**Lições Aprendidas**

**Barbhara**

Através do projeto, pude compartilhar meu conhecimento com os colegas da equipe, aperfeiçoando habilidade de comunicação e das próprias ferramentas. Trabalhamos como uma equipe nos ajudando um ao outro a fim de entregarmos o nosso melhor, utilizando a metodologia Scrum e tendo posições do grupo bem divididas para que todos pudessem aprender e colocar a mão na massa.

**Henrique**

Nesse projeto foi possível testar e comprovar diversos métodos aprendidos, e a prática é algo que não apenas reforçou, mas também abriu novas ideias para melhorias nesse e em futuros projetos. Acredito que as dificuldades que passamos vão futuramente ser facilidades através dos novos métodos aprendidos.

**Leticia**

Com esse projeto aprendi muitas coisas relacionadas a programação e dedicação. O trabalho em grupo sempre ajuda muito e mostra a importância de cada um da equipe. Com a participação de todos foi feita a finalização do projeto.

**Matheus**

Esse projeto nos ensinou muito o que é trabalhar em equipe. Uma equipe onde todos estavam focados em um objetivo em comum e sempre ajudando um ao outro. Crescemos muito com esse trabalho coletivo e muito em aprendizagem. A metodologia Scrum funcionou muito para nós e foi muito útil para o desenvolvimento da ideia.

**Marcato**

Esse projeto me mostrou a importância do trabalho em equipe e como trabalhar em um time. Percebi como é importante a comunicação dentro de uma equipe e como uma simples virgula pode fazer a diferença.

**Júlia**

O presente projeto proporcionou a oportunidade de lidar com a possível demanda real, e de adquirir soft-skills ou aperfeiçoá-las. Reuniões realizadas para levantamento de problemas, e para divisão de tarefas foram essenciais. Resumo que este projeto elevou o conhecimento e nos proporciona a oportunidade de enriquecimento educacional nos preparando para o mercado de trabalho.

**Fábio**

O desenvolvimento do sistema de trabalhos de graduação proporcionou a identificação de uma demanda da Faculdade de Tecnologia Shunji Nishimura em padronizar os processos de organização, comunicação e gestão inerentes a matéria de Trabalho de Graduação (TG). É importante destacar que as habilidades técnicas foram aprimoradas, visando a execução do escopo proposto pela equipe. Além disso as soft-skills da equipe foram aperfeiçoadas conforme as demandas que o projeto exigia, prevalecendo o diálogo, a organização e a criatividade.

**Wellinton**

O desenvolvimento desse projeto me mostrou a importância do trabalho em equipe onde houve sempre a ajuda de um ao outro. Também foi possível aprender e conhecer muitas ferramentas, utilizadas na construção do projeto demandado pela Faculdade de Tecnologia Shunji Nishimura em padronizar os processos relacionados ao Trabalho de Graduação (TG).

**Alan**

Com esse projeto foi possível aprender e conhecer muitas ferramentas utilizadas em sites web, além do trabalho em equipe onde compartilhamos de nossos conhecimentos um com o outro, sendo possível trabalhar com pessoas diferentes e muito dedicadas ao que estavam desenvolvendo, com esse projeto conseguimos desatar vários nós em relação a algumas tecnologias e foi muito divertido e produtivo para todos os integrantes da equipe.