影像處理導論第二次作業

Homework 2-1

- 參照Homework 2-1補充說明使用混色矩陣進行影 像混色:
 - 下載一張彩色影像並轉換成灰階影像
 - 分別使用混色矩陣D與D2對影像進行混色並顯示
- 提示:可查詢repmat()函式的使用方式,可方便進行矩陣的擴展

影像轉灰階



使用混色矩陣D





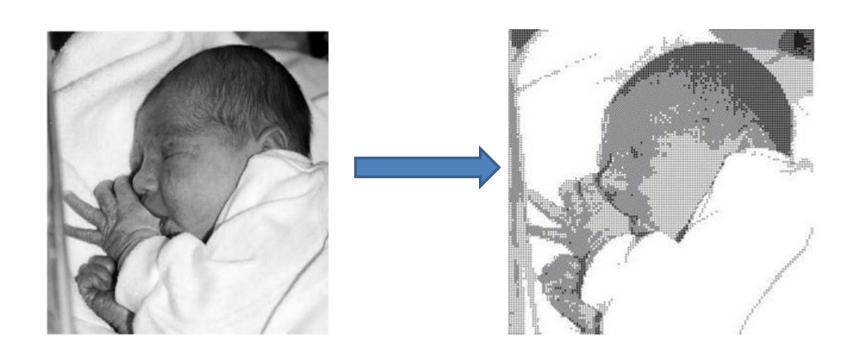
Homework 2-2

• 請利用(圖一)Jarvis-Judice-Ninke以及(圖二)Stucki之error diffusion方法對影像進行誤差擴散,並將結果與課堂練習使用Floyd-Steinberg方法之結果進行比較。

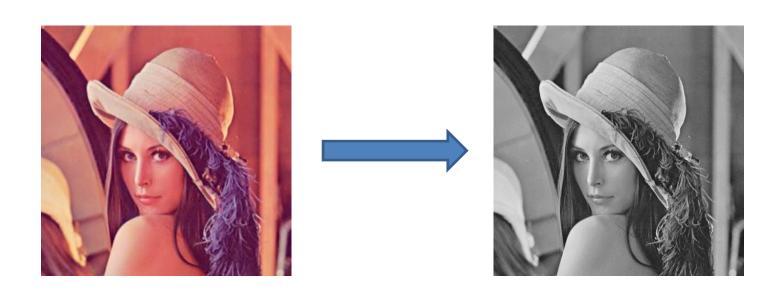
(圖一) Jarvis-Judice-Ninke

(圖二) Stucki

- 混色的另一種方法:
 - 使用混色矩陣將影像量化成兩個層次



- 實作步驟1:
 - 將目標影像轉換成灰階



- 實作步驟2:
 - 製作標準混色矩陣(有兩種型式)

$$D = \begin{bmatrix} 0 & 128 \\ 192 & 64 \end{bmatrix} \qquad D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 128 & 32 & 160 \\ 192 & 64 & 224 & 96 \\ 48 & 176 & 16 & 144 \\ 240 & 112 & 208 & 80 \end{bmatrix}$$

- 實作步驟3:
 - 將混色矩陣擴展至與影像相同大小(擴展方式見範例)
 - EX: 假設影像大小為4x4並使用混色矩陣D
 - →擴展混色矩陣D為4X4

$$D = \begin{bmatrix} 0 & 128 \\ 192 & 64 \end{bmatrix} \longrightarrow D = \begin{bmatrix} 0 & 128 \\ 192 & 64 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{bmatrix} 0 & 128 \\ 192 & 64 \end{bmatrix}} \xrightarrow{\begin{bmatrix} 0 & 128 \\ 192 & 64 \end{bmatrix}} \xrightarrow{\begin{bmatrix} 0 & 128 \\ 192 & 64 \end{bmatrix}} \xrightarrow{\begin{bmatrix} 0 & 128 \\ 192 & 64 \end{bmatrix}}$$

- 實作步驟3:
 - 將混色矩陣擴展至與影像相同大小(擴展方式見範例)
 - EX: 假設影像大小為8X8並使用混色矩陣D2
 - →擴展混色矩陣D2為8X8

• 實作步驟4:

- 目標影像與擴展後的混色矩陣進行像素對像素的判斷
 - p:目標影像矩陣
 - d:擴展後的混色矩陣
 - p矩陣中每個像素二值化的規則:

$$p(i,j) = \begin{cases} 1 & \text{if } x(i,j) > d(i,j) \\ 0 & \text{if } x(i,j) \le d(i,j) \end{cases}$$