**Дополнение к ПР №3**

Выполнить практическую работу №3 из сборника со следующими дополнительными условиями:

1. "Игра" должна состоять минимум из двух модулей, оба этих модуля должны быть упакованы в пакет
2. Список слов для игры формируется из текстового файла, с расширением .txt. По умолчанию файл со списком слов лежит в пакете с основными модулями для игры.
3. Создать переменную, отвечающую за количество правильно угаданных слов (record) и после каждого угаданного слова увеличивать ее значение на единицу. В конце игры выводить сообщение с количеством угаданных слов, после чего рекорд должен быть записан в текстовый файл. При дальнейших играх рекорды должны сравниваться и если количество очков после очередной итог больше, чем количество очков, записанное в файле, то файл нужно обновить, записав в него новый рекорд.
4. Пункты 2 и 3 реализовать в отдельном модуле в виде пары функций (можно и больше)

По итогу должен получиться один пакет, состоящий минимум из 2-х модулей и минимум 1-го текстового файла, до первого запуска, со списком слов.