

PRÁCTICA 7. ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS LIBRES

1º DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

MANUEL RIPALDA DELGADO

ÍNDICE

1.	Configuración de Ubuntu	. 2
	1.1. Cambiar fondo de pantalla	. 2
	1.2. Personalizar el lanzador	. 4
	1.3. Personalizar panel superior	. 6
2.	Instalación de Unity en Ubuntu	. 8
3.	Webmin	11
4.	Instalación de JRE en Ubuntu	15
5.	Creación de carpeta genérica en Ubuntu	16
6.	Bibliografía	18
	6.1. Ejercicio 1:	18
	6.2. Ejercicio 2:	18
	6.3. Ejercicio 3:	18
	6.4. Ejercicio 4:	18
	6.4 Fiercicio 5:	12

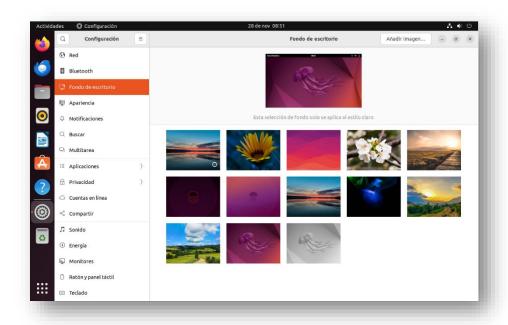
1. Configuración de Ubuntu

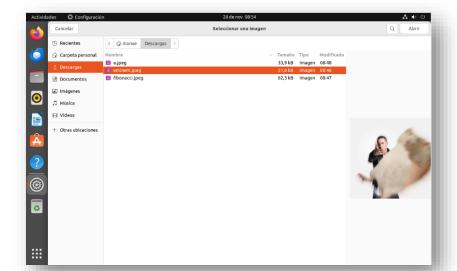
1.1. Cambiar fondo de pantalla

En el escritorio, se clica botón derecho y se selecciona *Cambiar el fondo*.

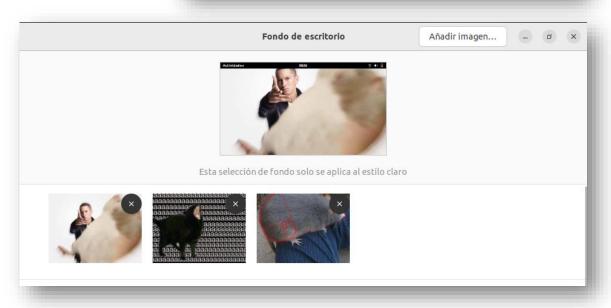


En Fondos de pantalla, escoger la opción Añadir Imagen... en la esquina superior derecha.





Se escoge la imagen que se desee.

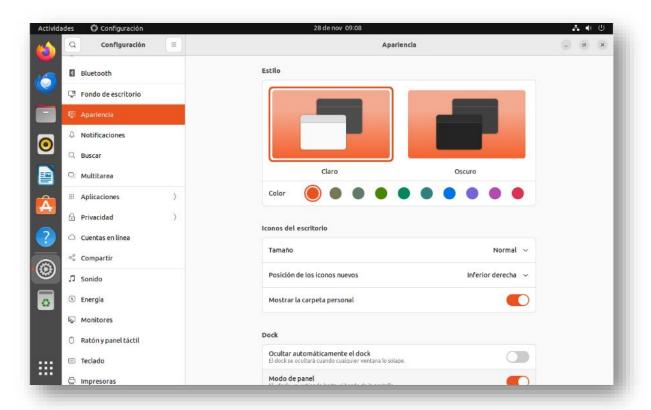




Se sale del panel de configuración y ya está listo.

1.2. Personalizar el lanzador

Dentro de la aplicación configuración, en el apartado apariencia, se llega a la sección *Dock*.



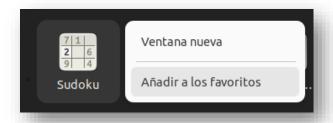
Desde aquí, se puede cambiar el modo en el que se presenta el lanzador.



Tras cambiar la presentación del lanzador, ahora luce así el lanzador.

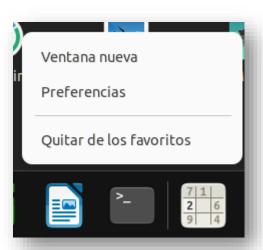


Para añadir o quitar aplicaciones en el lanzador, se puede hacer de dos modos:



El primero, abriendo el menú de aplicaciones (Los 9 cuadrados blancos a la derecha del lanador) y haciendo clic derecho en la aplicación que se desee añadir y seleccionando *Añadir a los favoritos*.

Del mismo modo, si la aplicación ya se encuentra en el lanzador, se le puede clicar con el botón derecho y seleccionar *Quitar de los favoritos* para quitar la aplicación del lanzador.



El segundo método es más sencillo: se pueden arrastrar aplicaciones hacia dentro y hacia fuera del lanzador para meterlas o sacarlas.



Así ha quedado el lanzador tras dejar las aplicaciones deseadas.

1.3. Personalizar panel superior

Primero, se debe descargar la aplicación *Tweaks* desde la aplicación *Ubuntu Software*, que actúa como una App Store.



La aplicación en español se llama Retoques de GNOME.



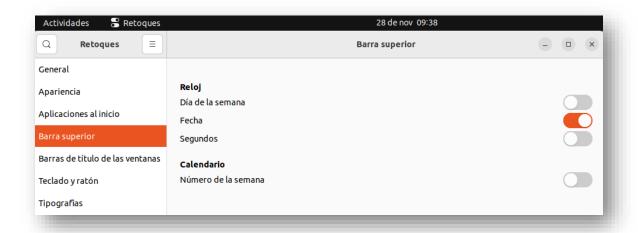
Se pulsa Instalar.



Para instalarla, Ubuntu pide permisos de administrador, por ello, pide la contraseña del usuario.



Se abre la aplicación *Tweaks* y se selecciona la opción Barra superior.

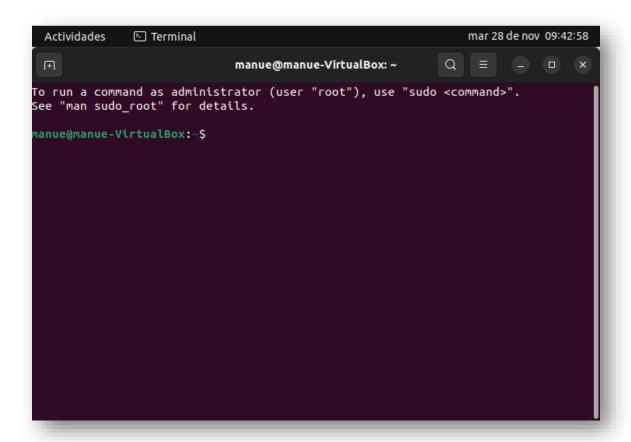


Se modifican los valores que apetezcan cambiar. Se puede apreciar el cambio con respecto a la imagen anterior debido a los cambios realizados.



2. Instalación de Unity en Ubuntu

Se abre la terminal del sistema con Ctrl+Alt+T.



Comprobar si Unity está instalado.

```
manue@manue-VirtualBox:~$ unity --version
No se ha encontrado la orden «unity», pero se puede instalar con:
sudo apt install unity
manue@manue-VirtualBox:~$
```

Se actualizan los directorios con el comando <mark>sudo apt-get update</mark>. Se debe introducir la contraseña para tener permisos del usuario root.

```
manue@manue-VirtualBox:~$ sudo apt update
[sudo] contraseña para manue:
```

Se instala la aplicación Unity con el siguiente comando:

manue@manue-VirtualBox:~\$ sudo apt install ubuntu-unity-desktop

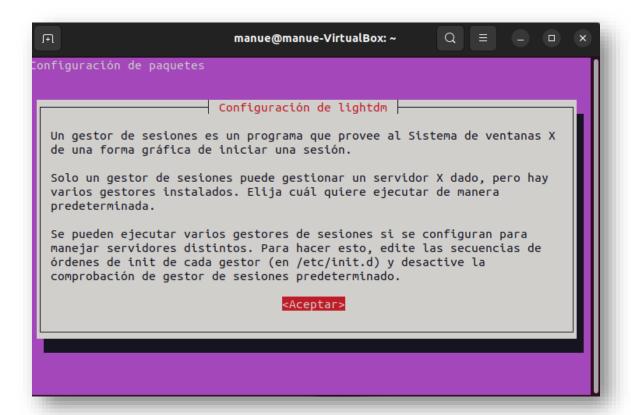
Se acepta usar el espacio de disco que diga:

```
Se necesita descargar 312 MB de archivos.
Se utilizarán 961 MB de espacio de disco adicional después de esta operación.
¿Desea continuar? [S/n] s
```

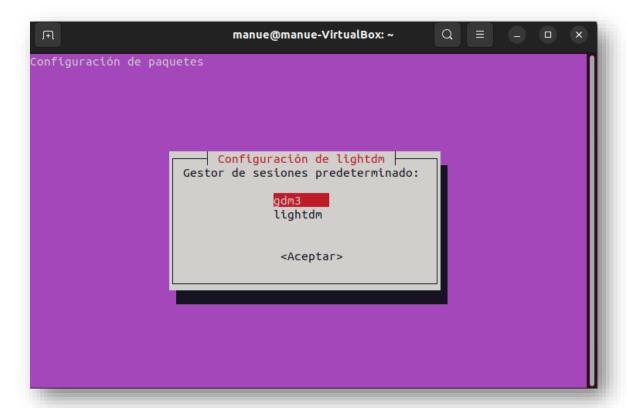
Esperar a que descargue la aplicación.

```
31% [95 gnome-icon-theme 5.452 kB/9.618 kB 57%] 1.130 kB/s 3min 3s
```

Cuando acaba la descarga, aparece esta GUI dentro de la terminal. Se pulsa Aceptar.



Se escoge la primera opción.



Se espera a que se instale la configuración.

```
Progreso: [ 2%] [#.....]
```

Se comprueba la versión de Unity (y por lo tanto si está instalado correctamente) con el siguiente comando:

```
manue@manue-VirtualBox:~$ unity --version
unity 7.5.1
manue@manue-VirtualBox:~$
```

3. Webmin

Se actualizan los repositorios. Luego se introduce el siguiente comando:

```
manue@manue-VirtualBox:~ Q = - □ ×

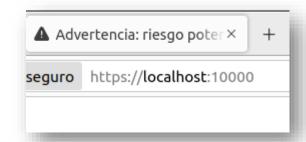
manue@manue-VirtualBox:~$ sudo sh -c 'echo "deb https://download.webmin.com/down
load/repository sarge contrib" >> /etc/apt/sources.list'
```

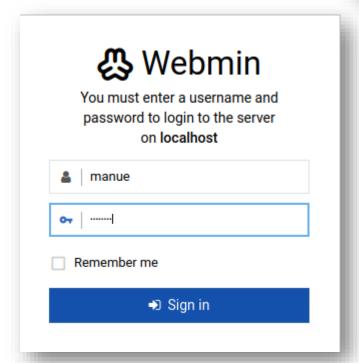
Sirve para incluir el repositorio de webmin en el listado de repositorios del sistema.

```
manue@manue-VirtualBox:-$ sudo sh -c 'echo "deb https://download.webmin.com/down load/repository sarge contrib" >> /etc/apt/sources.list'
manue@manue-VirtualBox:-$ sudo apt-get update
Obj:1 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy InRelease
Obj:2 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-backports InRelease
Obj:3 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-backports InRelease
Obj:4 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-backports InRelease
Obj:5 https://download.webmin.com/download/repository sarge InRelease
Ign:5 https://download.webmin.com/download/repository sarge Release [18,2 kB]
Des:6 https://download.webmin.com/download/repository sarge Release.gpg [181 B]
Des:8 https://download.webmin.com/download/repository sarge/contrib all Packages
[1.464 B]
Des:9 https://download.webmin.com/download/repository sarge/contrib i386 Packag
es [1.464 B]
Des:10 https://download.webmin.com/download/repository sarge/contrib i386 Packag
es [1.464 B]
Descargados 22,8 kB en 2s (9.384 B/s)
Leyendo lista de paquetes... Hecho
W: https://download.webmin.com/download/repository/dists/sarge/Release.gpg: Key
is stored in legacy trusted.gpg keyring (/etc/apt/trusted.gpg), see the DEPRECAT
ION section in apt-key(8) for details.
manue@manue-VirtualBox:-$
```

Luego, se vuelve a lanzar el comando sudo apt-get update y se lanza sudo apt-get install webmin para instalar el repositorio.

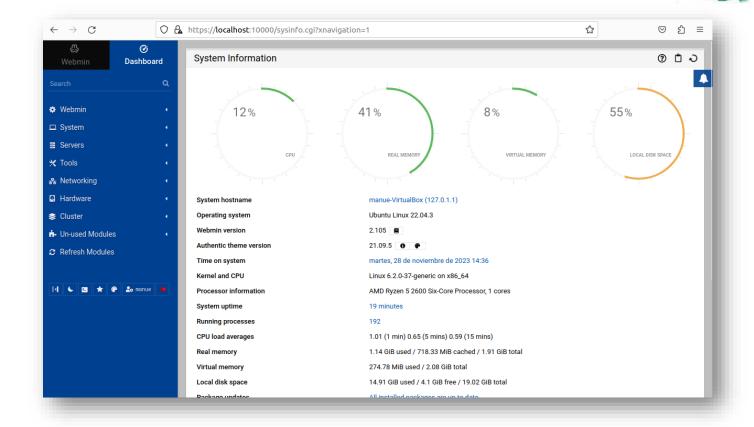
Una vez instalada la aplicación, se accede a través de un navegador e introduciendo la siguiente URL:

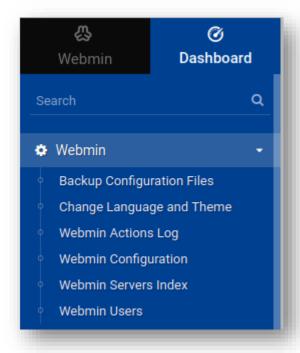




Para acceder a la aplicación, pide el usuario y la contraseña del sistema operativo.

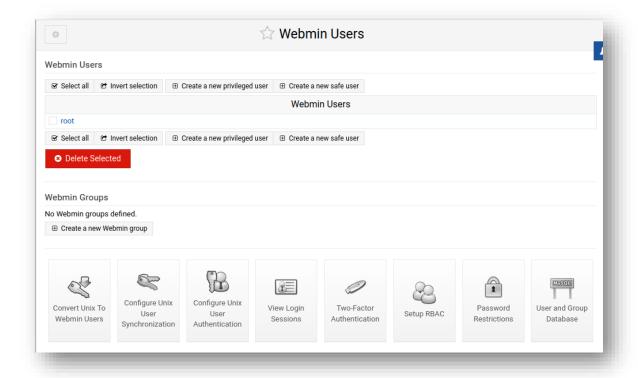
Al entrar en la aplicación, se pueden ver las distintas partes del hardware y como están siendo utilizadas en el menú de la derecha, y en la izquierda se puede ver una columna con distintas opciones.



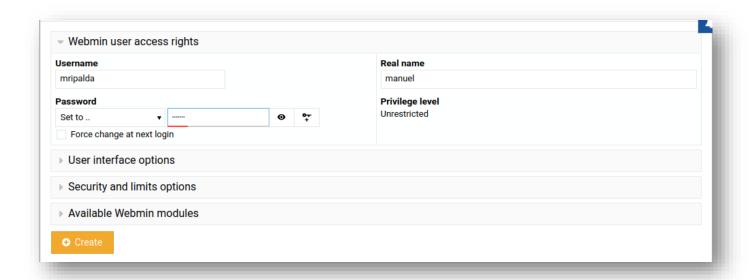


Para añadir un nuevo usuario, hay que irse a *Webmin Users* dentro de la columna en la izquierda de la pantalla.

Se selecciona Create a new privileged user:



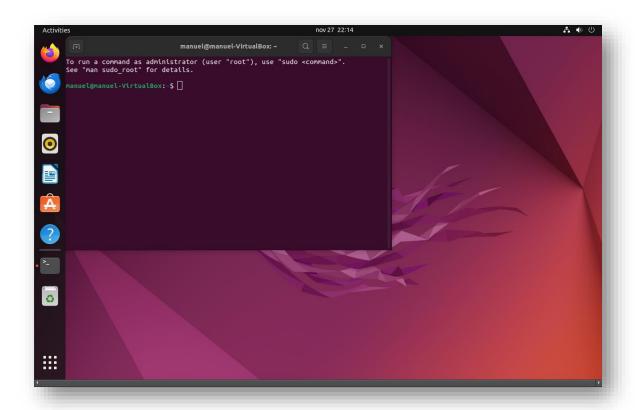
Se rellenan los datos indicados y se pulsa *Create*.



Con esto, ya estaría el usuario creado.

4. Instalación de JRE en Ubuntu

Para acceder a la terminar en Ubuntu, se pulsa Crtl+Alt+T desde el propio escritorio.



Si se quisiera uno asegurar de si tiene instalado java, se introduce el comando

java -version.

```
manuel@manuel-VirtualBox:~$ java -version
Command 'java' not found, but can be installed with:
```

Se actualizan los repositorios.

```
manuel@manuel-VirtualBox:~$ sudo apt-get update
[sudo] password for manuel:
```

Se introduce el comando sudo apt intall dewfault-jre y se acepta cuando pida permiso de instalación:

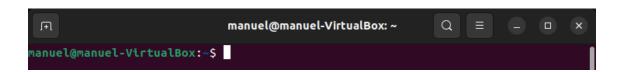
```
manuel@manuel-VirtualBox:~$ sudo apt install default-jre
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
 ca-certificates-java default-jre-headless fonts-dejavu-extra java-common
 libatk-wrapper-java libatk-wrapper-java-jni openjdk-11-jre
 openjdk-11-jre-headless
Suggested packages:
 fonts-ipafont-gothic fonts-ipafont-mincho fonts-wqy-microhei
   fonts-wqy-zenhei
The following NEW packages will be installed:
 ca-certificates-java default-jre default-jre-headless fonts-dejavu-extra
 java-common libatk-wrapper-java libatk-wrapper-java-jni openjdk-11-jre
 openjdk-11-jre-headless
0 upgraded, 9 newly installed, 0 to remove and 2 not upgraded.
Need to get 44,9 MB of archives.
After this operation, 184 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
```

Una vez instalado, se vuelve a introducir el comando java -version.

```
manuel@manuel-VirtualBox:~$ java -version
openjdk version "11.0.20.1" 2023-08-24
OpenJDK Runtime Environment (build 11.0.20.1+1-post-Ubuntu-Oubuntu122.04)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 11.0.20.1+1-post-Ubuntu-Oubuntu122.04, mixed mod e, sharing)
manuel@manuel-VirtualBox:~$ Ejercicio realizado por Manuel Ripalda
```

5. Creación de carpeta genérica en Ubuntu

Para la creación de una carpeta genérica, donde cualquier usuario tenga todos los permisos, usaremos la terminal. Se abre desde el escritorio con la combinación de teclas Ctrl+Alt+T.



El hecho de que detrás de los dos puntos haya un ~ significa que la terminal está operando dentro del directorio del usuario. Por ello, si se crease una carpeta dentro de ese directorio, haría falta cambiar los permisos de dicho directorio, y en principio no es la opción más interesante. Por ello, se irá al directorio /home. Para ello, se introduce el comando cd ..

```
manuel@manuel-VirtualBox:~$ cd ..
manuel@manuel-VirtualBox:/home$
```

El comando ls sirve para que se muestren los archivos y directorios disponibles, y se usa la opción -l para mostrar los permisos que tienen los usuarios, así como comprobar quién es el dueño del archivo/directorio.

```
manuel@manuel-VirtualBox:/home$ ls -l
total 4
drwxr-x--- 14 manuel manuel 4096 nov 27 22:15 manuel
manuel@manuel-VirtualBox:/home$
```

Para crear el directorio para que todos los usuarios tengan todos los permisos, se necesitan permisos de root, por lo que se comienza el comando con sudo. Luego, se introduce el comando mkdir con la opción -m777 para dar todos los permisos a lo usuarios y finalmente, el [NombreDirectorio] . Pide la contraseña del usuario con permisos de *root*, y una vez introducida correctamente, el directorio está creado.

```
manuel@manuel-VirtualBox:/home Q = - - ×

manuel@manuel-VirtualBox:/home$ sudo mkdir -m777 CarpetaComunal
[sudo] password for manuel:
manuel@manuel-VirtualBox:/home$ ls -l
total 8
drwxrwxrwx 2 root root 4096 nov 28 18:41 CarpetaComunal
drwxr-x--- 14 manuel manuel 4096 nov 27 22:15 manuel
manuel@manuel-VirtualBox:/home$ Ejercicio realizado por Manuel Ripalda
```

6. Bibliografía

6.1. Ejercicio 1:

https://somebooks.es/configuracion-basica-del-dock-en-ubuntu-22-04-lts/

https://linuxbasico.com/personalizar-gnome-ubuntu

6.2. Ejercicio 2:

Manual del tema 7 de la asignatura.

6.3. Ejercicio 3:

https://www.swhosting.com/es/comunidad/manual/como-instalar-webmin-enubuntu-2204

6.4. Ejercicio 4:

Caso práctico 1 del tema 6 de la asignatura.

6.4. Ejercicio 5:

https://www.hostinger.es/tutoriales/cambiar-permisos-y-propietarios-linux-linea-decomandos/