



Matemática Multimídia

GEOMETRIA  
E MEDIDAS



## GUIA DO PROFESSOR



# Software


## Determinantes e áreas

### Objetivos da unidade

1. Verificar a relação entre áreas e determinantes;
2. Investigar como as operações elementares com linhas de matrizes afetam a área de paralelogramos representados por estas matrizes.

**REQUISITOS DE SOFTWARE** Navegador moderno (Internet Explorer 7.0+ ou Firefox 3.0+), Adobe Flash Player 9.0+ e máquina Java 1.5+.

**RESTRIÇÕES DE ACESSIBILIDADE** Este software não possui recurso nativo de alto contraste nem possibilita navegação plena por teclado.

**LICENÇA** Esta obra está licenciada sob uma licença Creative Commons 



UNICAMP



FUNDO NACIONAL  
DE DESENVOLVIMENTO  
DA EDUCAÇÃO

Secretaria de  
Educação a Distância

Ministério da  
Ciência e Tecnologia

Ministério  
da Educação



# Determinantes e áreas

## GUIA DO PROFESSOR

### Sinopse

Este software permite aos alunos interpretarem geometricamente o conceito de determinantes de matrizes  $2 \times 2$ , aproximando-se da definição de determinantes de matrizes como forma de medir volumes de paralelepípedos.

### Conteúdos

- Matrizes, determinantes;
- Geometria Plana, áreas.

### Objetivos

1. Verificar a relação entre áreas e determinantes;
2. Investigar como as operações elementares com linhas de matrizes afetam a área de paralelogramos representados por estas matrizes.

### Duração

Uma aula dupla.

### Recomendação de uso

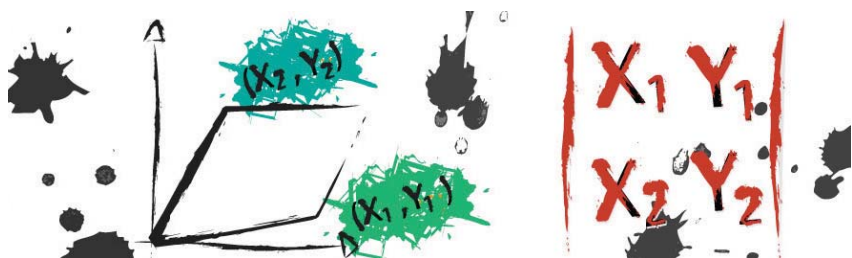
Para o bom aproveitamento do material é desejável que o aluno domine os conceitos de determinante de uma matriz, área do paralelogramo e coordenadas cartesianas. *Sugerimos que o software seja utilizado em duplas.*

### Material relacionado

- Software: Determinantes e Polígonos



# Introdução



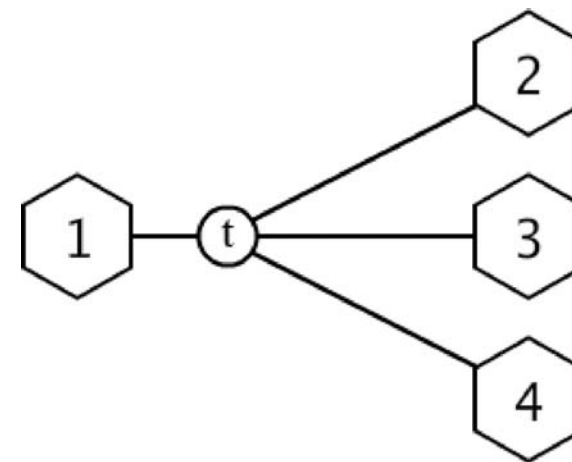
Determinantes costumam ser definidos no ensino médio por meio das regras aplicadas a matrizes  $2 \times 2$  ou  $3 \times 3$ , e muitas vezes eles são relacionados apenas à existência de soluções de sistemas de equações lineares. Nesta atividade, os alunos poderão explorar o significado geométrico de determinantes, percebendo a relação entre determinantes e áreas e entendendo, em termos geométricos, como e porque as operações básicas com linhas de uma matriz (multiplicação por escalar, soma de linhas ou colunas e mudança da ordem de linhas ou colunas) afetam o determinante da matriz.

## O software

### Estrutura do software

O software “Determinantes e Áreas” é composto por quatro atividades. Na primeira delas, por meio de exemplos, que introduzem paralelogramos em posições especiais, os alunos podem verificar como calcular a área de

um paralelogramo utilizando determinantes. Nas três atividades seguintes, são exploradas as operações elementares com linhas de matrizes, bem como as relações entre o modo como os determinantes e áreas são afetados por estas operações.



TELA 1 Mapa de navegação do software

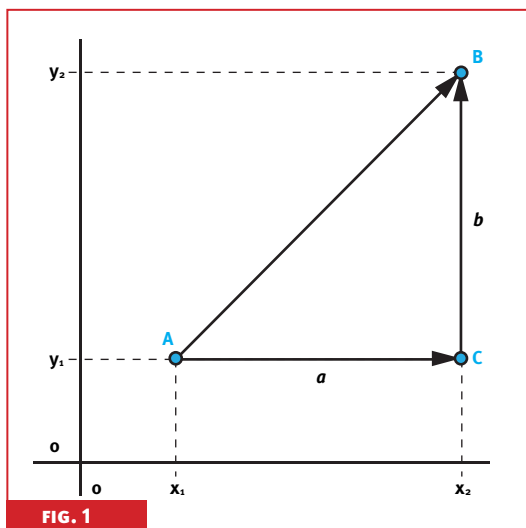
### 1 Áreas dos paralelogramos

ATIVIDADE

Para compreender a relação entre o determinante de uma matriz  $2 \times 2$  e a área de um paralelogramo, é necessário lançar mão de algumas idéias da geometria analítica vetorial, que serão sintetizadas a seguir, a título de auxílio ou de lembrança ao professor.

Partindo da idéia de que cada par ordenado de números reais  $(x_1, y_1)$  está associado a um ponto do plano, lembremos que, dados os pares ordenados  $A(x_1, y_1)$  e  $B(x_2, y_2)$ , a diferença  $A - B$  é definida como o par ordenado  $(x_1 - x_2, y_1 - y_2)$ .

Os vetores, que correspondem a segmentos de reta orientados no plano, podem ser representados algebricamente como pares ordenados, como indicado na figura abaixo, em que o vetor  $\overrightarrow{AB}$  pode ser representado por  $B - A$ . Assim, sendo  $A = (x_1, y_1)$  e  $B = (x_2, y_2)$ , temos que  $\overrightarrow{AB} = B - A = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$ .

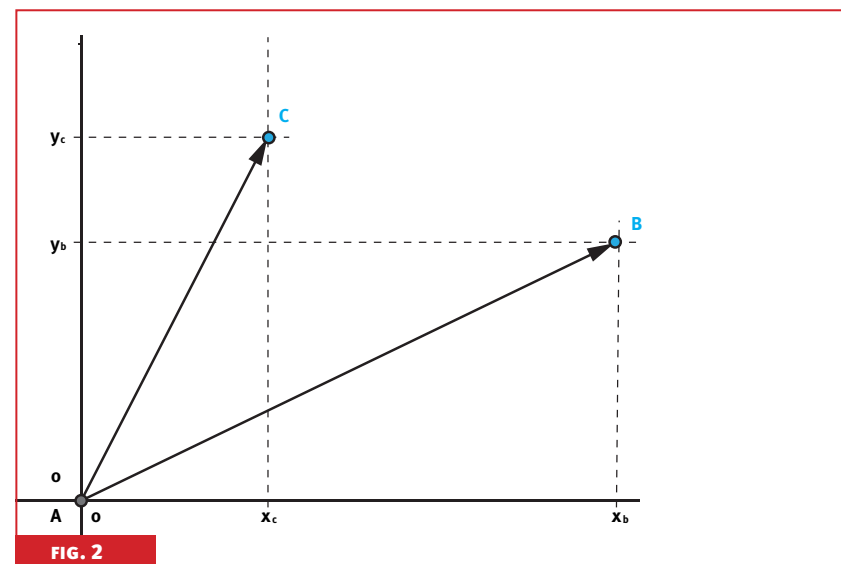


$$\overrightarrow{AB} = (a, b) = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$

É importante lembrar também a idéia de módulo de um vetor, que, no caso do vetor  $\overrightarrow{AB}$ , é definida por  $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{a^2 + b^2}$ . Geometricamente, o módulo de  $\overrightarrow{AB}$  corresponde à distância entre os pontos A e B.

No problema tratado no software, a título de simplificação, foram adotados dois vetores partindo da origem, como os indicados na figura a seguir. Esse procedimento faz com que as componentes do vetor coincidam numericamente com as coordenadas de dois vértices do paralelogramo.

$$\overrightarrow{AB} = B - A = (x_b - 0, y_b - 0) = (x_b, y_b)$$



$$\overrightarrow{AC} = C - A = (x_c - 0, y_c - 0) = (x_c, y_c)$$

Deve-se observar também que dois vetores (3 vértices) são suficientes para definir um paralelogramo, pois o quarto vértice está obrigatoriamente no encontro das paralelas a esses vetores pelas extremidades de cada um.

O conceito de produto escalar de dois vetores também será útil na associação que buscamos, entre a área do paralelogramo e o determinante da matriz.

Dados dois vetores,  $\vec{A} = (x_a, y_a)$  e  $\vec{B} = (x_b, y_b)$ , define-se produto escalar  $\vec{A} \cdot \vec{B}$  entre esses vetores o número real  $x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b$ .

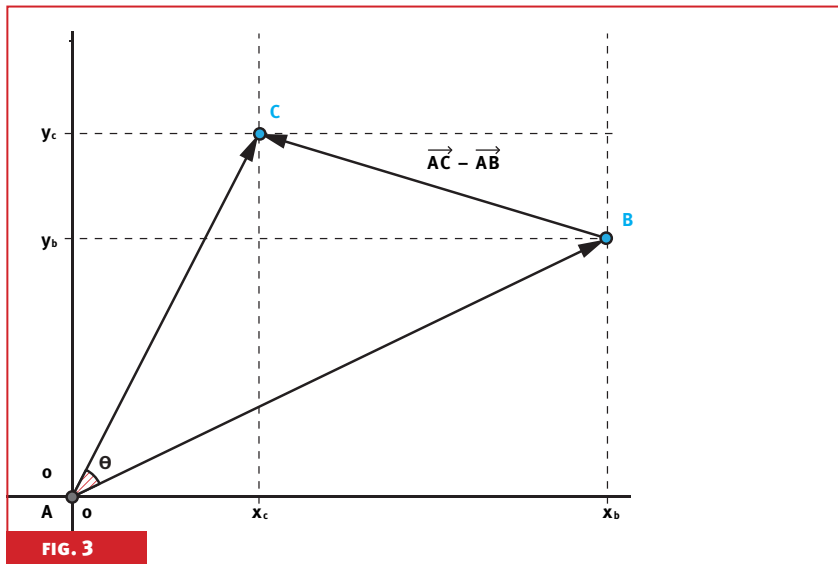
Pode-se definir o módulo de um vetor pelo produto escalar:

$$\vec{A} \cdot \vec{A} = (x_a, y_a)(x_a, y_a) = x_a^2 + y_a^2 = (|\vec{A}|)^2,$$

assim,

$$|\vec{A}| = \sqrt{\vec{A} \cdot \vec{A}} \quad (I)$$

Partindo das ideias de módulo e de produto escalar de dois vetores, pode-se chegar ao ângulo de dois vetores no plano:



Pela lei dos cossenos, temos:

$$(|\vec{AC} - \vec{AB}|)^2 = (|\vec{AB}|)^2 + (|\vec{AC}|)^2 - 2 \cdot |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cos \theta$$

Usando a relação (I):

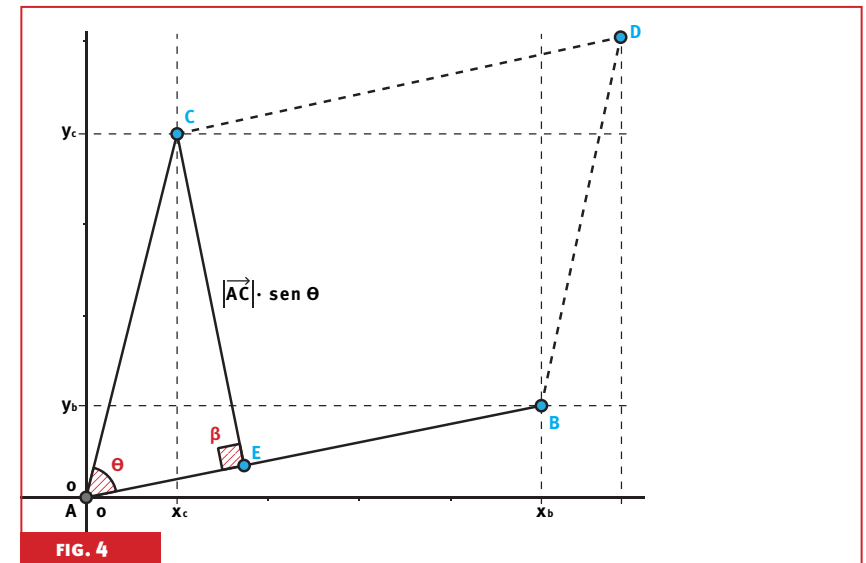
$$(\vec{AB} - \vec{AC}) \cdot (\vec{AB} - \vec{AC}) = (\vec{AB}) \cdot (\vec{AB}) + (\vec{AC}) \cdot (\vec{AC}) - 2 \cdot |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cos \theta$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AB} - 2 \cdot \vec{AB} \cdot \vec{AC} + \vec{AC} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AB} + \vec{AC} \cdot \vec{AC} - 2 \cdot |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cos \theta$$

$$\text{Logo: } \vec{AB} \cdot \vec{AC} = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cos \theta$$

$$\cos \theta = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}|}$$

Partindo dessas relações, pode-se chegar a uma expressão para a área S do paralelogramo definido por dois vetores, seguindo os passos abaixo:



Observe que:

$$S = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cdot \sin \theta$$

$$\sin \theta = \sqrt{1 - \frac{(\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}{|\vec{AB}|^2 \cdot |\vec{AC}|^2}} = \frac{\sqrt{|\vec{AB}|^2 \cdot |\vec{AC}|^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}|}$$

$$S = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cdot \frac{\sqrt{|\vec{AB}|^2 \cdot |\vec{AC}|^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}|}$$

$$= \sqrt{|\vec{AB}|^2 \cdot |\vec{AC}|^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}$$

Assim, considerando que o ponto A tem coordenadas (0,0)

$$S = \sqrt{(x_b^2 + y_b^2) \cdot (x_c^2 + y_c^2) - (x_b \cdot x_c + y_b \cdot y_c)^2}$$

Desenvolvendo:

$$S = \sqrt{x_b^2 \cdot x_c^2 + x_c^2 \cdot y_b^2 + x_b^2 \cdot y_c^2 + y_b^2 \cdot y_c^2 - x_b^2 \cdot x_c^2 - 2 \cdot x_b \cdot x_c \cdot y_b \cdot y_c - y_b^2 \cdot y_c^2}$$

Simplificando e fatorando:

$$S = \sqrt{(x_c \cdot y_b - x_b \cdot y_c)^2} = |x_c \cdot y_b - x_b \cdot y_c|$$

Entretanto:

$$x_c \cdot y_b - x_b \cdot y_c = \begin{vmatrix} x_c & y_c \\ x_b & y_b \end{vmatrix}$$

Assim:

$$|x_c \cdot y_b - x_b \cdot y_c| = \left\| \begin{vmatrix} x_c & y_c \\ x_b & y_b \end{vmatrix} \right\|$$

Com este procedimento, portanto, verifica-se que

A área de um paralelogramo que tem um dos vértices na origem é numericamente igual ao módulo do determinante de uma matriz 2x2 cujas linhas são as coordenadas dos dois vértices adjacentes à origem.

## 2 Multiplicação por escalar

ATIVIDADE

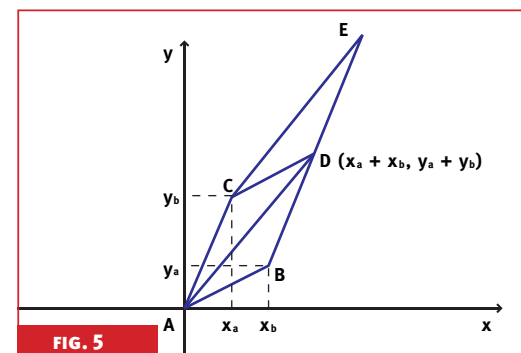
Observando que:

- ao multiplicar um vetor por um escalar, o valor de seu módulo também é multiplicado por esse escalar;
- as entradas de cada linha da matriz correspondem às componentes de um vetor cujo módulo é o comprimento de dois lados paralelos do paralelogramo;

As considerações acima permitem concluir com facilidade que, ao se multiplicar uma linha da matriz por uma constante  $k$ , a área do paralelogramo será também multiplicada por  $k$  e, conseqüentemente, se as duas linhas forem multiplicadas por  $k$ , a área será multiplicada por  $k^2$ .

## 3 Soma de linhas

ATIVIDADE



Observando na figura acima que  $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$  podemos concluir que trocar uma linha do determinante pela soma das suas linhas significa trocar um dos vetores originais pelo vetor  $\overrightarrow{AD}$ .

Geometricamente, essa operação corresponde a trocar o paralelogramo ABCD pelo paralelogramo ADEC. É fácil constatar na figura que esses dois paralelogramos são equivalentes.

## 4 Sinal do determinante

ATIVIDADE

No desenvolvimento apresentado para associar a área do paralelogramo a um determinante, o valor da área corresponde ao módulo do valor de um determinante, indicando que a expressão fornece o valor da área mesmo quando o sinal do determinante é negativo. Inverter as linhas de uma matriz  $2 \times 2$  faz com que seu determinante seja mudado de sinal. Essa inversão corresponde, na prática, a inverter a ordem com que se escrevem as coordenadas dos pontos que definem o paralelogramo no determinante, o que, evidentemente, não altera a área.

## Fechamento

Para o fechamento da atividade, sugerimos, antes de tudo, recapitular os passos sutis que foram percorridos para se estabelecer a relação entre determinantes e áreas, principalmente no que se refere aos passos explorados no final da Atividade 1 e na tela de transição, ao abordarmos a questão da área de um paralelogramo com arestas não coincidindo com os eixos coordenados, ou seja, quando introduzimos matrizes de rotação.

Na sequência, o professor pode explorar outras direções, utilizando determinantes para calcular a área de qualquer polígono ou o volume de sólidos.

O software Determinantes e Polígonos oferece uma continuidade bastante natural para este software, ao explorar um método para o cálculo da área de qualquer polígono por meio de determinantes.

## Aprofundamento

Em contextos muito amplos, podemos definir o determinante de uma matriz quadrada  $A = (a_{ij})_{i,j=1}^n$  do seguinte modo:

Vamos denotar por  $v_i = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$  a  $i$ -ésima linha da matriz  $A$ . Cada uma destas linhas é o que chamamos de uma  $n$ -upla ordenada de números reais. Como a matriz é determinada por suas linhas, vamos pensar no determinante como sendo uma função que, a cada conjunto de  $n$   $n$ -uplas, associa um número real, que denotamos por  $\det(A)$ , ou  $\det(v_1, v_2, \dots, v_n)$ . Considerando a operação sobre as linhas das matrizes, o determinante satisfaz algumas propriedades essenciais:

1. É uma operação  $n$ -linear, ou seja,

$$\det(v_1, \dots, av_i + bw_i, \dots, v_n) = a \det(v_1, \dots, v_i, \dots, v_n) + b \det(v_1, \dots, w_i, \dots, v_n),$$

quaisquer que sejam as  $n$ -uplas  $v_1, \dots, v_i, \dots, v_n, w_i$  e quaisquer que sejam os números reais  $a, b$ .

- Observamos que esta propriedade é uma propriedade essencial para definirmos uma forma de medir volumes de paralelepípedos, se considerarmos o paralelepípedo  $n$ -dimensional gerado pelas linhas da matriz.
2. O determinante é nulo se duas linhas da matriz são iguais (o que corresponde a um paralelepípedo degenerado, com uma linha em cima da outra);
3. O determinante muda de sinal se mudar a posição de duas linhas.



Na realidade, estas propriedades, espelhadas nas propriedades desejadas por uma boa definição de volumes de paralelepípedos, ou seja, uma definição que atenda a percepção sensorial que temos de sólidos, são suficientes para definir uma função determinante a menos de uma constante multiplicativa. Esta é definida quando dizemos que o determinante da matriz identidade é 1, o que corresponde a dizer que o volume de um cubo de lados unitários tem volume correspondente a uma unidade de volume.

## Bibliografia

---

LIMA, Elon Lages. **Medida e Forma em Geometria**. Rio de Janeiro: SBM, 2009

MACHADO, Antonio dos Santos. **Álgebra Linear e Geometria Analítica**, Editora Atual, São Paulo, 1993

HURLEY, Sue. “Area of a Parallelogram” from **The Wolfram Demonstrations Project**. Disponível em <http://demonstrations.wolfram.com/AreaOfAParallelogram/>. Acesso em 11 de novembro de 2009.

PAPADOPOULOUS, Helen. “Area of Parallelogram and Trapezoids” from **The Wolfram Demonstrations Project**. Disponível em <http://demonstrations.wolfram.com/AreasOfParallelogramsAndTrapezoids/>. Acesso em 11 de novembro de 2009.

WARENDORFF, Jay. “The Area of a Triangle as Half a Rectangle” from **The Wolfram Demonstrations Project**. Disponível em <http://demonstrations.wolfram.com/TheAreaOfATriangleAsHalfARectangle/>. Acesso em 11 de novembro de 2009.

WOLFRAM, Stephen. “Areas of a Parallelograms” from **The Wolfram Demonstrations Project**. Disponível em <http://demonstrations.wolfram.com/AreasOfAParallelograms/>. Acesso em 11 de novembro de 2009.





# Ficha técnica

## AUTORES

Marcelo Firer,  
Rosa Maria Machado e  
Wilson Roberto Rodrigues

## REVISORES

**Língua Portuguesa**  
Ana Cecília Agua de Melo

## PROJETO GRÁFICO E ILUSTRAÇÕES TÉCNICAS

Preface Design

## ILUSTRADOR

Lucas Ogasawara



## UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS

### Reitor

Fernando Ferreira Costa

### Vice-Reitor

Edgar Salvadori de Decca

### Pró-Reitor de Pós-Graduação

Euclides de Mesquita Neto

## MATEMÁTICA MULTIMÍDIA

### Coordenador Geral

Samuel Rocha de Oliveira

### Coordenador de Software

Leonardo Barichello

### Coordenador de Implementação

Matias Costa

## INSTITUTO DE MATEMÁTICA, ESTATÍSTICA E COMPUTAÇÃO CIENTÍFICA (IMECC – UNICAMP)

### Diretor

Jayme Vaz Jr.

### Vice-Diretor

Edmundo Capelas de Oliveira

LICENÇA Esta obra está licenciada sob uma licença Creative Commons 