



PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
SEMESTER GANJIL 2025/2026

Nama Mata Kuliah	:	Etika & Profesi	Sifat	:	Penugasan
Semester/Kelas	:	7 / A, B, E, I	Dosen Pengampu	:	Ir. Galih W. W.

Petunjuk Penugasan:

[CPMK-1] [Mahasiswa mampu menginternalisasi lima nilai Pancasila dalam kehidupan pribadi dan interaksi sosial secara menyeluruh]					
[SUBCPMK-1] [Mahasiswa mampu menelaah konsep profesi profesionalisme, professional, kode etik serta standarisasi kualifikasi profesi bidang IT secara tepat]					Skor
[Soal Tugas 1]					
A. Tujuan Tugas Mahasiswa peserta mata kuliah Etika dan Profesi diharapkan mampu: <ul style="list-style-type: none">Memahami konsep kode etik, profesional, dan profesionalisme dalam konteks Teknologi Informasi dan Komputer.Mengembangkan opini yang berbobot, kritis, dan relevan mengenai tantangan profesi di bidang teknologi.Melatih keterampilan menulis opini untuk media publik, dengan gaya penulisan yang menarik dan informatif.					
B. Persyaratan Essay <ul style="list-style-type: none">Tugas dikerjakan secara individuPanjang Esai: 800-1000 kata.Format: Tugas harus ditulis dengan gaya bahasa opini yang cocok untuk publikasi di koran atau majalah.Referensi dan Data: Setiap argumen atau pandangan harus didukung oleh data atau referensi dari sumber yang dapat dipercaya (tidak menggunakan AI-generated content sebagai sumber).Orisinalitas: Esai harus merupakan hasil pemikiran asli mahasiswa. Konten yang terlihat seperti hasil dari AI akan diperiksa ulang.Penulis: Essay dikerjakan secara individual oleh masing-masing mahasiswa.					
C. Kerangka Essay <ul style="list-style-type: none">Pendahuluan, memuat perkembangan TIK dan AI saat ini. Uraikan juga pentingnya profesionalisme dan kode etik ditengah era TIK dan Generative AI. Jelaskan opini utama Anda dalam bagian awal essay.Pembahasan Utama, uraikan terkait arti penting profesionalisme seorang profesional TIK, jelaskan tentang kode etik bidang TIK (merujuk ke ACM), jelaskan juga apa yang harus dipersiapkan oleh mahasiswa Informatika sebelum terjun sebagai profesional TIK.Opini Utama, jelaskan opini pribadi Anda berdasarkan analisis beberapa fakta, fenomena dan pustaka tentang bagaimana dampak profesionalisme di industri TIK saat ini, berikan saran dan kebijakan bagi stakeholder terkait untuk pengembangan profesi bidang TIK kedepan.					15%
D. Kriteria Penilaian: <ul style="list-style-type: none">Kedalam Kedalaman dan Ketajaman Analisis: Apakah opini yang diutarakan berbobot, relevan, dan disajikan dengan jelas?Keterkaitan dengan Isu Aktual: Apakah isu yang diangkat terkait dengan tantangan nyata dalam dunia teknologi?Kebahasaan: Penulisan sesuai dengan gaya opini untuk publikasi umum, tidak bertele-tele, dan memuat bahasa yang mudah dipahami.Orisinalitas: Tidak ada indikasi bahwa esai tersebut dihasilkan oleh AI atau copy-paste dari sumber lain.Submit ke Koran/Majalah: esai telah di submit ke koran/majalah/tabloid baik online maupun cetak, dilengkapi dengan bukti submit.Identitas, Esai dilengkapi dengan identitas, Nama Mahasiswa, Prodi, Universitas dan asal kota Mahasiswa.					
E. Petunjuk pengumpulan: <ul style="list-style-type: none">File yang wajib dikumpulkan:<ul style="list-style-type: none">Artikel EsaiBukti submit ke koran/majalah/tabloidKedua file dijadikan satu dalam 1 file .pdf dengan format penamaan Esai_Nama Mhs_NIM.pdfFile diupload melalui LMSPerhatikan deadline pengumpulan.					
[SUBCPMK-2] [Mahasiswa mampu menelaah konsep profesi profesionalisme, professional, kode etik serta standarisasi kualifikasi profesi bidang IT secara tepat]					Skor
[Soal Tugas 2]					
A. Tujuan Tugas Mahasiswa diharapkan mampu: <ul style="list-style-type: none">Menyampaikan pesan tentang etika komputer dan profesionalisme di bidang informatika secara kreatif dan efektif melalui media sosial.Menyusun konten yang informatif, relevan, dan inspiratif untuk publik.Meningkatkan keterampilan komunikasi visual dan digital dalam format singkat.					15%



PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
SEMESTER GANJIL 2025/2026

<p>B. Tema Tugas Tugas dibagi menjadi dua tema video (pilih salah satu):</p> <ul style="list-style-type: none">• Tema 1: Etika Penggunaan Komputer (Computer Ethics)• Tema 2: Etika dan Profesionalisme di Profesi Informatika (pilih salah satu):<ul style="list-style-type: none">◦ Etika sebagai Software Engineer◦ Etika sebagai Data Scientist◦ Etika sebagai Network Engineer◦ Etika sebagai Game Developer <p>C. Format Penugasan dan Video</p> <ul style="list-style-type: none">• Tugas dikerjakan secara berkelompok (Maksimal 2 orang)• Durasi: Maksimal 60 detik.• Platform: Instagram Reels, TikTok, atau YouTube Shorts.• Kolaborasi antar akun mahasiswa anggota kelompok.• Format: Video vertikal (9:16) dengan audio dan teks jika diperlukan. Backsound yang sesuai dengan tema.• Bahasa: Boleh menggunakan bahasa Indonesia, Bahasa daerah atau bahasa Inggris sesuai target audiens.• Bahasa, video, audio dan teks yang digunakan tidak boleh mengandung unsur kekerasan dan SARA. <p>D. Panduan dan Kerangka Konten Video</p> <p>Tema 1: Etika Penggunaan Komputer:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Pembuka (5-10 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Perkenalkan topik dengan pertanyaan atau pernyataan menarik, misalnya: "Pernahkah kamu berpikir seberapa besar dampak tindakan online kita terhadap orang lain?"◦ Visual: Adegan penggunaan komputer atau ponsel di lingkungan publik atau kantor.2. Penjelasan Masalah (15-20 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Jelaskan singkat beberapa tantangan etika dalam penggunaan komputer, seperti privasi data, keamanan informasi, penyebaran hoaks, atau plagiarisme digital.◦ Visual: Grafik, ilustrasi, atau contoh nyata yang mudah dipahami.3. Saran atau Tips Praktis (20-30 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Berikan 3-5 saran sederhana tentang cara menggunakan komputer atau internet dengan etis, misalnya:<ul style="list-style-type: none">▪ Jaga privasi orang lain, hindari penyebaran informasi pribadi.▪ Periksa fakta sebelum membagikan informasi.▪ Hormati karya digital orang lain dan hindari plagiarisme.◦ Visual: Tampilan daftar (listicle) atau animasi.4. Penutup (5-10 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Akhiri dengan ajakan bertindak, misalnya: "Mari jadi pengguna komputer yang etis dan bertanggung jawab!"◦ Visual: Logo UMM dan Logo Informatika, tagar #EtikaKomputer #InformatikaUMM. <p>Tema 2: Etika dan Profesionalisme di Profesi Informatika</p> <ol style="list-style-type: none">1. Pembuka (5-10 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Mulai dengan pertanyaan yang memancing perhatian atau fakta tentang profesi yang dipilih, misalnya: "Tahukah kamu, seorang Data Scientist bertanggung jawab terhadap data pribadi yang sangat sensitif?"◦ Visual: Ilustrasi atau foto profesi, seperti laptop, layar monitor, atau peralatan kerja.2. Penjelasan Tentang Profesi (10-15 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Jelaskan singkat tentang profesi tersebut, apa tanggung jawab utamanya, dan pentingnya profesionalisme dalam pekerjaan tersebut.◦ Visual: Potongan video atau ilustrasi yang menggambarkan aktivitas seorang Software Engineer, Data Scientist, dll.3. Tantangan Etika di Profesi Tersebut (15-20 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Tunjukkan satu atau dua tantangan etika yang sering muncul di profesi yang dipilih. Misal:<ul style="list-style-type: none">▪ Software Engineer: kode beretika, perlindungan data pengguna.▪ Data Scientist: pemanfaatan data secara etis, menghindari bias.▪ Network Engineer: keamanan jaringan dan privasi.▪ Game Developer: monetisasi etis, konten ramah pengguna.◦ Visual: Diagram atau adegan pendek yang menggambarkan tantangan etika yang relevan.4. Ajakan untuk Profesionalisme (10-15 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Berikan pesan inspiratif tentang pentingnya profesionalisme, seperti: "Seorang [profesi] harus memprioritaskan kepentingan publik dan melindungi data pengguna."◦ Visual: Teks tegas atau animasi sederhana dengan ilustrasi profesional.5. Penutup (5-10 detik)<ul style="list-style-type: none">◦ Akhiri dengan ajakan bertindak yang singkat, misalnya: "Ayo, bangun kepercayaan melalui profesionalisme di dunia digital!"◦ Visual: Logo UMM dan Logo Informatika, tagar #EtikaKomputer #InformatikaUMM. <p>E. Kriteria Penilaian</p> <ul style="list-style-type: none">• Kreativitas Visual dan Audio: Video menarik dan sesuai dengan target audiens.• Kejelasan Pesan: Pesan mengenai etika atau profesionalisme tersampaikan dengan jelas.



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
SEMESTER GANJIL 2025/2026**

- Originalitas Konten: Tidak ada unsur video atau teks yang merupakan hasil dari alat AI tanpa dimodifikasi atau ide kreatif dari mahasiswa (ambil dari youtube/IG/Tiktok akun lain).
- Keterlibatan Audiens: Ajakan bertindak yang membuat penonton ikut peduli dan memperhatikan etika serta profesionalisme di dunia teknologi.
- Tagging ke akun resmi Prodi Informatika UMM (IG/Tiktok/YT Short)
- Viewer dan komentar di postingan tersebut.

F. Petunjuk pengumpulan:

- Akun sosial media harus terbuka/public
- Link IG/Tiktok/Youtube short video kampanye diupload oleh masing-masing mahasiswa melalui LMS
- Perhatikan deadline pengumpulan.

Total Skor Penugasan	30
-----------------------------	-----------

VERIFIKATOR

Pimpinan Program Studi :	Koordinator Mata Kuliah / Koordinator Bidang Minat:
--------------------------	---

TTD

Ir. Galih Wasis Wicaksono, S.Kom., M.Cs.

TTD

Ir. Galih Wasis Wicaksono, S.Kom., M.Cs.