# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 7



Informatika A2'24 Muhammad Rasyid 2409106042

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

### **PEMBAHASAN**

#### 1.1 LATAR BELAKANG

Membahas Di era digital saat ini, teknologi informasi memainkan peran penting dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam manajemen bisnis. Salah satu bidang yang mengalami transformasi digital adalah manajemen properti, seperti pengelolaan kost-kostan. Sebelumnya, manajemen kost-kostan banyak dilakukan secara manual, mulai dari pencatatan data penyewa, pengelolaan pembayaran, hingga pengaturan fasilitas. Namun, metode manual ini memiliki banyak keterbatasan, seperti rawan terjadi kesalahan, sulit dalam pengarsipan, dan tidak efisien dalam hal waktu.

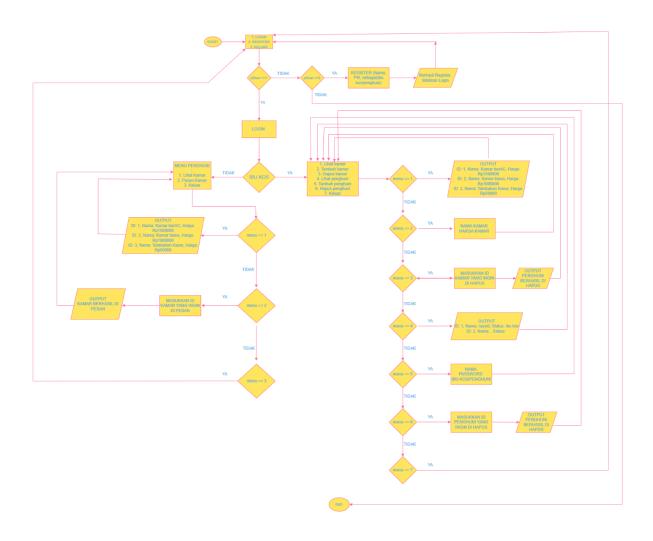
Meningkatnya jumlah penghuni kost serta kompleksitas dalam pengelolaan data membuat pengelola kost membutuhkan sistem yang lebih efektif dan efisien. Sistem manajemen berbasis aplikasi komputer hadir sebagai solusi untuk mengotomatisasi proses ini. Salah satu pendekatan yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem manajemen kost adalah dengan menerapkan program berbasis CRUD (Create, Read, Update, Delete). Program ini akan memungkinkan pengelola untuk dengan mudah mencatat data baru, membaca informasi, memperbarui data, serta menghapus data yang tidak diperlukan.

Manajemen kost-kostan yang baik mencakup banyak hal, seperti pencatatan penyewa, pengelolaan kamar, pengaturan fasilitas, hingga pencatatan transaksi pembayaran. Oleh karena itu, dengan menggunakan sistem CRUD, pengelola kost akan lebih mudah dalam:

- 1. Mencatat data penyewa baru.
- 2. Melihat informasi penyewa atau kamar.
- 3. Memperbarui informasi ketika ada perubahan data.
- 4. Menghapus data penyewa yang sudah tidak valid.

Dengan adanya program manajemen kost berbasis CRUD, pengelola kost diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, meminimalkan kesalahan pencatatan, serta memberikan pelayanan yang lebih baik kepada penyewa. Hal ini juga diharapkan akan memberikan keuntungan lebih besar bagi pemilik kost karena semua proses pengelolaan dapat dijalankan dengan lebih terstruktur dan terkontrol.

# 1.2 FLOWCHART



## 1.3 SCREENSHOT CODINGAN

```
data_fasilitas = {
    1: {'fasilitas': 'kamar berAC', 'harga': 1500000},
    2: {'fasilitas': 'kamar biasa', 'harga': 1000000},
    3: {'fasilitas': 'tambah kasur', 'harga': 50000}
       def register():
    print("SILAHKAN REGISTER \nMasukkan nama, password, dan status.")
    new_username = input("Masukkan username: ")
    new_password = input("Masukkan password: ")
    new_status = input("Masukkan status (ibu kos/penghuni): ")
                new_id = len(data_login) + 1
data_login[new_id] = {'username': new_username, 'password': new_password, 'status': new_status}
print("Register berhasil! Silakan login.")
      def login():
    print("Silahkan Login \nMasukkan nama dan password.")
    username = input("Masukkan username: ")
    password = input("Masukkan password: ")
                for i in data_login:
    if data_login[i]['username'] == username and data_login[i]['password'] == password:
        print(f"Login berhasil sebagai {data_login[i]['username']}, Status: {data_login[i]['status']}")
        setting_menu_status(data_login[i]['status'].lower(), i)
47 def setting menu status(status, user id):
                if status == 'ibu kos':
    setting_ibu_kos_menu()
                elif status == 'penghuni':
setting_penghuni_menu()
                                             1. Lihat Kamar
2. Tambah Kamar
3. Hapus Kamar
4. Lihat Penghuni
5. Tambah Penghuni
6. Hapus Penghuni
7. Keluar
```

```
if menu_ibu_kos == '1':
    print("Kamar yang Tersedia:")
    for kamar_id, kamar in data_fasilitas.items():
        print(f"ID: {kamar_id}, Nama: {kamar['fasilitas']}, Harga: Rp{kamar['harga']}")
                      elif menu_ibu_kos == '2':
    new_id = len(data_fasilitas) + 1
    nama_kamar = input("Masukkan nama kamar: ")
    harga_kamar = int(input("Masukkan harga kamar: "))
    data_fasilitas[new_id] = {'fasilitas': nama_kamar, 'harga': harga_kamar}
    print("Kamar berhasil ditambahkan.")
                              f menu_lbu_kos == '3':
id_kamar = int(input("Masukkan ID kamar yang ingin dihapus: "))
if id_kamar in data_fasilitas:
   kamar = data_fasilitas.pop(id_kamar)
   print(f"Kamar {kamar['fasilitas']} berhasil dihapus.")
                      elif menu_ibu_kos == '4':
    print("Data penghuni:")
    for peng_id, penghuni in data_login.items():
        print(f"ID: {peng_id}, Nama: {penghuni['username']}, Status: {penghuni['status']}")
                      elif menu ibu kos == '5':
                      elif menu_ibu_kos == '6':
   id_penghuni = int(input("Masukkan ID penghuni yang ingin dihapus: "))
   if id_penghuni in data_login:
        penghuni = data_login.pop(id_penghuni)
        print(f"Penghuni {penghuni['username']} berhasil dihapus.")
                                     print("ID penghuni tidak ditemukan.")
                      elif menu_ibu_kos == '7':
    print("Keluar dari menu ibu kos.")
    break
118 def setting_penghuni_menu():

    Pesan Kamar
    Keluar

                           menu_penghuni = input("Pilih Menu: ")
                                 print("Kaman yang Tersedia:")
for kamar_id, kamar in data_fasilitas.items():
    print(f"ID: {kamar_id}, Nama: {kamar['fasilitas']}, Harga: Rp{kamar['harga']}")
                           elif menu penghuni == '2':
                                 print("ID kamar tidak ditemukan.")
                          elif menu_penghuni == '3':
    print("Keluar dari menu penghuni.")
                   while True:
    fitur_pendaftaran()
    pilihan = input("Pilih Menu: ")
                          register()
elif pilihan == '2':
                                 login()
                           elif pilihan == '3':

print("Terima kasih! Sampai jumpa.")
```