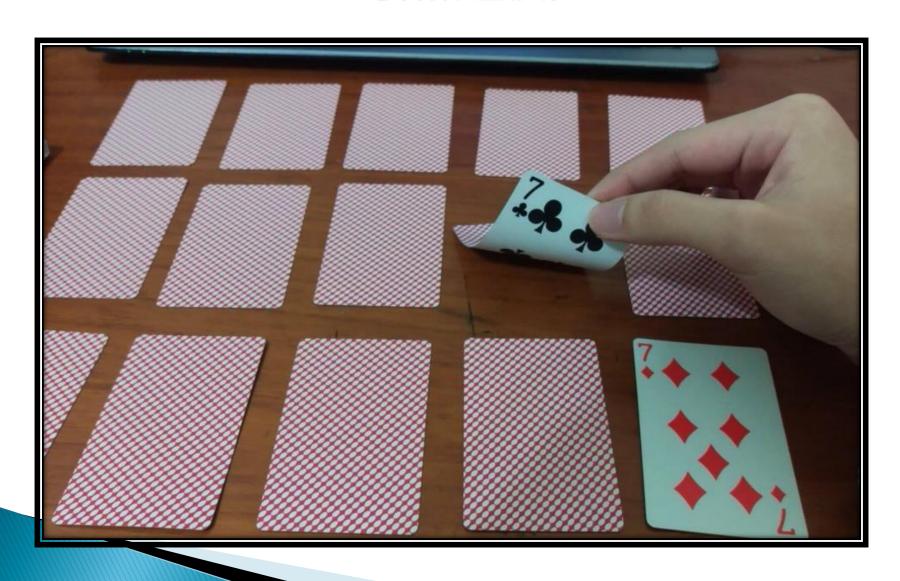
# 程式設計實習-HW3

撲克牌小遊戲 - 釣魚

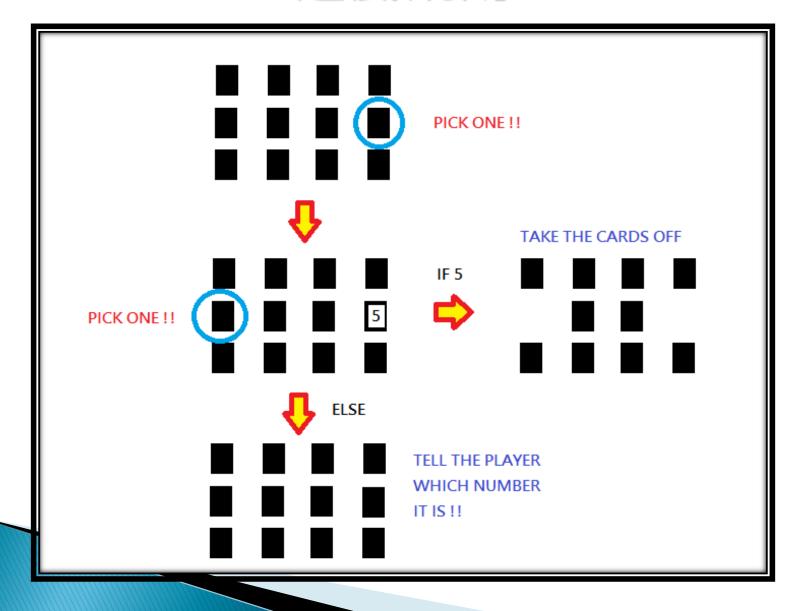
# 釣魚遊戲



## 遊戲規則

- ▶ 1. 將所有的撲克牌反面蓋上。
- ▶ 2. 翻開任一一張牌。
- 3. 再翻開另一張牌,如果翻開的兩張數字一樣,則可以 將此兩張牌去除;反之則將該兩張牌蓋回去。
- 4. 重複2.跟3.直至玩家將場上之所有撲克牌去除。

# 遊戲規則



### ABOUT THE CODE

設計一個含有四種功能的程式(總分):

○ 1. 洗牌(Shuffling)30%

○ 2. 開始遊戲 60 %

。3. 查看桌上的牌(將所有的牌翻開) 8%

○ 4. 離開程式 2 %

▶程式防錯要求(斟酌扣分):

。 1. 本作業需達成所要求之程式防錯功能 斟酌扣分 up to 6 %

使用者版面配置(斟酌扣分):

1. 必需和範例所呈現之內容完全一致 斟酌扣分 up to 3%

# 主介面

▶ 1. 提供使用者選擇功能:

0	1. 洗牌(Shuffling)	30 %
0	2. 開始遊戲	60 %
0	3. 查看桌上的牌(將所有的牌翻開)	8 %
0	4. 離開程式	2 %

#### ▶ 2. 防錯:

∘ 1. 防止適用者輸入超出1~4的數字(只會輸入int type)

```
Welcome to the game center !!

 Shuffling

2)Play!!
3)Show all
4)Exit :
```

```
Welcome to the game center !!
1) Shuffling
2)Play!!
3)Show all
4)Exit :5
______
Wrong inputted ~~ Please type in again !!
_____
Welcome to the game center !!
_____
Shuffling
2)Play!!
3)Show all
4)Exit :
```

### 功能三:SHOW ALL

- ▶ 翻開所有的牌讓使用者觀看(8%)
- ▶ 共52張牌不計花色
- ▶ 以4\*13的版面表示
- ▶ 縱軸附座標 A~D
- ▶ 横軸附座標1~13
- ▶間格為空白鍵

```
ubuntu@ubuntu: ~/Desktop/file2
Welcome to the game center !!
1) Shuffling
2)Play!!
3)Show all
4)Exit :3
Welcome to the game center

 Shuffling

2)Play!!
3)Show all
4)Exit :
```

## 功能一:洗牌

- ▶ 將52張牌以亂數隨機調換(30%)
- ▶ 提示:srand() 、 rand() 、 time.h
- 在洗牌完成之後告知使用者

- ▶ 檢查方式:
  - ⋄ 利用 Show all 來比較洗牌前跟洗牌後的差異。

```
--ubuntu@ubuntu: ~/Desktop/riie≥
    2 3 4 5 6 7 8 9 T J Q K
  1 2 3 4 5 6 7 8 9 T J Q K
C 1 2 3 4 5 6 7 8 9 T J Q K
____
Valcome to the game center !!
_____
1) Shuffling
2)Play!!
3)Show all
Shuffling is completed !!
______
Welcome to the game center !!
_____
Shuffling
2)Play!!
3)Show all
4)Exit
```

```
Welcome to the game center !!
_____
1) Shuffling
2)Play!!
3)Show all
4)Exit :3
SHOW ALL !!
   1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
B K 8 4 3 2 K 5 J 2 1 1 J 9
C J 5 7 K 9 3 2 Q 3 9 8 K 3
 9 2 7 6 0 T T T 7 6 J 0 6
THAT'S THE RESULT !!
_____
Welcome to the game center !!
```

### 功能二:遊戲開始

- 開始讓玩家進行遊戲:
- 每回合分為兩部分:
  - 1. PART1 :
    - 顯示出全部覆蓋的牌
    - 玩家選牌
  - 2. PART2 :
    - 顯示出覆蓋的牌及玩家翻開的牌
    - 玩家選牌
    - 若玩家翻開的兩張牌數字一樣則去除此兩張牌
    - 若玩家翻開的兩張牌數字不一樣則告知玩家第二張牌的值
- 遊戲會持續至玩家清除所有的牌,或是直至玩家輸入'Q' 方會停止並回到主畫面。

#### 玩家選牌方式:

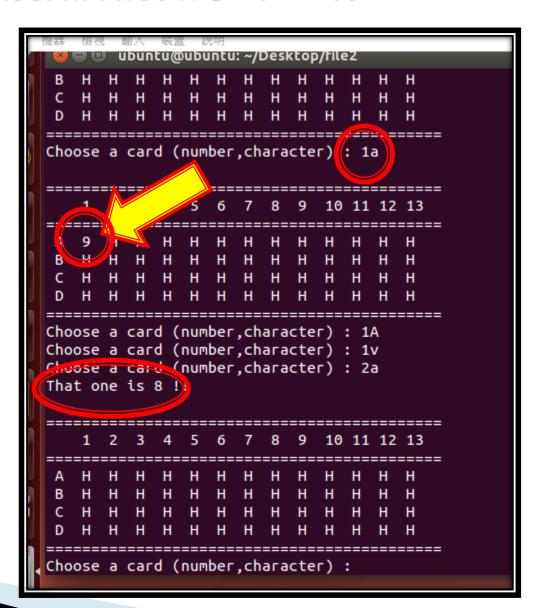
- 1. 同時輸入橫軸數字(int)和縱軸字元(char)。
- 。 2. 若在字元區輸入'Q'(無論數字正確與否),則遊戲結束。

#### ▶ 防錯功能:

- 。1. 數字範圍:1~13
- 2. 字元範圍: A~D、Q (大小寫皆可接受)
- 。 3.不需要防範數字與字元輸入順序顛倒的狀況
- 。 4. 玩家不得選擇以去除之卡牌座標(不能選不存在的牌)
- 。 5. 玩家不得選擇PART1所選擇的牌(不能選已翻開的牌 )

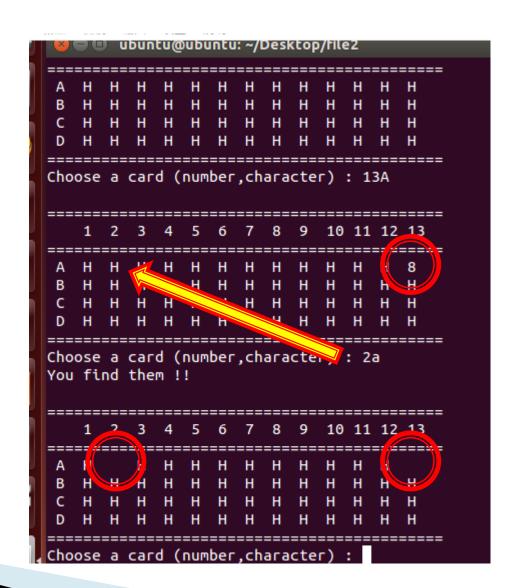
### CASE: 兩張牌的數字不一樣

1. 需告訴玩家第二章牌的值



### CASE: 兩張牌的數字一樣

1. 需去除該兩張牌



### CASE: Quit the GAME

```
ubuntu@ubuntu: ~/Desktop/file2
 нинининин
______
Choose a card (number, character): 2a
You find them !!
               7 8 9 10 11 12 13
Choose a card (number, character): 10
Thats ok ~ maybe you will make it next time ...
_____
Welcome to the game center !!
1) Shuffling
2)Play!!
3)Show all
4)Exit :
```

### CASE: WIN the GAME

```
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
______
Choose a card (number, character): 13c
  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
______
Choose a card (number, character): 13d
You find them !!
Congratulations !! You have complete the mission !!
_____
Welcome to the game center !!
_____
1) Shuffling
```

# We can play again if we want!!

```
Choose a card (number, character): 13d
You find them !!
Congratulations !! You have complete the mission !!
Welcome to the game center !!
______
1) Shuffling
2)Play!!
3)Show all
Choose a card (number,character) :
```

### 功能四:離開程式

結束並離開程式(2%)

```
Choose a card (number, character): 10
Thats ok ~ maybe you will make it next time ...
_____
Welcome to the game center !!
1) Shuffling
2)Play!!
3)Show all
4)Exit :5
Wrong inputted ~~ Please type in again !!
______
______
Welcome to the game center !!
1) Shuffling
2)Play!!
3)Show all
4)Exit
_____
Goodbye my friend ~ !!
______
ubuntu@ubuntu:~/Desktop/file2$
```

# GOOD LUCK EVERYONE!! Challenge make outstanding~~

