

ENTREVISTA COM OS STAKEHOLDERS – 13/08/24

Expectativas do Produto

1. Quais são as suas expectativas em relação ao Clarity?

Público Alvo

2. Qual é a faixa etária principal do público-alvo do Clarity? Isso influencia a abordagem no design e conteúdo?
3. Para o caso de usuários menores de idade, é previsto um acompanhamento/envolvimento dos pais nas atividades da plataforma?
4. Como o Clarity deve abordar a inclusão de usuários com diferentes graus de sensibilidade sensorial?

Percurso de Aprendizagem

5. Como vocês imaginam a personalização do conteúdo de acordo com cada usuário? (Ex: Brilliant utiliza um questionário após o cadastro)
6. Como vocês imaginam que a personalização do percurso de aprendizagem deve funcionar para cada usuário?
7. Os cursos disponíveis no Clarity serão desenvolvidos durante o projeto ou usaremos inicialmente um curso de referência para definir a estrutura?
8. Além de sons, quais outros estímulos sensoriais seriam importantes para o Clarity?
9. Os intervalos entre cada conteúdo devem ser divididos em um tempo específico?
10. Os relatórios detalhados de aprendizagem e os feedbacks de acompanhamento serão gerados automaticamente pela plataforma conforme o usuário progride e responde aos desafios, ou serão elaborados manualmente por um gestor que administra e publica os cursos?
11. Haverá módulos de aprendizagem, como diferentes minigames dentro do app, visando diferentes estímulos e formas de aprendizado?

Gamificação e plataforma

- 12.** Que tipo de gamificação vocês têm em mente? pontuações, desafios, recompensas?
- 13.** Alguma preferência entre IOS ou Android?
- 14.** Existe algo do MVP desenvolvido que podemos reutilizar? Se sim, quais componentes e em qual linguagem foi desenvolvido?
- 15.** Existe algum banco de perguntas e respostas que já tenham em mente ou utilizaram para usar no desenvolvimento de conteúdo para cada tópico?