

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO			
Projeto PodeMarcar!			
Gerente de Projeto	Erik Benevides		

IDENTIFICAÇÃO DOS ENVOLVIDOS				
Nome	Função			
Guilherme Sanches	DEV			
João Gabriel	Testador			
Gabriel Beretta	DEV			
Renato Pinheiro	DEV			
Maria	Cliente			

Legenda:

Status: 笆 Conforme Planejado 😑 Riscos Gerenciáveis 😰 Situação Crítica

	PERÍODO DE AVALIAÇÃO				
Início:	05/10/2025	Fim:	11/10/2025		

STATUS SINTÉTICO DO PROJETO				
Tipo	Tipo Status Comentário			
Prazo	[1]	Dentro do planejado, apesar do protótipo ter sido finalizado em atraso.		
Custo		Menhum custo adicional identificado até o momento.		
Escopo	opo 😁 O escopo se mantém estável. O foco desta semana foi a finalização do protótipo e			
	estruturação inicial do MVP.			
Comunicação	Comunicação Comunicação interna ativa via grupo do WhatsApp, embora ainda com dificuldad			
		pontuais de colaboração.		

ESTRUTURA DE DIVISÃO DO TRABALHO – EDT					
#EDT	#EDT Status Descrição				
1	~	Apresentação da Ideia Inicial (Pitch)	31/08	06/09	
1.1	~	Preparação do pitch e slides (Todos) Preparação do roteiro, slides, falas entre os integrantes e ensaio.	31/08	31/08	
1.2	~	Gravação/edição do pitch (Todos) Gravação da apresentação (vídeo), edição e upload.	01/09	02/09	
1.3		Submissão do pitch no AVA (Erik) Entrega oficial do vídeo/pitch no AVA.	03/09	03/09	
1.4	=	Registro dos comentários do prof. (Erik) Análise e registro dos comentários recebidos.	04/09	06/09	
1.5	~	Atualização inicial do Trello (Erik) Criação do quadro e definição do backlog.	05/09	06/09	
2		Refinamento do Problema	04/09	13/09	
2.1	=	Revisão do problema (João, Guilherme, Erik) Revisar a descrição do problema com base no feedback.	04/09	13/09	
2.2	<u> </u>	Pesquisa de Mercado (João, Guilherme)	07/09	10/09	



		Levantamento de aplicativos semelhantes.		
2.3	=	Planejamento da pesquisa de ferramentas (Erik)	06/09	06/09
2.5		Definição do escopo da pesquisa.	00/03	00/03
2.4		Pesquisa de Ferramentas (Gabriel, Renato)	07/09	10/09
2.7		Levantamento de frameworks, bibliotecas e serviços.	07/03	10,03
2.5	$\stackrel{\hookrightarrow}{\Box}$	Consolidação das pesquisas (Erik)	11/09	13/09
		Organização e síntese das pesquisas de mercado e tecnologias.	•	,
2.6	$\stackrel{\boldsymbol{\Box}}{\Box}$	Atualização do Trello (Erik)	14/09	20/09
		Atualização do backlog e tarefas concluídas.		
2.7	=	Pausa nas atividades (Todos) Equipe optou por priorizar os estudos para as provas bimestrais.	14/09	20/09
3	<u></u>	Prototipação	29/09	11/10
	e	Repositório GitHub (Erik)	29/09	11/10
3.1		Criar o repositório do projeto no GitHub.	29/09	01/10
3.1		Finalizado dia 30/09 (1 dia adiantado).	23/03	01/10
	<u> </u>	User Flow (João, Guilherme)		
3.2	0	Desenhar o fluxo do usuário.	29/09	01/10
	=	Protótipo de Baixa Fidelidade (Gabriel, Renato)		
3.3		Montar o rascunho das telas.	01/10	04/10
		Finalizado dia 10/10 (6 dias atrasado).		
	==	Diagramas UML (João)		
3.4		Desenvolver os diagramas de caso de uso.	01/10	04/10
		Finalizado dia 09/10 (5 dias atrasado).		
3.5	$\stackrel{\boldsymbol{\hookrightarrow}}{=}$	Documentação de requisitos (primeira versão) (Erik)	02/10	04/10
		Desenvolver a primeira versão da documentação de requisitos.	02, 20	- 7 - 5
3.6		Apresentação do protótipo (Gabriel, Erik)	10/10	11/10
		Gravação, edição e upload da apresentação. Desenvolvimento	27/00	24/40
4	•		27/09	31/10
4.1		Estrutura base do MVP (Guilherme, João) Fazer um esqueleto do projeto.	27/09	11/10
		Implementação das principais funcionalidades (A definir)		
4.2		Implementação das funcionalidades iniciais.	11/10	24/10
_		Documentação completa de Elicitação de Requisitos (Erik)		
4.3		Desenvolver a documentação completa de Elicitação de Requisitos.	12/10	27/10
4.4		Código fonte e integração (A definir)	27/40	24/40
4.4		Desenvolvimento de integrações com outras plataformas/ferramentas.	27/10	31/10
5		Testes e Feedback de Usuários	24/10	07/11
E 1		Realização e coleta de Feedbacks com usuários (A definir)	24/10	21/10
5.1		Pesquisa de satisfação dos usuários do sistema.	24/10	31/10
5.2		Análises dos Feedbacks (A definir)	27/10	31/10
J.2		Avaliação da pesquisa de satisfação dos usuários do sistema.	2//10	31/10
5.3		Melhorias do sistema (Se Necessário) (A definir)	31/10	07/11
		Fazer melhorias, ajustes e correções na implementação do MVP.	_	
6	6 Lançamento Versão Final PWA		07/11	14/11



ATIVIDADES CONCLUÍDAS DURANTE O PERÍODO					
#EDT	#EDT Responsável Descrição da Atividade				
	Gabriel, Renato	Protótipo de Baixa Fidelidade			
3.3		Rascunho de baixa fidelidade das telas do lojista e do cliente.	01/10	10/10	
		<u>Link do Figma</u>			
	João	Diagramas UML			
3.4		Desenvolver o diagrama de caso de uso.	01/10	09/10	
3.4		Arquivos: "diagrama de caso de uso - sistema Pode	01/10	09/10	
		Marcar.jpg".			
	Gabriel, Erik	Apresentação do protótipo			
3.6		Gravação, edição e upload da apresentação.	10/10	11/10	
		<u>Link da Apresentação</u>			

ATIVIDADES EM ANDAMENTO						
#EDT	Responsável	onsável Descrição da Atividade				
2.6	Erik	Atualização do Trello	05/10	11/10		
2.0		<u>Link do Trello</u>	05/10	11/10		
	Guilherme, João	Estrutura base do MVP				
4.1		Fazer um esqueleto dos principais arquivos do projeto (falta	27/00	11/10		
4.1		fazer Upload no GitHub).	27/09	11/10		
		Arquivos: "estrutura_replit.png".				

ATIVIDADES PLANEJADAS PARA A PRÓXIMA ENTREGA						
#EDT	#EDT Responsável Descrição da Atividade					
	Gabriel,	Implementação das principais funcionalidades				
4.2	Guilherme,	Implementação das funcionalidades iniciais do MVP.	11/10	24/10		
	João, Renato					
	Erik	Documentação completa de Elicitação de Requisitos				
4.3		Desenvolver a versão final e completa da documentação de	12/10	27/10		
		Elicitação de Requisitos.				

PONTOS DE ATENÇÃO				
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Ação	
	Renato	Baixo comprometimento na construção do protótipo.	Reforçar a importância	
3.3		Renato apresentou baixo comprometimento com a	da colaboração e dividir	
		conclusão das telas do protótipo.	tarefas mais curtas.	
	Gabriel	Trabalhou com sobrecarga no protótipo.	Garantir apoio dos	
3.3		Gabriel enfrentou problemas nas telas desenvolvidas	colegas nas próximas	
		por Renato, o que gerou atraso no protótipo.	etapas.	
	João, Guilherme	Integração Firebase/Replit para GitHub em progresso.	Disponibilizar o código	
4.1		João auxilia Guilherme na organização da estrutura de	para todos.	
		pastas para o MVP.		