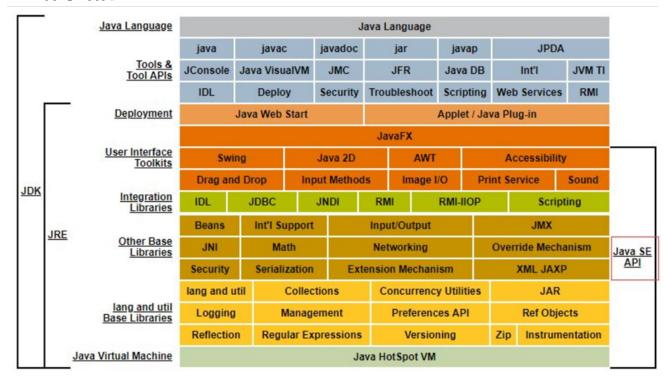
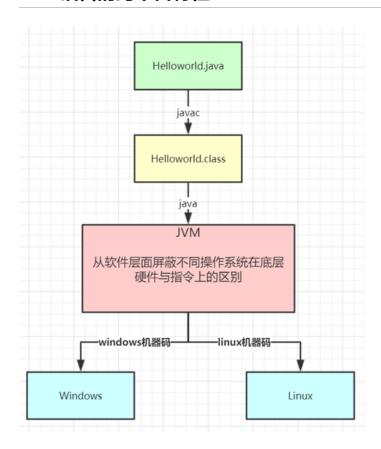
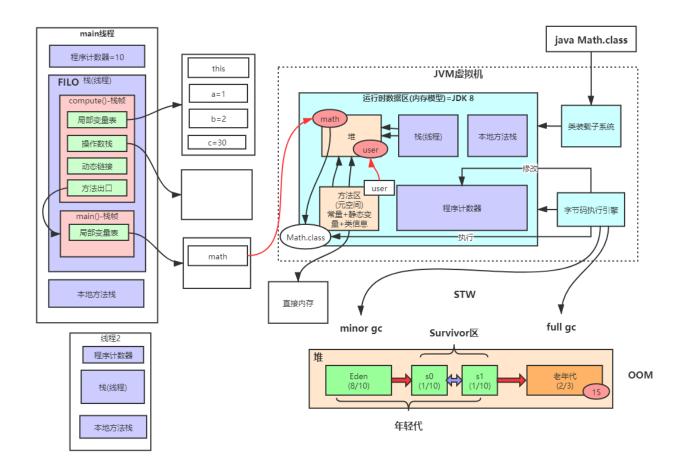
JDK体系结构



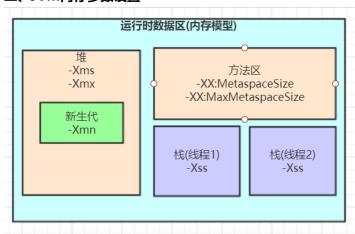
Java语言的跨平台特性



JVM整体结构及内存模型



二、JVM内存参数设置



Spring Boot程序的JVM参数设置格式(Tomcat启动直接加在bin目录下catalina.sh文件里):

 ${\small 1\ \ java\ \ -Xmx2048M\ \ -Xmx1024M\ \ -Xxs512K\ \ -XX:} \\ {\small MetaspaceSize=256M\ \ -XX:} \\ {\small Metaspace$

关于元空间的JVM参数有两个: -XX:MetaspaceSize=N和 -XX:MaxMetaspaceSize=N

- -XX: MaxMetaspaceSize: 设置元空间最大值, 默认是-1, 即不限制, 或者说只受限于本地内存大小。
- -XX: MetaspaceSize: 指定元空间触发Fullgc的初始阈值(元空间无固定初始大小),以字节为单位,默认是21M,达到该值就会触发 full gc进行类型卸载,同时收集器会对该值进行调整: 如果释放了大量的空间,就适当降低该值; 如果释放了很少的空间,那么在不超过-XX: MaxMetaspaceSize(如果设置了的话)的情况下,适当提高该值。这个跟早期jdk版本的-XX:PermSize参数意思不一样,-XX:PermSize代表永久代的初始容量。

由于调整元空间的大小需要Full GC,这是非常昂贵的操作,如果应用在启动的时候发生大量Full GC,通常都是由于永久代或元空间发生了大小调整,基于这种情况,一般建议在JVM参数中将MetaspaceSize和MaxMetaspaceSize设置成一样的值,并设置得比初始值要大,对于8G物理内存的机器来说,一般我会将这两个值都设置为256M。

StackOverflowError示例:

```
1 // JVM设置 -Xss128k(默认1M)
2 public class StackOverflowTest {
4 static int count = 0;
5
6 static void redo() {
7 count++;
8 redo();
10
public static void main(String[] args) {
12 try {
13 redo();
14 } catch (Throwable t) {
15 t.printStackTrace();
16 System.out.println(count);
17 }
18 }
19 }
21 运行结果:
22 java.lang.StackOverflowError
{\tt 23} \quad \text{ at com.tuling.jvm.StackOverflowTest.} \\ \textbf{redo}({\tt StackOverflowTest.java:} \\ \textbf{12})
24 at com.tuling.jvm.StackOverflowTest.redo(StackOverflowTest.java:13)
25 at com.tuling.jvm.StackOverflowTest.redo(StackOverflowTest.java:13)
```

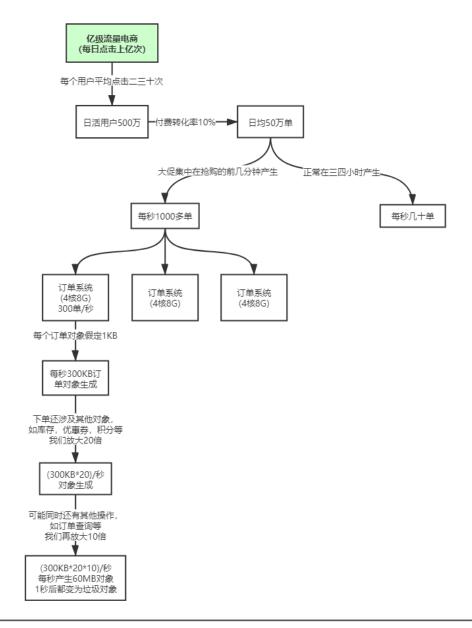
结论:

-Xss设置越小count值越小,说明一个线程栈里能分配的栈帧就越少,但是对JVM整体来说能开启的线程数会更多

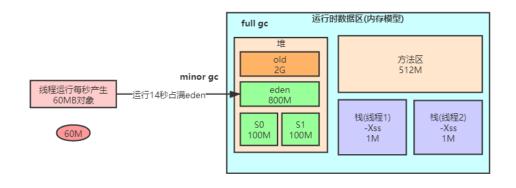
JVM内存参数大小该如何设置?

JVM参数大小设置并没有固定标准,需要根据实际项目情况分析,给大家举个例子

日均百万级订单交易系统如何设置JVM参数



java - Xms 3072M - Xmx 3072M - Xss 1M - XX: Metaspace Size = 512M - XX: Max Metaspace Size = 512M - jar microservice - eureka-server. jar microserver. jar microserver. jar microserver. jar microserver. jar microserver. jar microserver. jar mi



阿里面试题:能否对JVM调优,让其几乎不发生Full GC

java -Xms3072M -Xmx3072M -Xmn2048M -Xss1M -XX:MetaspaceSize=256M -XX:MaxMetaspaceSize=256M -jar microservice-eureka-server.jar

结论:通过上面这些内容介绍,大家应该对JVM优化有些概念了,就是尽可能让对象都在新生代里分配和回收,尽量别让太多对象频繁进入老年代,避免频繁对老年代进行垃圾回收,同时给系统充足的内存大小,避免新生代频繁的进行垃圾回收。

文档: 02-VIP-JVM内存模型深度剖析与优化

 $1 \quad \texttt{http://note.youdao.com/noteshare?id=ad3d29fc27ff8bd44e9a2448d3e2706d\&sub=AC12369487BB46F2B3006BB4F3148D01} \\$