GE-Blague



Miguel Martins & Micaël Rodrigues

Site Web permettant à ces utilisateurs de visualiser des images, vidéos et des textes en rapports avec l’humour.

**I.IN-P4B**

**CFPTI**

**21/12/2016**

Table des matières

[Analyse préliminaire 2](#_Toc470090137)

[Introduction 2](#_Toc470090138)

[Organisation 2](#_Toc470090139)

[Tâches 2](#_Toc470090140)

[Procédure de sauvegarde 2](#_Toc470090141)

[Objectifs 2](#_Toc470090142)

[Analyse 3](#_Toc470090143)

[Analyse concurrentielle 3](#_Toc470090144)

[9gag 3](#_Toc470090145)

[Abrutis 5](#_Toc470090146)

[Cahier des charges détaillé 5](#_Toc470090147)

[Définition de l’audience 5](#_Toc470090148)

[Définition du contenu et des fonctionnalités 5](#_Toc470090149)

[Maquette préliminaire 6](#_Toc470090150)

[Déterminations des points faible 9](#_Toc470090151)

[Stratégie de tests 9](#_Toc470090152)

[Planification détaillée 9](#_Toc470090153)

[Conception 9](#_Toc470090154)

[Analyse de l’environnement 9](#_Toc470090155)

[Détermination de l’arborescence du site et des rubriques 9](#_Toc470090156)

[Définition de la charte graphique 10](#_Toc470090157)

[Maquette graphique 10](#_Toc470090158)

[Conception de la base de données 10](#_Toc470090159)

[Dictionnaire de données 11](#_Toc470090160)

[Interrogation 11](#_Toc470090161)

[Conception du code 11](#_Toc470090162)

[Ressources 11](#_Toc470090163)

[Réalisation 11](#_Toc470090164)

[Dossier de réalisation 11](#_Toc470090165)

[Description des tests 11](#_Toc470090166)

[Erreurs restantes 11](#_Toc470090167)

[La vie du projet 11](#_Toc470090168)

[Conclusion 11](#_Toc470090169)

[Annexes 11](#_Toc470090170)

[Sources – bibliographie 11](#_Toc470090171)

[Procédure d’installation 11](#_Toc470090172)

# Analyse préliminaire

## Introduction

L’idée de projet choisie pour le cadre de ce cours est « GE-Blague.ch ». Nous avons choisi cette idée de projet car nous aimons les sites en lien avec l’humour, ce sujet nous a donné envie. Le but est de donner une plateforme aux utilisateurs sur laquelle ils ont la possibilité d’ajouter des blagues, images et vidéos drôles. Toutes ces informations seront alors gérées via un CRUD sur une base de données. Un bon exemple de projet similaire est 9gag.

## Organisation

Elève 1 : Martins de Freitas Miguel, [miguel.mrtns3@eduge.ch](mailto:miguel.mrtns3@eduge.ch)

Elève 2 : Santos Rodrigues Micaël, [micael.sntsr@eduge.ch](mailto:micael.sntsr@eduge.ch)

### Tâches

* Interface graphique
* Base de données
* Implémentation des données (CRUD)

### Procédure de sauvegarde

* GIT
  + Backup en ligne
  + Gestion de versions
  + Travail en groupe
* Drive
  + Backup en ligne
  + La documentation

Le stockage en ligne, nous permet de continuer à travailler sur le projet malgré les absences d’une/plusieurs personnes du groupe.

## Objectifs

* Application des outils HTML 5
* Application d’un CRUD

# Analyse

## Analyse concurrentielle

### 9gag

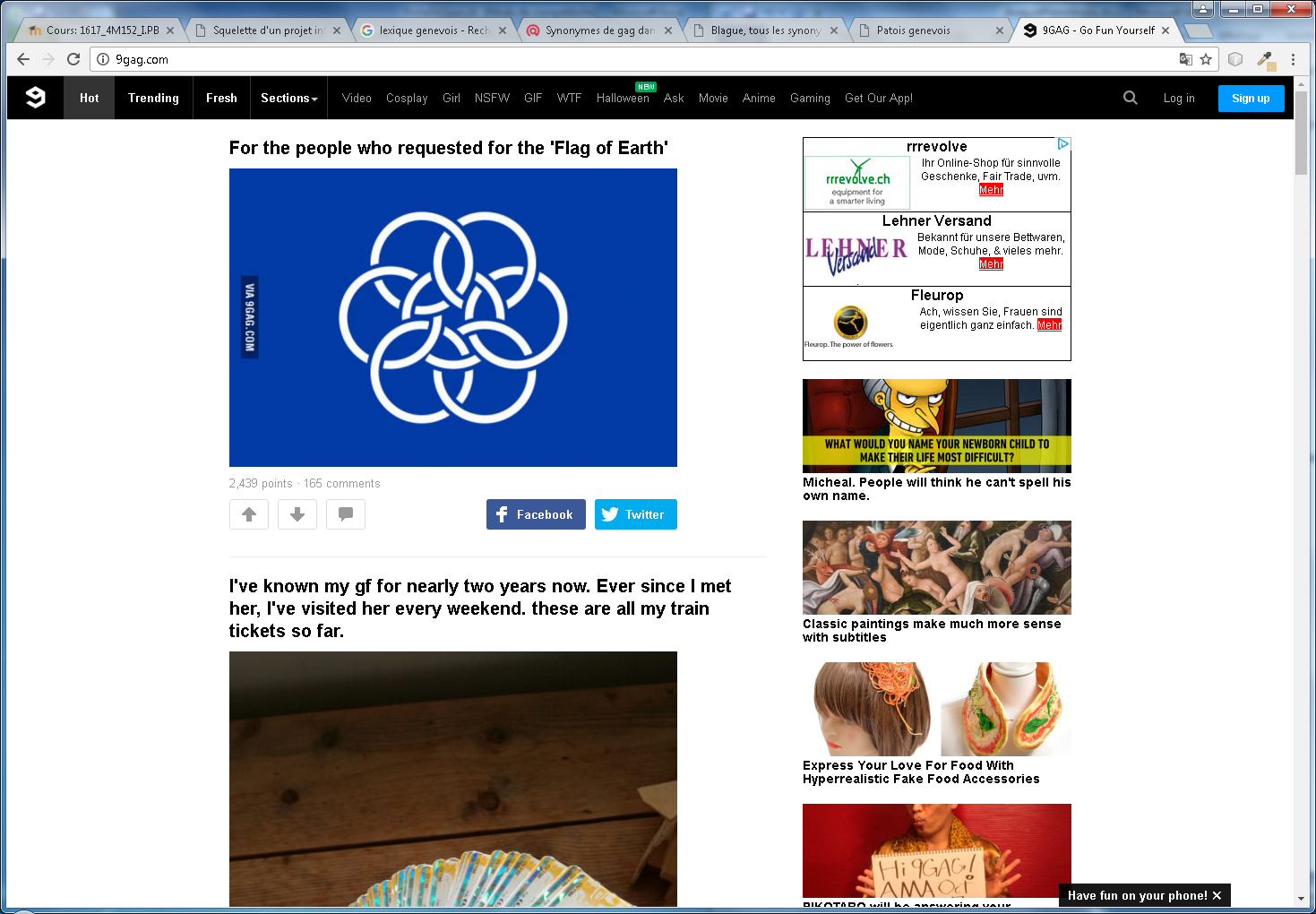


Figure 1 9gag.com

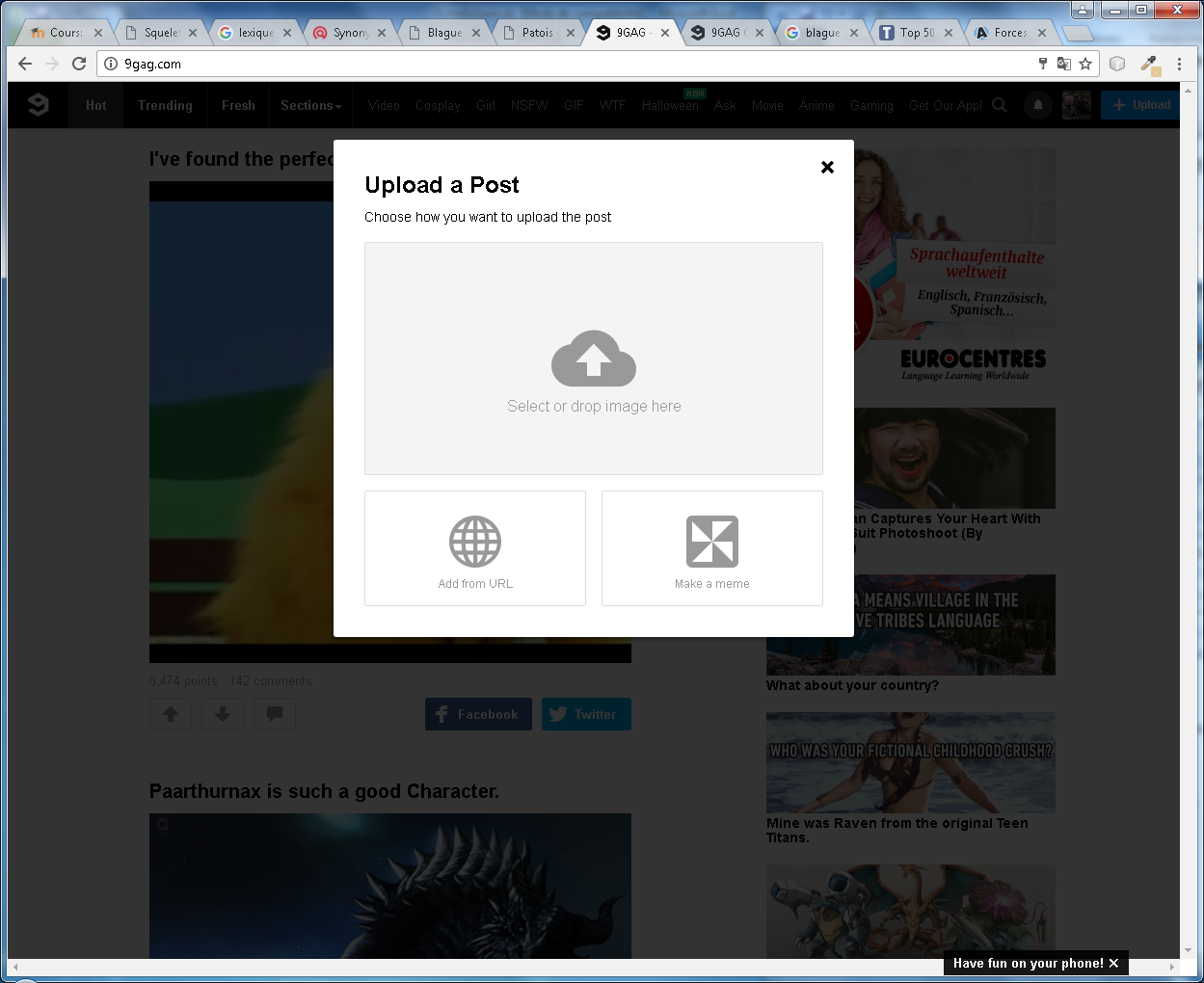


Figure 2 9gag Ajout contenu

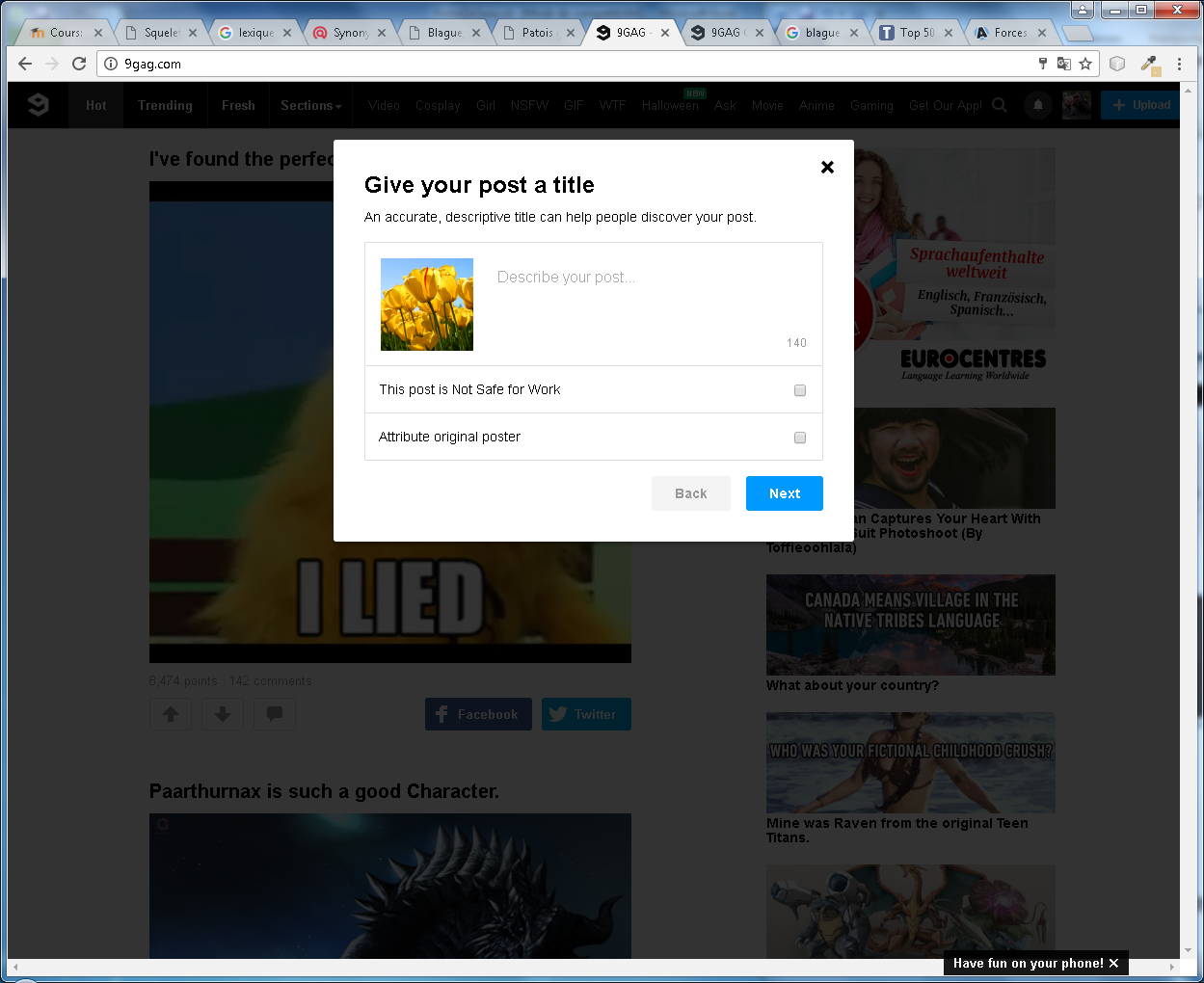


Figure 3 Ajout commentaire

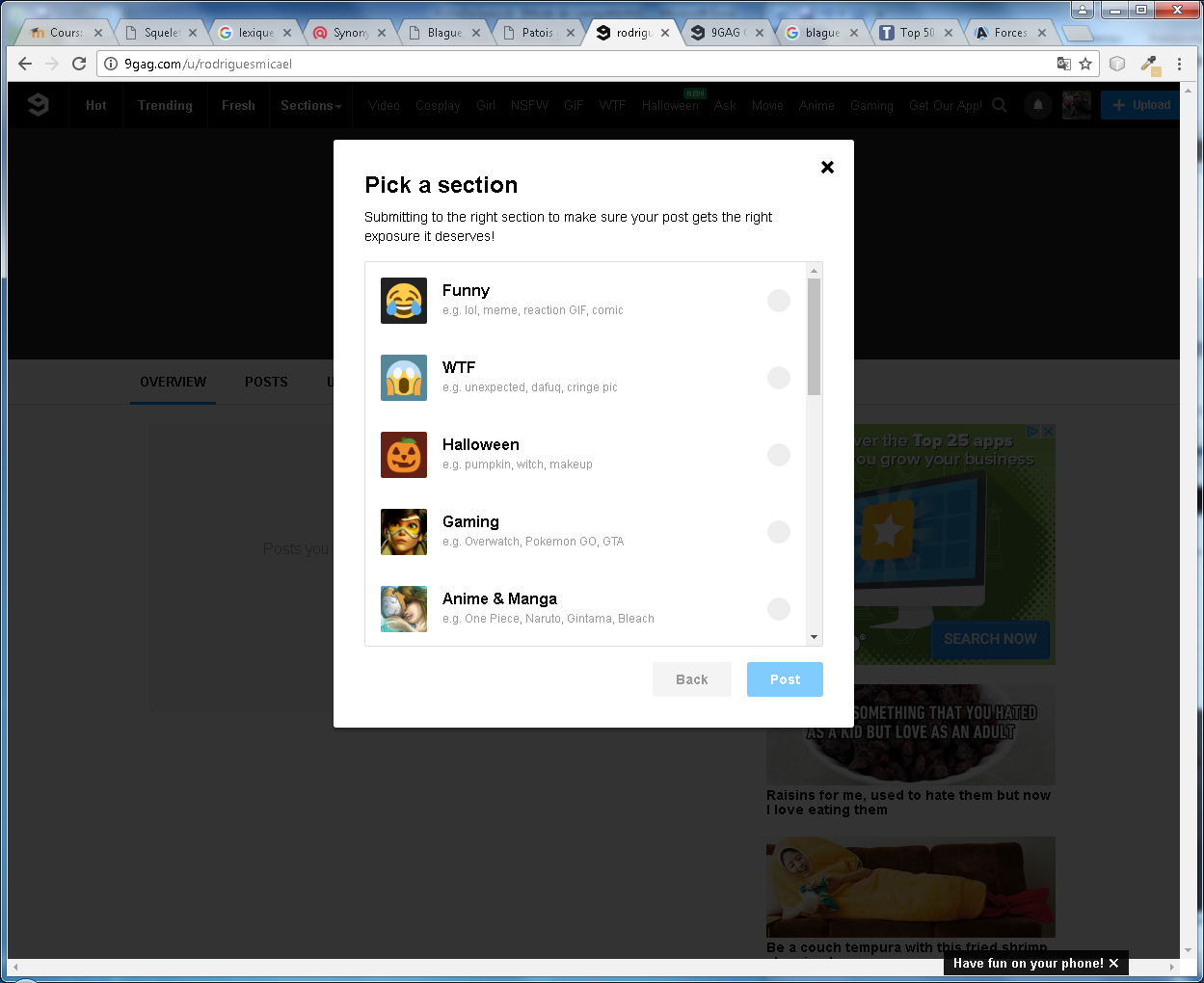


Figure 4 Sélection de la catégorie

#### Points forts :

* Charte graphique / Design intéressant
* Utilisation de Bootstrap

#### Points faibles :

* Compte nécessaire pour ajouter du contenu.

### Abrutis



Figure 5 Abrutis.com

#### Points forts :

* Des catégories / menu se rapprochant de notre idée.

#### Points faibles :

* Design dépassé.
* Compte nécessaire pour ajouter du contenu.

## Cahier des charges détaillé

### Définition de l’audience

Les personnes ciblées sont celles qui souhaitent passer moment ludique en visualisant le contenu proposé par notre site Web.

### Définition du contenu et des fonctionnalités

* Les utilisateurs pourront naviguer dans les différentes catégories qui sont proposé : images, vidéos et blagues.
* Ils auront la possibilité d’ajouter du contenu sans avoir à crée un compte.
* Lors de la création du post, l’utilisateur aura le choix de sélectionner une section parmi les suivantes : « *Drôle; Sport; Voiture ; Nourriture; Déguisement; Jeux; GIF; +18* ». Ensuite, l’utilisateur aura également la possibilité d’ajouter un titre à ça publication.
* Les utilisateurs pourront voter pour les contenus qu’ils ont appréciés visualisé

### Maquette préliminaire

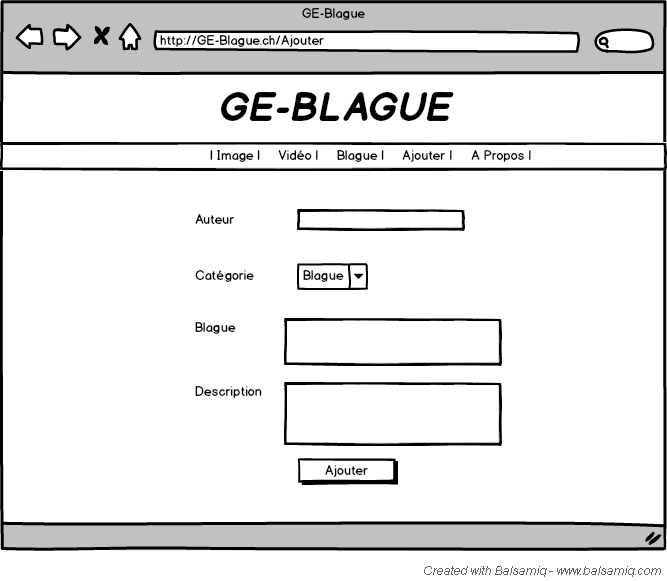


Figure 6 GE-Blague maquette : ajout de blagues (texte)

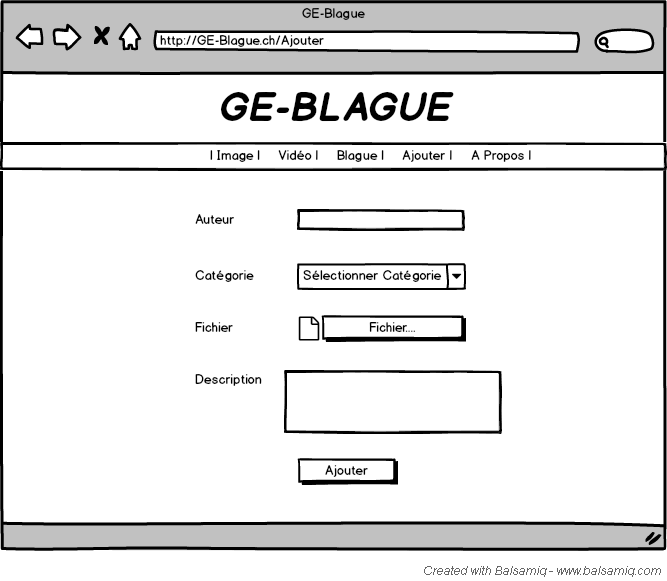


Figure 7 GE-Blague maquette : ajout de vidéo/image

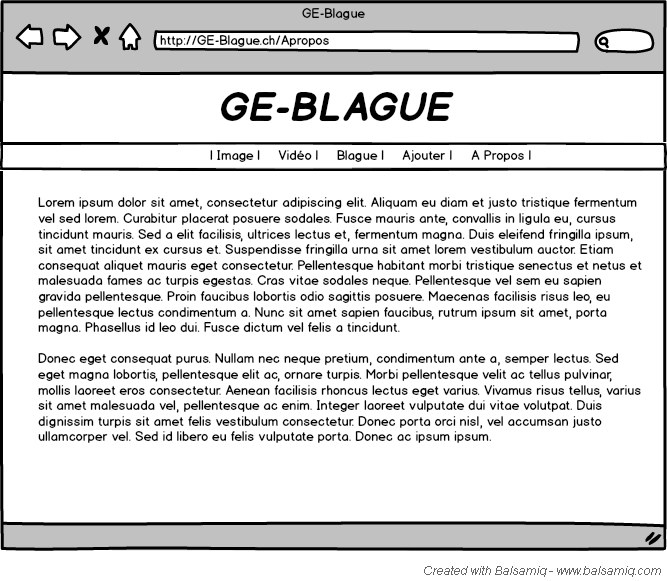


Figure 8 GE-Blague maquette : à propos

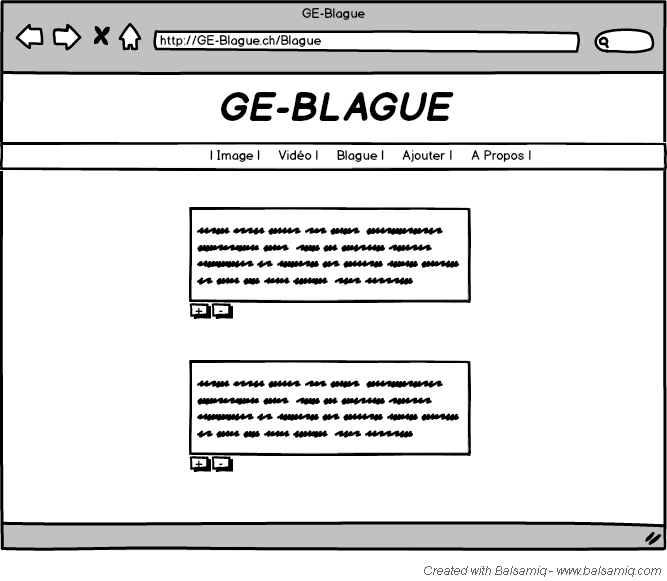


Figure 9 GE-Blague maquette : affichage des blagues

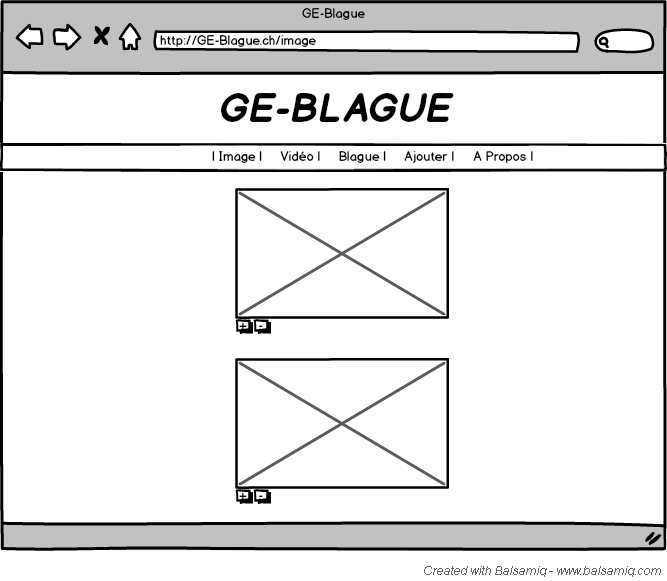


Figure 10 GE-Blague maquette : affichage des images

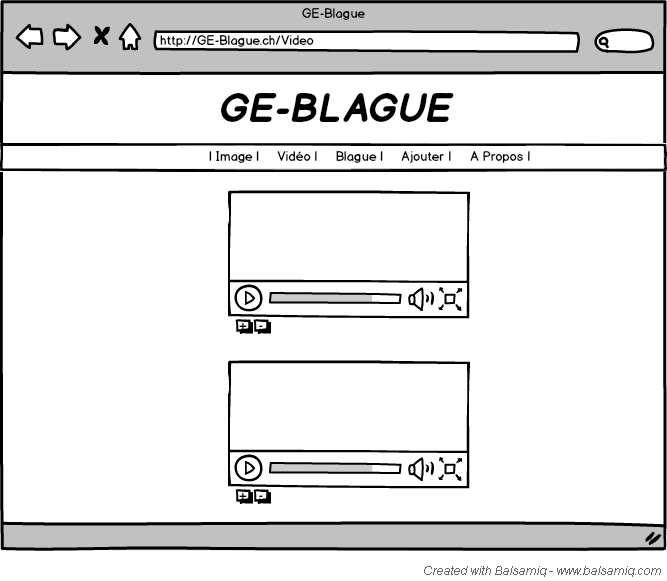


Figure 11 GE-Blague maquette : affichage des vidéos

### Déterminations des points faible

Insertion de multimédias : on attend d’avoir le cours nous apprenant à insérer des données multimédia sur un site web.

## Stratégie de tests

* Tester le site sur plusieurs navigateurs pour vérifier la compatibilité.
* Insertion de plusieurs catégories de contenu (vidéos, images, texte).
* Like / dislike les posts disponibles sur le site.

## Planification détaillée

# Conception

## Analyse de l’environnement

* Nous allons utiliser NetBeans IDE 8.0.2 pour coder.
* Balsamiq Mockup pour la réalisation des maquettes graphique.
* EasyPHP 14.1VC9 pour « hébergeur » local du site et de la base de données
* Un poste de travail sous le système d’exploitation Windows 7
* Microsoft Office Word pour la documentation
* Google Chrome comme navigateur Web
* Stockage online sur le Google Drive & Git Hub

## Arborescence du site et des rubriques

* Accueil
  + Images
  + Vidéos
  + Blagues
  + Ajouter
  + A Propos

## Définition de la charte graphique

* Couleurs
  + Rouge en couleur principale
  + Jaune en couleur secondaire
* Police d’écriture
  + Arial
  + Couleur : Noir
    - Titre Principale : 36pts
    - Titre secondaire : 28pts
    - Titre tertiaire : 23pts
    - Texte : 15pts

On a choisi de prendre de l’Arial en police d’écriture car c’est une police Classique et en même temps Professionnelle. Pour les couleurs on a choisi de prendre du rouge et du jaune car ce sont les couleurs principales de l’écusson de la ville de Genève.

## Maquette graphique

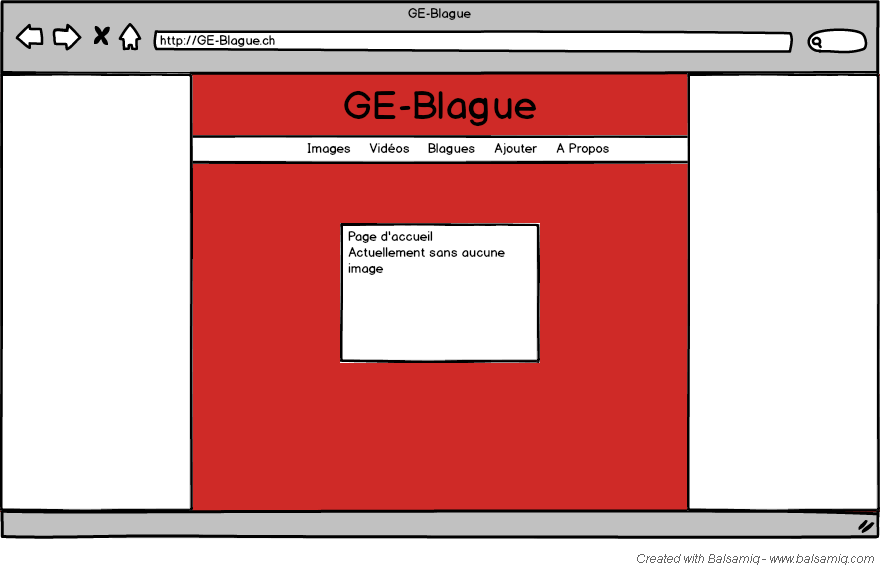


Figure - Page d'Accueil

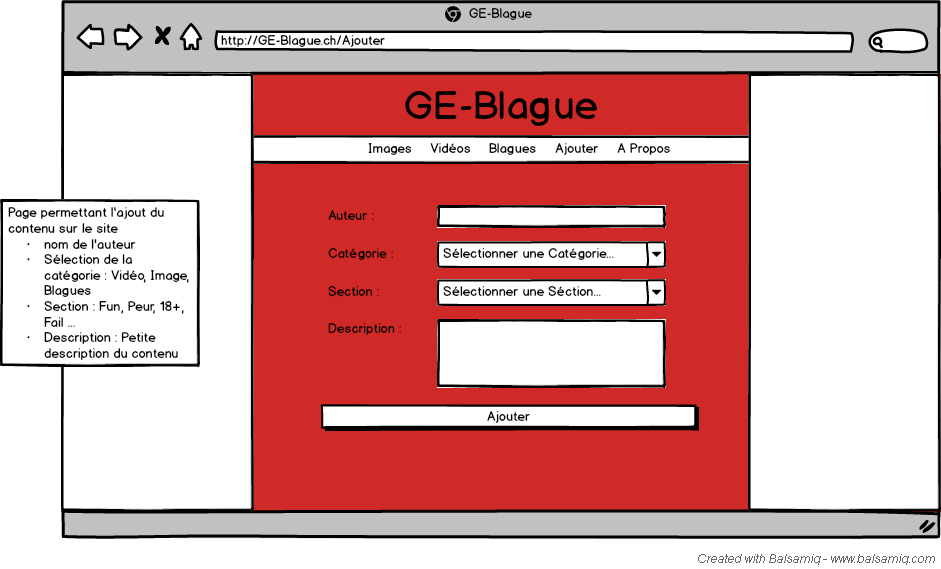


Figure 13 - Page d'ajout de données

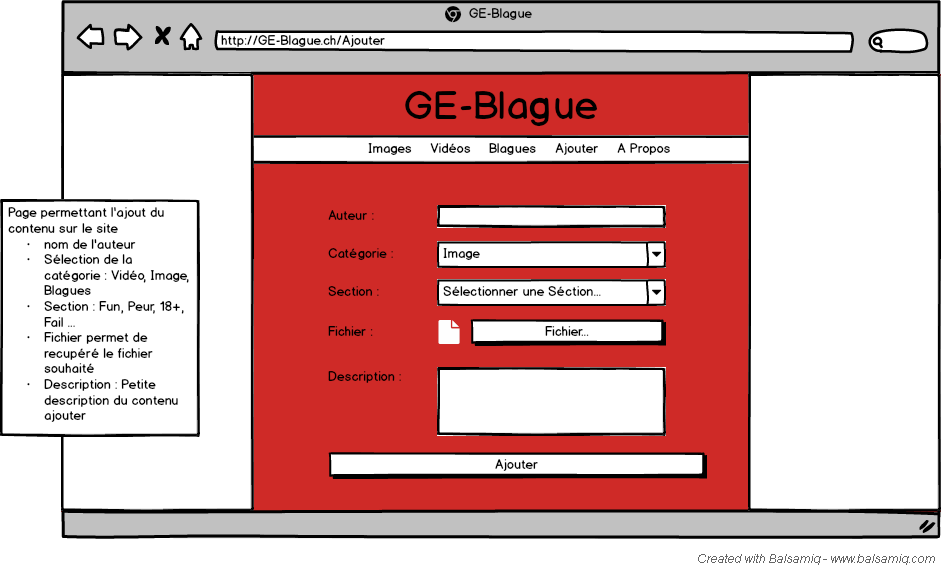


Figure 14 - Page d'Ajout (Image)

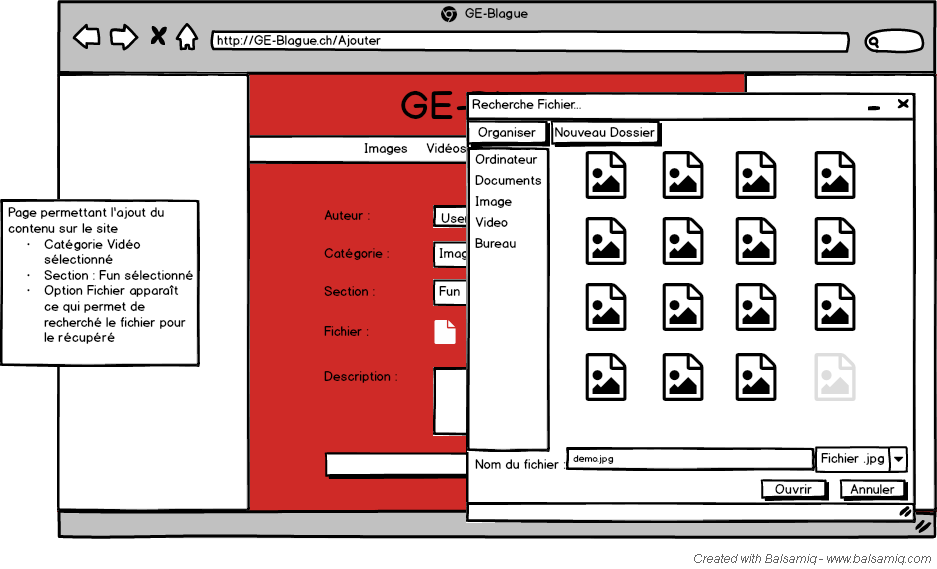


Figure 15 - Recherche de l'image pour ajout

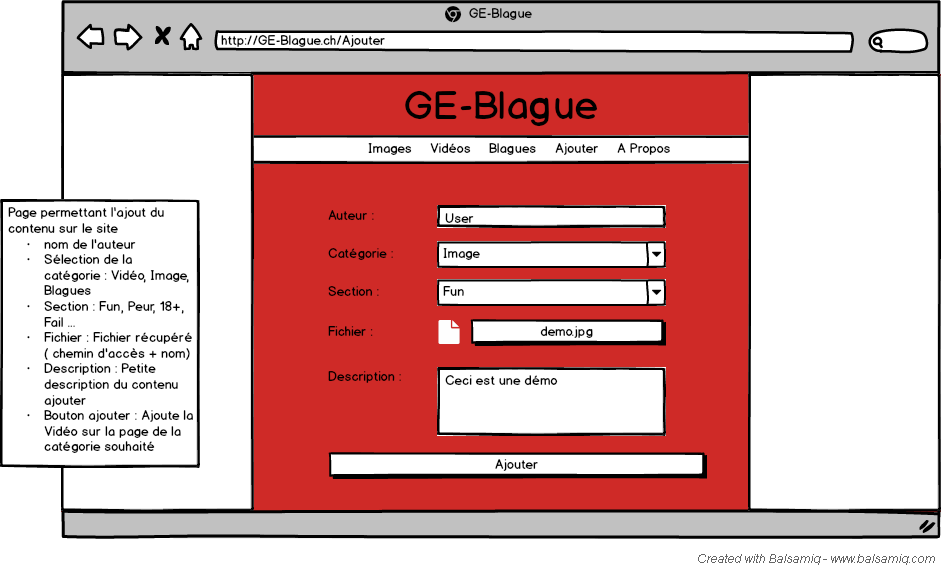


Figure 16 - Description du fichier ajouté

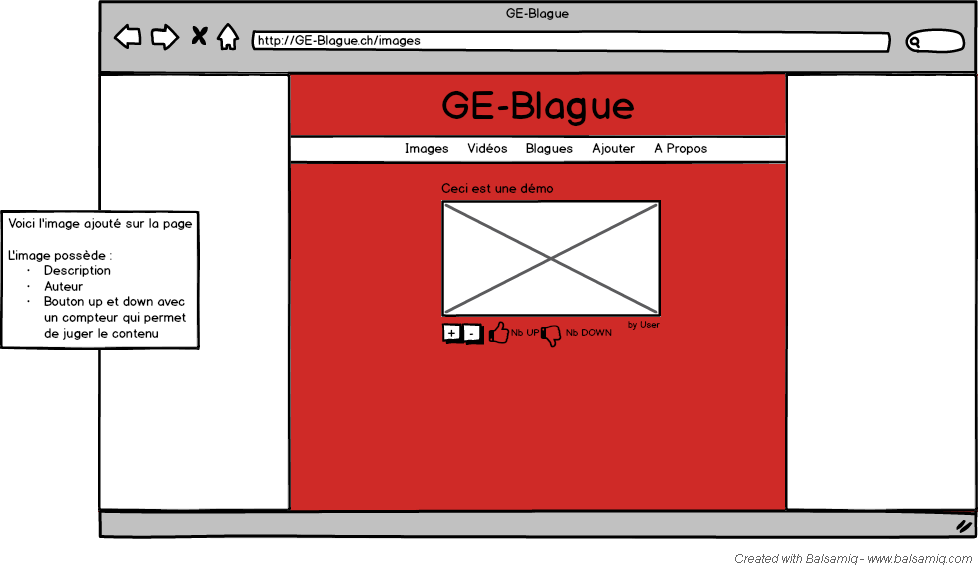


Figure 17 - Affichage de l'image ajouté

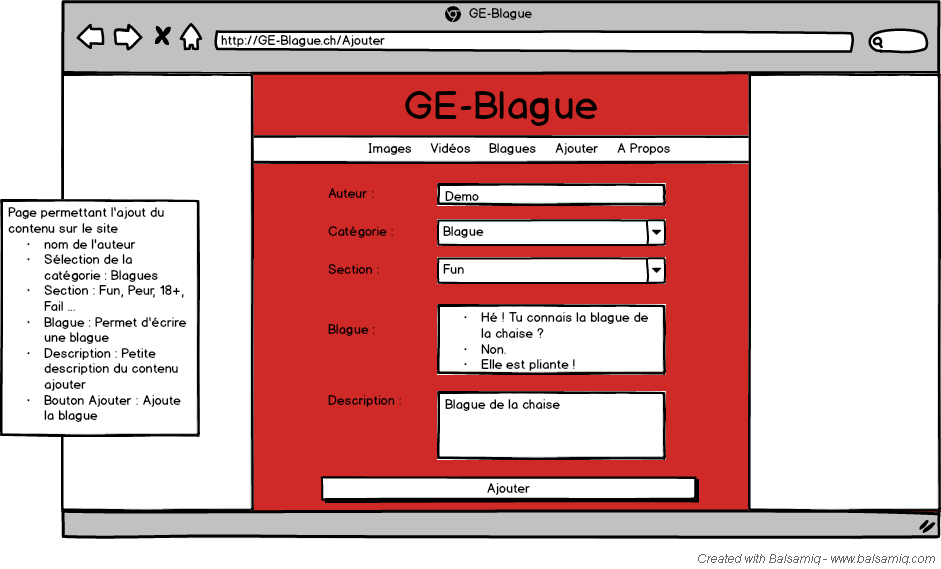


Figure 18 - Insertion d'une Blague (texte)

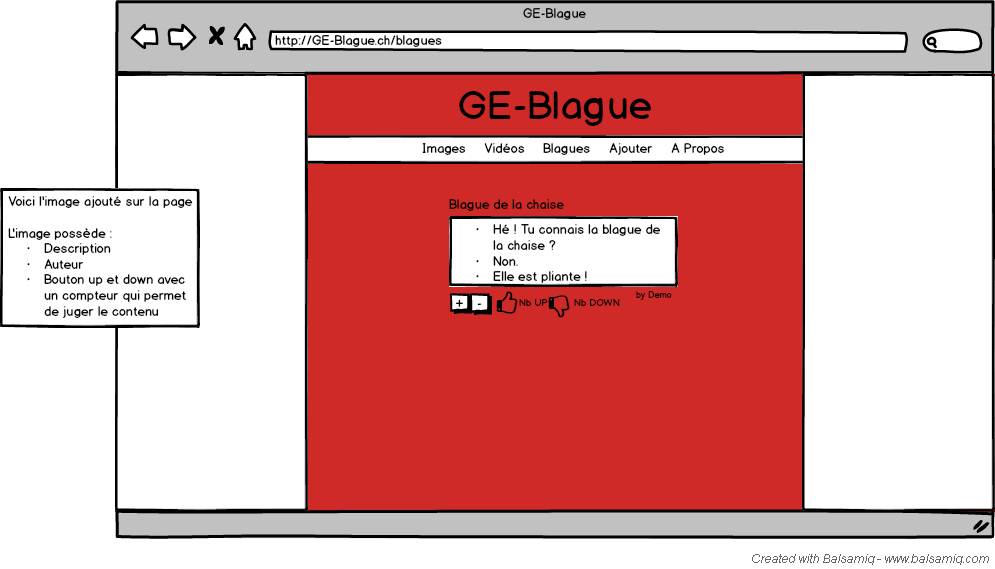


Figure 19 - Affichage de la blague ajouté

## Conception de la base de données

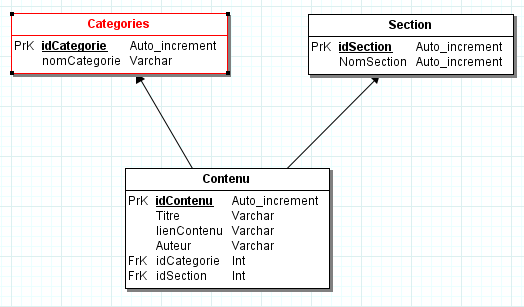


Figure 20 - MCD de la base de données

## Dictionnaire de données

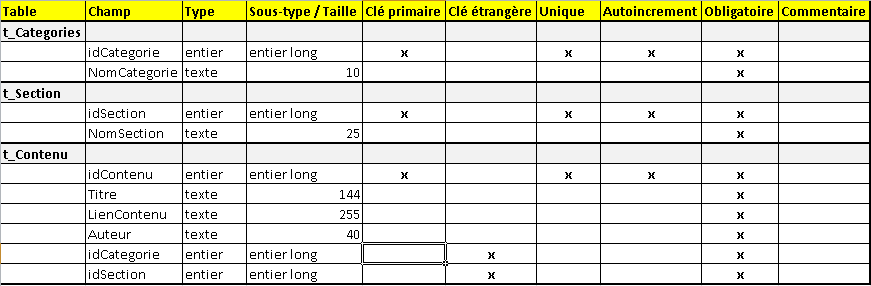


Figure 21 - Dictionnaire de données

## Interrogation

## Conception du code

## Ressources

# Réalisation

## Dossier de réalisation

## Description des tests

## Erreurs restantes

# La vie du projet

# Conclusion

# Annexes

## Sources – bibliographie

## Table d’illustrations

[Figure 1 9gag.com 4](#_Toc470091046)

[Figure 2 9gag Ajout contenu 4](#_Toc470091047)

[Figure 3 Ajout commentaire 5](#_Toc470091048)

[Figure 4 Sélection de la catégorie 5](#_Toc470091049)

[Figure 5 Abrutis.com 6](#_Toc470091050)

[Figure 6 GE-Blague maquette : ajout de blagues (texte) 7](#_Toc470091051)

[Figure 7 GE-Blague maquette : ajout de vidéo/image 7](#_Toc470091052)

[Figure 8 GE-Blague maquette : à propos 8](#_Toc470091053)

[Figure 9 GE-Blague maquette : affichage des blagues 8](#_Toc470091054)

[Figure 10 GE-Blague maquette : affichage des images 9](#_Toc470091055)

[Figure 11 GE-Blague maquette : affichage des vidéos 9](#_Toc470091056)

[Figure 12 - Page d'Accueil 11](#_Toc470091057)

## Procédure d’installation