

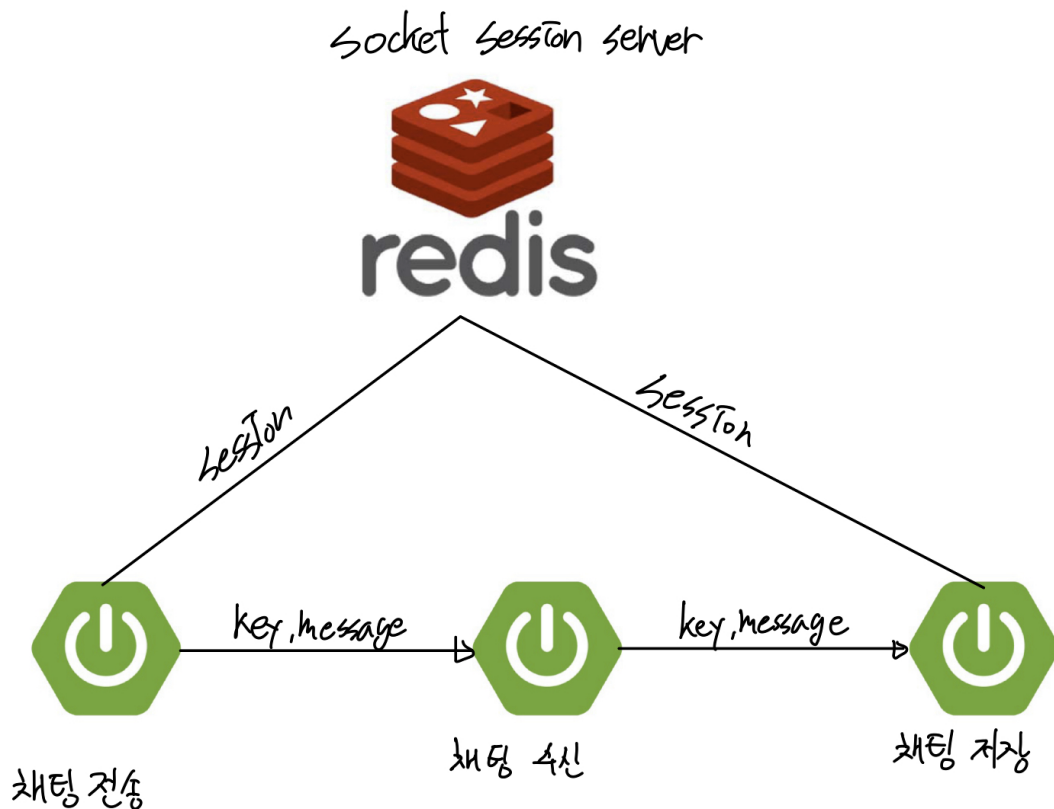


220110

🕒 생성일	@2022년 1월 10일 오전 10:46
🏷 태그	
📄 속성	

Redis Session Storage

@송규원



- Redis 세션 서버를 사용하여 Session 공유
- 다음 서비스로 Redis에 저장된 세션을 가져올 key 값 전달

실험 순서

1. redis에 세션을 저장하여 사용하는 채팅 서비스 구현
2. 채팅 전송, 채팅 수신 서비스 분리하여 redis 키값 전달하여 사용

spring-session-data-redis

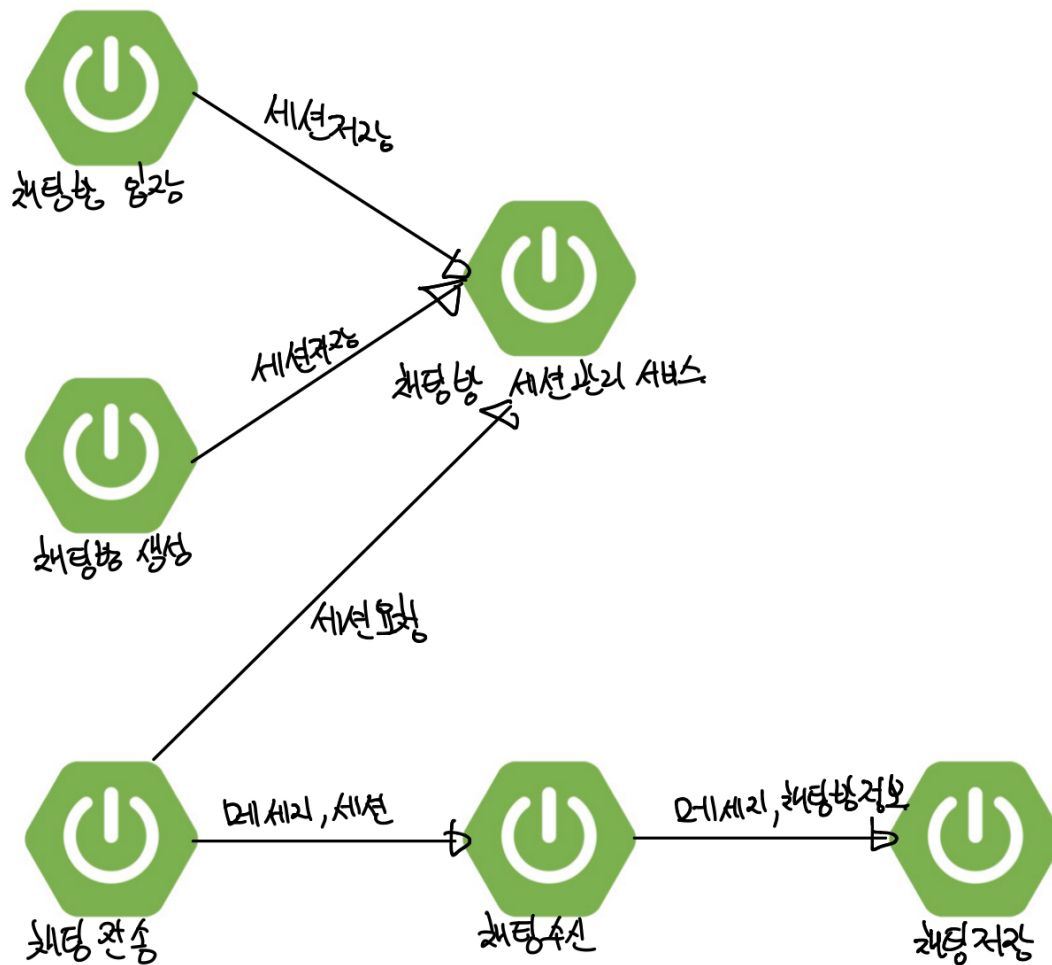
spring-session/spring-session-data-redis at main · spring-projects/spring-session
Spring Session. Contribute to spring-projects/spring-session development by creating an account on GitHub.

<https://github.com/spring-projects/spring-session/tree/main/spring-session-data-redis>

spring-projects/**spring-session**
Spring Session

76 Contributors 163 Issues 2k Stars 1k Forks

Session을 Json으로 전달



@정진호

- 서비스간 세션 정보를 전달하여 세션 유지

실험 순서

- 모놀리식 채팅 서비스 구현
- SendMessage(채팅 전송) → ReceiveService(채팅 수신) 서비스 간 세션 전달

서비스 순서

1. 채팅방 생성, 채팅방 입장
 - 소켓 세션 생성
 - 세션 관리 서비스에 해당 채팅방과 연관된 세션 관리
2. 채팅 전송 → 채팅 수신
 - 세션관리 서비스에 채팅방에 관련된 세션정보 호출
 - (세션 + 메시지)를 채팅 수신 서비스로 전달
 - 각 세션으로 메시지 전송

문제점

1. Javascript 이해도 부족
2. socket session 복제 방법 추가 공부 필요

```
public ResponseDTO receiveMessage(WebSocketSession session, String message){
    ResponseEntity<ResponseDTO> restChange = restTemplate.exchange(
        "http://receiveservice/receive/v1/",
        HttpMethod.POST,
        null,
        ResponseDTO.class);
    return restChange.getBody();
}
```

채팅 송신 → 채팅 수신 요청

```
@RequestMapping(value = "/", method = RequestMethod.POST)
public ResponseEntity<?> receiveMessaeg(@RequestBody messageDTO messageDTO){
    try{
        WebSocketSession session = messageDTO.getSession();
        String message = messageDTO.getMessage();

        session.sendMessage(new TextMessage(message));
    } catch (IOException e){
        e.printStackTrace();
        return ResponseEntity.internalServerError().body(new ResponseDTO(500, "message send fail"));
    }
    return ResponseEntity.ok().body(new ResponseDTO(200, "testing"));
}
```

채팅 수신 전체 함수

```
try{
    WebSocketSession session = messageDTO.getSession();
    String message = messageDTO.getMessage();

    session.sendMessage(new TextMessage(message));
}
```

세션을 통한 메시지 전송 부분

- WebSocketSession을 그대로 전송하면 Serialize 에러 발생
- WebSocketSession의 getAttribute() 메소드로 세션 정보를 Map 형태로 얻을 수 있지만 수신한 서버(채팅 수신)에서 수신한 정보를 WebSocketSession으로 변환하는 방법 찾지 못함