



MATRIKS (INTERPOLASI DAN GRAF)

APRIANI PUTI PURFINI,S.Kom.,M.T.

Operasi Baris Elementer (OBE)



1. Pertukaran Baris

$$1 \leftarrow \boxed{2} \begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 2 & 4 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{bmatrix} \quad B_1 \leftrightarrow B_3 \quad \sim \quad \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 2 & 4 & 1 \\ 2 & 6 & 4 \end{bmatrix}$$

2. Perkalian suatu baris dengan konstanta **bukan nol**

$$1 \leftarrow \boxed{2} \begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 2 & 4 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{bmatrix} \quad \frac{1}{2} B_1 \quad \sim \quad \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{bmatrix}$$

Operasi Baris Elementer (OBE)



3. Penjumlahan hasil perkalian suatu baris dengan konstanta bukan nol terhadap baris lain

$$\begin{array}{c} 0 \leftarrow \\ \left[\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{array} \right] \end{array} \xrightarrow{-2B_1 + B_2} \begin{array}{c} \left[\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -2 & -5 \\ 1 & -3 & 1 \end{array} \right] \end{array} \xrightarrow{-B_1 + B_3} \begin{array}{c} \left[\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -2 & -5 \\ 0 & -5 & -2 \end{array} \right] \end{array}$$

\downarrow
0

Operasi Baris Elementer (OBE)



1. Pada baris tak nol maka unsur tak nol pertama adalah 1 (dinamakan satu utama)
2. Pada baris yang berurutan , baris yang lebih rendah memuat 1 utama yang lebih ke kanan
3. Jika ada baris nol (baris semua yang unsurnya nol), maka ia diletakkan pada baris paling bawah
4. Pada kolom yang memuat unsur 1 utama , maka unsur yang lainnya adalah nol

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

- Matriks dinamakan **eselon baris** jika dipenuhi sifat 1,2 dan 3 (Proses Eliminasi Gauss)
- Matriks dinamakan **eselon baris tereduksi** jika dipenuhi semua sifat (Proses Eliminasi Gauss Jordan)

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

Eliminasi Gauss



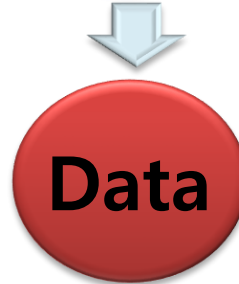
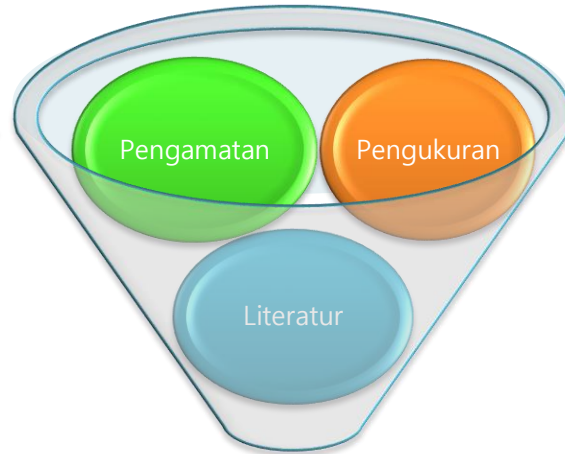
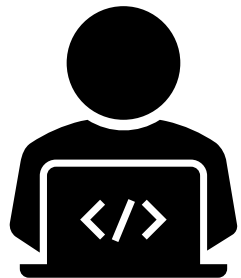
$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 3 & 6 & -5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{OBE}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -\frac{7}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Eliminasi
Gauss

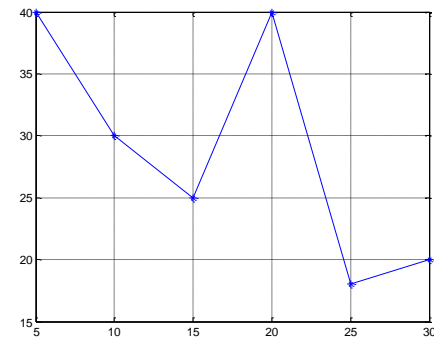
$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 3 & 6 & -5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{OBE}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Eliminasi
Gauss
Jordan

Interpolasi



Pola Data

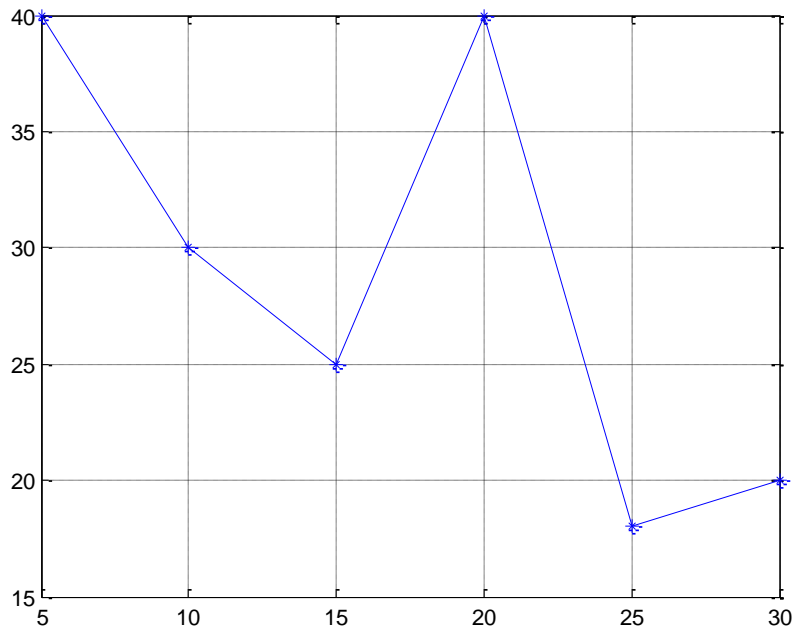


Interpolasi



Misalkan ada sekumpulan data yang menggambarkan hubungan antara tegangan pada baja antikarat dengan waktu patah sbb

Tegangan kg/mm ² (x)	5	10	15	20	25	30
Waktu patah jam (y)	40	30	25	40	18	20



Interpolasi

Teknik mencari nilai suatu variabel yang hilang pada rentang data yang diketahui

Interpolasi



Linear

Kuadratik

Polinom

Interpolasi vs Regresi



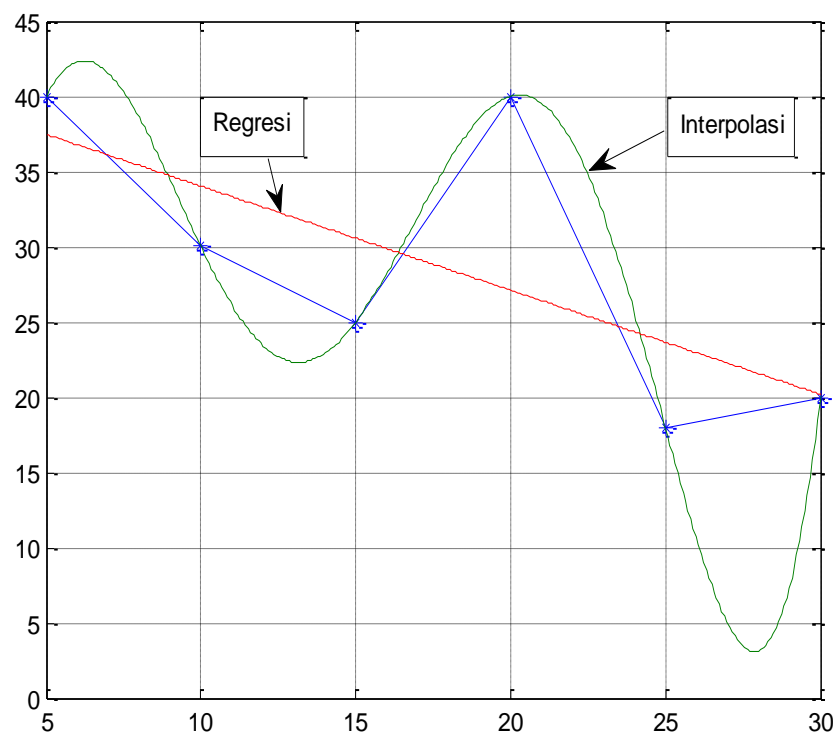
INTERPOLASI

- Data memiliki ketelitian sangat tinggi
- Kurva melalui semua titik dari data yang diberikan
- Contoh : fungsi trigonometri, ln, exp

$$f(x) = \frac{\ln(2x^{1/2} - 4x^2)^3}{\sqrt{1+2x^5}}$$

REGRESI

- Pencocokan data dimana tidak semua titik data perlu dilalui
- Kurva hampiran dibuat agar selisih titik data dengan titik hampiran di kurva sekecil mungkin



Interpolasi Polinom



Cara menginterpolasi salah satunya dengan menggunakan fungsi polinom

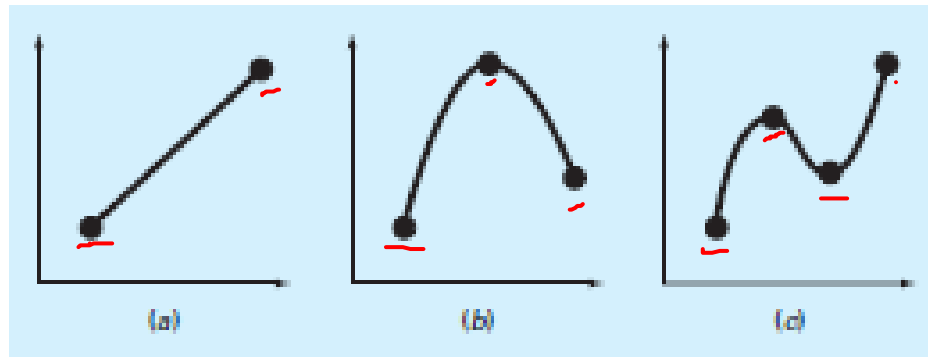
Fungsi Polinom dapat dituliskan dengan

$$p_n(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$$

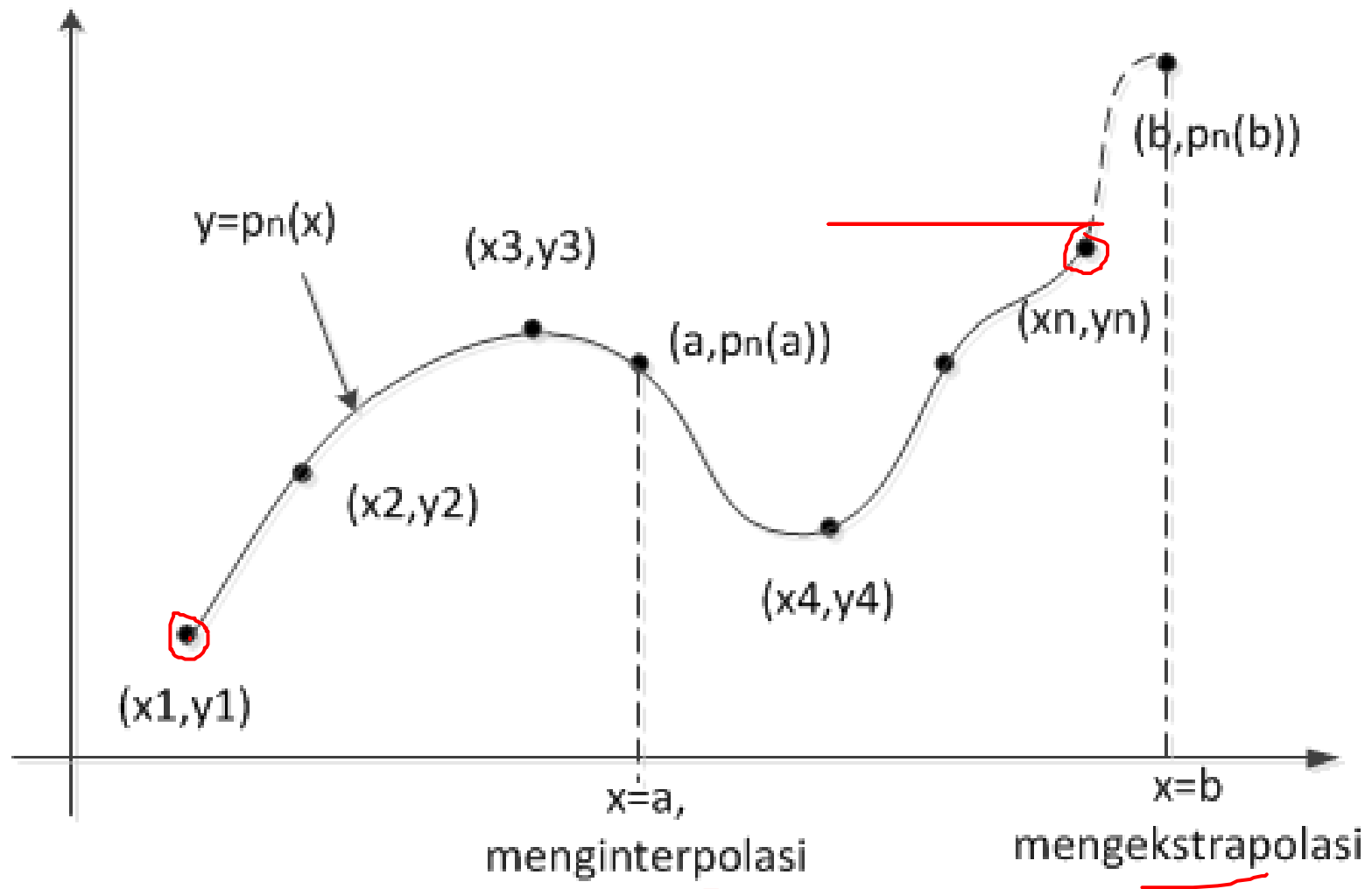
a) $p_1(x) = a_0 + a_1x$

b) $p_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$

c) $p_3(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$



Interpolasi Polinom



Interpolasi Linear (menggunakan 2 titik)

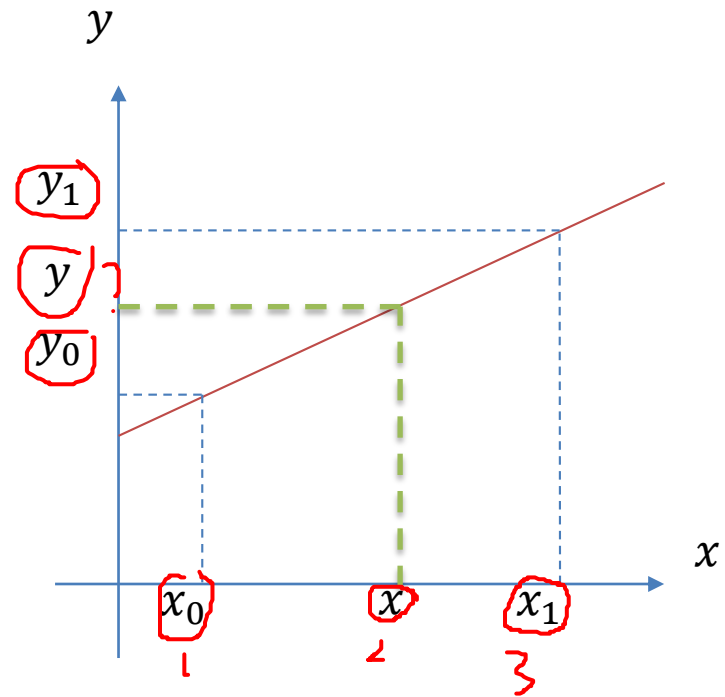


Interpolasi menggunakan dua titik $P_1(x_0, y_0)$ dan $P_2(x_1, y_1)$ dengan sebuah garis lurus

$$\frac{y - y_0}{y_1 - y_0} = \frac{x - x_0}{x_1 - x_0}$$

$$y - y_0 = \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} (y_1 - y_0)$$

$$\underline{\underline{y}} = \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} (y_1 - y_0) + y_0$$



misalkan $p_1(x) = a_0 + a_1x$ dengan substitusi diperoleh dua persamaan yaitu

$$y_1 = a_0 + a_1 x_1 \dots (*)$$

Substitusi kedua titik ke persamaan (*) lalu hitung nilai a_0 dan a_1 dengan menggunakan eliminasi gauss

Interpolasi Linear (menggunakan 2 titik)



Berikut ini adalah nilai data dari hasil pengukuran suatu fungsi $f(x)$

Nilai x	1.5	2	2.5
$y=f(x)$	0.04979	0.01832	0.00674

Gunakan interpolasi linear (2 titik) untuk menghitung nilai y saat $x = 1.8$.

Fungsi $f(x)$ dihamperi dengan menggunakan fungsi interpolasi $p_2(x)$ maka didapatkan (Gunakan 2 titik terdekat $x = 1.8$)

$p_1(x) = a_0 + a_1x$ menjadi

$$\begin{aligned} a_0 + 1.5a_1 &= 0.04979 \\ a_0 + 2a_1 &= 0.01832 \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1.5 & | & 0.04979 \\ 1 & 2 & | & 0.01832 \end{bmatrix}$$

Interpolasi Linear (menggunakan 2 titik)



$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1.5 & 0.04979 \\ 1 & 2 & 0.01832 \end{array} \right] \approx \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1.5 & 0.04979 \\ 0 & 0.5 & -0.03147 \end{array} \right] \approx \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1.5 & 0.04979 \\ 0 & 1 & -0.06294 \end{array} \right]$$

$$\approx \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0.1442 \\ 0 & 1 & -0.06294 \end{array} \right]$$

Solusi:

$$a_0 = 0.1442$$

$$a_1 = -0.06294$$

$$y = f(x) \approx p_1(x) = 0.1442 - 0.06294 \cdot x$$

Saat $x = 1.8$ maka nilai $f(1.8) \approx p_1(1.8) = 0.1442 - 0.06294 \cdot 1.8 = 0.030908$

Nilai x	1.5	1.8	2	2.5
y=f(x)	0.04979	0.030908	0.01832	0.00674



Nilai taksiran dengan menggunakan fungsi interpolasi linear $p_1(x)$

Interpolasi Kuadratik (menggunakan 3 titik)



Misalkan tiga buah data $(x_0, y_0), (x_1, y_1), (x_2, y_2)$

maka dengan substitusi ke $p_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$

sehingga diperoleh: $y_0 = a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2$

$$y_1 = a_0 + a_1x_1 + a_2x_1^2$$

$$y_2 = a_0 + a_1x_2 + a_2x_2^2$$

Hitung nilai a_0, a_1, a_2 dari SPL

Pengantar Teori Graf



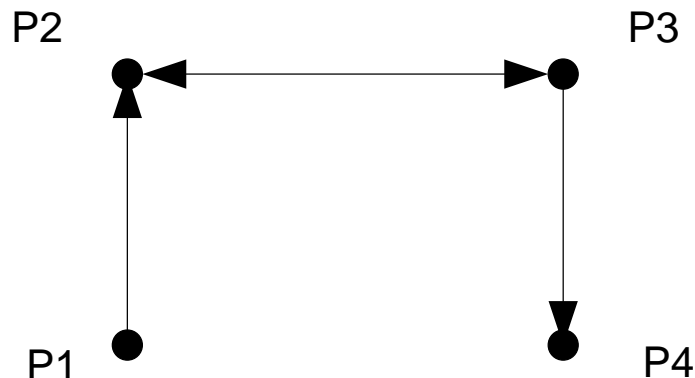
- Graph adalah himpunan di mana diantara anggota memiliki relasi.
- Contoh hubungan antara dua anggota, A dan B, bisa jadi
 - orang A mendominasi orang B,
 - hewan A memakan hewan B,
 - negara A secara militer mendukung negara B,
 - perusahaan A menjual produknya ke perusahaan B,
 - tim olahraga A secara konsisten mengalahkan tim olahraga B,
 - kota A memiliki penerbangan langsung ke kota B.
- Bagaimana teori graf dapat digunakan untuk secara model matematis seperti p
ada contoh sebelumnya.

Graf Berarah



- Himpunan berhingga, $\{P_1, P_2, \dots, P_n\}$, yang membentuk koleksi berhingga dari pasangan terurut (P_i, P_j) dari elemen-elemen berbeda dari himpunan ini, tanpa ada pasangan yang berulang.
- P_1, P_2, \dots, P_n disebut vertex
- Pasangan terurut disebut tepi berarah (directed edges), dari graf berarah.

Notasi $P_i \rightarrow P_j$ (P_i terhubung ke P_j)



$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

M adalah matriks verteks

Contoh Penerapan

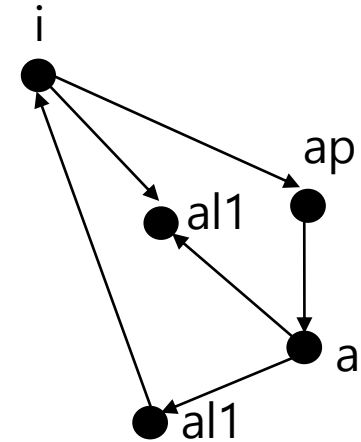


Sebuah keluarga terdiri dari **ibu**, **ayah**, **anak perempuan** dan **dua anak laki-laki**.

Setiap anggota keluarga memiliki pengaruh dan kekuatan antara satu dengan yang lain.

1. Ibu bisa mempengaruhi anak perempuan dan anak laki-laki tertua.
2. Ayah bisa mempengaruhi kedua anak laki-lakinya.
3. Anak perempuan dapat mempengaruhi ayahnya.
4. Anak laki-laki tertua dapat mempengaruhi anak laki-laki yang terkecil.
5. Anak yang terkecil dapat mempengaruhi ibunya.

Buatlah graf dan matriks verteks M dari kasus ini.

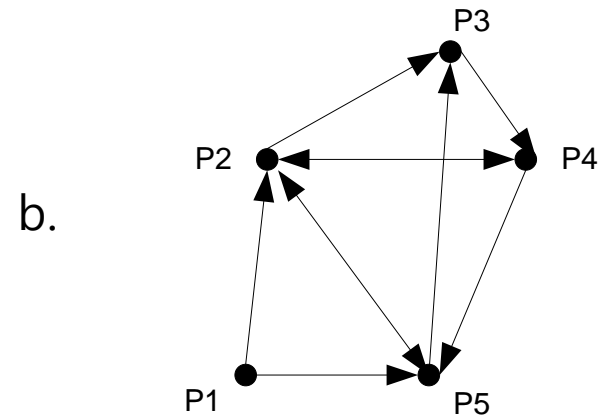
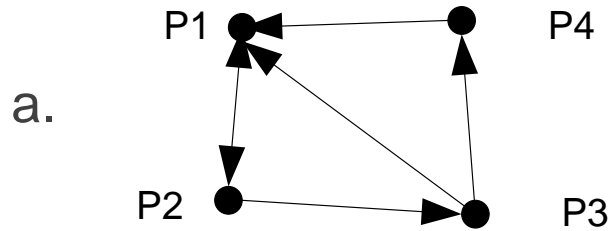


$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} i & a & ap & al1 & al2 \end{matrix} \\ \begin{matrix} i \\ a \\ ap \\ al1 \\ al2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Latihan



1. Tentukan matriks verteks M dari graf berarah berikut ini



2. Dari matriks verteks M berikut ini buatlah graf berarahnya

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Sifat matriks verteks : Diagonalnya selalu 0 dan elemen lainnya bernilai 0 atau 1

Latihan



3. Berikut adalah graf dari rute perjalanan pesawat dengan 4 kota P_1, P_2, P_3, P_4 .

Dengan matriks verteks sebagai berikut

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Gambarkan graf dari matriks tersebut!

