# **A black and orange logo Description automatically generated**

# **Introducción**

En un entorno donde la información crece de forma exponencial, gestionar el conocimiento de manera eficiente se ha convertido en una necesidad tanto para individuos como para equipos. En respuesta a esta necesidad, han surgido herramientas como **Notion** y **Obsidian**, cada una con enfoques distintos: **Notion** destaca por su capacidad de colaboración y uso de bases de datos; **Obsidian**, por su estructura descentralizada. Sin embargo, estas plataformas no integran todas las funciones de forma unificada.

**Synaps** nace como una solución que combina lo mejor de ambas, incorporando además funcionalidades propias. Se trata de una plataforma modular de notas y gestión de conocimiento que permite trabajar con contenido estructurado, visualizar relaciones entre elementos, colaborar en tiempo real y gestionar datos con bases de datos sincronizadas.

## Características principales

* Vista de galaxia interactiva para explorar relaciones entre notas.
* Edición colaborativa de notas.
* Sistema de notificaciones integrado.
* Bases de datos reutilizables entre distintos documentos.

## Comparativa de funcionalidades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Herramienta | Características destacadas | Synaps incluye |
| Notion | Bases de datos sincronizadas | Tablas compartidas entre secciones |
| Obsidian | Vista gráfica de notas (Note Graph) | Vista de galaxia interactiva |
| Navegadores | Notas simples sin integración avanzada | Notas avanzadas, tareas y sistema de avisos |

## **Palabras clave**

**Backend**

PHP, Laravel, Node, Redis, WebSocket, Gestión de rutas dinámicas, Modelo Vista Controlador, Gestión de controladores según rutas, Monolog, PHPUnit, UI Components

**Frontend**

React, HTML, CSS, JavaScript, JQuery, Lazy Loading, UI/UX, Figma, accesibilidad, minificación, diseño responsive, validaciones en tiempo real

**Bases de datos**

MySQL, Redis, Modelos de Datos, Escapado de consultas, Modelos

**Despliegue**

Linux, Debian Bookworm, Docker, Docker-Compose, Apache, Git, GitHub, SSH Agent

Índice

[1](#_Toc195899164)

[Introducción 2](#_Toc195899165)

[Características principales 2](#_Toc195899166)

[Comparativa de funcionalidades 2](#_Toc195899167)

[Palabras clave 3](#_Toc195899168)

[Módulos formativos incluidos 5](#_Toc195899169)

[Herramientas utilizadas 7](#_Toc195899170)

[Lenguajes utilizados 8](#_Toc195899171)

[Objetivos 9](#_Toc195899172)

[Objetivos específicos del proyecto 9](#_Toc195899173)

[Desarrollo del proyecto 10](#_Toc195899174)

[Estudio del mercado 10](#_Toc195899175)

[Desarrollo e implementación 13](#_Toc195899176)

[Diagrama de casos de uso 13](#_Toc195899177)

[Diagrama de modelo relacional 14](#_Toc195899178)

[Diagrama de entidad-relación 15](#_Toc195899179)

[Diagrama UML 17](#_Toc195899180)

[Modelo de datos 18](#_Toc195899181)

## **Módulos formativos incluidos**

Durante el desarrollo de la aplicación ha sido necesario aplicar numerosas aptitudes aprendidas durante el Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web:

**Diseño de Interfaces**: Aplicación de técnicas de diseño centradas en el usuario (UX), basadas en las leyes de usabilidad aprendidas. Creación de prototipos y maquetas de las interfaces utilizando Figma funcionales, planificando la estructuración de la página web y el panel desde el inicio del proyecto.

**Desarrollo en Entorno Cliente**: Uso de JavaScript y sus métodos para realizar validaciones en tiempo real. Estas validaciones incluyen comprobaciones inmediatas al interactuar con los campos y mensajes de error dinámicos que se presentan junto a los elementos afectados.

**Desarrollo en Entorno Servidor**: Implementación de la lógica de la aplicación utilizando Laravel, Redis y conexión a bases de datos MariaDB.

**Despliegue de Aplicaciones Web**: Configuración y gestión del servidor Apache utilizando las configuraciones aprendidas en clase, incluyendo el uso de archivos **.htaccess** para la gestión de rutas y control de accesos. Además, se emplea Docker para crear un entorno de desarrollo, optimizando la compatibilidad y el despliegue del proyecto al servidor de producción.

**Entornos de desarrollo:** Uso de tecnologías como Git y GitHub para mantener un historial de cambios coherente y un repositorio con backups con el código de la aplicación en el caso de que ocurra algún tipo de error que borre el código o los recursos utilizados dentro del sistema.

**Lenguaje de marcas:** Uso de HTML y CSS para el desarrollo de la estructura y estética de la aplicación. Implementación de JavaScript para programar el comportamiento de la página.

**Bases de datos:** Desarrollo de bases de datos relacionales (MySQL) para guardar los datos de la aplicación.

**Programación:** Implementación de la lógica, estructura de ficheros y programación orientada a objetos inspirada en Java. Conexión con MySQL y prepared statements.

**Sistemas informáticos:** Uso de Linux como sistema operativo principal del proyecto. Instalación de MySQL y Apache para su uso en la aplicación. Navegación de directorios y modificación de ficheros mediante **Bash**.

## **Herramientas utilizadas**

Durante el desarrollo de la aplicación Synaps se han empleado distintas herramientas que han permitido estructurar, desarrollar y desplegar el proyecto de forma eficiente. A continuación, se describen las más relevantes.

**Docker**

Se ha utilizado como entorno de desarrollo Docker para que todos los integrantes del grupo utilicen las mismas dependencias y versiones. Además, esto nos permite simular diferentes entornos para mantener la independencia de cada entorno (Node, Laravel).

**Docker-Compose**

Ha servido para organizar todos los servicios del sistema: Laravel, Redis, MariaDB, phpMyAdmin y el puente WebSocket. Permite levantar todo el entorno con un solo comando.

**Git / GitHub**

Git ha sido el sistema de control de versiones y GitHub el repositorio compartido del proyecto. Se ha utilizado para registrar cambios, gestionar ramas y colaborar en equipo.

**Apache**

Utilizado como servidor HTTP dentro del contenedor Laravel, ha permitido servir la aplicación de backend sin necesidad de usar comandos como php artisan serve.

**phpMyAdmin**

Herramienta visual para la gestión de la base de datos MariaDB, ha facilitado la inspección de datos, estructura de tablas y ejecución de consultas.

**Visual Studio Code**

Editor de código principal del proyecto. Se ha utilizado junto a extensiones como Docker, ESLint, Prettier y soporte para PHP, TypeScript y Redis.

## **Lenguajes utilizados**

**PHP**

Lenguaje principal del backend utilizado Laravel. Su integración con Redis, MariaDB y librerías como Monolog y PHPUnit lo han hecho ideal para la parte de servidor.

**JavaScript**

Lenguaje principal del frontend, utilizado para dotar de interactividad a la aplicación y facilitar la comunicación con el backend.

**HTML y CSS**

Usados para la estructura y los estilos básicos de la interfaz

**React/TypeScript**

Biblioteca utilizada en el frontend para construir la interfaz de usuario de forma modular.

**Node.js/TypeScript**

Usado en el servicio redis-ws-bridge, que conecta Redis con los clientes WebSocket.

**Redis**

Sistema clave en la comunicación en tiempo real. Se ha utilizado para la cola de eventos, cacheo, sesiones de usuario y mensajes pub/sub.

**MariaDB**

Base de datos relacional para el almacenamiento persistente de toda la información generada por los usuarios y el sistema.

## **Objetivos**

Desarrollar una aplicación que sirva como espacio centralizado para capturar, organizar y relacionar información, pensada para el trabajo en equipo y el aprendizaje continuo.

El desarrollo se ha planteado con un enfoque modular y escalable, utilizando microservicios, contenedores y herramientas modernas de desarrollo web. **Synaps** no solo busca ser funcional, sino también ofrecer una experiencia de usuario cuidada y fluida.

## Objetivos específicos del proyecto

Crear una plataforma moderna y escalable para la gestión del conocimiento con notas, bases de datos y edición colaborativa.

|  |  |
| --- | --- |
| N.º | Objetivo |
| 1 | Crear una infraestructura Dockerizada para facilitar despliegue. |
| 2 | Desarrollar una infraestructura con Laravel. |
| 3 | Diseñar el frontend en React. |
| 4 | Integrar WebSocket para comunicación en tiempo real. |
| 5 | Usar Redis y MariaDB para datos y eventos. |
| 6 | Implementar roles de usuario y edición compartida con control de cambios. |

Estas funcionalidades permitirán que **Synaps** se convierta en una herramienta completa para equipos y usuarios individuales que buscan una gestión más conectada e inteligente de su información.

# **Desarrollo del proyecto**

## Estudio del mercado

Notion [**https://www.notion.so**](https://www.notion.so)

**Aspectos positivos**

* **Diseño y navegación**

Interfaz limpia y minimalista, con panel lateral que facilita la organización jerárquica de páginas y bases de datos.

* **Bases de datos sincronizadas**

Tablas, calendarios y tableros enlazables entre páginas; permiten filtros, vistas y relaciones.

* **Colaboración en tiempo real**

Edición concurrente con comentarios, menciones y control de versiones.

* **Plantillas y API pública**

Gran ecosistema de plantillas y conexión con servicios externos mediante API REST.

**Aspectos por mejorar**

* **Vista gráfica de relaciones**

No dispone de un grafo visual entre notas; la navegación entre enlaces es lineal.

* **Rendimiento en espacios grandes**

Las bases de datos masivas pueden ralentizar la carga en navegadores.

* **Privacidad y trabajo sin conexión**

Requiere conexión estable; el cifrado y el modo offline son limitados.

**Obsidian** [**https://obsidian.md**](https://obsidian.md)

**Aspectos positivos**

* **Vista de grafo**

Representación visual de vínculos entre notas tipo “galaxia”, ideal para descubrir conexiones.

* **Almacenamiento local**

Archivos Markdown guardados en el dispositivo; control total de los datos.

* **Sistema de plugins**

Mercado abierto con extensiones para diagramas, tareas, IA, etc.

* **Modo sin conexión**

Uso completo offline, sin depender de servidores externos.

**Aspectos por mejorar**

* **Colaboración nativa**

Carece de edición multiusuario integrada; depende de plugins o servicios de terceros.

* **Bases de datos estructuradas**

No ofrece tablas relacionales ni vistas tipo kanban sin plugins adicionales.

* **Curva de aprendizaje**

Configuración inicial y gestión de enlaces pueden resultar complejas para usuarios noveles.

**Comparativa de funcionalidades**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Característica** | **Notion** | **Obsidian** | **Propuesta Synaps** |
| **Bases de datos enlazadas** | ✔️ | ❌ | ✔️ |
| **Vista gráfica de notas** | ❌ | ✔️ | ✔️ |
| **Trabajo sin conexión** | ❌/✔️(parcial) | ✔️ | ✔️ |

**Conclusión de mercado**

Notion ofrece una experiencia colaborativa robusta, pero carece de un grafo visual y puede ralentizarse con bases extensas. Obsidian destaca en visualización y control local de datos, aunque no incluye colaboración nativa ni bases estructuradas. Synaps aprovechará las fortalezas de ambos: bases de datos sincronizadas y colaboración (estilo Notion) más vista de galaxia y control offline (estilo Obsidian), añadiendo un sistema de notificaciones, modo offline completo y arquitectura escalable basada en microservicios. De esta forma se cubren los vacíos detectados y se ofrece una solución integral de gestión del conocimiento.

# **Desarrollo e implementación**

Para facilitar el desarrollo de la aplicación, se han creado varios diagramas:

## **Diagrama de casos de uso**

El diagrama de casos de uso ha sido desarrollado para visualizar las diferentes acciones que puede realizar cada actor según su rol dentro de la aplicación, así como la forma en que cada rol interactúa con el sistema.

A diagram of a person with text

Description automatically generated

## 

## **Diagrama de modelo relacional**

A screenshot of a computer

Description automatically generatedEl **modelo relacional** ha sido desarrollado para definir las tablas de la base de datos, sus columnas, tipos de datos y relaciones mediante claves primarias y foráneas.

## 

## **Diagrama de entidad-relación**

El **diagrama entidad-relación** ha sido desarrollado para representar las entidades principales del sistema, sus atributos y las relaciones entre ellas. Este modelo permite visualizar cómo los datos están estructurados y cómo las entidades interactúan entre sí, facilitando la organización y gestión de la información en la base de datos.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

## 

## **Diagrama UML**

A screenshot of a computer

Description automatically generated