; Programa temp

ORG 0000H

SJMP MAIN

ORG 0040H

MAIN: MOV R0,#55H

SALT0: MOV R1,#85H

SALT1: MOV R2,#0FFH ; carga valores con finalidad de\_\_\_\_\_\_

SALT2: DJNZ R2,SALT2

DJNZ R1,SALT1

DJNZ R0,SALT0

SJMP $

END

; MOVER TABLAS

; R0 SERA EL APUTNADOR QUE RECORRE LA PAGINA

; R1 ES LA PAGINA FUENTE

; R2 ES LA PAGINA DESTINO

ORG 0000H

SJMP MAIN

ORG OO40H

MAIN: MOV R0,#00H ; cARGA EL APUNTADOR

MOV R1,#03H

MOV R2,#05H ; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

SALT0: MOV DPL, R0

MOV DPH,R1

MOVX A,@DPTR ; LEE DATO DE FUENTE

MOV DPH,R2 ; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MOVX @DPTR,A ; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

INC R0 ; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MOV A,R0 ; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

JNZ SAL0 ;

SJMP $

END

; SUBRUTINAS

; ESCRIBE EN MEMORIA 8-0-5-2 EN ASCCI

APUNTADOR EQU 60H

ORG 0000H

JMP MAIN

ORG 0040H

MAIN: MOV R0,#APUNTADOR

MOV @R0,#38H

CALL GUION

MOV @R0,#30H

CALL GUION

MOV @R0,#35H

CALL GUION

MOV @R0,#32H

SJMP$

ORG 0100H

GUION: INC R0

MOV @R0,#20H

INC R0

RET

END

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_