# POSTTEST 6 PBO



Disusun oleh:

Muhamad Rayhan Akhsani Taqwim (2309106050)

Kelas (B1 '23)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA 2025

### Source Code:

App.java

```
src > 星 App.java > Java > ધ App > 😚 main(String[] args)
       import java.util.ArrayList;
       import java.util.Scanner;
           Run main|Debug main|Run|Debug
public static void main(String[] args) {
                ArrayList<Alat> daftarAlat = new ArrayList<>();
                boolean running = true;
                int idCounter = 1:
                try (Scanner scanner = new Scanner(System.in)) {
                     while (running) {
System.out.println(x:"\nMenu PT.SiapRekam");
                     System.out.println(x:"1. Tampilkan daftar alat (biasa)");
System.out.println(x:"2. Tampilkan daftar alat (detail)");
System.out.println(x:"3. Tambahkan alat syuting");
                     System.out.println(x:"4. Ubah data alat");
                     System.out.println(x:"5. Hapus data alat");
                     System.out.println(x:"6. Tampilkan total alat (static)");
System.out.println(x:"7. Keluar");
                     System.out.print(s:"Pilihan (1-7): ");
                     int pilihan = 0;
                         pilihan = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
                         System.out.println(x:"Input harus berupa angka!");
                     switch (pilihan) {
                              if (daftarAlat.isEmpty()) {
                                  System.out.println(x:"Belum ada alat yang tersedia.");
                                   for (Alat alat : daftarAlat) {
                                        alat.tampilkanInfo();
                              if (daftarAlat.isEmpty()) {
    System.out.println(x:"Belum ada alat yang tersedia.");
                                   for (Alat alat : daftarAlat) {
                                       alat.tampilkanInfo(lengkap:true);
                                   System.out.print(s:"Masukkan nama alat: ");
                                   String nama = scanner.nextLine();
                                   System.out.print(s:"Masukkan harga sewa per hari: Rp");
                                   int harga = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
                                   AlatSyuting alatBaru = new AlatSyuting(idCounter, nama, harga);
                                   daftarAlat.add(alatBaru);
                                   Utilitas.totalAlat++;
                                   System.out.println("Alat berhasil ditambahkan dengan ID: " + idCounter);
                                   alatBaru.sewa();
                                   alatBaru.kembali();
                               } catch (NumberFormatException e) {
                                   System.out.println(x:"Input harga harus herupa angka.");
                               } catch (Exception e) {
```

```
} catch (Exception e) {
        System.out.println("Terjadi kesalahan: " + e.getMessage());
case 4 -> {
    System.out.print(s: "Masukkan ID alat yang ingin diubah: ");
    int idUbah = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
    boolean ditemukan = false;
    for (Alat alat : daftarAlat) {
        if (alat.id == idUbah) {
            System.out.print(s:"Masukkan nama alat baru: ");
            alat.namaAlat = scanner.nextLine();
            System.out.print(s:"Masukkan harga sewa per hari baru: Rp");
            alat.harga = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
            System.out.println(x:"Data alat berhasil diubah.");
            ditemukan = true;
            break;
    if (!ditemukan) {
       System.out.println(x:"Alat dengan ID tersebut tidak ditemukan.");
    System.out.print(s:"Masukkan ID alat yang ingin dihapus: ");
    int idHapus = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
    boolean dihapus = false;
    for (int i = 0; i < daftarAlat.size(); i++) {
        if (daftarAlat.get(i).id == idHapus) {
            daftarAlat.remove(i);
           Utilitas.totalAlat--;
            System.out.println(x:"Alat berhasil dihapus.");
            dihapus = true;
            break;
    if (!dihapus) {
        System.out.println(x:"Alat dengan ID tersebut tidak ditemukan.");
case 6 -> Utilitas.tampilkanTotal();
   running = false;
    System.out.println(x:"Terima kasih telah menggunakan layanan kami.");
default -> System.out.println(x:"Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.");
```

# • Alat.java

```
src > 💻 Alat.java > Java > 😭 Alat
      public abstract class Alat {
          int id;
          String namaAlat;
          int harga;
          final String jenis = "Elektronik";
          Alat(int id, String namaAlat, int harga) {
              this.id = id;
              this.namaAlat = namaAlat;
              this.harga = harga;
          public abstract void tampilkanInfo();
 14
          public void tampilkanInfo(boolean lengkap) {
              if (lengkap) {
                  System.out.println(x:">>> Detail Lengkap Alat <<");</pre>
                  System.out.println("ID
                                             : " + id);
                  System.out.println("Nama
                                               : " + namaAlat);
                  System.out.println("Harga : Rp" + harga);
                  infoAlat();
                  tampilkanInfo();
          public final void infoAlat() {
              System.out.println("Jenis alat ini adalah: " + jenis);
```

Alatsyuting.java

Utilitas.java

```
src >  Utilitas.java > Java >  Utilitas

1   public class Utilitas {
2      public static int totalAlat = 0;
3
4      public static void tampilkanTotal() {
5          System.out.println("Total alat saat ini: " + totalAlat);
6      }
7 }
```

BisaDisewa.java

```
src >  BisaDisewa.java > ...

1  public interface BisaDisewa {
2     void sewa();
3     void kembali();
4  }
```

# Output:

# • Tambah Barang

- 1. Tampilkan daftar alat (biasa)
- Tampilkan daftar alat (detail)
- 3. Tambahkan alat syuting
- 4. Ubah data alat
- 5. Hapus data alat
- 6. Tampilkan total alat (static)
- 7. Keluar

Pilihan (1-7): 3

Masukkan nama alat: Kamera baru

Masukkan harga sewa per hari: Rp60000

Alat berhasil ditambahkan dengan ID: 1

Kamera baru sedang disewa.

Kamera baru telah dikembalikan.

# • Lihat Barang (Biasa)

Menu PT.SiapRekam

- Tampilkan daftar alat (biasa)
- Tampilkan daftar alat (detail)
- 3. Tambahkan alat syuting
- 4. Ubah data alat
- 5. Hapus data alat
- Tampilkan total alat (static)
- 7. Keluar

Pilihan (1-7): 1

Alat Syuting: Kamera baru | Harga Sewa/Hari: Rp60000

Jenis alat ini adalah: Elektronik

Alat Syuting: tripod baru | Harga Sewa/Hari: Rp25000

Jenis alat ini adalah: Elektronik

# • Lihat Barang (Detail)

Menu PT.SiapRekam Tampilkan daftar alat (biasa) 2. Tampilkan daftar alat (detail) 3. Tambahkan alat syuting 4. Ubah data alat 5. Hapus data alat Tampilkan total alat (static) 7. Keluar Pilihan (1-7): 2 >> Detail Lengkap Alat << ID : 1 : Kamera baru Nama : Rp60000 Harga Jenis alat ini adalah: Elektronik >> Detail Lengkap Alat << : 2 ID Nama : tripod baru Harga : Rp25000 Jenis alat ini adalah: Elektronik

### Ubah data Alat

```
Menu PT.SiapRekam

1. Tampilkan daftar alat (biasa)

2. Tampilkan daftar alat (detail)

3. Tambahkan alat syuting

4. Ubah data alat

5. Hapus data alat

6. Tampilkan total alat (static)

7. Keluar

Pilihan (1-7): 4

Masukkan ID alat yang ingin diubah: 2

Masukkan nama alat baru: Alat Baru

Masukkan harga sewa per hari baru: Rp123000

Data alat berhasil diubah.
```

```
Alat Syuting: Kamera baru | Harga Sewa/Hari: Rp60000
Jenis alat ini adalah: Elektronik
Alat Syuting: Alat Baru | Harga Sewa/Hari: Rp123000
Jenis alat ini adalah: Elektronik
```

# Hapus alat

Menu PT.SiapRekam

1. Tampilkan daftar alat (biasa)

2. Tampilkan daftar alat (detail)

3. Tambahkan alat syuting

4. Ubah data alat

5. Hapus data alat

6. Tampilkan total alat (static)

7. Keluar

Pilihan (1-7): 5

Masukkan ID alat yang ingin dihapus: 1

Alat berhasil dihapus.

Alat Syuting: Alat Baru | Harga Sewa/Hari: Rp123000 Jenis alat ini adalah: Elektronik

u prc' pl

### Jumlah Alat

# Menu PT.SiapRekam

- Tampilkan daftar alat (biasa)
- Tampilkan daftar alat (detail)
- 3. Tambahkan alat syuting
- 4. Ubah data alat
- 5. Hapus data alat
- Tampilkan total alat (static)
- 7. Keluar

Pilihan (1-7): 6 Total alat saat ini: 1

# • Keluar

# Menu PT.SiapRekam

- 1. Tampilkan daftar alat (biasa)
- 2. Tampilkan daftar alat (detail)
- 3. Tambahkan alat syuting
- 4. Ubah data alat
- 5. Hapus data alat
- 6. Tampilkan total alat (static)
- 7. Keluar

Pilihan (1-7): 7

Terima kasih telah menggunakan layanan kami.