Uniwersytet Rzeszowski Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych

Michał Rajzer 134966 Informatyka I rok



"FrameKeeper" – Aplikacja do zarządzania kolekcją filmów oraz użytnikami aplikacji

Dokumentacja Techniczna

Projekt zaliczeniowy przedmiotu Programowanie Obiektowe

Prowadzący: dr. inż. Wojciech Kozioł

1. Wstęp

"FrameKeeper" jest aplikacja do zarządzania kolekcją filmów oraz jej użytnikami pozwalającą wypożyczać filmy.

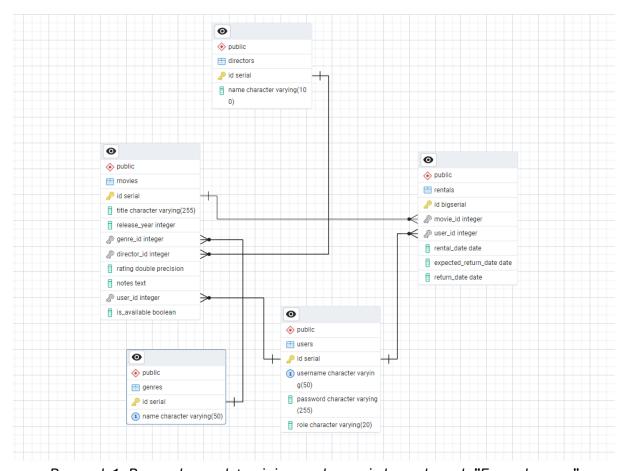
1.1 Wybrane Technologie

Baza danych: PostgresSQL

Biblioteka: JavaFX

Framework: Hibernate

1.2 Diagram ERD bazy danych



Rysunek 1: Rysunek przedstawiający połączenia bazy danych "Framekeeper"

1.3 Relację między tabelami

- Users [1 : n] Movies Jeden użytkownik może dodać wiele filmów.

- Users [1 : n] Rentals Jeden użytkownik może wypożyczyć wiele filmów.

- Directors [1 : n] Movies
 Jeden reżyser może być przypisany do wielu filmów.
- Genres [1 : n] Movies Jeden gatunek może być przypisany do wielu filmów.
- Movies [1 : n] Rentals
 Jeden film może być wypożyczony wiele razy.

1.4 Połączenie z bazą danych

```
public class HibernateUtil { & Michał Rajzer
    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(HibernateUtil.class); 4 usages
    private static StandardServiceRegistry registry; 6 usages
    private static SessionFactory sessionFactory; 4 usages
    public static SessionFactory getSessionFactory() { 20 usages & Michał Rajzer
                registry = new StandardServiceRegistryBuilder()
                       .configure()
                MetadataSources sources = new MetadataSources(registry);
                sources.addAnnotatedClass(User.class);
                sources.addAnnotatedClass(Genre.class);
                sources.addAnnotatedClass(Director.class);
                Metadata metadata = sources.getMetadataBuilder().build();
                sessionFactory = metadata.getSessionFactoryBuilder().build();
            } catch (Exception e) {
                logger.error("Blad podczas tworzenia SessionFactory: " + e.getMessage(), e);
                    StandardServiceRegistryBuilder.destroy(registry);
```

Rysunek 2: Rysunek przedstawiający połączenia aplikacji z bazą danych

Rysunek 3: Rysunek przedstawiający plik konfiguracyjny hibernate.cfg.xml

```
package com.example.projekt;

import jakarta.persistence.*;

import java.util.Objects;
import java.util.Set;

elentity & MichalRajzer*

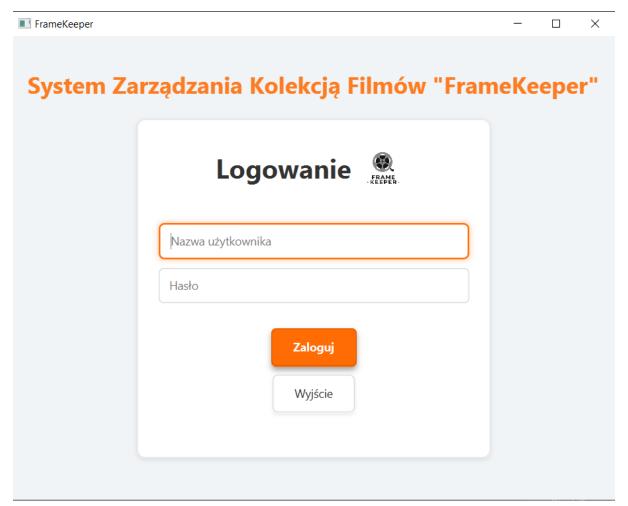
elentity & MichalRajzer

elentity & MichalRajzer
```

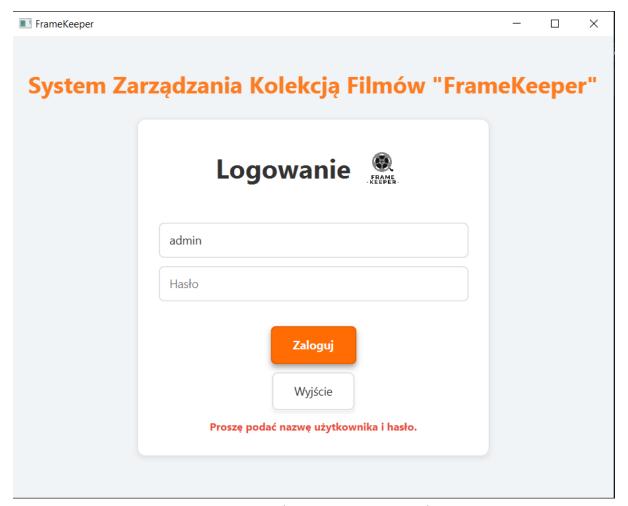
Rysunek 4: Tabele z bazy danych mają swoje odniesienie w kodzie dla przykładu tabela User

1.4 Działanie aplikacji

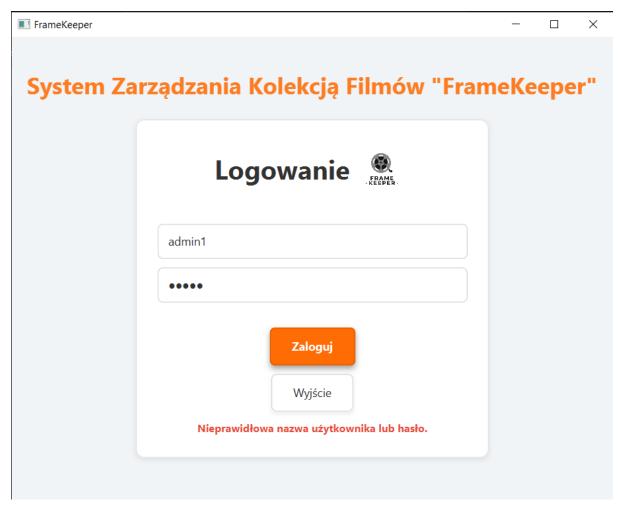
- Logowanie do aplikacji "FrameKeeper"



Rysunek 5: okno logowania do aplikacji



Rysunek 6: Niepoprawne logowanie



Rysunek 7: Próba logowania do nieistniejącego użytkownika

Rysunek 8: Metoda authenticate otwiera nową sesję w Hibernate jeśli podany użytkownik istnieje wysyła zapytanie do bazy danych jeśli użytkownik nie istnieje wyrzuci błąd

```
private void handMelegin() {
    String username = usernameField.getText();
    String password = passwordField.getText();

if (username.isEmpty() || password.isEmpty()) {
    errorLabel.setText("Prozze podać nazwe uzytkownike i haslo.");
    return;
}

if (authenticate(username, password)) {
    try {
        ResourceBundle bundle = ResourceBundle.getBundle( baseName; "messages", Locale.forLanguageTag("pl"));
        FXMLLoader loader;
        String fxmPath;
        String fxmPath;
        String appTitleKey;
        Parent rootNode;

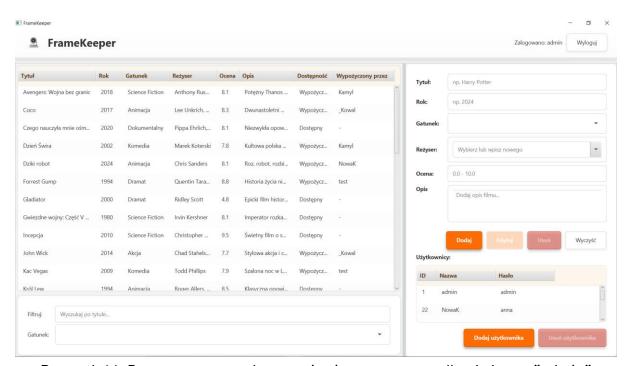
if (currentUser.getRole() != null && currentUser.getRole().equalsIgnoreCase( anotherString: "ADMIN")) {
            fxmlPath = "/com/example/projekt/hello-view.fxml";
            loader = new FXMLLoader(getClass().getResource(fxmlPath), bundle);
            rootNode = loader.load();
            MoviesController = noviesController = Loader.getController();
            moviesController.setCurrentUser(currentUser);
            appTitLeKey = "app.title.addin";
            loader = new FXMLLoader(getClass().getResource(fxmlPath), bundle);
            rootNode = loader.load();
            ClientController elientController = loader.getController();
            clientController elientController = loader.getController();
            clientController elientController = loader.getController();
            clientController.setCurrentUser(currentUser);
            appTitLeKey = "app.title.client";
        } else {
```

Rysunek 9: Metoda handlelogin jest wywoływane po kliknięciu przycisku "Zaloguj"

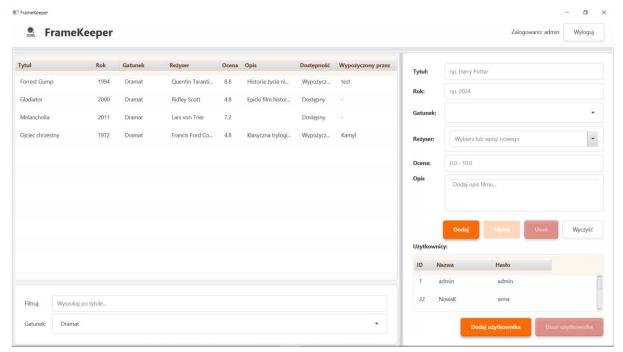
Sprawdza czy pola textfiled są puste jeśli tak wyrzuca błąd natomiast jeżeli pola są wypełnione wywołuje metodę authenticate

```
@FXML & Michał Rajzer
private void handleExit() {
    Platform.exit();
    System.exit( status: 0);
}
```

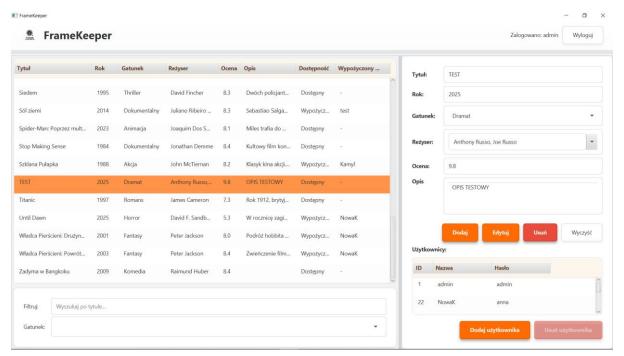
Rysunek 10: Metoda handleExit po użyciu przycisku "Wyjście" zapewnia całkowite zamknięcie aplikacji



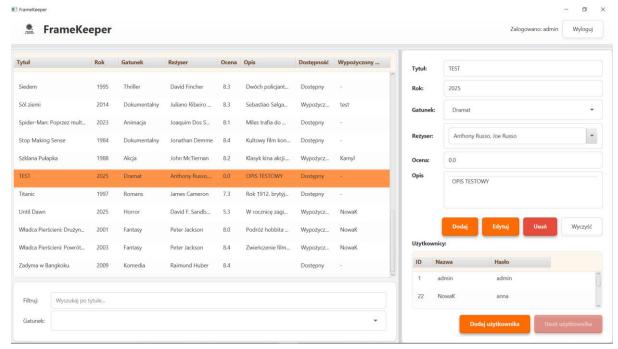
Rysunek 11: Po poprawnym zalogowaniu się w tym przypadku do konta "admin" ukazuję się nam strona administratora aplikacji "FrameKeeper"



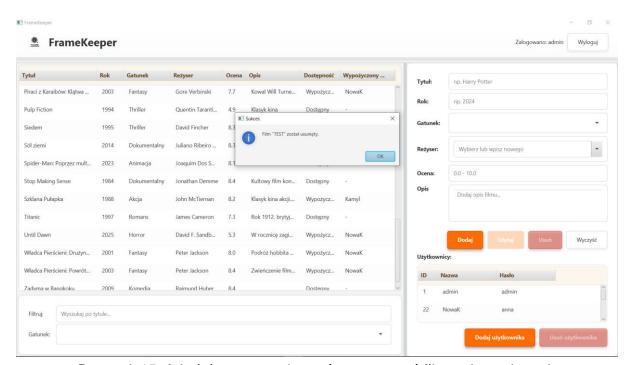
Rysunek 12: Filmy w aplikacji mogą być wyszukiwane po nazwie lub po gatunku filmu



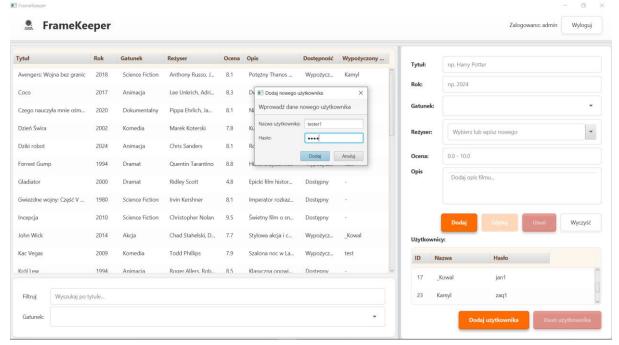
Rysunek 13: Administrator ma możliwość dodawania filmów do bazy danych



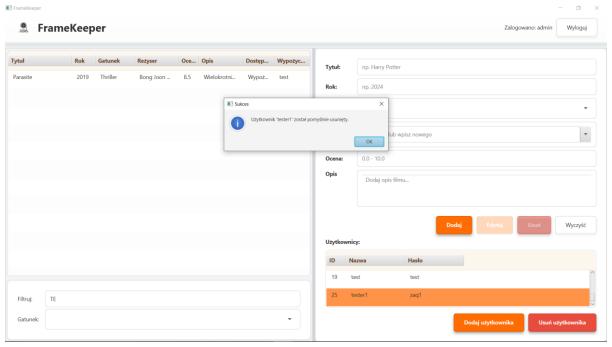
Rysunek 14: Administrator może edytować dodane filmy



Rysunek 15: Administrator może zarówno usuwać filmy z bazy danych

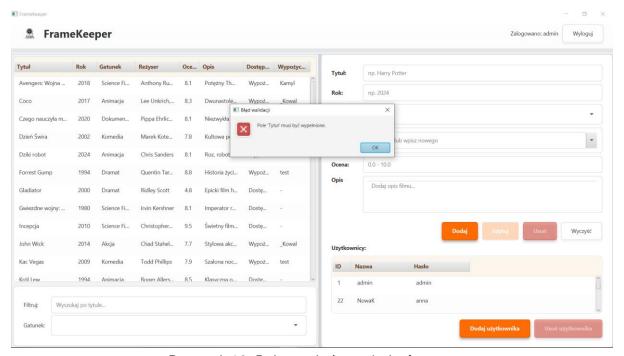


Rysunek 16: Konto admin może dodawać nowych użytkowników

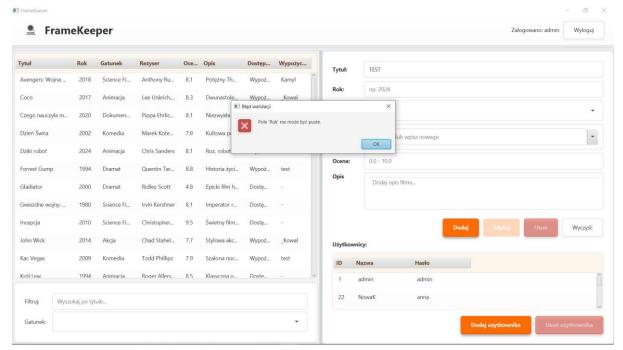


Rysunek 17: Usuwanie użytkownika

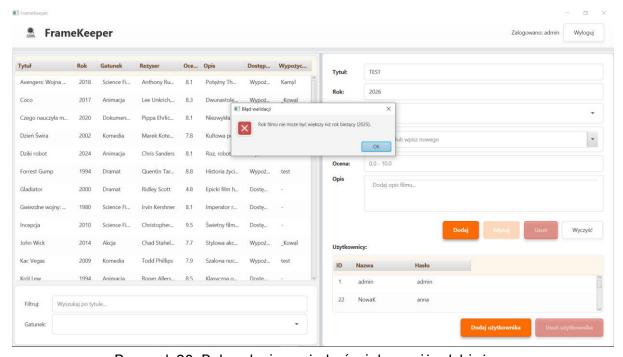
1.5 Obsługa błędów w koncie "admin"



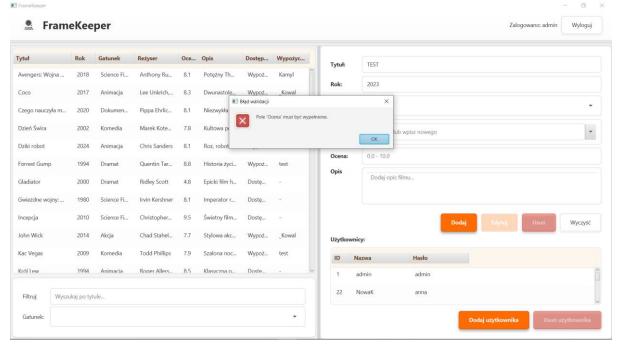
Rysunek 18: Pole tytuł nie może być puste



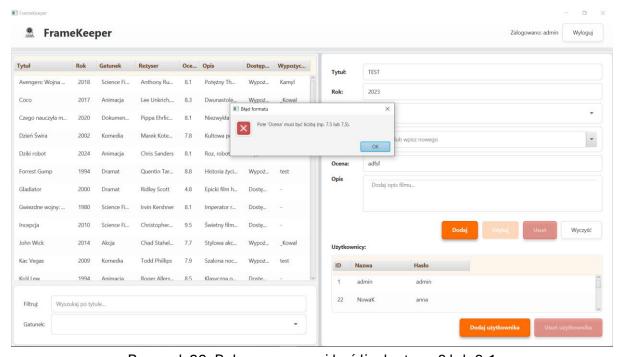
Rysunek 19: Pole rok nie może być puste



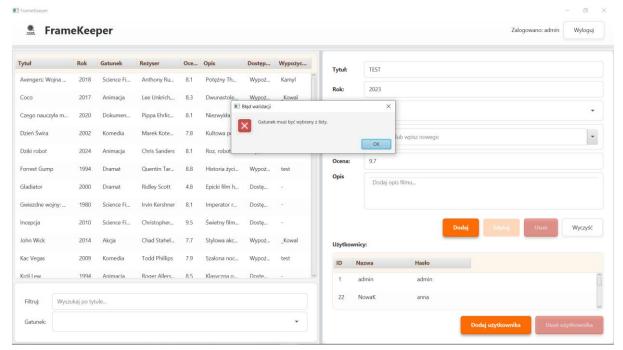
Rysuenk 20: Pole rok nie może być większe niż rok bieżący



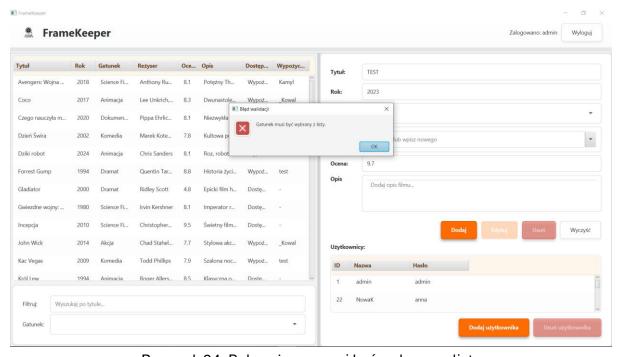
Rysunek 21: Pole ocena nie może być puste



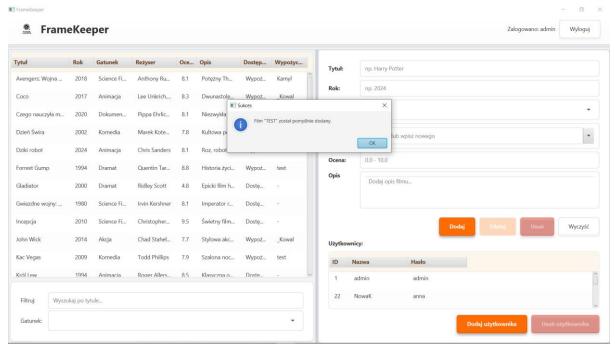
Rysunek 22: Pole ocena musi być liczbą typu 8 lub 8.1



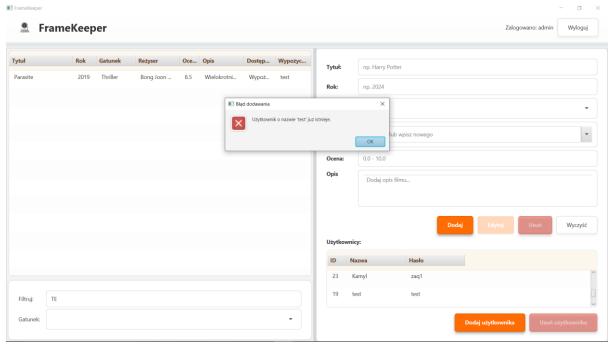
Rysunek 23: Pole gatunek musi zostać wybrane z listy



Rysunek 24: Pole reżyser musi być wybrane z listy

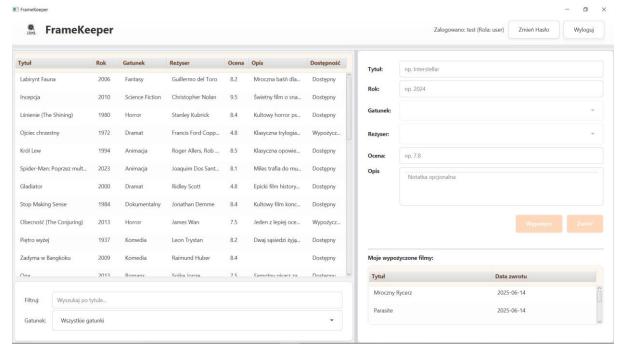


Rysunek 25: Pole opis nie jest wymagane, film został utworzony pomyślnie

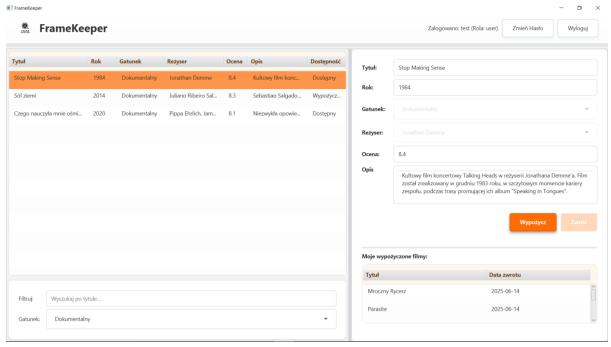


Rysunek 26: Tworząc użytkownika login nie może być taki sam jak login innego

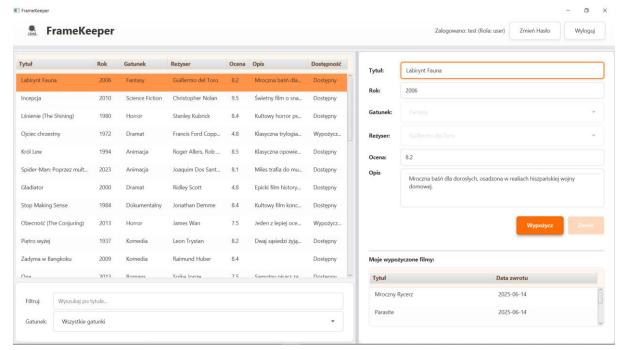
1.6 Obsługa klienta



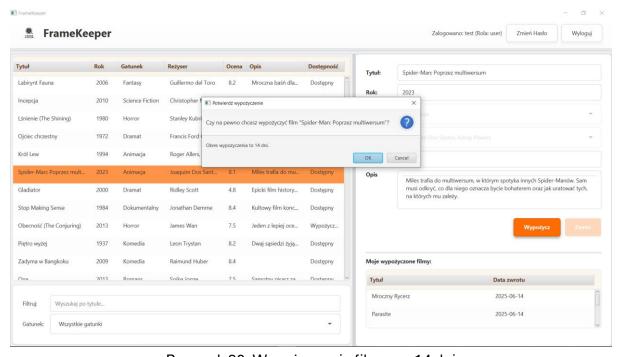
Rysunek 27: Widok po zalogowaniu się na klienta "test"



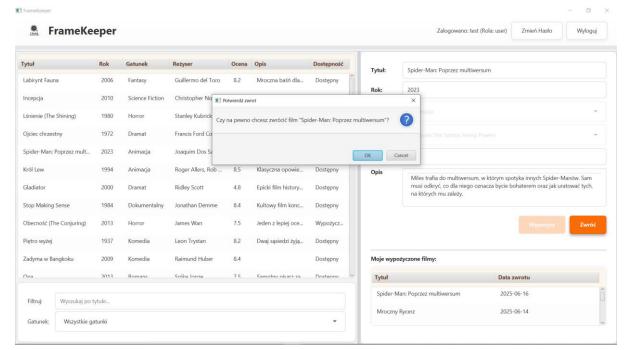
Rysunek 28: Sortowanie analogiczne do sortowania na koncie admin



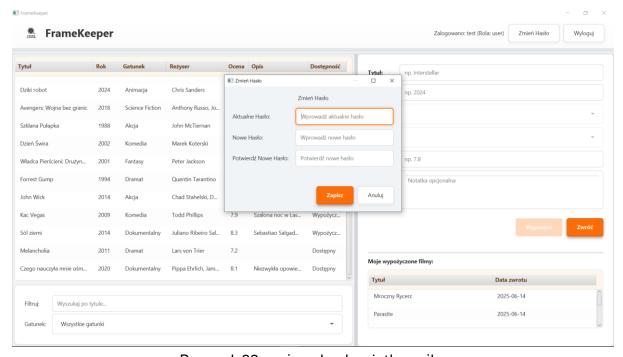
Rysunek 29: Pola textfiled oraz combox są wyłączone z edycji



Rysunek 30: Wypożyczenie filmu na 14 dni

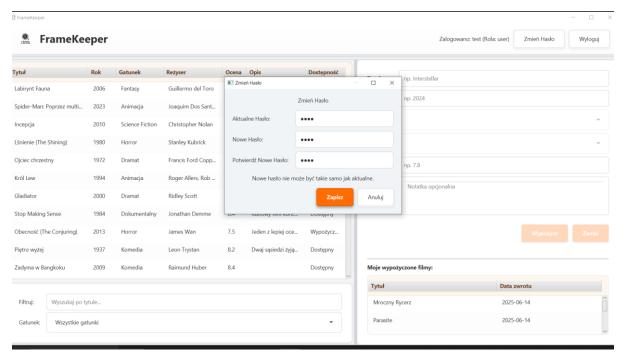


Rysunek 31: Zwrot filmu przed czasem



Rysunek 32: zmiana hasła użytkownika

1.7 Obsługa błędów na koncie użytkownika



Rysunek 33: hasło nie może być identyczne

2. Link do repozytorium projektu

https://github.com/MR134966/Projekt_Java