

Game Identity / Mantra:

2048 adalah sebuah game puzzle minimalis yang sederhana namun sangat adiktif. Game ini menantang pemain untuk menggabungkan angka-angka pada papan permainan hingga mencapai tile 2048. Dengan mekanisme yang mudah dipahami tetapi sulit dikuasai.

Design Pillars:

- Mudah dimainkan oleh siapa saja, bahkan bagi pemula.
- Mengharuskan pemain untuk berpikir dan merencanakan langkah-langkahnya dengan hati-hati.
- Game ini sangat cocok untuk dimainkan berulang-ulang karena selalu ada tantangan untuk mengalahkan skor tertinggi.
- Desain yang fokus pada angka membuat game lebih mudah dipahami dan menarik secara visual.

Genre/Story/Mechanics Summary:

- Genre
Game 2K48 tidak memiliki story, karena game ini berfokus pada keterampilan pemain untuk memecahkan puzzle dengan menggabungkan angka-angka yang sama pada tile board berukuran 4×4 .
- Mekanik
 - Pemain menggeser Tile yang terdiri angka 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, dan 1024 untuk mencapai angka 2048.
 - Pemain akan diberikan area terbatas untuk menggeser Tile yang dimulai dari angka 2.
 - Tile dengan angka yang sama jika bertemu akan berubah menjadi 1 Tile dengan angka yang lebih besar.
 - Selama permainan, setiap gerakan pemain akan memunculkan 1 buah Tile angka 2 di area yang kosong.

- Pemain harus mencapai angka 2048 sebelum area penuh karena munculnya Tile baru dari setiap pergerakan pemain.

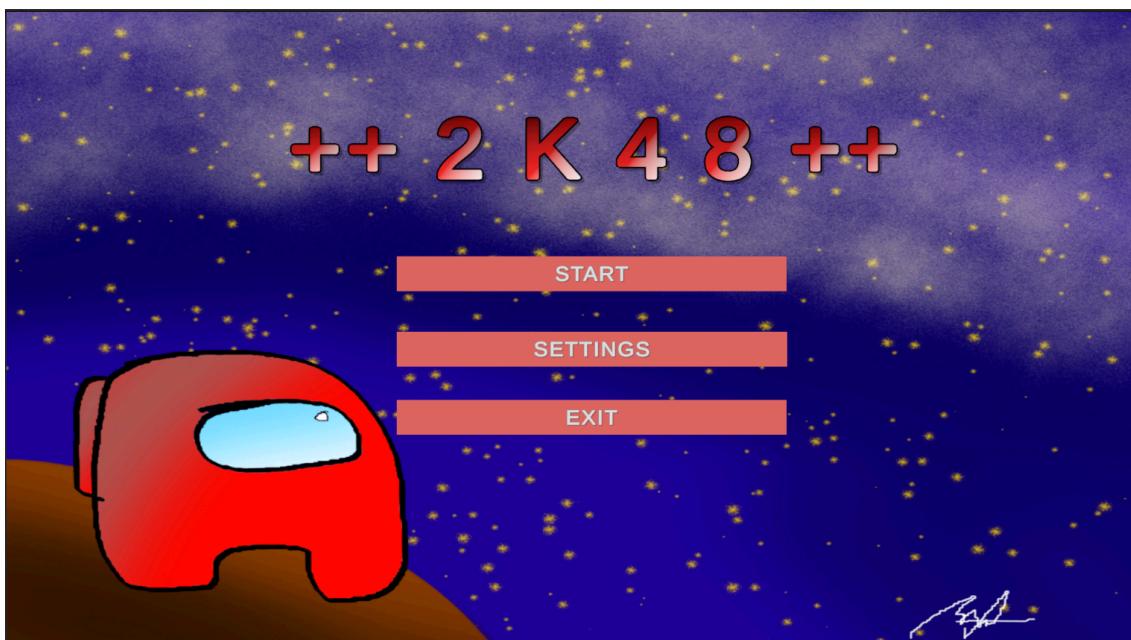
Features:

- Kombinasi tile angka hingga mencapai angka yang tertinggi.
- Meraih skor tertinggi dan bersaing dengan pemain lain untuk memecahkan skor tertinggi
- Mentrack berapa lama untuk mencapai angka terakhir dengan timer

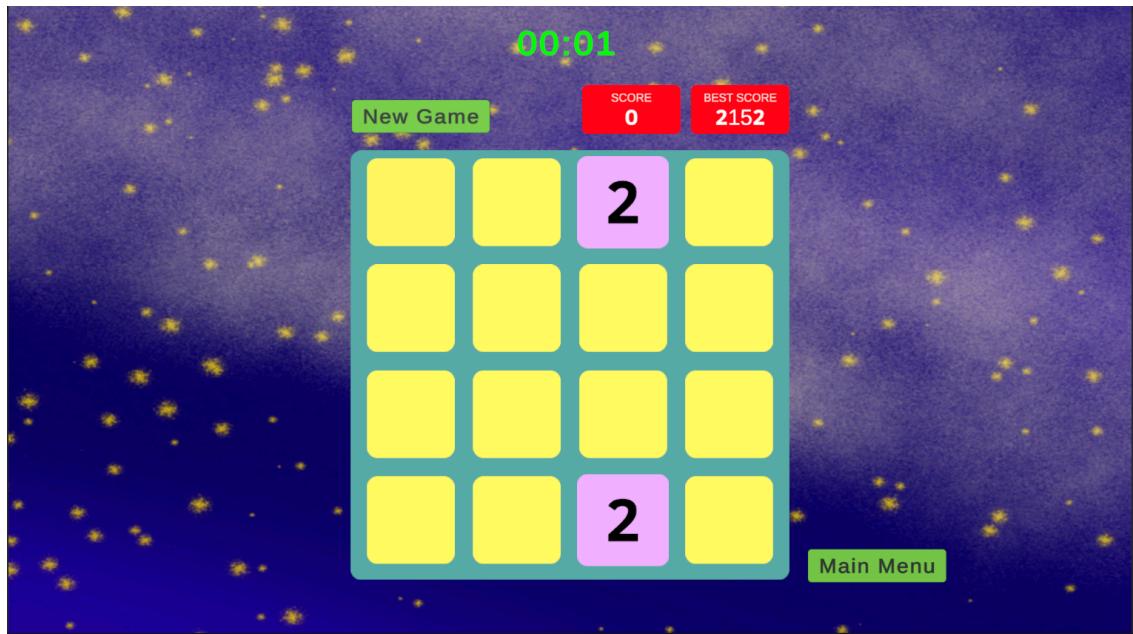
Interface:

- Moving Tile Control : WASD & Arrow Key
- New Game button : Press using cursor
- Main Menu : Start game, Settings, and Exit button. (in Settings there is volume settings)

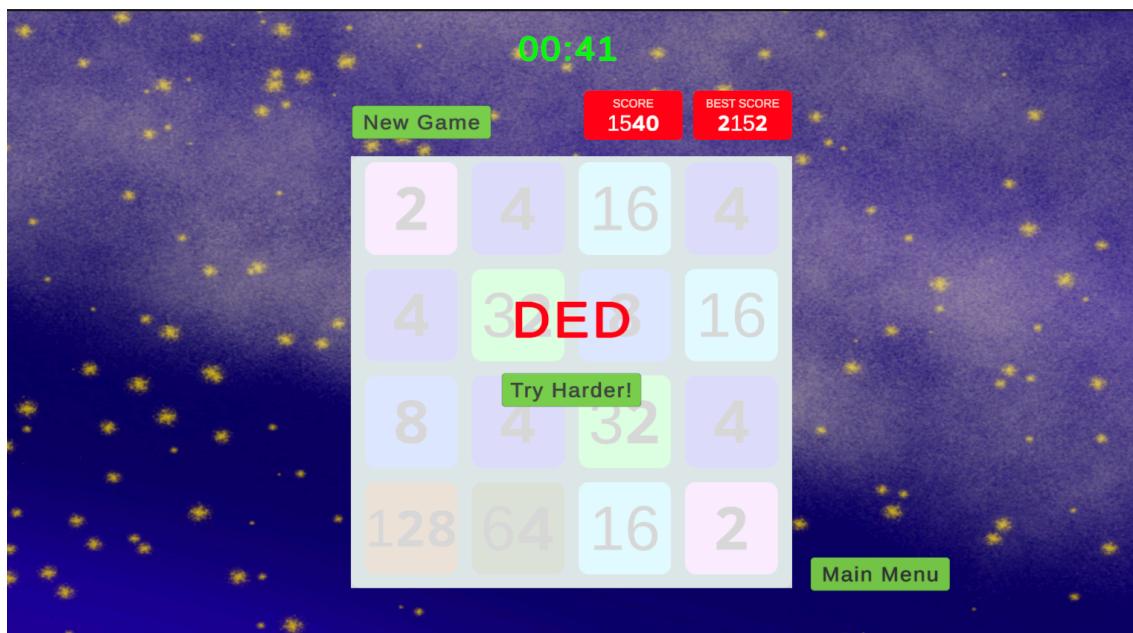
- Main Interface look:



- Gameplay Interface look:



- Gameover Screen:



Art Style:



Colour style mirip pallet yang digunakan dalam game Threes

Music/Sound:

Tipe	Deskripsi	penggunaan	Nama File
Musik	Musik main menu	Musik latar belakang main menu	Sadbor.mp3
Musik	Musik game 2k48	Musik latar belakang untuk main gamenya	Pou music ost - ConnectCliff JumpCliff DashJet Pou.mp3
Sound Effect	Sound Moving Tile	Sound effect pergerakan Tile	Swipe-23674.mp3

Development Roadmap / Launch Criteria:

Milestone 1: Moving Tiles and Bugs Fixes complete - 14/12/24

Milestone 2: Merge Tiles complete - 20/12/24

Milestone 3: Core game complete - 21/12/24

Milestone 4: Polish and QOL feature complete - 22/12/24