스마트 컴퓨팅

2016. 6. 1.

김 영 국

충남대학교 컴퓨터공학과 실시간정보시스템연구실

목차

- 정보시스템 환경 변화의 역사
- IT 메가트랜드
- 스마트 컴퓨팅
- 실시간정보시스템연구실 연구분야

정보시스템 발전의 역사

- 메인프레임 컴퓨터 시대 (1960년대)
 - 중앙집중형, 과학기술계산용
- 중소형 컴퓨터 시대 (1970년대)
 - 터미널형, 업무처리용
- 개인용 컴퓨터 시대 (1980년대)
 - 클라이언트-서버형, 사무자동화
- 인터넷 컴퓨팅 시대 (1990년대)
 - WWW, 분산형, 정보공유 및 검색
- 유비쿼터스 컴퓨팅 시대 (2000년대)
 - Anytime, Anywhere, Any Device에 의한 정보서비스

PC 시대의 컴퓨팅 환경

- 유선 네트워크
- PC 또는 노트북 등의 범용 단말
- 복잡한 HW 및 SW 유지 관리 필요
- 웹 기반의 컴퓨팅 환경으로 변화 중

컴퓨팅 환경 변화 추이

- 컴퓨터 하드웨어의 소형화, 저비용화, 성능 향상
- 유무선 네트워크 기술의 비약적 발전
- 임베디드, 모바일, 퍼베이시브, 유비쿼터스, 웨어 러블 컴퓨팅의 출현
- > 클라우드 컴퓨팅, 가상화, 스마트 컴퓨팅의 대두

미래 컴퓨팅 환경의 특징

- 유무선 네트워크 접속
- 단말의 다양성
 - 모바일, 착용형, 휴대형, 내장형
- 단말의 지능화
 - ▶ 개인화, 적응형
- 다양한 입출력방식
 - 오감정보처리

U-City



최신컴퓨터특강

U-컴퓨팅 환경에서의 요구사항

- 자발적, 능동적인 분산 서비스
 - 자료의 중복 저장 및 동기화
- 이질성의 극복, 용이한 이식성 필요
- 무관리성 (Zero Administration)
- 실시간성 및 경량화
- 상황인지 개인화 (Context-Aware Personalization)

9대 IT 메가트랜드

삼성SDS, 2013

- 1. 빅데이터를 통한 가치창출
- 2. 클라우드 서비스의 발전
- 3. 통합형 IT 비즈니스
- 4. 지능화된 **보안** 위협
- 5. 공격적 특허전략
- 6. 상황인지형 기기와 서비스
- 7. 차량의 **스마트 기기화**
- 8. **그린IT**의 진보
- 9. 개방형 생태계를 통한 기업의 급성장

새로운 가치

새로운 위협

창조적인 기술

새로운 성장

상황 인지형 기기와 서비스

- 다양한 센서와 고성능의 프로세서를 가진 스마트 디바이 스의 대중화
- 사람과 기기간에 자연스럽고 상황인지적인 상호작용을 실현할 수 있는 음성 인식이나 동작 인식기술의 발전
- 내장형 디바이스의 확산과 착용형 디바이스의 대두
- 사용자의 요구에 대해 생활패턴 및 상황을 파악해 적절
 한 정보나 서비스를 능동적으로 제공하는 맞춤형 서비스
 가 가능

최신컴퓨터특강

차량의 스마트 기기화

- 차량이 고도의 센싱 능력과 지능을 가지고 사람들이나 다른 차량들, 도로망 등 사회 기간 시설 등과 다양한 상호작용을 하며, 여러 가지 기능과 서비스를 제공 (예: 자동운전)
- 차량 내에서 즐길 수 있는 Infotainment에 대한 관심 증가
- 차량은 정보와 미디어를 소비하는 공간으로 사용
- 차량과 ICT 기술간 융합은 급속도로 확산 전망

2014년 IT 10대 전략 기술

Mobile Device Diversity & Management : 모바일 기기 다양성과 관리

Mobile Apps & Applications : 모바일 앱과 애플리케이션

The Internet of Everything: 만물인터넷

Hybrid Cloud & IT as Service Broker: 하이브리드 클라우드와 서비스 브로커로서의 IT

Cloud / Client Architecture : 클라우드 / 클라이언트 아키텍처

The Era of Personal Cloud : 퍼스널 클라우드의 시대

Software Defined Anything: 소프트웨어 정의

Web Scale IT : 웹 스케일 IT

Smart Machines : 스마트 머신

3D Printing : 3D 프린팅

Derivative Impact

Converging Forces

Future Disruption

3 만물 인터넷 (The Internet of Everything)

- 2013년에는 사물 인터넷 (The Internet of Things)이라고 했다면 2014년에는 만물 인터넷 (The Internet of Everything)!
- PC와 모바일 기기를 넘어 다양한 기기에 인터넷이 연결될 예정임. 자동차나 TV와 같은 소비자 상품도 인터넷에 연결됨
- 일반적으로 Manage (관리), Monetize (수익화), Operate (운영), Extend (확장)으로 나눠져 있음. 위 4가지 사용 모델을 사람, 사물, 정보, 장소 등에 적용하여 사물을 넘어선 만물의 인터넷화를 구현

2015년도 10대 전략기술 (가트너)

- 1. 제약 없는 컴퓨팅
- 2. 사물인터넷 (IoT ⇒ Big Data)
- 3. 3D 프린팅
- 4. 고차원 분석
- 5. 전후 **맥락 파악** 시스템
- 6. 스마트기기
- 7. 클라우드-클라이언트 아키텍쳐 (Cloud)
- 8. SW형 인프라스트럭처와 앱
- 9. **웹**스케일 IT
- 10. 자가 **보안**

2015 IT 메가트렌드 Top 10 (IDG)

- 10. 분사 열풍
 - 9. **보안** 이슈
 - 8. IT 벤처 등 신흥 주자들이 기존 업계 대열에 합류
 - 7. CIO의 핵심 역량 가운데 하나로 UX가 대두
 - 6. **데이터**는 새로운 '화폐'
 - 5. CDO(chief digital officer, chief data officer) 부상
 - 4. 웹의 '개방성'에 도전하는 각종 규제 및 제약 강화
 - 3. **3D** 프린팅
 - 2. **모바일**과 **소셜**, 그리고 **데이터** 중심으로 재편되는 **웹** 산업
 - 1. CIO의 역할은 계속해서 진화하고 상향조정

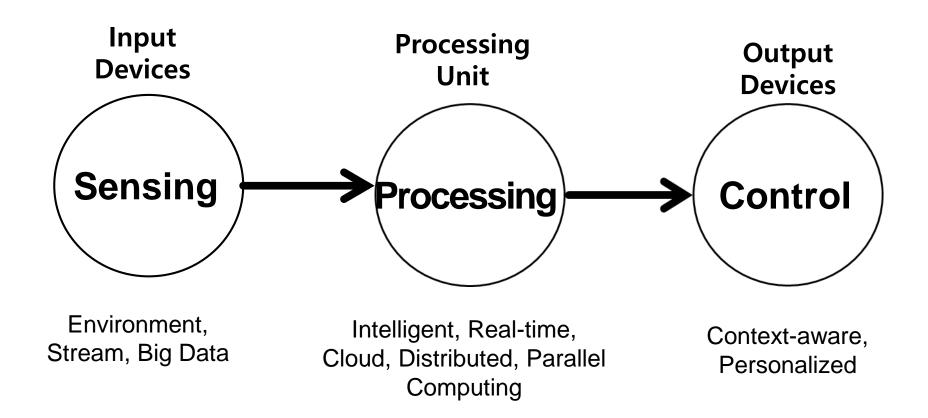
2015 IT 메가트렌드 Top 10 (HDS)

- 데이터 폭증을 가져올 사물인터넷
- 2. **컨버지드(융합)** 솔루션 확산
- 3. 관리 자동화
- 4. 소프트웨어 정의 (SDx)
- 5. 스토리지 가상화의 새로운 국면을 예고하는 글로벌 가상화
- 6. 데이터 복구 및 복제 관리의 관심 증가
- 7. 엔터프라이즈 플래시 모듈 증가
- 8. 빅데이터와 사물인터넷
- 9. 빅데이터 분석을 위한 데이터 레이크
- 10. 하이브리드 클라우드 확산

2015 IT산업 7대 메가트렌드 (FKii)

- 1. 사물인터넷 (I)
- 2. 핀테크
- 3. 클라우드 컴퓨팅 (C)
- 4. 웨어러블 디바이스 (M)
- 5. 빅데이터 (B)
- 6. 정보 **보안**
- 7. 소프트웨어 정의 네트워크와 인프라

스마트 컴퓨팅



예) 화재감시시스템

실시간정보시스템연구실 - 연구분야

- ●실시간 스마트 컴퓨팅
 - 모바일/IoT 환경에서 상황인지 개인화 추천 시스템
 - 스마트-X Project
- ●실시간 분산 데이터 관리
 - 국방 M&S 프로젝트

Recommender Systems

- 모바일 컴퓨팅의 대두
 - 즉시성, 편의성, 개인성, 위치 인지성
- 모바일 컴퓨팅의 한계
 - 모바일 디바이스의 제한적인 리소스
 - 사용자의 불편을 야기
 - 필요한 최소한의 데이터만을 요청 및 제공하여 불편 최소화
- 추천시스템의 필요성 증대



Recommender Systems

- 추천시스템 정의
 - 사용자가 원하거나 선택하지 않고도 사용자가 만족할 만한 컨텐
 츠 또는 서비스를 제공해주는 시스템
- 추천시스템의 종류
 - 여과(Filtering) 방식
 - 규칙 기반 필터링(Rule based filtering)
 - 내용 기반 필터링(Content based filtering)
 - 협업 필터링(Collaborative filtering)
 - 추론(Inference) 방식