

## MODELOS AVANZADOS DE COMPUTACIÓN

### PRÁCTICA 3: ENTRADA Y SALIDA

#### ENUNCIADO

Realizar un programa que muestre un menú con las siguientes opciones.

Nombre del alumno

1.- Búsqueda secuencial

2.- Búsqueda binaria

3.- Búsqueda por selección

4.- Salir

El programa deberá pedir en cada una de las opciones, el vector de números naturales en el que se va a realizar la búsqueda.

Estará compuesto por tres módulos

- Main.hs o módulo principal
- Auxiliar.hs donde se implementaran las funciones auxiliares necesarias
- Búsqueda.hs donde se implementarán las funciones necesarias para realizar la búsqueda.

Nota: es necesario borrar la pantalla y mostrar el menú de nuevo hasta que no se pulse la opción de salir.

Nota: se pueden importar módulos propios de sistema, como por ejemplo System.Process

## ENTREGA y MEMORIA

La entrega se realizará a través de la plataforma en un documento .ZIP, el cual debe contener:

- Todos los ficheros pertenecientes al programa, así como el .exe generado de realizar la compilación, que tendrá como nombre NombreApellido1.exe
- Un documento APELLIDO1-APELLIDO2-NOMBRE\_P3\_Memoria.pdf que deberá contener lo siguiente:
  - Portada
  - Índice
  - Código fuente de cada implementación
  - Descripción del código.

## FECHA LÍMITE DE ENTREGA

Lunes 20 de noviembre a las 15:00