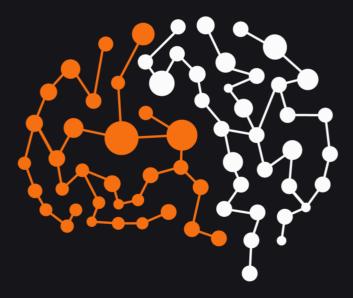


## Universidad Europea



# SYNAL DE CICLO

## INTEGRANTES

Héctor Augusto Chango Tapia Daniel Correa Villa Ian Isaac Santillan Cueva

## TUTORES

Sara Villanueva Rosa Irene del Rincón Bello

## CURSO

2º Desarrollo de Aplicaciones Web

## Introducción

En un entorno donde la información crece de forma exponencial, gestionar el conocimiento de manera eficiente se ha convertido en una necesidad tanto para individuos como para equipos. En respuesta a esta necesidad, han surgido herramientas como **Notion** y **Obsidian**, cada una con enfoques distintos: **Notion** destaca por su capacidad de colaboración y uso de bases de datos; **Obsidian**, por su estructura descentralizada. Sin embargo, estas plataformas no integran todas las funciones de forma unificada.

**Synaps** nace como una solución que combina lo mejor de ambas, incorporando además funcionalidades propias. Se trata de una plataforma modular de notas y gestión de conocimiento que permite trabajar con contenido estructurado, visualizar relaciones entre elementos, colaborar en tiempo real y gestionar datos con bases de datos sincronizadas.

## Características principales

- Vista de galaxia interactiva para explorar relaciones entre notas.
- Edición colaborativa de notas.
- Sistema de notificaciones integrado.
- Bases de datos reutilizables entre distintos documentos.

## Comparativa de funcionalidades

Herramienta	Características destacadas	Synaps incluye	
Notion	Bases de datos sincronizadas	Tablas compartidas entre secciones	
Obsidian	Vista gráfica de notas (Note Graph)	Vista de galaxia interactiva	
Navegadores	Notas simples sin integración avanzada	Notas avanzadas, tareas y sistema de avisos	

## Palabras clave

## **Backend**

PHP, Laravel, Node, Redis, WebSocket, Gestión de rutas dinámicas, Modelo Vista Controlador, Gestión de controladores según rutas, Monolog, PHPUnit, UI Components

## **Frontend**

React, HTML, CSS, JavaScript, JQuery, Lazy Loading, UI/UX, Figma, accesibilidad, minificación, diseño responsive, validaciones en tiempo real

## Bases de datos

MySQL, Redis, Modelos de Datos, Escapado de consultas, Modelos

## **Despliegue**

Linux, Debian Bookworm, Docker, Docker-Compose, Apache, Git, GitHub, SSH Agent

## Índice

Introducción	
Características principales	2
Comparativa de funcionalidades	2
Palabras clave	3
Módulos formativos incluidos	5
Herramientas utilizadas	7
Lenguajes utilizados	8
Objetivos	9
Objetivos específicos del proyecto	9
Desarrollo del proyecto	
Estudio del mercado	10
Desarrollo e implementación	
Diagrama de casos de uso	13
Diagrama de modelo relacional	14
Diagrama de entidad-relación	15
Diagrama UML	16
Modelo de datos	18

## Módulos formativos incluidos

Durante el desarrollo de la aplicación ha sido necesario aplicar numerosas aptitudes aprendidas durante el Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web:

**Diseño de Interfaces**: Aplicación de técnicas de diseño centradas en el usuario (UX), basadas en las leyes de usabilidad aprendidas. Creación de prototipos y maquetas de las interfaces utilizando Figma funcionales, planificando la estructuración de la página web y el panel desde el inicio del proyecto.

**Desarrollo en Entorno Cliente**: Uso de JavaScript y sus métodos para realizar validaciones en tiempo real. Estas validaciones incluyen comprobaciones inmediatas al interactuar con los campos y mensajes de error dinámicos que se presentan junto a los elementos afectados.

**Desarrollo en Entorno Servidor**: Implementación de la lógica de la aplicación utilizando Laravel, Redis y conexión a bases de datos MariaDB.

**Despliegue de Aplicaciones Web**: Configuración y gestión del servidor Apache utilizando las configuraciones aprendidas en clase, incluyendo el uso de archivos .htaccess para la gestión de rutas y control de accesos. Además, se emplea Docker para crear un entorno de desarrollo, optimizando la compatibilidad y el despliegue del proyecto al servidor de producción.

Entornos de desarrollo: Uso de tecnologías como Git y GitHub para mantener un historial de cambios coherente y un repositorio con backups con el código de la aplicación en el caso de que ocurra algún tipo de error que borre el código o los recursos utilizados dentro del sistema.

Lenguaje de marcas: Uso de HTML y CSS para el desarrollo de la estructura y estética de la aplicación. Implementación de JavaScript para programar el comportamiento de la página.

Bases de datos: Desarrollo de bases de datos relacionales (MySQL) para guardar los datos de la aplicación.

**Programación:** Implementación de la lógica, estructura de ficheros y programación orientada a objetos inspirada en Java. Conexión con MySQL y prepared statements.

**Sistemas informáticos:** Uso de Linux como sistema operativo principal del proyecto. Instalación de MySQL y Apache para su uso en la aplicación. Navegación de directorios y modificación de ficheros mediante **Bash**.

## Herramientas utilizadas

Durante el desarrollo de la aplicación Synaps se han empleado distintas herramientas que han permitido estructurar, desarrollar y desplegar el proyecto de forma eficiente. A continuación, se describen las más relevantes.

#### Docker

Se ha utilizado como entorno de desarrollo Docker para que todos los integrantes del grupo utilicen las mismas dependencias y versiones. Además, esto nos permite simular diferentes entornos para mantener la independencia de cada entorno (Node, Laravel).

### **Docker-Compose**

Ha servido para organizar todos los servicios del sistema: Laravel, Redis, MariaDB, phpMyAdmin y el puente WebSocket. Permite levantar todo el entorno con un solo comando.

#### Git / GitHub

Git ha sido el sistema de control de versiones y GitHub el repositorio compartido del proyecto. Se ha utilizado para registrar cambios, gestionar ramas y colaborar en equipo.

#### **Apache**

Utilizado como servidor HTTP dentro del contenedor Laravel, ha permitido servir la aplicación de backend sin necesidad de usar comandos como php artisan serve.

## phpMyAdmin

Herramienta visual para la gestión de la base de datos MariaDB, ha facilitado la inspección de datos, estructura de tablas y ejecución de consultas.

#### Visual Studio Code

Editor de código principal del proyecto. Se ha utilizado junto a extensiones como Docker, ESLint, Prettier y soporte para PHP, TypeScript y Redis.

## Lenguajes utilizados

#### PHP

Lenguaje principal del backend utilizado Laravel. Su integración con Redis, MariaDB y librerías como Monolog y PHPUnit lo han hecho ideal para la parte de servidor.

#### **JavaScript**

Lenguaje principal del frontend, utilizado para dotar de interactividad a la aplicación y facilitar la comunicación con el backend.

## HTML y CSS

Usados para la estructura y los estilos básicos de la interfaz

## React/TypeScript

Biblioteca utilizada en el frontend para construir la interfaz de usuario de forma modular.

## Node.js/TypeScript

Usado en el servicio redis-ws-bridge, que conecta Redis con los clientes WebSocket.

## Redis

Sistema clave en la comunicación en tiempo real. Se ha utilizado para la cola de eventos, cacheo, sesiones de usuario y mensajes pub/sub.

#### **MariaDB**

Base de datos relacional para el almacenamiento persistente de toda la información generada por los usuarios y el sistema.

## **Objetivos**

Desarrollar una aplicación que sirva como espacio centralizado para capturar, organizar y relacionar información, pensada para el trabajo en equipo y el aprendizaje continuo.

El desarrollo se ha planteado con un enfoque modular y escalable, utilizando microservicios, contenedores y herramientas modernas de desarrollo web. **Synaps** no solo busca ser funcional, sino también ofrecer una experiencia de usuario cuidada y fluida.

## Objetivos específicos del proyecto

Crear una plataforma moderna y escalable para la gestión del conocimiento con notas, bases de datos y edición colaborativa.

N.º	Objetivo	
1	Crear una infraestructura Dockerizada para facilitar despliegue.	
2	Desarrollar una infraestructura con Laravel.	
3	Diseñar el frontend en React.	
4	Integrar WebSocket para comunicación en tiempo real.	
5	Usar Redis y MariaDB para datos y eventos.	
6	Implementar roles de usuario y edición compartida con control de cambios.	

Estas funcionalidades permitirán que **Synaps** se convierta en una herramienta completa para equipos y usuarios individuales que buscan una gestión más conectada e inteligente de su información.

## Desarrollo del proyecto

#### Estudio del mercado

Notion <a href="https://www.notion.so">https://www.notion.so</a>

## Aspectos positivos

## • Diseño y navegación

Interfaz limpia y minimalista, con panel lateral que facilita la organización jerárquica de páginas y bases de datos.

#### • Bases de datos sincronizadas

Tablas, calendarios y tableros enlazables entre páginas; permiten filtros, vistas y relaciones.

#### • Colaboración en tiempo real

Edición concurrente con comentarios, menciones y control de versiones.

## • Plantillas y API pública

Gran ecosistema de plantillas y conexión con servicios externos mediante API REST.

## Aspectos por mejorar

## • Vista gráfica de relaciones

No dispone de un grafo visual entre notas; la navegación entre enlaces es lineal.

## • Rendimiento en espacios grandes

Las bases de datos masivas pueden ralentizar la carga en navegadores.

#### • Privacidad y trabajo sin conexión

Requiere conexión estable; el cifrado y el modo offline son limitados.

## Obsidian <a href="https://obsidian.md">https://obsidian.md</a>

## Aspectos positivos

## • Vista de grafo

Representación visual de vínculos entre notas tipo "galaxia", ideal para descubrir conexiones.

#### • Almacenamiento local

Archivos Markdown guardados en el dispositivo; control total de los datos.

## • Sistema de plugins

Mercado abierto con extensiones para diagramas, tareas, IA, etc.

#### • Modo sin conexión

Uso completo offline, sin depender de servidores externos.

## Aspectos por mejorar

#### • Colaboración nativa

Carece de edición multiusuario integrada; depende de plugins o servicios de terceros.

#### • Bases de datos estructuradas

No ofrece tablas relacionales ni vistas tipo kanban sin plugins adicionales.

## • Curva de aprendizaje

Configuración inicial y gestión de enlaces pueden resultar complejas para usuarios noveles.

## Comparativa de funcionalidades

Característica	Notion	Obsidian	Propuesta Synaps
Bases de datos enlazadas	✓	×	✓
Vista gráfica de notas	×	✓	✓
Trabajo sin conexión	<b>X</b> / <b>✓</b> (parcial)	✓	✓

## Conclusión de mercado

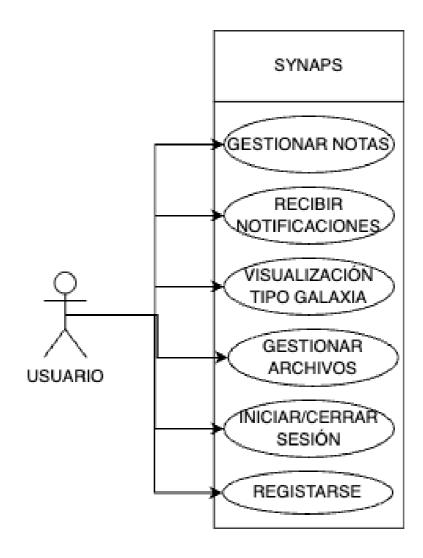
Notion ofrece una experiencia colaborativa robusta, pero carece de un grafo visual y puede ralentizarse con bases extensas. Obsidian destaca en visualización y control local de datos, aunque no incluye colaboración nativa ni bases estructuradas. Synaps aprovechará las fortalezas de ambos: bases de datos sincronizadas y colaboración (estilo Notion) más vista de galaxia y control offline (estilo Obsidian), añadiendo un sistema de notificaciones, modo offline completo y arquitectura escalable basada en microservicios. De esta forma se cubren los vacíos detectados y se ofrece una solución integral de gestión del conocimiento.

## Desarrollo e implementación

Para facilitar el desarrollo de la aplicación, se han creado varios diagramas:

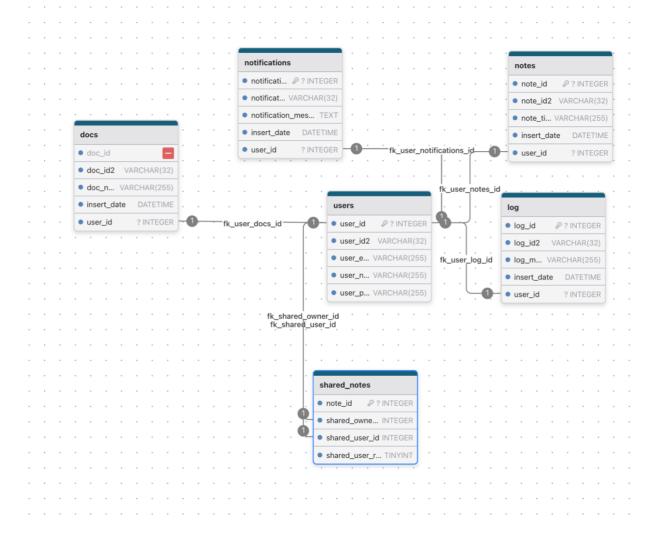
## Diagrama de casos de uso

El diagrama de casos de uso ha sido desarrollado para visualizar las diferentes acciones que puede realizar cada actor según su rol dentro de la aplicación, así como la forma en que cada rol interactúa con el sistema.



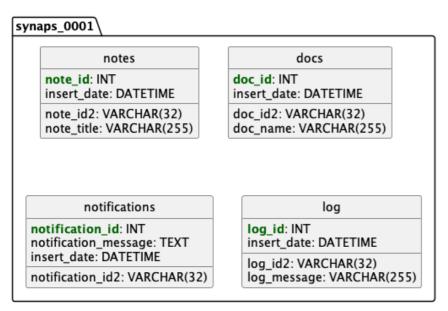
## Diagrama de modelo relacional

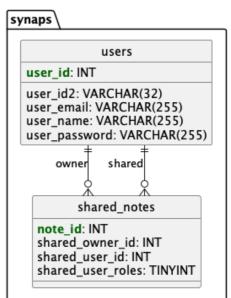
El **modelo relacional** ha sido desarrollado para definir las tablas de la base de datos, sus columnas, tipos de datos y relaciones mediante claves primarias y foráneas.



## Diagrama de entidad-relación

El **diagrama entidad-relación** ha sido desarrollado para representar las entidades principales del sistema, sus atributos y las relaciones entre ellas. Este modelo permite visualizar cómo los datos están estructurados y cómo las entidades interactúan entre sí, facilitando la organización y gestión de la información en la base de datos.





## Diagrama UML

