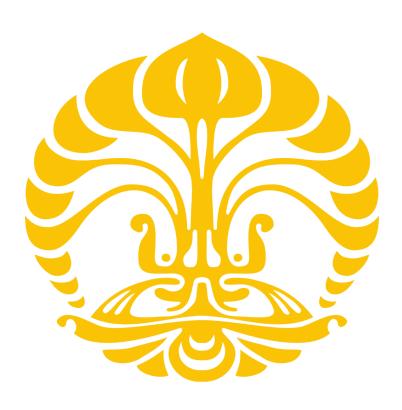
Komputasi Numerik 2025



Disusun Oleh : Kelompok 11

Muhammad Rey Kafaka Fadlan	2306250573
Muhammad Rafli	2306250730
Raddief Ezra Satrio Andaru	2306250693

FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS INDONESIA
2025

1. Untuk mengetahui nilai yang hilang dari data tersebut harus menggunakan Interpolasi Newton digunakan untuk membentuk polinomial dari titik-titik data yang diketahui dan digunakan untuk memperkirakan nilai di titik yang tidak diketahui di antara titik tersebut.

$$f(x) = f[x_0] + (x - x_0)f[x_1, x_0] + (x - x_0)(x - x_1)f[x_2, x_1, x_0] + \dots$$

Data estimasi jumlah populasi Indonesia

Tahun Populasi

2002 222,088,495

2003 225,048,008

2004 227,926,649

2007 237,062,337

2008 240,157,903

2009 243,220,028

Data tersebut akan diolah untuk mencari 2005 dengan rumus:

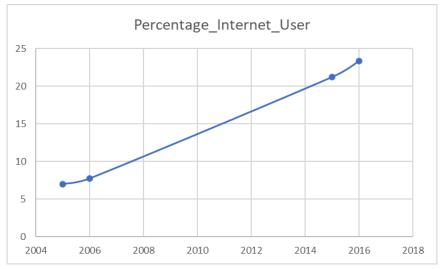
$$f[x_1, x_0] = (y_1 - y_0/x_1 - x_0)$$

$$f[x_2, x_1, x_0] = (f[x_2, x_1] - f[x_1, x_0]/x_2 - x_0)$$

Dengan hasil yang di dapatkan dari perhitungan rumus tersebut, maka dapat di hitung dengan rumus Interpolasi Newton dihasilkan x=2005 hasil: 230907407 jiwa.

Untuk mencari nilai yang hilang jumlah penduduk 2006, 2015, dan 2016. Dapat menggunakan cara tersebut. Untuk menghemat laporan maka kita akan mengirim jawaban akhir jumlah penduduk

2005: 230.907.407 2006: 233.870.370 2015; 269.844.444 2016: 274.733.333



Untuk mengetahui *jumlah pengguna Internet* dapat menggunakan data ini Tahun Persentase (%)

2001 2.01861

2002 2.13414

2002 2.13-1-

2003 2.38702

2004 2.60029

2007 5.78627

2008 7.91748

.

Untuk perhitungannya sama dengan rumus Interpolasi Newton yang sama dengan jumlah penduduk diatas.

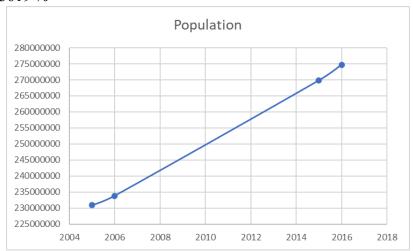
$$f(x) = f[x_0] + (x - x_0)f[x_1, x_0] + (x - x_0)(x - x_1)f[x_2, x_1, x_0] + \dots$$

$$f[x_1, x_0] = (y_1 - y_0/x_1 - x_0)$$

$$f[x_2, x_1, x_0] = (f[x_2, x_1] - f[x_1, x_0]/x_2 - x_0)$$

Maka dapat didapatkan hasil

2005: 6,9826 % 2006: 7.7241 % 2015; 21.2159 % 2016: 23.3619 %



2. Untuk menemukan *Persentase Pengguna Internet* Indonesia akan menggunakan

Tahun Persentase (%)

2001 2.01861

2002 2.13414

2003 2.38702

2004 2.60029

2007 5.78627

2008 7.91748

Untuk yang pertama menentukan derajat polinomial dengan mengukan polinomial orde 5, karena tren data internet menunjukkan pertumbuhan yang tajam maka bentuk persamaannya

$$y = ax^5 + bx^4 + cx^3 + dx^2 + ex + f$$

Untuk langkah kedua mencari Fitting Polinomial dengan menggunakan least squares untuk mendapatkan persamaan polinomial yang paling cocok dengan data yang ada. Maka didapatkan hasil :

$$y = 0.000086x^5 - 0.00465x^4 + 0.00987x^3 + 0.6811x^2 + 1.857x + 0.246$$

Untuk menemukan *Persentase Pertumbuhan Populasi Indonesia* akan menggunakan

Tahun Populasi (Jiwa) 2002 222.088.495 2003 225.048.008 2004 227.926.649 2007 237.062.337 2008 240.157.903 2009 243.220.028

Hampir sama dengan yang A pertama akan mencari nilai Derajat Polinomial karena, data populasi Indonesia cenderung lebih linier dan stabil menggunakan polinomial orde-3

$$y = ax^3 + bx^2 + cx + d$$

Lalu akan mencari nilai Fitting Polinomial dengan menggunakan least squares untuk mendapatkan persamaan polinomial yang paling cocok dengan data yang ada. Maka didapatkan hasil:

$$y = 56942.1x^3 - 1.29 \times 10^6 x^2 + 1.29 \times 10^7 x + 8.81 \times 10^7$$

3. Untuk mengetauhi *Jumlah Populasi Indonesia* di Tahun 2030 akan menggunakan persamaan polinomial orde-3 yang digunakan untuk menghitung populasi Indonesia

$$y = 56942.1x^3 - 1.29 \times 10^6 x^2 + 1.29 \times 10^7 x + 8.81 \times 10^7$$

Untuk mementukan nilai x=2030 :

$$X = 2030 - 1960 = 70$$

Lalu subsitusikan nilai ke dalam persamaan polinomial orde-3 maka dapat di hasilkan $y_{populasi}(2030) = 56942.1(70)^3 - 1.29 \times 10^6 (70)^2 + 1.29 \times 10^7 (70) + 8.81 \times 10^7$ $y_{populasi}(2030) = 301.567.890,1234$

Untuk menghitung *Jumlah Pengguna Internet Indonesia* di Tahun 2035 akan menggunakan persamaan polinomial orde-5 yang telah diformulasikan

$$y = 0.000086x^5 - 0.00465x^4 + 0.00987x^3 + 0.6811x^2 + 1.857x + 0.246$$

Untuk mementukan nilai x=2030 :

$$X = 2035 - 1990 = 45$$

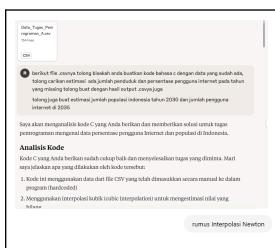
Lalu subsitusikan nilai ke dalam persamaan polinomial orde-5 maka dapat di hasilkan

$$y_{internet}(2035) = 0.000086(45)^5 - 0.00465(45)^4 + 0.00987(45)^3 - 0.6811(45)^2 + 1.857(45) + 0.246$$

Untuk menghitung Estimasi Jumlah Pengguna Internet Indonesia di Tahun 2035

Jumlah Pengguna Internet = (Persentase Pengguna Internet/100)×Populasi Indonesia di Tahun 2030 Jumlah Pengguna Internet = $(60/100)\times301.567.890,1234 = 291,255,361$

Estimasi Penggunaan Internet 2035 = 98,7012%



Rumus untuk interpolasi Newton menggunakan metode beda terbagi adalah sebagai

1. Beda terbagi pertama:

$$\begin{split} f[x_0] &= f(x_0) \\ f[x_0, x_1] &= \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \\ f[x_0, x_1, x_2] &= \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0} \end{split}$$

Formulasikan persamaan polinomial [Contoh format jawaban: $y = 2x^3 + 3x^2 + 0.5x + 1$] yang sesuai untuk menjelaskan pergerakan data:

- a. Persentase pengguna Internet Indonesia.
- b. Pertumbuhan populasi Indonesia.

beri tahu saya cara mengerjakannya bagaimana apa dulu yang harus saya lakukan tatapi jangan beri tahu jawaban akhir

```
(S) cara menghitung metode pencocokan kurva yang sesual untuk menjawab pertanyaan berikut:

1. Perkirakan nilai yang hilang untuk:

a. Jumlah penduduk indonesia di tahun 2005.

b. Jumlah penduduk indonesia di tahun 2016.

c. Jumlah penduduk indonesia di tahun 2016.

d. Jumlah penduduk indonesia di tahun 2016.

e. Persentase jumlah pengguna Internet indonesia di tahun 2005.

f. Persentase jumlah pengguna Internet indonesia di tahun 2006.

g. Persentase jumlah pengguna Internet indonesia di tahun 2015. h. Persentase jumlah pengguna Internet indonesia di tahun 2015. h. Persentase jumlah pengguna Internet indonesia di tahun 2015. h. Persentase jumlah pengguna Internet indonesia di tahun 2015.

berikan rumusnya saja

Untuk memperkirakan nilai yang hilang dengan metode pencocokan kurva, kita perlu menggunakan beberapa rumus dasar. Berikut rumus-rumus yang dapat digunakan:

1. Interpolasi Linear:

Rumus: y = y1 + (x - x1) × [(y2 - y1)/(x2 - x1)]

Digunakan ketika titik yang dicari berada di antara dua titik data yang diketahui

2. Ekstrapolasi Linear:

Rumus: y = y1 + (x - x1) × [(y2 - y1)/(x2 - x1)]

Digunakan ketika titik yang dicari berada di luar rentang data yang diketahui

3. Regresi Polinomiai:

Rumus: y = a0 + a1x + a2x² + ... + apx²

Cocok digunakan untuk data dengan tren non-linear
```

Prompt kode

Link github:

https://github.com/MRafli127/Tugas-Pemrograman-A_Komputasi-Numerik