

ガジェットナイト

18.May.2012

# 紙相撲マシン

# はじめまして！

趣味でAndroidアプリ開発やっています

※ sourceforge.jp の「ごきげんプロジェクト」

(<http://gokigen.sf.jp.jp>)

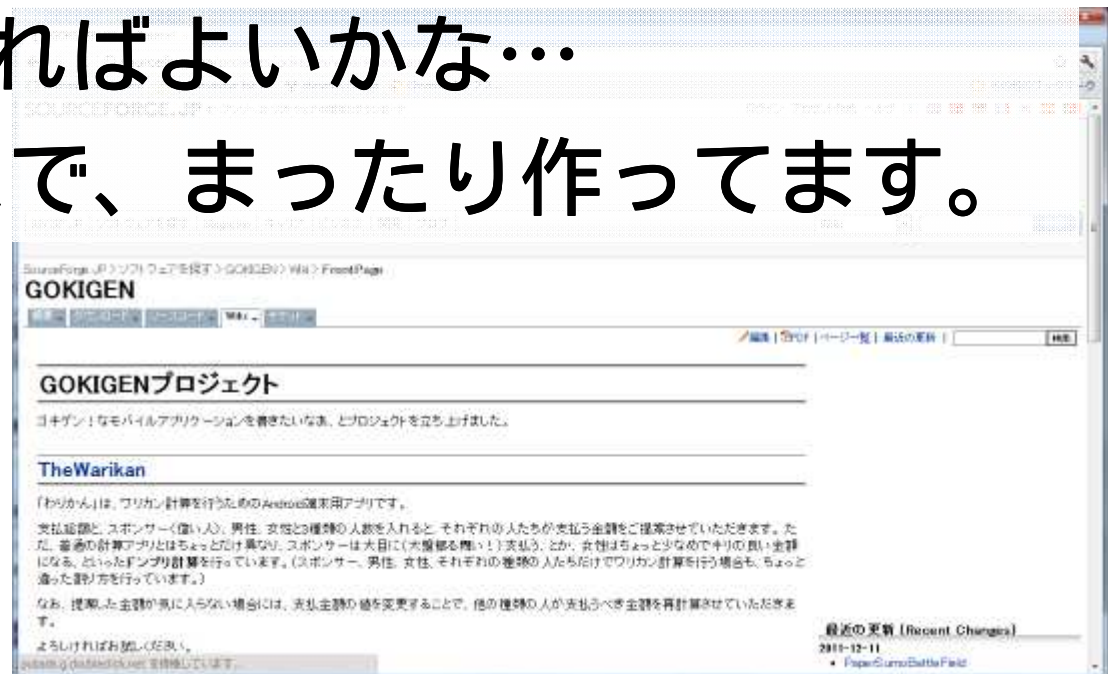
年に1本、何か出せればよいかな…

→ オープンソースで、まったり作っています。

▶ わりかん

▶ ごきげんダイアリー

▶ ごきげんめもま

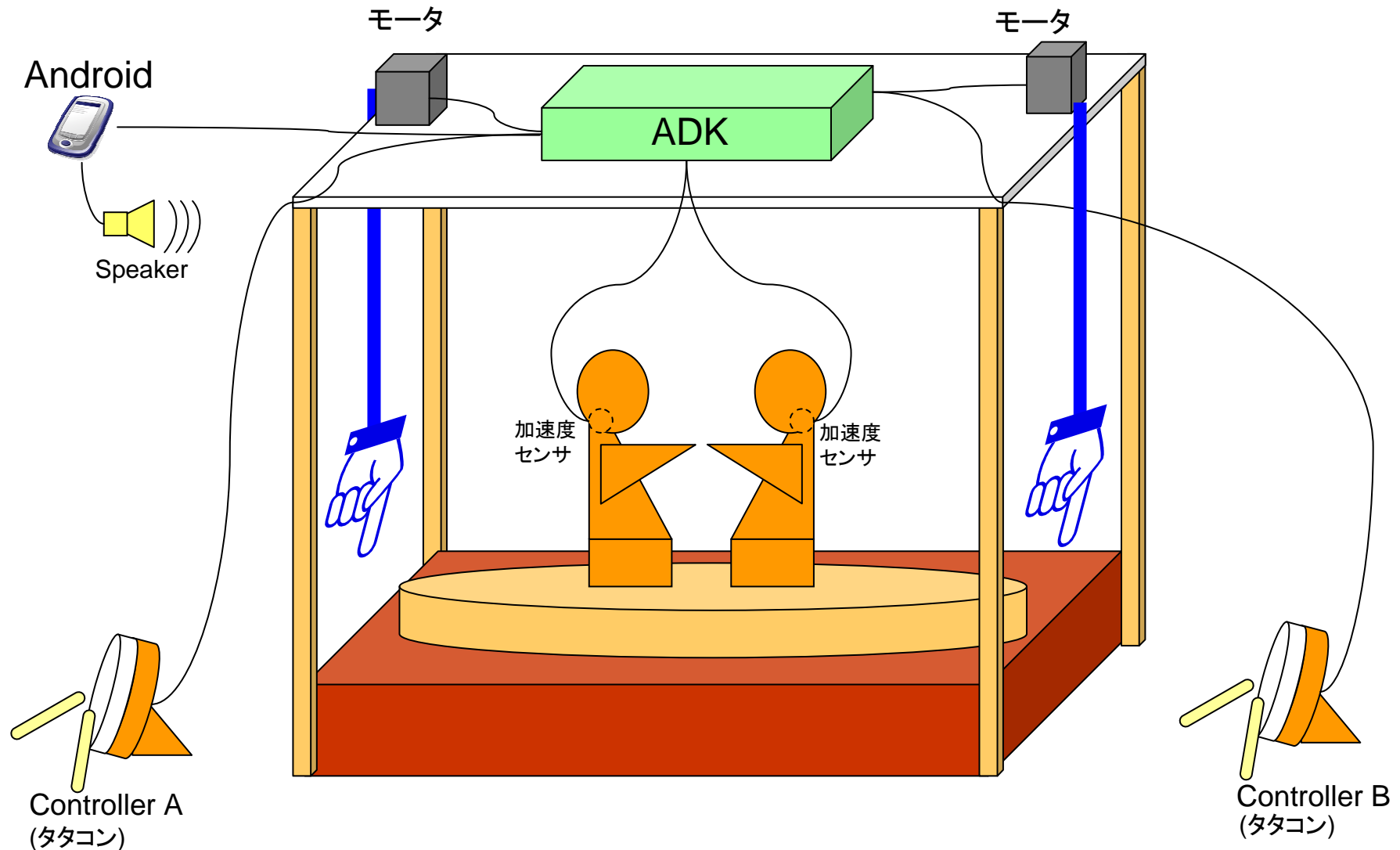


# コンセプト

- 日本っぽい！
- 見ているだけでも楽しい！
- 自分の今の実力で、実際に作りきれるもの！
  - － 恥ずかしいぐらいにド素人....
- 見た人に「やる気」を起こさせる！
  - － あ、これだったら、できそうだな、やってみたいな！
- 簡単に入手可能な部品を使って実現する！
  - － ネットショップ、100円ショップ



# 紙相撲マシン





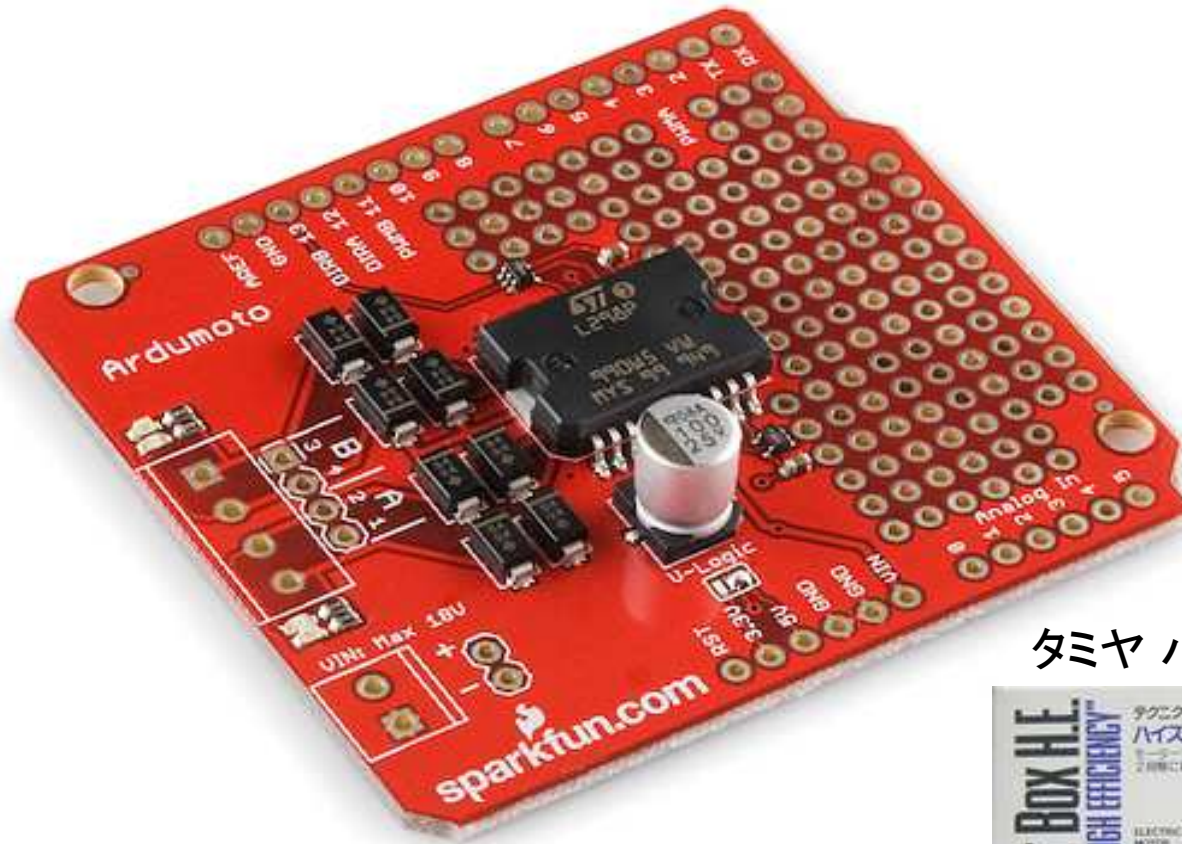




入力装置



# 叩くスピードに合わせてモータを回し...

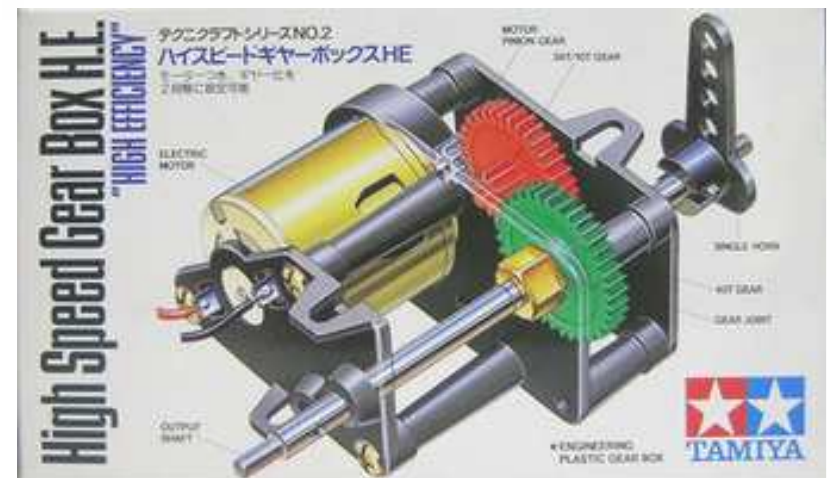


Ardumoto : モータドライバシールド

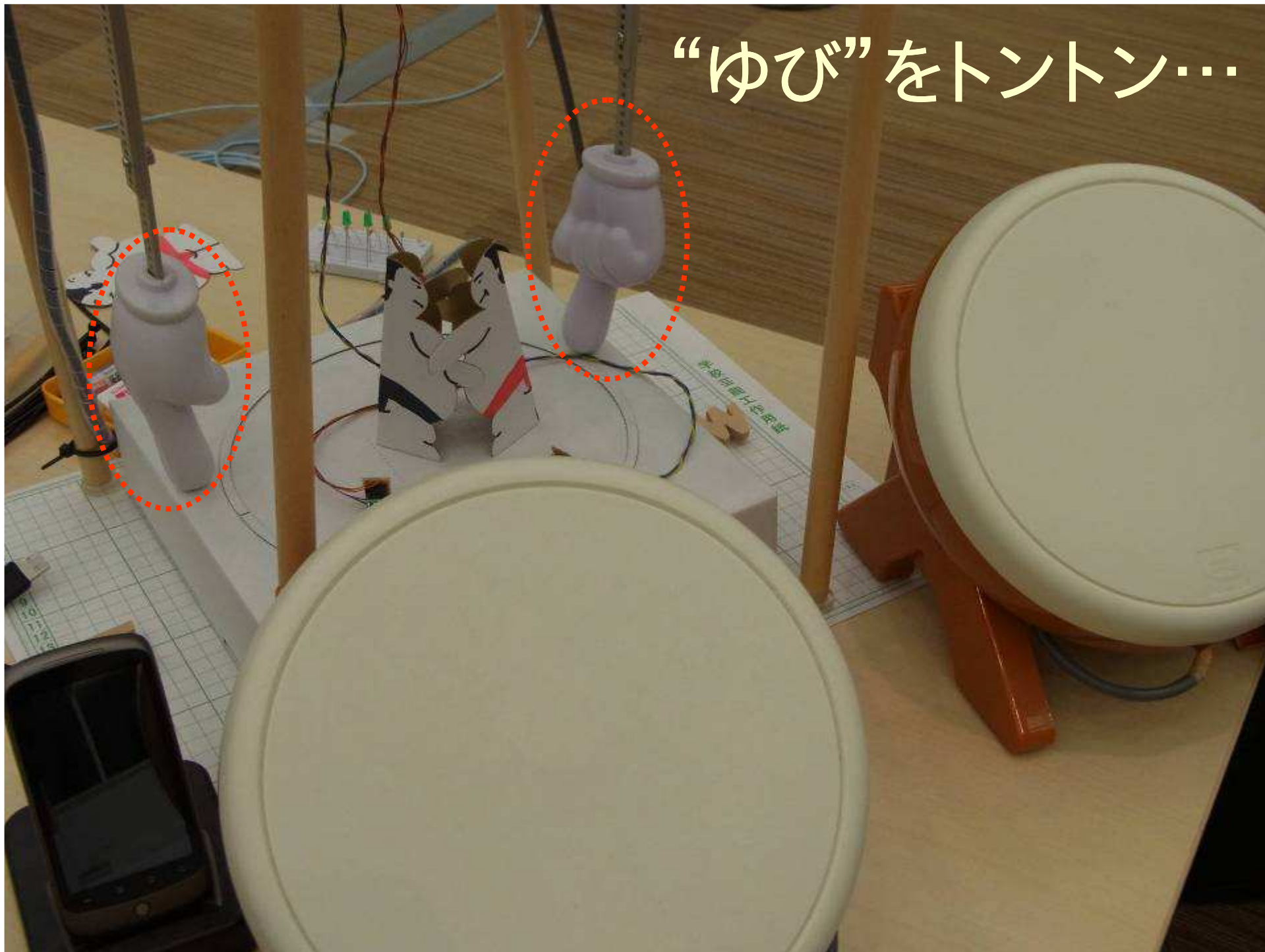


100円ショップで買った指さし棒

タミヤ ハイスピードギアボックス HE



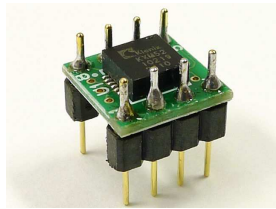
“ゆび”をトントン…



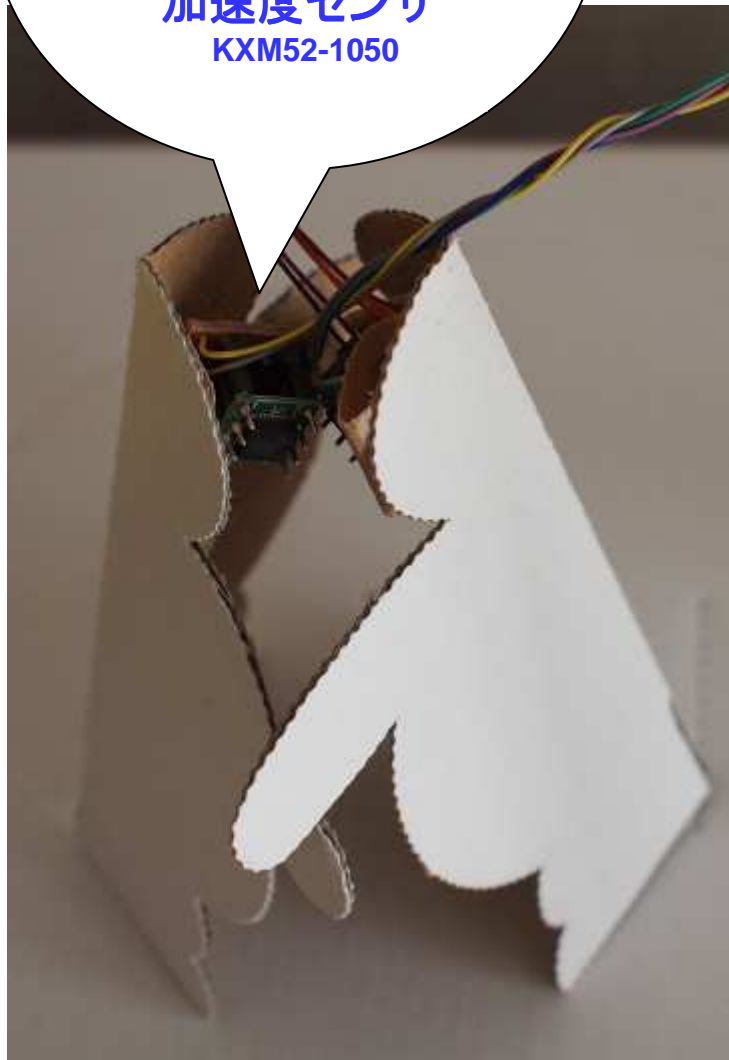


# 3軸加速度センサで 勝敗判定

(重力加速度の向きで転倒判定)



加速度センサ  
KXM52-1050

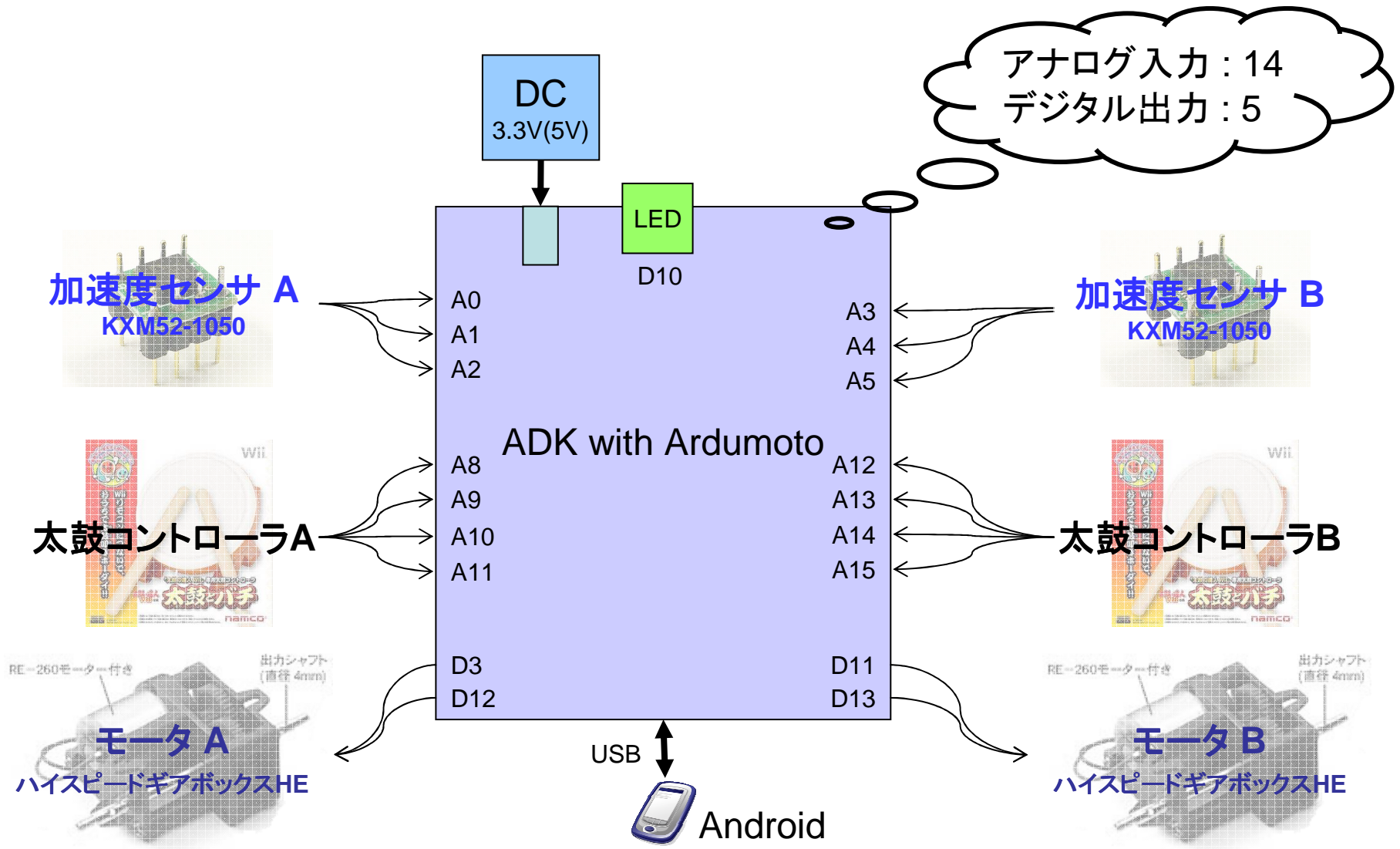


Androidに勝敗表示

Movie !



# システム概要



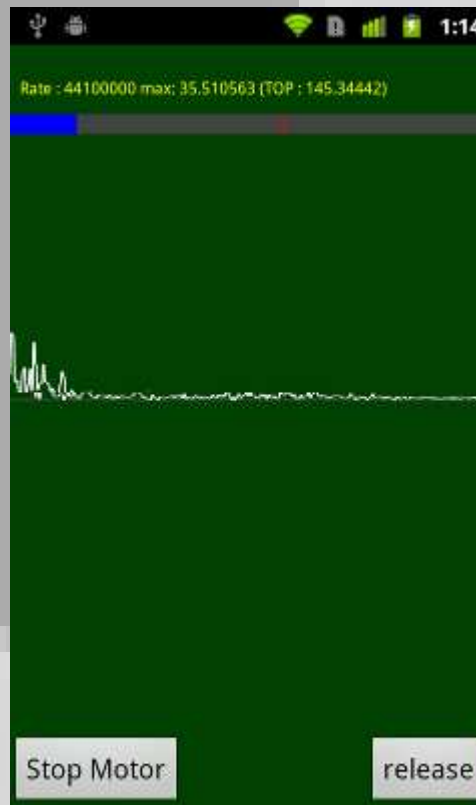


# アプリは3つの動作モード



## 通常(対戦)

太鼓をたたいて  
トントンする



## デモンストレーション

MP3ファイル再生音の  
強弱に従い、トントンする



## マニュアル操作

モータ出力を直接  
指定してトントンする

ありがとうございました！



# 紙相撲マシンの情報

- Sourceforge.jp : ごきげんプロジェクト  
ードキュメント (Wiki)

- <http://sourceforge.jp/projects/gokigen/wiki/PaperSumoBattleField>

## ソースコード (CVS)

- <http://sourceforge.jp/cvs/view/gokigen/PaperSUMOBattleField/>



@MRSa