistema
<b>pré-condição</b>	
<b>pós-condição</b>	
<b>Interfaces</b>	
<b>restrições de campos:</b>	

<b>fluxo principal:</b>	admin, usuário: 1-colocar user, email e senha. 2-selecionar registrar	sistema: 3- direciona para a tela principal
<b>Fluxo alternativo:</b>		Sistema: 3- caso os dados sejam considerados inválidos, uma mensagem alertando o usuário é exibida

[RF002]<alterar dados de cadastro>



<b>RF</b>	alterar dados
<b>prioridade</b>	(x)essencial ()importante ()desejável
<b>atores</b>	admin, usuário
<b>resumo</b>	o admin e o usuário conseguem alterar os seus dados
<b>pré-condição</b>	o admin ou usuário já devem estar cadastrados e logados no sistema.
<b>pós-condição</b>	o sistema deverá mostrar uma imagem que as informações foram alteradas
<b>Interfaces</b>	
<b>restrições de campos:</b>	

<b>fluxo principal:</b>	admin, usuário: 1- logar no sistema 2- acessar informações da conta 3- clicar para alterar	sistema: 4-informa que o processo está concluído
<b>Fluxo alternativo:</b>		sistema: 5- mensagem aparece informando que as informações são inválidas.

## [RF003]&lt;excluir conta do sistema&gt;

<b>RF003</b>	excluir conta do sistema
<b>prioridade</b>	(x)essencial ()importante ()desejável
<b>atores</b>	admin,usuário
<b>resumo</b>	o admin e o usuário podem excluir suas contas
<b>pré-condição</b>	o admin e o usuário devem estar logados
<b>pós-condição</b>	o sistema deverá no instante direcionar imediatamente a tela de login
<b>Interfaces</b>	
<b>restrições de campos:</b>	

<b>fluxo principal:</b>	admin, usuário: 1- logar no sistema 2- acessar informações de conta 3- clicar em excluir	sistema: 4- aparece um pop up informação que a operação foi completa
-------------------------	---	---

<b>Fluxo alternativo:</b>		
---------------------------	--	--

## [RF004]&lt;cadastrar um jogo no sistema&gt;

<b>RF004</b>	cadastrar um jogo no sistema
<b>prioridade</b>	(x)essencial ()importante ()desejável
<b>atores</b>	administrador
<b>resumo</b>	o administrador pode cadastrar um jogo na loja
<b>pré-condição</b>	o administrador deve estar logado
<b>pós-condição</b>	o sistema adiciona o jogo na biblioteca
<b>Interfaces</b>	
<b>restrições de campos:</b>	

<b>fluxo principal:</b>	administrador: 1- logar no sistema. 2- acessar o painel de controle 3- acessar o painel de jogos 4- adicionar jogo	sistema: 5- mensagem dizendo que a operação foi concluída 6- jogo agora fica armazenado e acessível na biblioteca
<b>Fluxo alternativo:</b>		

## [RF005]&lt;alterar dados dos jogos&gt;

<b>RF005</b>	alterar dados dos jogos
<b>prioridade</b>	(x)essencial ()importante ()desejável
<b>atores</b>	administrador
<b>resumo</b>	o administrador pode alterar as informações relacionadas aos jogos
<b>pré-condição</b>	jogo estar cadastrado na biblioteca, o administrador deve estar logado
<b>pós-condição</b>	as informações do jogo alterado serão atualizadas
<b>Interfaces</b>	
<b>restrições de campos:</b>	

<b>fluxo principal:</b>	administrador: 1- acessar o painel e controle 2- acessar o painel de jogos 3- procurar o jogo na biblioteca 4- clicar em editar	sistema: 5-mensagem dizendo que a operação foi concluída
<b>Fluxo alternativo:</b>		

## [RF006]&lt; pesquisar um jogo&gt;

<b>RF006</b>	pesquisar um jogo
<b>prioridade</b>	( )essencial (x)importante ( )desejável
<b>atores</b>	administrador, usuário
<b>resumo</b>	o administrador e o usuário podem procurar por um jogo na biblioteca da loja
<b>pré-condição</b>	o jogo já está cadastrada no biblioteca, o administrador ou usuário estar logado.
<b>pós-condição</b>	uma tela mostrando o jogo ou dizendo que não tem o jogo na biblioteca
<b>Interfaces</b>	
<b>restrições de campos:</b>	

<b>fluxo principal:</b>	administrador, usuário: 1- acessar a aba de pesquisa 2- pesquisar por um jogo	sistema: 3- exibe o jogo de acordo com o nome correspondente
<b>Fluxo alternativo:</b>		sistema: 1- informa que não há nenhum resultado encontrado

## [RF007]&lt;comprar jogo&gt;

<b>RF007</b>	comprar jogo
<b>prioridade</b>	(x)essencial ( )importante ( )desejável
<b>atores</b>	usuário
<b>resumo</b>	o usuário pode comprar um jogo disponível na biblioteca
<b>pré-condição</b>	jogo estar cadastrado na biblioteca, usuário estar logado
<b>pós-condição</b>	o sistema mostrara uma opção de download do jogo

<b>Interfaces</b>	
<b>restrições de campos:</b>	

<b>fluxo principal:</b>	usuário: 1- logar 2-pesquisar jogo 3- acessar jogo 4- comprar jogo	sistema: 5- disponibilizará o jogo para download
<b>Fluxo alternativo:</b>		sistema: 6- mensagem dizendo que a transação não foi aceita.

## Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

### [RNF001] Design Intuitivo

O sistema conta com um design intuitivo, no qual o usuário não enfrentará dificuldades para realizar login e poderá encontrar/comprar jogos com facilidade.

**Prioridade:**    ☐ Essencial            ☒ Importante            ☐ Desejável

## Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

### [RNF002] Necessidade de Login

É necessário fazer o login no sistema com o e-mail e senha.

**Prioridade:**    ☒ Essencial            ☐ Importante            ☐ Desejável

## Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

### [RNF003] Sistema Windows

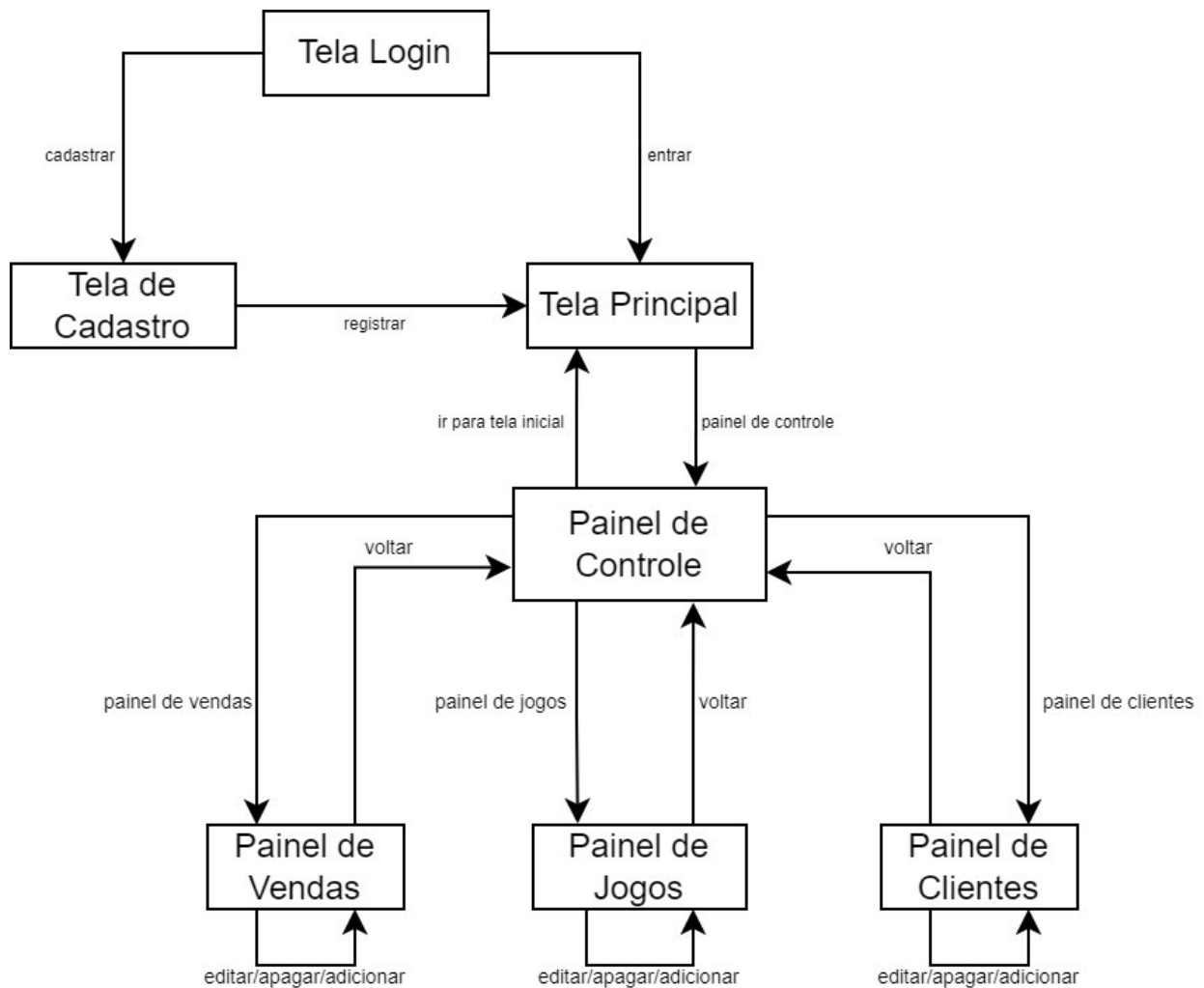
O sistema foi feito para funcionar no Windows.

**Prioridade:**    ☐ Essencial            ☒ Importante            ☐ Desejável

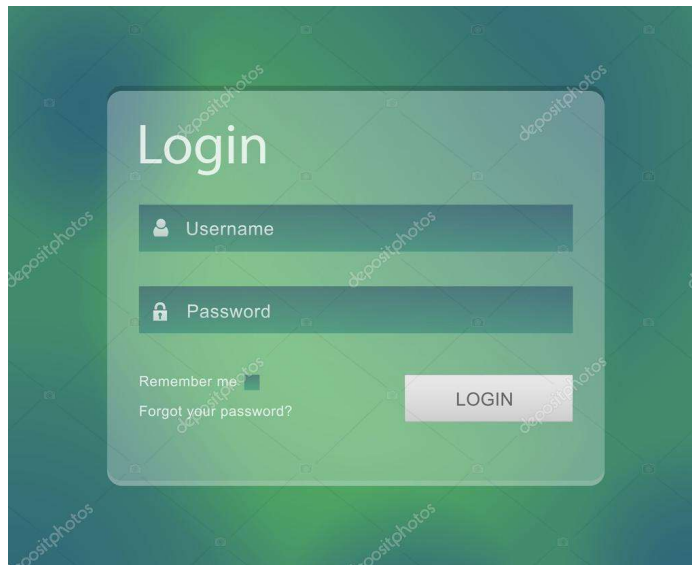
## Capítulo 4 Descrição da interface com o usuário

4

Neste documento, adota-se “I\_” para indicar uma interface, “IE\_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS\_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I\_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE\_LoginUsername” e “IE\_LoginSenhaInválida”.

**MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES**

## I\_Login <Identificador de uma interface>



### Informações críticas da interface

- O campo username deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula
- A senha deve conter pelo menos um número
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.
- A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

## IE\_LoginUserNameLogin

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>

### Informações críticas da interface

- <Informação 1>.
- <Informação 2>.

## IE\_LoginUserNameLogin<Identificador de outra interface>

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>