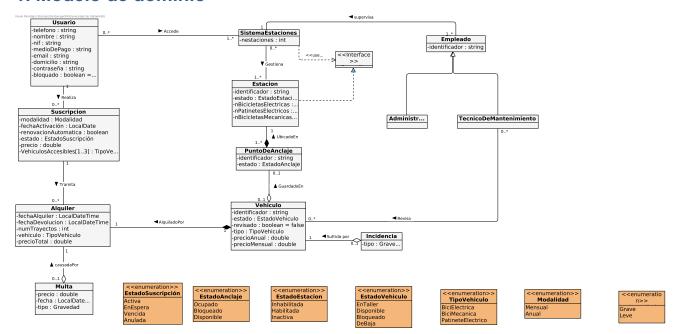


# Modelo de dominio

## 1. Modelo de dominio



# **2.** Empleado

Persona que desempeña un trabajo en VMP.

## **■3.** TecnicoDeMantenimiento

Empleado encargado de mantener los vehículos de VMP.

#### ■4. Gravedad

Hace referencia a la magnitud de la multa asociada a un usuario o a la importancia de la incidencia en un vehículo

## **■**5. Modalidad

Hace referencia al tipo de suscripción del usuario ya sea mensual o anual.

## 6. TipoVehiculo

Hace referencia a los diferentes modelos de vehículos, bicicletas eléctricas, patinetes eléctricos y bicicletas mecánicas

#### **■7.** EstadoVehiculo

Disponibilidad de un determinado vehículo

#### **■8. EstadoEstacion**

Disponibilidad de una determinada estación

# **■9. EstadoAnclaje**

Disponibilidad en la que se encuentra un determinado punto de anclaje de una determinada estación

# **■10.** EstadoSuscripción

Hace referencia al estado en el que se encuentra la suscripción de un usuario al sistema

# **■11.** PuntoDeAnclaje

Punto donde se recogen y almacenan los vehículos de una determinada estación

## **■12. SistemaEstaciones**

Sistema que contiene el número de estaciones y accede a los datos de estas.

#### **■13. Estacion**

Los puntos de recogida y entrega de los vehículos de VMP con sus puntos de anclajes

## **■14. Vehiculo**

Medio de transporte que alquilan los usuarios

## **■15.** Alquiler

Cesión de un vehículo por un trayecto y precio determinado

## ■16. Multa

Sancion que debe cumplir un usuario al no dejar su vehiculo alquilado a tiempo en el punto de anclaje corrrespondiente al final del trayecto.

## **■17. Suscripcion**

Contrato de un usuario de alguna modalidad que paga una cuota por el alquiler de vehiculos

#### ■18. Incidencia

Tipo de averia producida en un vehiculo.

## **■19. Consulta**

Comunica Sistema Estaciones con una estación concreta

#### **20.** Usuario

Persona registrada en VMP que desea alquilar vehículos.

## **21.** Administrador

Empleado encargado de supervisar las estaciones de VMP vehiculos