

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO	
Projeto	PodeMarcar!
Gerente de Projeto	Erik Benevides

IDENTIFICAÇÃO DOS ENVOLVIDOS	
Nome	Função
Guilherme Sanches	DEV
João Gabriel	Testador
Gabriel Beretta	DEV
Renato Pinheiro	DEV
Maria	Cliente

Legenda:

Status: 😊 Conforme Planejado 😐 Riscos Gerenciáveis 😱 Situação Crítica

PERÍODO DE AVALIAÇÃO			
Início:	07/09/2025	Fim:	13/09/2025

STATUS SINTÉTICO DO PROJETO		
Tipo	Status	Comentário
Prazo	😊	O progresso está dentro do cronograma previsto, com a entrega dos documentos individuais de pesquisa e a consolidação em um relatório único.
Custo	😊	Sem custos adicionais até o momento.
Escopo	😊	O projeto encontra-se em fase de pesquisa e validação inicial, após a definição e aprovação da ideia. Durante esta semana, o grupo realizou pesquisas de mercado e de tecnologias, com o objetivo de consolidar o entendimento do problema e alinhar as possíveis soluções.
Comunicação	😊	Grupo comunicando-se via chat; Trello está sendo atualizado.

ESTRUTURA DE DIVISÃO DO TRABALHO – EDT				
#EDT	Status	Descrição	Início	Fim
1	😊	Apresentação da Ideia Inicial (Pitch)	31/08	06/09
1.1	😊	Preparação do pitch e slides (Todos)	31/08	31/08
1.2	😊	Gravação/edição do pitch (Todos)	01/09	02/09
1.3	😊	Submissão do pitch no AVA (Erik)	03/09	03/09
1.4	😊	Registro dos comentários do prof. (Erik)	04/09	06/09
1.5	😊	Atualização inicial do Trello (Erik)	05/09	06/09
2	😊	Refinamento do Problema	04/09	13/09
2.1	😊	Revisão do problema (João, Guilherme, Erik)	04/09	13/09
2.2	😊	Pesquisa de Mercado (João, Guilherme)	07/09	10/09
2.3	😊	Planejamento da pesquisa de ferramentas (Erik)	06/09	06/09
2.4	😊	Pesquisa de Ferramentas (Gabriel, Renato)	07/09	10/09
2.5	😊	Consolidação das pesquisas (Erik)	11/09	13/09

2.6		Protótipos baixa fidelidade (escopo) (Gabriel, Renato)	11/09	20/09
2.7		Atualização do Trello (Erik)	11/09	20/09
2.8		Decisão Técnica Preliminar (stack para MVP) (João, Guilherme e Erik)	11/09	20/09
3		Desenvolvimento Beta	21/09	13/10
3.1		Desenvolvimento de telas (ainda a decidir)	21/09	27/19
3.2		Desenvolvimento de telas (ainda a decidir)	28/09	04/10
3.3		Desenvolvimento de telas (ainda a decidir)	05/10	11/10
3.4		Desenvolvimento de telas (ainda a decidir)	12/10	19/10
4		Testes e Feedback de Usuários	20/10	26/11
4.1		Realização e coleta de Feedbacks com usuários	21/10	28/10
4.2		Análises dos Feedbacks	29/10	06/11
4.3		Melhorias do sistema (se necessário)	07/11	26/11
5		Lançamento Versão Final PWA	27/11	03/12

ATIVIDADES CONCLUÍDAS DURANTE O PERÍODO				
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Início	Fim
2.2	João e Guilherme	<p>Pesquisa de Mercado</p> <p>Levantamento de aplicativos semelhantes (Google Agenda, apps de beleza, sistemas de agendamento corporativos).</p> <p>Resultados: Nenhuma solução existente atende de forma simples e personalizada a realidade da lojista VIP. Foram identificados pontos fortes e fracos, além dos diferenciais que o PodeMarcar! pode oferecer.</p> <p>Arquivos: "Pesquisa de Mercado.docx"</p>	07/09	12/09
2.4	Renato e Gabriel	<p>Pesquisa de Ferramentas</p> <p>Levantamento de frameworks, bibliotecas e serviços para o desenvolvimento do PWA.</p> <p>Resultados: Foram analisados React, Vue, Ionic e Firebase, além de alternativas como Supabase e Appwrite. O grupo concluiu que React + Firebase se mostram mais adequados para o MVP, com possibilidade de uso de Ionic no futuro.</p> <p>Arquivos: "Pesquisa de Ferramentas.pdf"</p>	07/09	12/09
2.5	Erik	<p>Consolidação das pesquisas</p> <p>Organização e síntese das pesquisas de mercado e tecnologias em um documento único, relacionando com o problema e destacando diferenciais do projeto.</p> <p>Arquivos: "Consolidação das pesquisas.pdf"</p>	12/09	13/09

ATIVIDADES EM ANDAMENTO				
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Início	Fim
2.7	Erik	<p>Atualização do Trello</p> <p>Link do Trello</p>	11/09	20/09

ATIVIDADES PLANEJADAS PARA A PRÓXIMA ENTREGA				
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Início	Fim
2.6	Gabriel e Renato	Protótipos baixa fidelidade (escopo)	11/09	20/09
2.8	João, Guilherme e Erik	Decisão Técnica Preliminar (stack para MVP)	11/09	20/09

PONTOS DE ATENÇÃO			
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Ação
2.8	João, Guilherme e Erik	Decisão técnica prematura. Escolher stack sem validação pode gerar retrabalho.	Tomar decisão preliminar para iniciar repositório minimal (prova de conceito) — manter aberto para ajustes.