



Certificate of Achievement

JUAN JOSE RODRIGUEZ NELO

Has satisfactorily completed the following online course at the Universitat Jaume I:

Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity3D

Course taught by Andrea Calia, Diego Gargallo Tarín, Nacho Miralles Tena and Raúl Montoliu Colás.

Estimated work load to complete this course: 48 hours.

Raúl Montoliu Colás
Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen
Universitat Jaume I
Castelló de la Plana, 16 June 2016

PLEASE NOTE THAT ALTHOUGH THIS ONLINE COURSE MAY HAVE USED MATERIALS FROM OFFICIAL STUDY PROGRAMMES AT THE UNIVERSITAT JAUME I, IT IS NOT PART OF THIS INSTITUTION'S FORMAL EDUCATION AND DOES NOT LEAD TO AN OFFICIAL DEGREE. FURTHERMORE, THIS CERTIFICATE OF ACHIEVEMENT DOES NOT PROVE THAT ITS HOLDER HAS BEEN REGISTERED AS A STUDENT OF THE UNIVERSITAT JAUME I OR THAT HIS/HER IDENTITY HAS BEEN VERIFIED.

Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity3D

1. Introducción a la programación en C#
 - Introducción a la programación de ordenadores.
 - Instalación de Unity3D.
 - Como se programa en C#.
 - Ejercicios básicos C#.
2. Entorno y terreno básico
 - El entorno de trabajo de Unity3D.
 - Creación y configuración de un terreno básico en 3D.
3. Personajes y otros elementos
 - Importar y utilizar texturas y objetos básicos.
 - Transformaciones.
 - Transformaciones por código.
 - Importar objetos externos: Asset Store.
4. Interacción con objetos
 - Manejando a los personajes desde la herramienta.
 - Scripting: manejando personajes con el código.
 - Usabilidad en la interacción con el personaje.
 - Animaciones básicas.
 - Animando desde el código.
5. Enemigos e Inteligencia Artificial
 - Definiendo enemigos.
 - Desplegando enemigos.
 - Definiendo Inteligencia Artificial de enemigos.
 - Programando la Inteligencia Artificial.
 - Enfrentándonos a los enemigos.
6. Interfaces de usuario
 - Definiendo y diseñando la interfaz de usuario (menús y HUD).
 - Llevar lo diseñado al videojuego.
 - Programando la interacción y actualización del HUD.
7. Diseño de videojuegos y gamificación
 - Diseño conceptual de videojuegos.
 - Gamificando tu videojuego.