

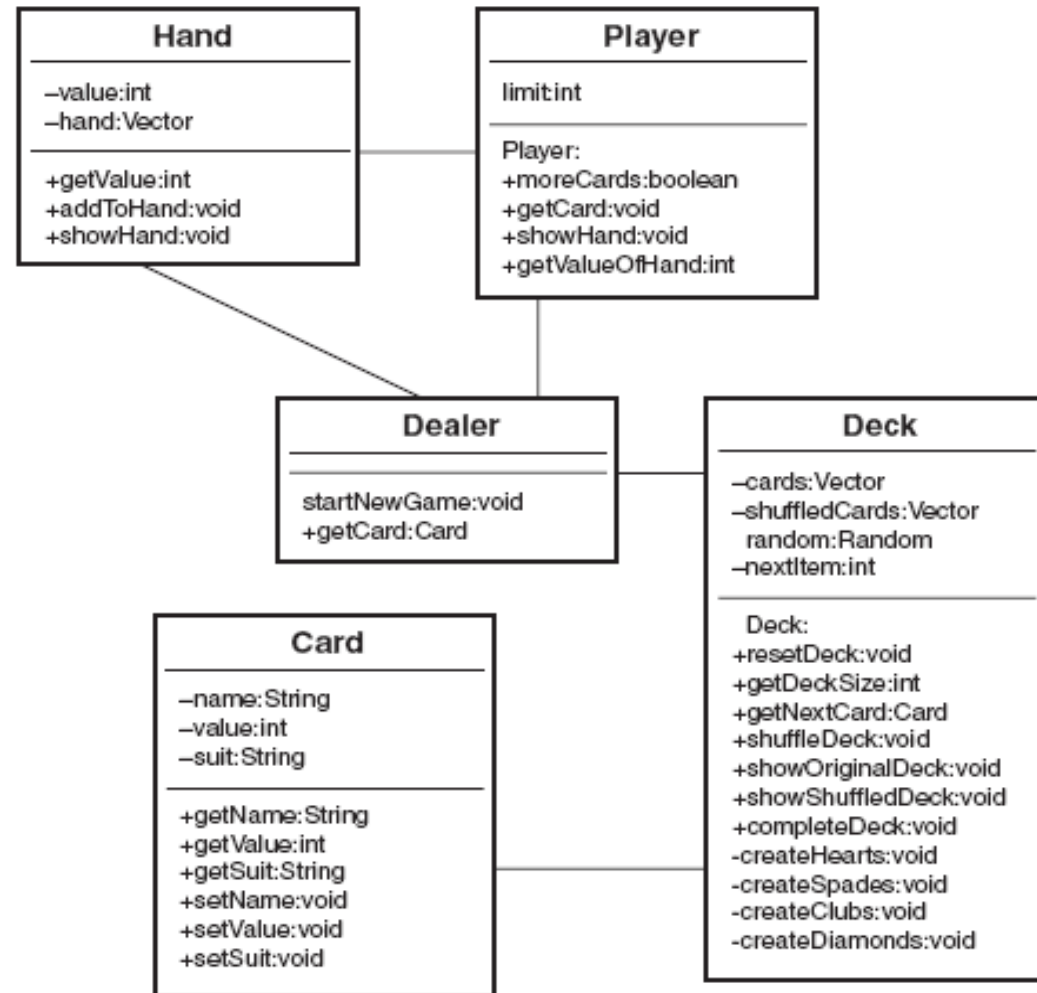
Lab 6

Chapter 6

Designing with Objects

[Term Project #1] Blackjack 게임 구현

- Blackjack 게임 Class Diagram



[Term Project #1] Blackjack 게임 구현

- Goal : Blackjack 게임 구현
 1. Console 창에서 앞의 Class Diagram을 기반으로 Blackjack 게임 구현
 2. 1번 + GUI(awt/swing, Greenfoot, Android 중 선택)
- 보고서 작성하여 pdf로 변환하여 조교 메일로 제출
 - 최종 Class Diagram
 - 프로그램 소스
 - 프로그램 실행 화면 capture
 - 11/2(일) 밤12시까지 : 과제 파일 이름에 hw05대신 tp01 붙일 것