

### Percobaan 1

```
#include<iostream>
using namespace std;
struct mahasiswa{
    string nama;
    int usia;
    float ipk;
};
int main()
{
    mahasiswa mhs;

    mhs.nama ="andi";
    mhs.usia = 21;
    mhs.ipk      = 3.5;

    cout<<mhs.nama<<endl;
    cout<<mhs.usia<<endl;
    cout<<mhs.ipk<<endl;

    system("pause");
    return 0;
}
```

Pada percobaan 1 ini struct mengabungkan tipe data tunggal yaitu string, int, float, pada deklarasi variable harus sama dengan tipe struct yang di isikan diawal, selanjutnya data diisi dengan secara langsung oleh programmer tanpa menggunakan cin pada saat mengisi harus di sertai dengan titik, pada keluaranya , di tuliskan dengan variable dan struct di awal kemudian endl.

### Percobaan 2

```
#include<iostream>
using namespace std;
struct mahasiswa{
    string nama;
    int usia;
    float ipk;
    string hobi[2];
};
int main()
{
    mahasiswa mhs;
```

```

    mhs.nama = "andi";
    mhs.usia = 21;
    mhs.ipk = 3.5;
    mhs.hobi[0] = "renang";
    mhs.hobi[1] = "futsal";

    cout<<mhs.nama<<endl;
    cout<<mhs.usia<<endl;
    cout<<mhs.ipk<<endl;
    cout<<mhs.hobi[0]<<endl;
    cout<<mhs.hobi[1]<<endl;

    system("pause");
    return 0;
}

```

Percobaan 2 kali ini sama dengan percobaan 1 konsepnya tetapi ada penambahannya yaitu struct dengan array didalamnya, pada program struct di tambah dengan array di dalamnya dengan menuliskan berapa banyak array yang akan di tulis, disini di tuliskan 2 array kemudian deklarasi variable harus sama dengan pengisian struct yang diatas, dan disini mengisi array nya di mulai dari [0] kemudian [1] banyak nya array yang diisi harus sama dengan yang di tuliskan di awal berapa banyak nya array, selanjutnya keluaranya dengan menuliskan variable nya otomatis keluaranya akan sama yang diisikan.