

Iliad

Un jeu avec l'interface graphique simple inspiré par l'Illiade d'Homer, où Achille, après avoir perdu son ami/amant Patrocle tué par Hector, chasse et enfin tue Hector. Ce jeu se déroule avant la tragédie de Patrocle, Vous êtes Achille, essayant de changer le destin—protéger Patrocle, tuer Hector et peut-être gagner la bataille de Troie.

Le jeu et les noms sont en anglais. (Puisque je le mettrai sur Github)

Les protagonistes

Greek: les soldats grecs (seul: **bleu claire, plusieurs: **bleu**)**

Life: 10, Power: 1

70%bouge par hasard

30%bouge vers le troyen le plus proche pour attaquer

Trojan: les soldats troyens (seul: **orange claire, plusieurs: **orange**, avec les grecs: **violet**)**

Life: 10, Power: 1, vitesse: 1 pas/update()

70%bouge par hasard

30%bouge vers le troyen le plus proche pour attaquer

Achilles (noir)

Life: 10000 (immortel), Power: 20, vitesse: autant que vous pouvez

Controlé par vous via le clavier

Patroclus (vert)

Life: 100, Power: 5, vitesse: 1 pas/update()

Si moins de 5 pas de Hector, fuit vers la direction contraire

Sinon bouge comme un grec

Hector (rouge)

Life: 200, Power: 9, vitesse: 1 ou 2 pas/update()

Si moins de 5 pas de Patrocle, bouge vers lui pour le tuer

Si moins de 5 pas d'Achille, fuit vers la direction contraire

Sinon bouge comme un troyen

Fonctionnement

Le jeu commence par chaque côté bien formé occupant 1/4 du champ de bataille, et par les héros au milieu.

update():

Pour chaque case, si le power ensemble d'une côté est supérieur, on diminue les life d'autre côté uniformément par la différence de power ensembles de deux côté. On enlève les soldats morts, et on fait bouger à tout le monde. (le jeu se rafraîchit chaque seconde, donc il calcule l'attaque une fois par seconde, vous n'attaquez qu'une fois par seconde peu importe la vitesse)

Fin:

Si Patrocle est mort, GAME OVER

Si Tous les troyens sont morts, YOU'VE WON THE WAR

Les Classes

	Tableaux	ArrayList	Abstraction	Static	Interface
Soldier			Oui	Oui	
Greek					
Trojan					
Achilles					
Patroclus					
Hector					
BattleField	Oui	Oui		Oui	
BFVisual				Oui	Oui
Test				Oui	
Iliad				Oui	