Техническое задание на игру "Пинг-Понг”

1. Цель проекта - создание игры "Пинг-Понг.

2. Игровой процесс:

- игрок управляет ракеткой, отражая мяч.

- управление ракеткой: движение мышкой

- компьютер управляет второй ракеткой.

- если мяч попал за пределы игрового поля – проигрыш

3. Уровни сложности:

- 3 уровня сложности, отличающихся скоростью мяча (мяч движется быстрее).

- автоматический переход на следующий уровень после победы на текущем.

4. Сохранение прогресса:

- сохранение текущего уровня, счета и рекордов.

- возможность продолжить игру с того места, где она была прервана.

- запрос у пользователя при запуске игры, желает ли он продолжить с сохраненного прогресса.

5. Таблица рекордов:

- хранение лучших результатов (имена игроков и счет) для каждого уровня сложности.

- возможность просмотра таблицы рекордов в главном меню.

6. Звук:

- звуковые эффекты при столкновении мяча с ракеткой и краями поля.

7. Меню:

- главное меню: "Начать игру", "Выбор уровня", "Таблица рекордов", "Выйти".