

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO				
Projeto	PodeMarcar!			
Gerente de Projeto	Erik Benevides			

IDENTIFICAÇÃO DOS ENVOLVIDOS				
Nome Função				
Guilherme Sanches	DEV			
João Gabriel	Testador			
Gabriel Beretta	DEV			
Renato Pinheiro	DEV			
Maria	Cliente			

Legenda:

Status: 🖰 Conforme Planejado 😑 Riscos Gerenciáveis 😨 Situação Crítica	
---	--

	PERÍODO DE AVALIAÇÃO					
Início:	28/09/2025	Fim:	04/10/2025			

	STATUS SINTÉTICO DO PROJETO			
Tipo	Status	Comentário		
Prazo		Dentro do cronograma geral. O grupo retornou às atividades após a semana de provas,		
		com progresso significativo nas frentes de protótipo, documentação e modelagem.		
Custo		Sem alterações. Mantidos os recursos e ferramentas gratuitas (Figma, Draw.io, GitHub).		
Escopo		Em expansão, com avanços em prototipagem, documentação de requisitos e primeiros diagramas UML.		
Comunicação		Boa interação entre os membros, embora alguns ainda apresentem dificuldade de engajamento e cumprimento de prazos. Comunicação fluindo principalmente via grupo no WhatsApp.		

ESTRUTURA DE DIVISÃO DO TRABALHO – EDT					
#EDT	Status	Descrição	Início	Fim	
1	•	Apresentação da Ideia Inicial (Pitch)	31/08	06/09	
1.1		Preparação do pitch e slides (Todos) Preparação do roteiro, slides, falas entre os integrantes e ensaio.	31/08	31/08	
1.2		Gravação/edição do pitch (Todos) Gravação da apresentação (vídeo), edição e upload.	01/09	02/09	
1.3		Submissão do pitch no AVA (Erik) Entrega oficial do vídeo/pitch no AVA.	03/09	03/09	
1.4		Registro dos comentários do prof. (Erik) Análise e registro dos comentários recebidos.	04/09	06/09	
1.5		Atualização inicial do Trello (Erik) Criação do quadro e definição do backlog.	05/09	06/09	
2	<u> </u>	Refinamento do Problema	04/09	13/09	
2.1	=	Revisão do problema (João, Guilherme, Erik) Revisar a descrição do problema com base no feedback.	04/09	13/09	



		Pesquisa de Mercado (João, Guilherme)		
2.2		Levantamento de aplicativos semelhantes.	07/09	10/09
	=	Planejamento da pesquisa de ferramentas (Erik)		
2.3		Definição do escopo da pesquisa.	06/09	06/09
		Pesquisa de Ferramentas (Gabriel, Renato)		
2.4	•	Levantamento de frameworks, bibliotecas e serviços.	07/09	10/09
	~	Consolidação das pesquisas (Erik)		_
2.5		Organização e síntese das pesquisas de mercado e tecnologias.	11/09	13/09
	<u>~</u>	Atualização do Trello (Erik)		
2.6		Atualização do backlog e tarefas concluídas.	14/09	20/09
	=	Pausa nas atividades (Todos)		
2.7		Equipe optou por priorizar os estudos para as provas bimestrais.	14/09	20/09
3		Prototipação	29/09	04/10
	<u>~</u>	Repositório GitHub (Erik)	==, ==	- 1, - 2
3.1		Criar o repositório do projeto no GitHub.	29/09	01/10
0.1		Finalizado dia 30/09 (1 dia adiantado).		0-, -0
	<u>~</u>	User Flow (João, Guilherme)		
3.2		Desenhar o fluxo do usuário.	29/09	01/10
		Protótipo de Baixa Fidelidade (Gabriel, Renato)		
3.3		Montar o rascunho das telas.	01/10	04/10
		Entrega atrasada/em andamento.		
		Diagramas UML (João)		
3.4		Desenvolver os diagramas de caso de uso e de atividades.	01/10	04/10
		Entrega atrasada/em andamento.		
2.5	~	Documentação de requisitos (primeira versão) (Erik)	02/10	04/10
3.5		Desenvolver a primeira versão da documentação de requisitos.		04/10
4		Desenvolvimento	27/09	31/10
4.1		Estrutura base do MVP (Guilherme)	27/09	11/10
4.1		Fazer um esqueleto do projeto.	27/09	11/10
4.2		Implementação das principais funcionalidades (A definir)	11/10	24/10
4.2		Implementação das funcionalidades iniciais.	11/10	24/10
4.3		Documentação completa de Elicitação de Requisitos (Erik)	24/10	27/10
7.5		Desenvolver a documentação completa de Elicitação de Requisitos.	24/10	27/10
4.4		Código fonte e integração (A definir)	27/10	31/10
7.7		Desenvolvimento de integrações com outras plataformas/ferramentas.	27/10	31/10
5		Testes e Feedback de Usuários	24/10	07/11
5.1		Realização e coleta de Feedbacks com usuários (A definir)	24/10	31/10
J.1		Pesquisa de satisfação dos usuários do sistema.	27/10	31/10
5.2		Análises dos Feedbacks (A definir)	27/10	31/10
5.2		Avaliação da pesquisa de satisfação dos usuários do sistema.	2//10	31/10
5.3		Melhorias do sistema (Se Necessário) (A definir)	31/10	07/11
5.5		Fazer melhorias, ajustes e correções na implementação do MVP.	31,10	
6		Lançamento Versão Final PWA	07/11	14/11

ATIVIDADES CONCLUÍDAS DURANTE O PERÍODO				
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Início	Fim
	Erik	Repositório GitHub		
3.1		Criação do repositório no GitHub, com convite enviado a	29/09	30/09
		todos os membros como colaboradores e criação das issues.		



		Link do GitHub		
	João, Guilherme	User Flow		
3.2		Desenhar o fluxo do usuário (Falta upload no GitHub).	29/09	01/10
		Arquivos: "user flow - sistema Pode Marcar.jpg".		
	Erik	Documentação de requisitos (primeira versão)		
		Desenvolver a primeira versão da documentação de		
3.5		requisitos.	02/10	04/10
		Arquivos: "DOCUMENTAÇÃO DE REQUISITOS (VERSÃO		
		1.0).pdf".		

ATIVIDADES EM ANDAMENTO					
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Início	Fim	
2.6	Erik	Atualização do Trello	28/09	04/10	
2.0		<u>Link do Trello</u>	26/09	04/10	
	Gabriel	Protótipo de Baixa Fidelidade			
3.3		Entrega atrasada. Estrutura das telas da versão cliente pronta,	01/10	04/10	
3.3		restando a versão do lojista.	01/10	04/10	
		<u>Link do Figma</u>			
	João	Diagramas UML			
		Entrega atrasada. Modelo inicial do diagrama de caso de uso			
3.4		pronto, restando o diagrama de atividades.	01/10	04/10	
		Arquivos: "diagrama de caso de uso - sistema Pode			
		Marcar.jpg".			
	Guilherme	Estrutura base do MVP			
4.1		Fazer um esqueleto do projeto (código não compartilhado,	27/09	11/10	
		aguardando envio para o grupo).			

ATIVIDADES PLANEJADAS PARA A PRÓXIMA ENTREGA					
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Início	Fim	
	Gabriel, Renato,	Protótipo de Baixa Fidelidade			
2.2	Erik	Continuidade do desenvolvimento da estrutura das telas da	01/10	11/10	
3.3		versão do lojista, finalização do layout, estilização e upload do			
		protótipo completo (cliente + lojista) no GitHub.			
3.4	João	Diagramas UML	01/10	11/10	
3.4		Ajuste e finalização dos diagramas UML e upload no GitHub.	01/10	11/10	
1.1	Guilherme	Estrutura base do MVP	27/09	11/10	
4.1		Conclusão do esqueleto do projeto e upload no GitHub.	27/09	11/10	

PONTOS DE ATENÇÃO				
#EDT	Responsável	Descrição da Atividade	Ação	
	Guilherme	Falta de compartilhamento do código.	Solicitar envio imediato	
		Não realizou o upload do esqueleto do projeto no	do código e atualização	
4.1		repositório GitHub, o que dificulta o	no repositório,	
		acompanhamento e contribuições dos demais	garantindo acesso a	
		membros.	todos os colaboradores.	
	Renato	Dificuldade de engajamento.	Reforçar a importância	
3.3			da colaboração e definir	
			tarefas específicas e	

PodeMarcar! Relatório Periódico



		Apresentou baixa participação durante o desenvolvimento do protótipo, deixando de comparecer aos encontros combinados com Gabriel.	prazos claros para garantir envolvimento.
3.2	Todos	Falta de upload no repositório. Falta de upload de arquivos importantes (User Flow e Diagramas) no repositório GitHub.	Padronizar o uso do repositório e definir um responsável por revisar uploads semanais.
3.5	Erik	Alinhamento de escopo. Garantir que o escopo descrito na Documentação de Requisitos permaneça alinhado às funcionalidades reais do projeto.	Realizar revisões periódicas com base nas entregas do protótipo e feedbacks externos.