



Proyecto Integrador 2º DAW – Campamento Infantil

DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR

Objetivo:

Realizar la aplicación web de un campamento infantil. Ya conocemos el proyecto, y ahora toca ver las especificaciones de la parte de servidor.

Tareas:

Para el correcto desarrollo de esta aplicación web del lado del servidor se pide lo siguiente:

- Toda la interacción con la base de datos o PHP se debe realizar utilizando Fetch/Axios/Ajax. Esto implica que todos los archivos .php deben estar almacenados en una carpeta aparte.
- Las peticiones a la base de datos se deben hacer con consultas preparadas, evitando la inyección de SQL.
- Las contraseñas se deben almacenar cifradas en la base de datos.
- Las llamadas a servidor deben ser las menos posibles:
 - La información se preparará en el lado de cliente, y se enviará de forma asíncrona con JSON al lado del servidor para su procesamiento y almacenamiento.
- Se requieren al menos dos secciones de la página:
 - Una pública, a la que pueda acceder el público general que visite nuestra web.
 - Una privada, accesible sólo por los tutores legales de quienes participan en el campamento. Esta parte privada estará accesible por medio de un login, y en ella habrá una ficha de participante, donde el tutor legal podrá revisar y actualizar los datos de la persona tutelada. En esta sección se podrá ver también la planificación del campamento, versión para tutores legales.



- Se **recomienda** también una sección para administradores y monitores.

Esta sección tendrá, como mínimo:

- Información de las actividades a realizar por el monitor que se haya logueado (lista de participantes, hora, elementos necesarios para realizar la actividad).
- Información personal del monitor (nombre y apellidos, fecha de nacimiento, el certificado negativo de delitos sexuales...)

Se pedirá también la documentación en forma de memoria, siguiendo el esquema que se siguen en los Trabajos de Fin de Ciclo. Este esquema se proporcionará junto con este enunciado, y se pedirá parte de su realización en cada entrega.

Entregas

Entrega 1. Estructuración de la Base de Datos con PHP

Fecha de entrega: 20 de enero

Porcentaje: 10%

Se pide:

- Analizar qué datos será necesario almacenar en la base de datos, creando el Diagrama Entidad-Relación y el Modelo Relacional.
- Analizar la funcionalidad de cada rol, elaborando un diagrama de caso de uso.
- Comenzar a estructurar el login y registro.
- Memoria: Punto 1 completo, "Introducción" ("Módulos formativos incluidos", "Palabras clave", "Herramientas y lenguajes"). Se agradecerá que el Punto 2 esté empezado ya, puesto que las siguientes entregas son más pesadas en cuanto a programación.

Entrega 2. Registro e inicio de sesión

Fecha de entrega: 1 de febrero

Porcentaje: 30%

Se pide:

- Estructurar la base de datos y crear la database y las tablas necesarias desde PHP.
- Procesamiento de formularios
 - o Login
 - o Registro de tutor legal
 - o Inscripción del hijo en el campamento
 - o Modificación de datos del participante / tutores legales
 - o Finalizar sección de padres
 - o Horario de actividades
- Memoria: Apartados "Planificación" del punto 2 ("Estudio de mercado", "Modelo de datos", "Diagramas UML", "Diseño de interfaces", "Planificación del desarrollo").

Entrega 3. Secciones monitor/admin

Fecha de entrega: 15 de febrero

Porcentaje: 30%

Se pide:

- Procesamiento de formularios
 - o Finalizar la sección de monitores, a falta de realizar comprobaciones
 - o Finalizar la sección de admin, a falta de realizar comprobaciones
- Memoria: Apartado "Desarrollo de la práctica" (funcionalidad y ejecución). Este apartado debería estar empezado desde la Entrega 2, y en esta entrega estar completo.

Entrega 4. Corrección de errores

Fecha de entrega: 1 de marzo

Porcentaje: 30%

Se pide:

- Pruebas funcionales
- Memoria: Entrega del documento final del proyecto, con todos los apartados que se han elaborado en entregas anteriores y, además:
 - o Conclusiones
 - o Bibliografía
 - o Anexos (en los que estarán las pruebas del proyecto)
 - o Opcional: un anexo de “Historia del proyecto”, con los problemas que ha habido y la forma que habéis tenido, como equipo, de solucionarlos.