

ÍNDICE

[1. Configuración de Ubuntu 2](#_Toc152096003)

[1.1. Cambiar fondo de pantalla 2](#_Toc152096004)

[1.2. Personalizar el lanzador 4](#_Toc152096005)

[1.3. Personalizar panel superior 6](#_Toc152096006)

[2. Instalación de Unity en Ubuntu 8](#_Toc152096007)

[3. Webmin 11](#_Toc152096008)

[4. Instalación de JRE en Ubuntu 15](#_Toc152096009)

[5. Creación de carpeta genérica en Ubuntu 16](#_Toc152096010)

[6. Bibliografía 18](#_Toc152096011)

[6.1. Ejercicio 1: 18](#_Toc152096012)

[6.2. Ejercicio 2: 18](#_Toc152096013)

[6.3. Ejercicio 3: 18](#_Toc152096014)

[6.4. Ejercicio 4: 18](#_Toc152096015)

[6.4. Ejercicio 5: 18](#_Toc152096016)

# 1. Configuración de Ubuntu

## 1.1. Cambiar fondo de pantalla

Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

En el escritorio, se clica botón derecho y se selecciona *Cambiar el fondo.*

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, PowerPoint

Descripción generada automáticamenteEn Fondos de pantalla, escoger la opción *Añadir Imagen…* en la esquina superior derecha.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Se escoge la imagen que se desee.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Pantalla de un celular con la imagen de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media

Se sale del panel de configuración y ya está listo.

## 1.2. Personalizar el lanzador

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteDentro de la aplicación configuración, en el apartado apariencia, se llega a la sección *Dock.*  
Desde aquí, se puede cambiar el modo en el que se presenta el lanzador.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteTras cambiar la presentación del lanzador, ahora luce así el lanzador.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamentePara añadir o quitar aplicaciones en el lanzador, se puede hacer de dos modos:

El primero, abriendo el menú de aplicaciones (Los 9 cuadrados blancos a la derecha del lanador) y haciendo clic derecho en la aplicación que se desee añadir y seleccionando *Añadir a los favoritos*.

Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

Del mismo modo, si la aplicación ya se encuentra en el lanzador, se le puede clicar con el botón derecho y seleccionar *Quitar de los favoritos* para quitar la aplicación del lanzador.

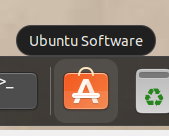
Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteEl segundo método es más sencillo: se pueden arrastrar aplicaciones hacia dentro y hacia fuera del lanzador para meterlas o sacarlas.

Así ha quedado el lanzador tras dejar las aplicaciones deseadas.

## 1.3. Personalizar panel superior

Primero, se debe descargar la aplicación *Tweaks* desde la aplicación *Ubuntu Software*, que actúa como una App Store.



La aplicación en español se llama *Retoques de GNOME.*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Se pulsa *Instalar.*

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para instalarla, Ubuntu pide permisos de administrador, por ello, pide la contraseña del usuario.

Se abre la aplicación *Tweaks* y se selecciona la opción Barra superior.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteSe modifican los valores que apetezcan cambiar. Se puede apreciar el cambio con respecto a la imagen anterior debido a los cambios realizados.

# 2. Instalación de Unity en Ubuntu

Se abre la terminal del sistema con Ctrl+Alt+T.

Texto

Descripción generada automáticamente

Comprobar si Unity está instalado.

Texto

Descripción generada automáticamente

Se actualizan los directorios con el comando sudo apt-get update. Se debe introducir la contraseña para tener permisos del usuario root.



Se instala la aplicación Unity con el siguiente comando:



Se acepta usar el espacio de disco que diga:



Esperar a que descargue la aplicación.



Cuando acaba la descarga, aparece esta GUI dentro de la terminal. Se pulsa *Aceptar*.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteSe escoge la primera opción.

Se espera a que se instale la configuración.



Se comprueba la versión de Unity (y por lo tanto si está instalado correctamente) con el siguiente comando:

Imagen que contiene firmar, reloj, pelota, medidor

Descripción generada automáticamente

# 3. Webmin

Se actualizan los repositorios. Luego se introduce el siguiente comando:

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteSirve para incluir el repositorio de webmin en el listado de repositorios del sistema. Luego, se vuelve a lanzar el comando sudo apt-get update y se lanza sudo apt-get install webmin para instalar el repositorio.

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Una vez instalada la aplicación, se accede a través de un navegador e introduciendo la siguiente URL:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para acceder a la aplicación, pide el usuario y la contraseña del sistema operativo.

Al entrar en la aplicación, se pueden ver las distintas partes del hardware y como están siendo utilizadas en el menú de la derecha, y en la izquierda se puede ver una columna con distintas opciones.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Para añadir un nuevo usuario, hay que irse a *Webmin Users* dentro de la columna en la izquierda de la pantalla.

Se selecciona *Create a new privileged user*:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Se rellenan los datos indicados y se pulsa *Create*.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Con esto, ya estaría el usuario creado.

# 4. Instalación de JRE en Ubuntu

Para acceder a la terminar en Ubuntu, se pulsa Crtl+Alt+T desde el propio escritorio.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Si se quisiera uno asegurar de si tiene instalado java, se introduce el comando

java -version.



Se actualizan los repositorios.

Texto

Descripción generada automáticamente

Se introduce el comando sudo apt intall dewfault-jre y se acepta cuando pida permiso de instalación:

Texto

Descripción generada automáticamente

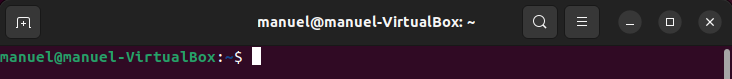
Una vez instalado, se vuelve a introducir el comando java -version.

Texto

Descripción generada automáticamente

# 5. Creación de carpeta genérica en Ubuntu

Para la creación de una carpeta genérica, donde cualquier usuario tenga todos los permisos, usaremos la terminal. Se abre desde el escritorio con la combinación de teclas Ctrl+Alt+T.



El hecho de que detrás de los dos puntos haya un ~ significa que la terminal está operando dentro del directorio del usuario. Por ello, si se crease una carpeta dentro de ese directorio, haría falta cambiar los permisos de dicho directorio, y en principio no es la opción más interesante. Por ello, se irá al directorio /home. Para ello, se introduce el comando cd ..

Texto

Descripción generada automáticamente

El comando ls sirve para que se muestren los archivos y directorios disponibles, y se usa la opción -l para mostrar los permisos que tienen los usuarios, así como comprobar quién es el dueño del archivo/directorio.

Texto

Descripción generada automáticamente

Para crear el directorio para que todos los usuarios tengan todos los permisos, se necesitan permisos de root, por lo que se comienza el comando con sudo. Luego, se introduce el comando mkdir con la opción -m777 para dar todos los permisos a lo usuarios y finalmente, el [NombreDirectorio]\_. Pide la contraseña del usuario con permisos de *root*, y una vez introducida correctamente, el directorio está creado.

Texto

Descripción generada automáticamente

# 6. Bibliografía

## 6.1. Ejercicio 1:

<https://somebooks.es/configuracion-basica-del-dock-en-ubuntu-22-04-lts/>

<https://linuxbasico.com/personalizar-gnome-ubuntu>

## 6.2. Ejercicio 2:

Manual del tema 7 de la asignatura.

## 6.3. Ejercicio 3:

<https://www.swhosting.com/es/comunidad/manual/como-instalar-webmin-en-ubuntu-2204>

## 6.4. Ejercicio 4:

Caso práctico 1 del tema 6 de la asignatura.

## 6.4. Ejercicio 5:

<https://www.hostinger.es/tutoriales/cambiar-permisos-y-propietarios-linux-linea-de-comandos/>