LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 5



Informatika A2'24 Muhammad Rasyid 2409106042

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Membahas Di era digital saat ini, teknologi informasi memainkan peran penting dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam manajemen bisnis. Salah satu bidang yang mengalami transformasi digital adalah manajemen properti, seperti pengelolaan kost-kostan. Sebelumnya, manajemen kost-kostan banyak dilakukan secara manual, mulai dari pencatatan data penyewa, pengelolaan pembayaran, hingga pengaturan fasilitas. Namun, metode manual ini memiliki banyak keterbatasan, seperti rawan terjadi kesalahan, sulit dalam pengarsipan, dan tidak efisien dalam hal waktu.

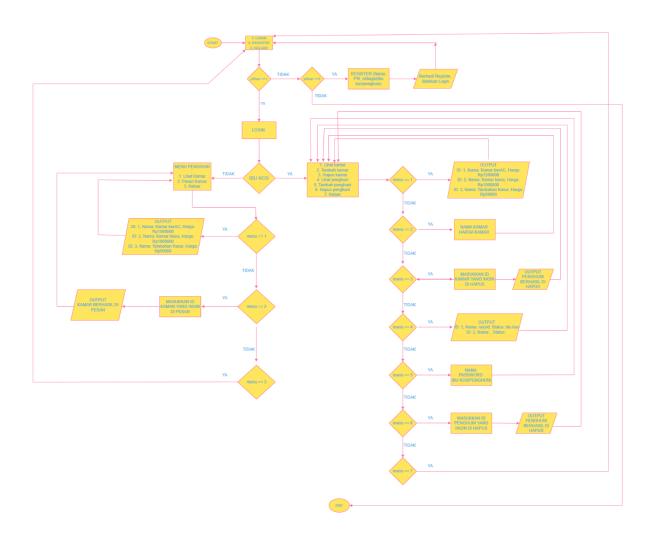
Meningkatnya jumlah penghuni kost serta kompleksitas dalam pengelolaan data membuat pengelola kost membutuhkan sistem yang lebih efektif dan efisien. Sistem manajemen berbasis aplikasi komputer hadir sebagai solusi untuk mengotomatisasi proses ini. Salah satu pendekatan yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem manajemen kost adalah dengan menerapkan program berbasis CRUD (Create, Read, Update, Delete). Program ini akan memungkinkan pengelola untuk dengan mudah mencatat data baru, membaca informasi, memperbarui data, serta menghapus data yang tidak diperlukan.

Manajemen kost-kostan yang baik mencakup banyak hal, seperti pencatatan penyewa, pengelolaan kamar, pengaturan fasilitas, hingga pencatatan transaksi pembayaran. Oleh karena itu, dengan menggunakan sistem CRUD, pengelola kost akan lebih mudah dalam:

- 1. Mencatat data penyewa baru.
- 2. Melihat informasi penyewa atau kamar.
- 3. Memperbarui informasi ketika ada perubahan data.
- 4. Menghapus data penyewa yang sudah tidak valid.

Dengan adanya program manajemen kost berbasis CRUD, pengelola kost diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, meminimalkan kesalahan pencatatan, serta memberikan pelayanan yang lebih baik kepada penyewa. Hal ini juga diharapkan akan memberikan keuntungan lebih besar bagi pemilik kost karena semua proses pengelolaan dapat dijalankan dengan lebih terstruktur dan terkontrol.

1.2 FLOWCHART



1.3 SCREENSHOT CODINGAN

```
people = [[1, 'rasyid', 'gg', 'ibu kos'], [2, 'ID', 'password', 'penghuni']]
create = [[1, 'Kamar berAC', 1500000], [2, 'Kamar biasa', 1000000], [3, 'Tambahan Kasur', 50000]]
print(
| KOST PUTRA RASYID
    1. Login

    Register
    Keluar

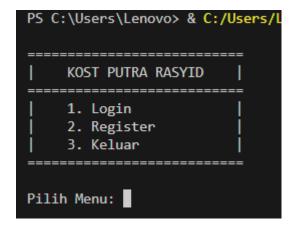
    pilihan = input("Pilih Menu: ")
    if pilihan == '1':
        print(" SILAHKAN LOGIN \nSilahkan Masukkan Nama dan Password")
        username = input("Masukkan username: ")
password = input("Masukkan password: ")
        for i in people:
            if i[1] == username and i[2] == password:
                 break
        if ID:
            print(f"Login berhasil sebagai {ID[1]}, {ID[3]})")
            if ID[3].lower() == 'ibu kos':
```

```
while True:
                          print(
                               Menu Ibu Kos
                               1. Lihat Kamar
                               2. Tambah Kamar
                               3. Hapus Kamar
                               4. Lihat Penghuni
                               5. Tambah Penghuni
                               6. Hapus Penghuni
                               Keluar
                          menu_ibu_kos = input("Pilih Menu: ")
                          if menu_ibu_kos == '1':
                              print("Kamar yang Tersedia:")
                              for kamar in create:
                                  print(f"ID: {kamar[0]}, Nama: {kamar[1]}, Harga: Rp{kamar[2]}")
                          elif menu_ibu_kos == '2':
                              new_id = len(create) + 1
                              nama_kamar = input("Masukkan nama kamar: ")
                              harga_kamar = int(input("Masukkan harga kamar: "))
                              create.append([new_id, nama_kamar, harga_kamar])
61
                              print("Kamar berhasil ditambahkan!")
64
                         elif menu_ibu_kos == '3':
                             id_kamar = int(input("Masukkan ID kamar yang ingin dihapus: "))
                             for kamar in create:
                                 if kamar[0] == id_kamar:
                                    create.remove(kamar)
                                     print(f"Kamar {kamar[1]} berhasil dihapus.")
                                print("ID kamar tidak ditemukan.")
                         elif menu ibu kos == '4':
                            print("Data Penghuni:")
                             for person in people:
                                print(f"ID: {person[0]}, Nama: {person[1]}, Status: {person[3]}")
                         elif menu_ibu_kos == '5':
                             new id = len(people) + 1
                             new_username = input("Masukkan username: ")
                             new_password = input("Masukkan password: ")
                             new_status = input("Masukkan status (ibu kos/penghuni): ")
                             people.append([new_id, new_username, new_password, new_status])
                            print("Penghuni berhasil ditambahkan!")
                         elif menu_ibu_kos == '6':
                             id_penghuni = int(input("Masukkan ID penghuni yang ingin dihapus: "))
                             for person in people:
                                 if person[0] == id_penghuni:
                                    people.remove(person)
                                     print(f"Penghuni {person[1]} berhasil dihapus.")
                             else:
                                 print("ID penghuni tidak ditemukan.")
```

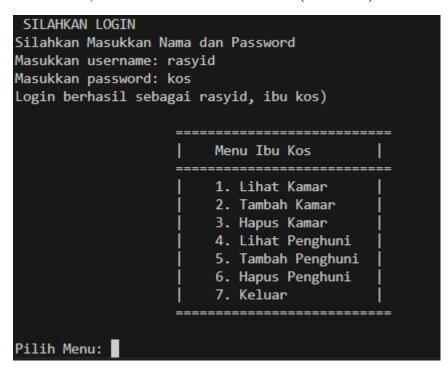
```
elif menu ibu kos == '7':
                    print("Keluar dari menu ibu kos.")
                    break
                    print("Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.")
       elif ID[3].lower() == 'penghuni':
           while True:
                print(
                    Menu Penghuni
                     2. Pesan Kamar
                     ID = 2 untuk kamar biasa
                     ID = 3 untuk menambahkan kasur)
                menu_penghuni = input("Pilih Menu: ")
                if menu_penghuni == '1':
                    print("Kamar yang Tersedia:")
                    for kamar in create:
                        print(f"ID: {kamar[0]}, Nama: {kamar[1]}, Harga: Rp{kamar[2]}")
               elif menu_penghuni == '2':
                   id_kamar = int(input("Masukkan ID kamar yang ingin dipesan: "))
                    for kamar in create:
                       if kamar[0] == id_kamar:
                           print(f"Kamar {kamar[1]} berhasil dipesan!")
                           break
                       print("ID kamar tidak ditemukan.")
               elif menu_penghuni == '3':
                   print("Keluar dari menu penghuni.")
                   break
                   print("Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.")
       print("Login gagal! Username atau password salah.")
elif pilihan == '2':
   print(" SILAHKAN REGISTER \nSilahkan Masukkan Nama, Password, dan Status")
   new_username = input("Masukkan username: ")
   new_password = input("Masukkan password: ")
   new_status = input("Masukkan status (ibu kos/penghuni): ")
   new_id = len(people) + 1
   people.append([new_id, new_username, new_password, new_status])
   print("Register berhasil! Silakan login.")
```

HASIL:

MENU LOGIN REGISTER



REGISTER, LOGIN DAN MENU ADMIN (IBU KOS)



LOGIN DAN MENU PENGHUNI