

# НИКИТА БАБАЕВ

Python Developer

[maximrossa1@gmail.com](mailto:maximrossa1@gmail.com) | [@MRossa1](https://www.linkedin.com/in/nikita-babaev) | [linkedin.com/in/nikita-babaev](https://www.linkedin.com/in/nikita-babaev) | [github.com/MRossa157](https://github.com/MRossa157)

## КРАТКОЕ РЕЗЮМЕ

Результативный Python-бэкенд разработчик с опытом в асинхронном программировании и создании API с использованием FastAPI. Специализируюсь на разработке REST API и backend-систем, придерживаюсь принципов ООП и SOLID, обеспечивая чистую и поддерживаемую архитектуру кода. В дополнение к основным обязанностям имею опыт работы с нейронными сетями и машинным обучением, участвовал в проектах по компьютерному зрению и разработке рекомендательных систем. Активный пользователь Git, веду репозиторий на GitHub с пет-проектами и соревновался на Kaggle для совершенствования навыков анализа данных и машинного обучения. Отличаюсь самостоятельностью, коммуникабельностью и соблюдением сроков, заинтересован в непрерывном обучении и активном профессиональном росте.

## ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

**Языки программирования:** Python, C++, SQL

**Фреймворки:** FastAPI, aiogram, PyTorch

**Инструменты разработки:** Git, Docker, MSSQL Server, PostgreSQL, Redis

**Библиотеки:** SQLAlchemy, Alembic, Selenium, psycopg2, NumPy, Pandas, Matplotlib, Scikit-learn, asyncio, aiohttp, poetry

## ОПЫТ РАБОТЫ

### Python Backend Developer

Июль 2024 – по настоящее время

ООО Интеллектуальные решения | [www.i-sol.ru](http://www.i-sol.ru)

Москва, Россия

Проект по парной торговле фьючерсными активами на криптобиржах.

- С нуля внедрил асинхронную систему оплаты в криптовалюте, что расширило возможности клиентов и добавило новый способ оплаты.
- Модернизировал и улучшил существующую систему торговли фьючерсами на бирже, что позволило увеличить доход на 30%.
- В составе команды участвовал в проектировании масштабируемой и оптимизированной базы данных, учитывающей высокие требования к объему данных и скорости обработки.
- Проводил рефакторинг чужого кода для улучшения его читаемости и поддержки. Так же участвовал в код ревью.

### Python Developer

Январь 2024 – Май 2024

Вузовский проект/Самостоятельный стартап

Саратов, Россия

Стартап, направленный на предложение людям самых дешевых товаров из магазинов вокруг.

- Разработал парсер для `sbermarket.ru`, повышающий скорость сбора данных на 30% по сравнению с конкурентами, используя `aiohttp` и `async selenium`.
- Реализовал через FastAPI ряд API-эндпоинтов для интеграции парсера с бэкендом
- Провел рефакторинг кода, значительно улучшив поддерживаемость и производительность проекта.

### Python Developer

Февраль 2023 – Декабрь 2023

MarketScan (собственный стартап)

Саратов, Россия

Стартап по созданию аналитических решений для финансовых рынков, который оказался коммерчески успешным.

- Разработал пользовательский интерфейс для Telegram-бота и API для микросервисной архитектуры (aiogram).
- Спроектировал структуру базы данных (SQLite3) и развернул проект с использованием Docker и Docker-compose на выделенном сервере.
- Внес значительные улучшения в код, улучшив его поддерживаемость и производительность.

## ПРОЕКТЫ

---

**Music Recsys** | *Python, PyTorch, NumPy, Pandas*  
Ссылка на проект: [github.com](https://github.com)

Апрель 2024

- Провел глубокий разведывательный анализ данных (EDA), выявил ключевые особенности, что позволило улучшить модель на 30%
- Реализовал две модели рекомендательной системы: ALS и Neural Collaborative Filtering (NCF)
- Оптимизировал гиперпараметры с помощью Grid Search, достигнув высоких метрик для моделей (ALS: NDCG@20 = 0.110, NCF: NDCG@20 = 0.471)
- Разработал архитектуру для интеграции обученных моделей в производственные среды, обеспечив их удобное использование

**Person Detector** | *Python, OpenCV, YOLOv8*  
Ссылка на проект: [github.com](https://github.com)

Март 2024

- Разработал систему детекции и отслеживания людей на видео (.mp4) с использованием модели YOLOv8
- Реализовал скрипт для обработки видео: считывание, обработка и сохранение (.mp4, .avi)
- Спроектировал класс PeopleTracker для детекции объектов и их отслеживания на каждом кадре видео
- Реализовал отрисовку границ (bounding boxes) вокруг обнаруженных объектов на видео, с идентификаторами
- Оптимизировал процесс обработки видео, увеличив скорость обработки на 40%
- Настроил логирование для мониторинга и отладки этапов обработки видео

**VK Captcha Solver** | *Python, PyTorch, NumPy, ONNX, Sqlite3*

Сентябрь 2023

- Разработал модель которая решает словесную ВК каптчу
- Реализовал класс для удобного взаимодействия с моделью (загрузка, получение результатов)

## ОБРАЗОВАНИЕ

---

**Саратовский государственный университет имени Н. Г. Чернышевского**  
Бакалавриат, факультет Компьютерных наук и информационных технологий

Саратов, Россия  
2021 - 2025