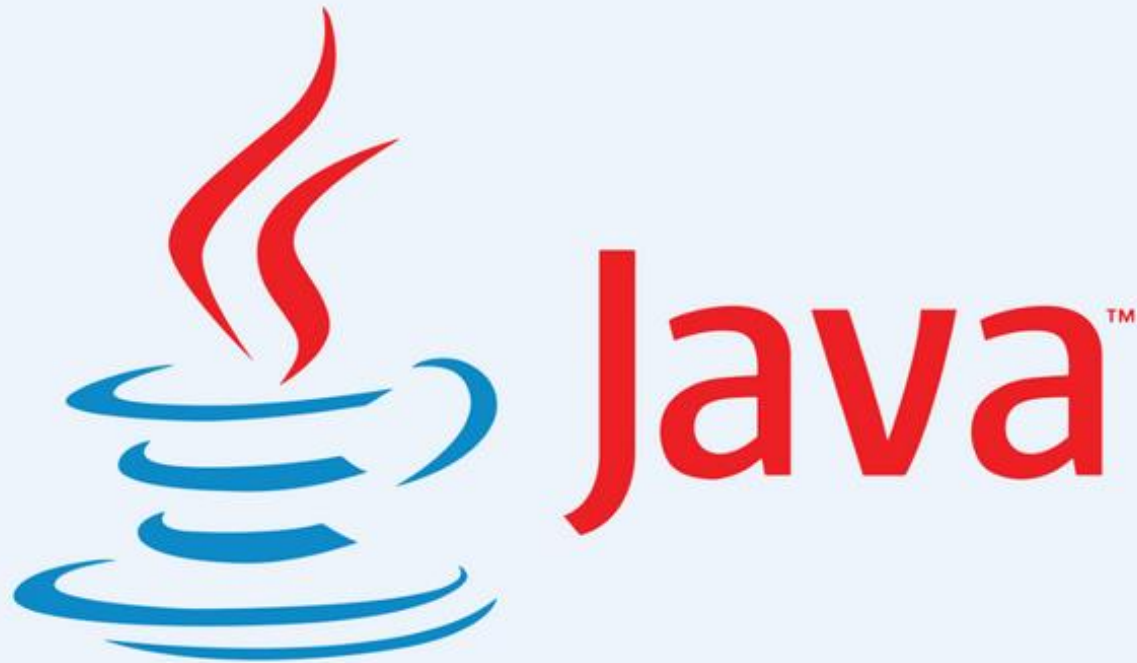




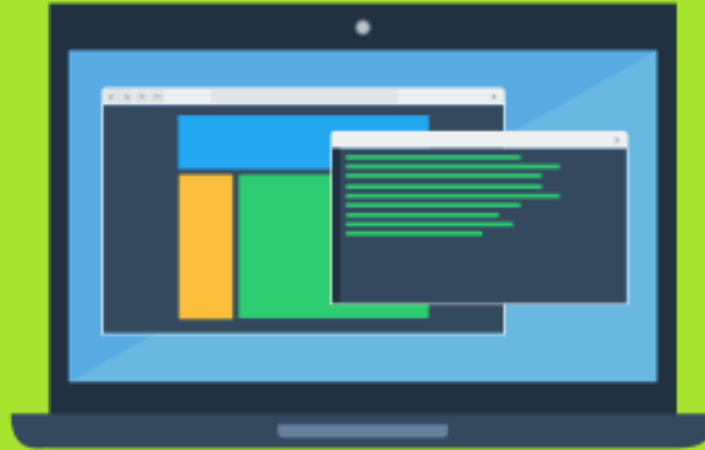
Pemrograman Berorientasi Objek



Pertemuan 11

Praktikum Exception Handling

Pemateri : Chrismikha Hardyanto S.Kom., M.Kom.



**Mari kita coba praktekan konsep
Exception Dengan JAVA**

Latihan 1

- ❑ Pahami Contoh Output program Berikut, Lalu buatlah programnya sesuai Aturan yang ada pada slide berikutnya :

```
run:
Masukan Nilai (Wajib direntang 0 - 100)      : 120
tutorial3.ValidateScoreException: Nilai Tidak Direntang 0 s/d 100
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
|
```

Latihan 1

1. Buatlah sebuah project baru dengan nama **latihan1**. Simpan di folder praktikum Anda
2. Buatlah program sesuai dengan contoh tampilan di slide sebelumnya dan implementasi codingnya dengan **pendekatan objek**.
3. **Buatlah Sebuah Kelas Nilai**. Sesuaikan anggota kelasnya (atribut & method) dengan kebutuhan didalam pembuatan program
4. Pastikan program Yang Anda buat dapat terbebas dari exception yang mungkin terjadi ketika program tersebut digunakan. Beberapa exception yang harus Anda tangani :
 - ❑ **Nilai yang diinputkan harus bertipe data integer.**
 - ❑ **Nilai harus direntang 0 s/d 100**
5. Inputan dari **dalam keyboard oleh user (dinamis)**

Latihan 2

- ❑ Pahami Contoh Output program Berikut, Lalu buatlah programnya sesuai Aturan yang ada pada slide berikutnya :

```
Output - login (run) #2 x
run:
Masukan Username Anda :
Masukan Password Anda :
Data Tidak Valid 'Username Tidak Boleh Kosong'

Masukan Username Anda : Chris
Masukan Password Anda :
Data Tidak Valid 'Password Tidak Boleh Kosong'

Masukan Username Anda : Chris
Masukan Password Anda : 1234567890
Data Tidak Valid 'Password Tidak Boleh lebih dari 8 Huruf'

Masukan Username Anda : Chris
Masukan Password Anda : 12345678
Data Tidak Valid 'Username atau Password Yang Anda Masukan Salah'

Masukan Username Anda : admin
Masukan Password Anda : admin123
Login Berhasil
BUILD SUCCESSFUL (total time: 48 seconds)
```

Latihan 2

1. Buatlah sebuah project baru dengan nama **latihan2**. Simpan di folder pertemuan 13
2. Buatlah program login user sesuai dengan contoh tampilan di slide sebelumnya dan implementasi codingnya dengan **pendekatan objek**.
3. **Buatlah Kelas User**. Sesuaikan anggota kelasnya (atribut & method) dengan kebutuhan didalam pembuatan program
4. Buatlah sebuah **kelas exception Anda sendiri** . Sesuaikan isinya dengan kebutuhan Program Anda.
5. Pastikan program Yang Anda buat dapat dapat menangani beberapa exception berikut (contoh tampilan lihat di slide sebelumnya).
 - ☐ Username Tidak Boleh Kosong
 - ☐ Password Tidak boleh Kosong
 - ☐ Password yang dimasukan tidak boleh lebih panjang > 8 huruf
 - ☐ Username harus " admin " dan password harus "admin123" diluar itu login tidak valid
6. Inputan dari **dalam keyboard oleh user (dinamis)**
7. Buatlah program Anda untuk **dapat terus memasukan data login sampai data login valid** (menampilkan pesan "**Login Berhasil**")

Terima Kasih