

# **USER GUIDE**

## **APLIKASI KASIR BERBASIS WEB**

Ujikompetensi Keahlian Pengembang Perangkat Lunak & Gim



Disusun Oleh :

Muhammad Rafli Hidayat

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN**

**BAKTI NUSANTARA 666**

**2024**

# **1. PENDAHULUAN**

## **1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen**

Dokumen User Manual Aplikasi kasir berbasis Website ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut :

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi berbasis website Kasir untuk memudahkan Admin dan Petugas dalam melakukan transaksi barang.
2. Sebagai panduan penggunaan aplikasi kasir berbasis Website ini.

## **1.2 Deskripsi Umum Sistem**

### **1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi**

Deskripsi Umum Aplikasi berbasis Website meliputi deskripsi deskripsi umum sistem informasi kasir yang dikembangkan, fungsi utama umum sistem informasi kasir yang akan diberikan kepada pengguna.

### **1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi**

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

## **1.3 Deskripsi Dokumen**

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan aplikasi kasir berbasis website. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut :

1. Informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen
2. Informasi mengenal perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi kasir meliputi perangkat lunak dan perangkat keras
3. Informasi panduan aplikasi kasir berbasis website baik untuk admin ataupun petugas

# **2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN**

## **2.1 Perangkat Lunak**

Perangkat Lunak yang digunakan dalam pembuatan/pengujian aplikasi adalah :

1. Windows
2. Visual Studio Code
3. Xampp
4. Google Chrome

## 2.2 Perangkat Keras

Perangkat Keras yang digunakan dalam pengujian aplikasi adalah :

1. Laptop
2. Mouse

## 2.3 Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama bagi Admin dan Petugas adalah sebagai berikut :

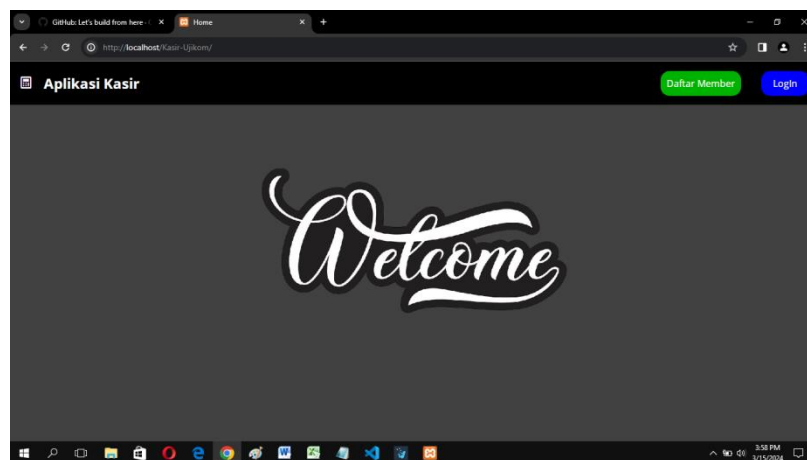
1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
2. Memiliki pemahaman tentang antar muka ponsel pintar

## 2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan aplikasi kasir berbasis website.

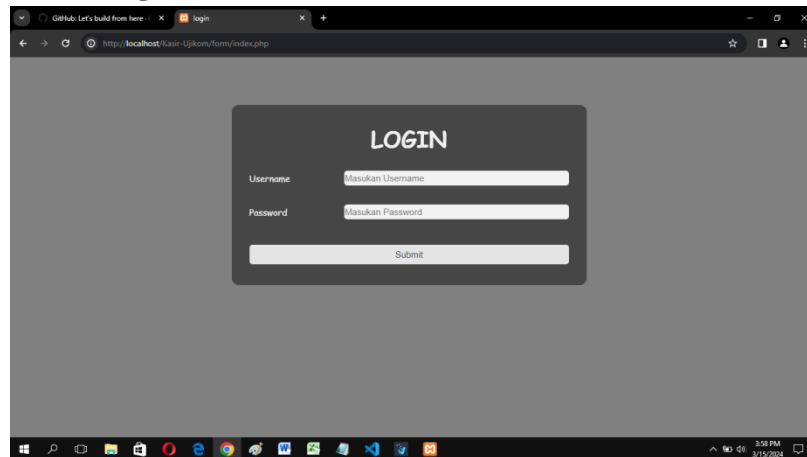
# 3. CARA PENGGUNAAN

## 3.1 Halaman Utama



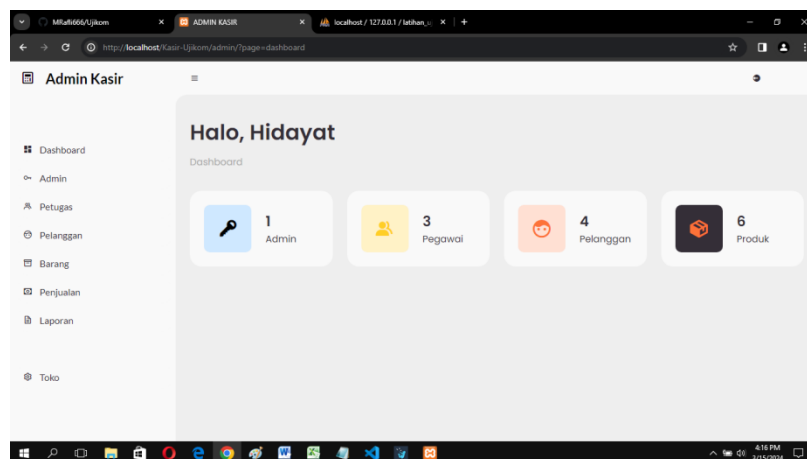
Berikut adalah halaman utama pada saat memasuki proyek aplikasi tersebut yang selanjutnya akan diarahkan ke dalam form login dengan meng-klik tombol login yang berada di atas.

### 3.2 Fitur Halaman Login



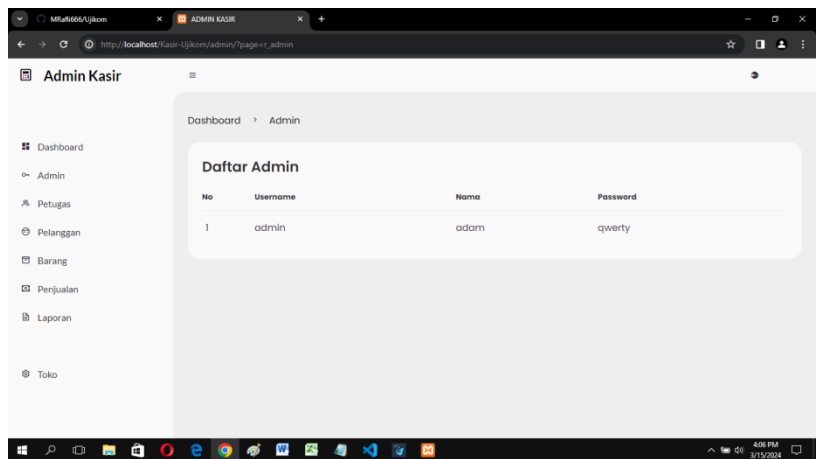
Setelah meng-klik tombol login selanjutnya akan muncul form login yang bersikan form untuk memasukan username dan password, setelah memasukan username dan password yang benar selanjutnya dengan meng-klik tombol submit yang akan diarahkan langsung ke halaman dashboard.

### 3.3 Halaman Dashboard



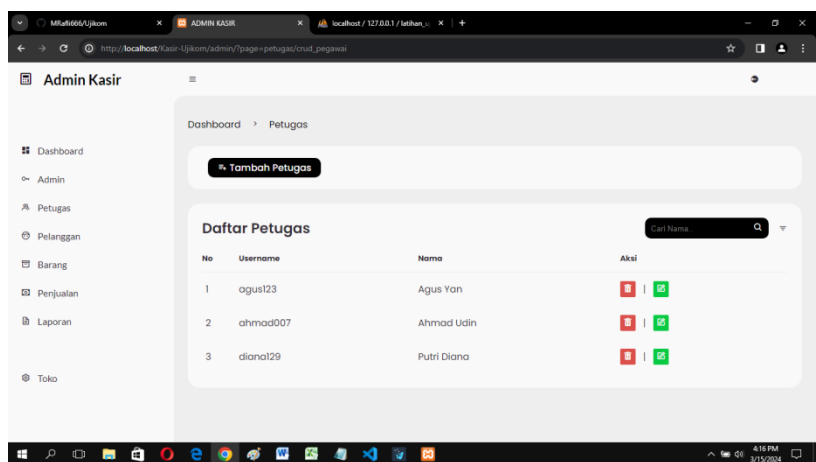
Pada menu ini akan ditampilkan fitur untuk menambahkan data sesuai dengan menu yang ada pada form tersebut.

### 3.4 Fitur Data Admin



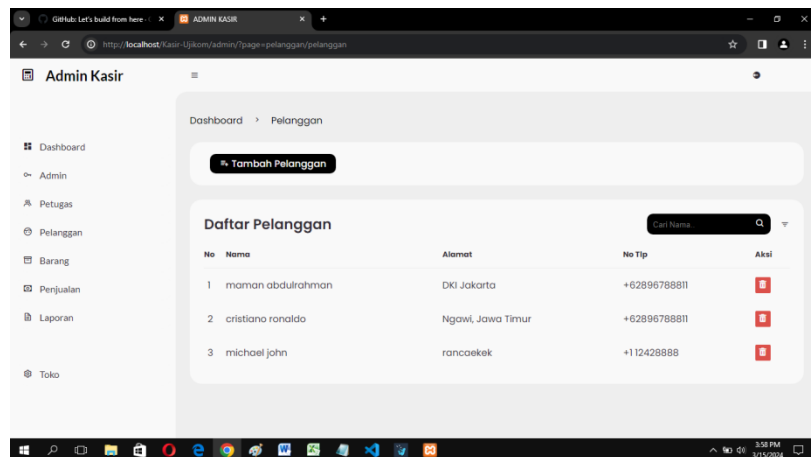
Berikut adalah data admin yang sudah disimpan dalam database aplikasi tersebut, data tersebut adalah akun admin yang bisa login ke dalam halaman kasir tersebut.

### 3.5 Fitur Data Petugas



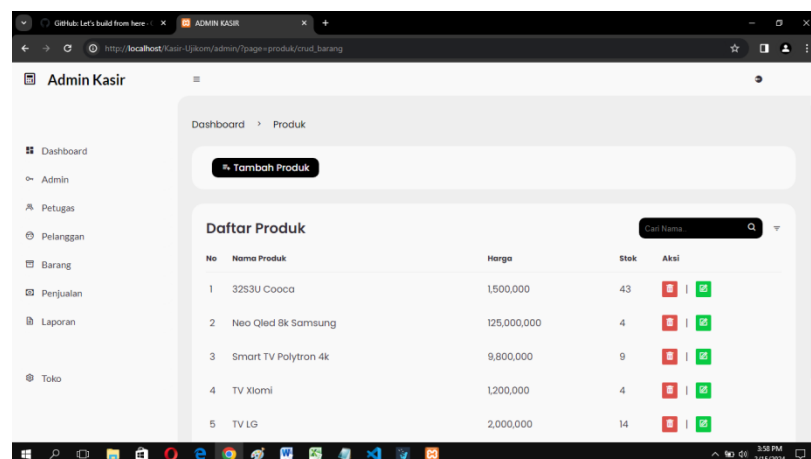
Berikut adalah data petugas (kasir) yang sudah disimpan dalam database aplikasi tersebut, data tersebut adalah akun petugas yang bisa login ke dalam halaman kasir untuk melakukan transaksi dengan pelanggan.

### 3.6 Fitur Data Pelanggan



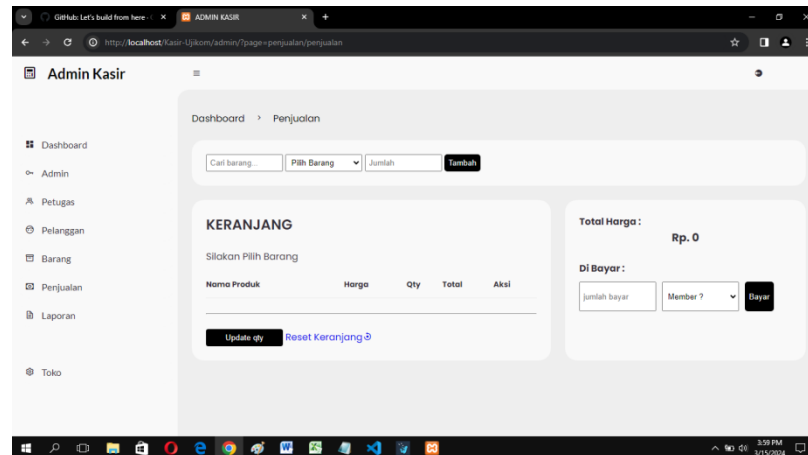
Berikut adalah fitur yang berisikan data pelanggan yang sudah terdaftar sebagai member dalam kasir toko tersebut

### 3.7 Fitur Data Barang



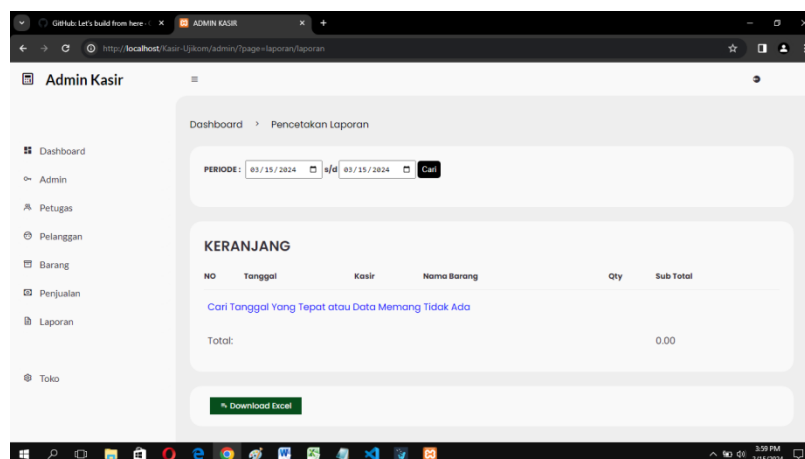
Berikut adalah data yang berisikan barang-barang yang tersedia di toko tersebut untuk selanjutnya dilakukan transaksi pembelian barang.

### 3.8 Fitur Transaksi



Selanjutnya adalah fitur transaksi, di dalam fitur tersebut terjadi sebuah transaksi antara pegawai (kasir) dengan pelanggan.

### 3.9 Fitur Laporan



Berikut adalah halaman laporan yang bertujuan untuk mencetak laporan dari beberapa transaksi yang sudah dilakukan sebelumnya.