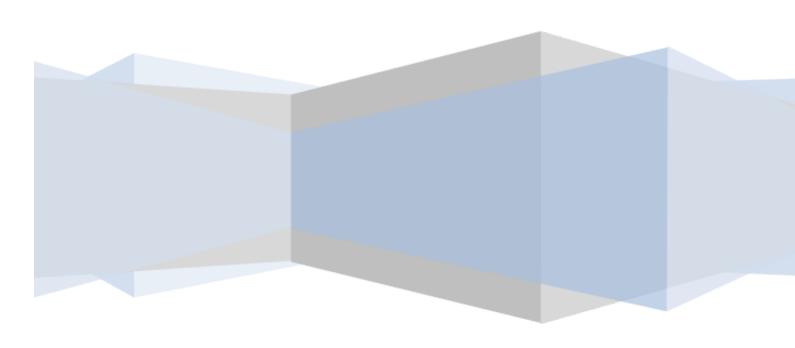
מיני פרויקט בבסיסי נתונים



מגישים:יחזקאל בן עטר 318834579

מיידן סולומון אלגרסי 303159628

<u>תוכן עניינים</u>

<u>3</u>	<u>מבוא</u>
<u>5</u>	<u>עבודת הכנה והכרת התוכנה</u>
5	ERD תרשים
5	תיאור הישויות והקשרים
5	ישויות
6	קשרים
6	נרמול הטבלאות
6	פרוקים
7	תרשים DSD
8	<u>הפרויקט שלנו</u>
8	ERD תרשים
8	תיאור הישויות והקשרים
8	ישויות
9	קשרים
9	נרמול הטבלאות
10	תרשים DSD
11	יצירת הטבלאות
12	הכנסת נתונים
14	SQL שאילתות
14	בחירה - SELECT
22	מחיקה – DELETE
22	הכנסה – INSERT
23	אינדקסים
29	שאילתות שנותנות מידע מחיבור של אגפים שונים
31	הרשאות
32	VIEWS
34	תרשימים
35	פונקציות
40	נספחים
40	נספח ראשון: שאילתות ואינדקסים
43	נספח שלישי: שאילתות אינטגרציה
43	נ ספח רביעי: views
44	נספח חמישי: פונקציות

<u>מבוא</u>

■ מחלקת לוגיסטיקה

<u>כלי רכב:</u> מס' רכב, חברה, דגם, רישיון, שנת ייצור , צבע.

ציוד תפעול ותחזוקה: מזהה, שם, מחלקה.

מזון: ברקוד, שם, כמות, ערכים תזונתיים.

● מנהלה ועובדים

<u>איש צוות:</u> מזהה, מספר עובד, מחלקה, חשבון בנק, משכורת, ותק.

<u>קבוצות:</u> מזהה, שם, תיאור, תקציב, מזהה של מלון.

מחלקה: מזהה מחלקה, שם, מספר מנהל.

● מחלקת מבקרים

<u>מבקר:</u> ת.ז, מספר כרטיס, אופן תשלום.

<u>כרטיס:</u> מזהה, סוג, מחיר, תאריך הנפקה.

<u>דוכני מכירות:</u> שם, ת.ז מנהל, רישיון.

● מחלקת אספקה

<u>ספק:</u> מזהה, טלפון, רישיון.

<u>הזמנה:</u> מספר הזמנה, מוצר, כמות, מספר ספק, תאריך.

● מחלקת חיות הגו

<u>כלוב:</u> מזהה, מזהה מתחם, מיקום, גודל, מזהה חיה , כמות פרטים.

<u>חיה:</u> מס' זהות, שם, סיווג מדעי, תנאי מחיה, גיל, ארץ מוצא, מזון , תיק רפואי.

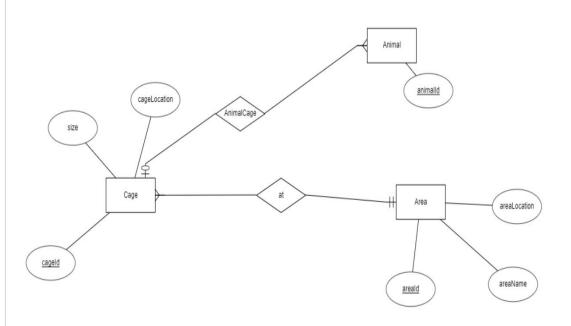
אזור, מס' אזור, מיקום אזור, שם אזור.

• מחלקת רפואה

<u>תיק רפואי:</u> מספר תיק, מחלות, תרופות שנוטל, עבר רפואי.

<u>תרופה:</u> מזהה, שם, תאריך תוקף.

<u>עבודת הכנה והכרת התוכנה</u> <u>תרשים ERD</u>



תיאור הישויות והקשרים

ישויות

- מאופיין ב- מספר אזור, שם אזור ומיקום אזור. Area •
- Cage מאופיין ב- מספר כלוב, מספר אזור, מיקום הכלוב וגודל הכלוב.
 - AnimalCage מאופיין ב- מספר חיה ומספר הכלוב.

קשרים

- לכל חיה- יש מקסימום כלוב אחד, זאת אומרת יתכן וחיה תהיה בכלוב ויתכן ולא תהיה בכלוב בכלל.
- ◆ לכל כלוב- 1. יכולים להיות כמה חיות, זאת אומרת שמספר חיות יכולות להיות בכלוב 2
 . חייב להיות באזור אחד .
- לכל אזור- יכולים להיות כמה כלובים, זאת אומרת שמספר כלובים יכולים להיות באזור
 אחד.

נרמול הטבלאות

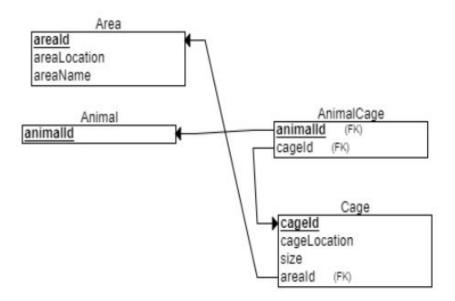
- Area (areaLocation, areaName, areald)
- Cage(<u>cageID</u>, cageLocation, cageSize, areald)
- AnimalCage (animakId, cageId)

פרוקים

היחסים עומדים ב- NF3 וב- BCNF : מכיוון שבכל טבלה, התלויות הפונקציונאליות הלא-טריוויאליות הן מהמפתח אל תכונות נוספות לכן מתקיים שלכל X--->Y , X הוא מפתח ולכן הם עומד בתנאים.

תרשים DSD

כאן ניתן לראות את ה- DSD שהפקנו מתרשים ה- ERD שיצרנו.

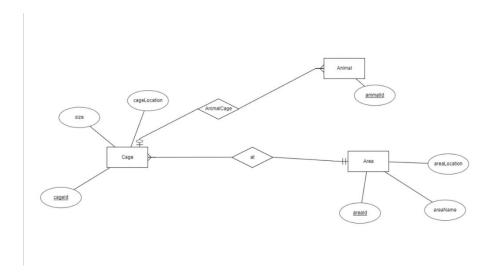


<u>הפרויקט שלנו</u>

הסבר אנחנו מתעסקים בחלק של אכלוס החיות בו אנחנו משבצים את החיות בכלובים ואזורים מסוימים.

תרשים ERD

כפי שהזכרנו, במחלקה שלנו, ישנן 3 ישויות: אזורים, כלובים וטבלה שמקשרת בין חיה וכלוב. בשלב animal ויצרנו תרשים ERD שיתאר את הקשרים בין הישויות הללו ואת התכונות שלהן (הישות שייכת למחלקה אחרת היא רק הובאה כאן בשביל ההקשר בין הטבלאות הנ"ל).



תיאור הישויות והקשרים

ישויות

- שות זאת אחראית על כל האזורים הנמצאים במערכת.
 ישות זאת הינה חזקה, כיוון שיכולה להתקיים ללא תלות בישות אחרת.
 - area id מספר מזהה של האזור (PK)
 - שם האזור area_name ○
 - area_location ∘ מיקום האזור
- שות זאת אחראית על כל הכלובים הנמצאים במערכת.שות זאת הינה חזקה, כיוון שיכולה להתקיים ללא תלות בישות אחרת.
 - o cage_id o מספר מזהה של הכלוב
 - cage_location מיקום הכלוב
 - size − גודל בשטח מרובע של הכלוב size ∘
 - (FK) האזור שבו נמצא הכלוב area_id o

- ◆ AnimalCage ישות זאת אחראית על שילוב של חיות בכלובים.
 ישות זאת הינה חלשה, כיוון שהיא תלויה בין היתר בחיות ובכלובים.
 - (PK)(FK) מספר מזהה של החיה animal_id ⊙
 - (FK) מספר מזהה של הכלוב cage_id ○

קשרים

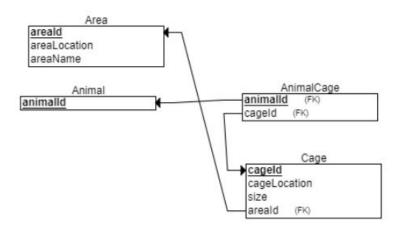
- At הקשר בין ישות חלשה לחזקה. area הקשר בין ישות חלשה לחזקה.
 הקשר הוא 1:1 משום שיכול להיות לאזור אחד הרבה כלובים, אבל לכלוב אחד שייך לאזור אחד.
- הקשר בין animal (שלא שייך למחלקה שלנו) לבין cage. הקשר הינו בעצם אחד מהטבלאות אליהם האגף אחראי. הקשר הוא 1:1 משום שיכול להיות בכלוב אחד הרבה חיות, אבל חיה אחת שייכת לכלוב אחד בלבד.

נרמול הטבלאות

היחסים עומדים ב- NF3 וב- BCNF : מכיוון שבכל טבלה, התלויות הפונקציונאליות הרחסים עומדים ב- NF3 וב- BCNF : מכיוון שבכל הלא-טריוויאליות הן מהמפתח אל תכונות נוספות לכן מתקיים שלכל X Y , X הוא מפתח ולכן הם עומד בתנאים.

תרשים DSD

על פי תרשים ה- ERD ועל ידי הבנת הקשרים בין הישויות, יצרנו תרשים DSD עבור החלק שלנו במערכת: מחלקת מתקני הגן חיות(יש לציין שהישות animal הובאה רק לצורך הסבר התרשים אך היא אינה שייכת למחלקה).



יצירת הטבלאות

אחרי שהבנו כיצד בסיס הנתונים צריך להראות בצורה מדויקת, מה תכיל כל טבלה ומהם הקשרים בין כל הטבלאות, ניגשנו ליצירת הטבלאות בפועל בעזרת פקודות הcreate table.

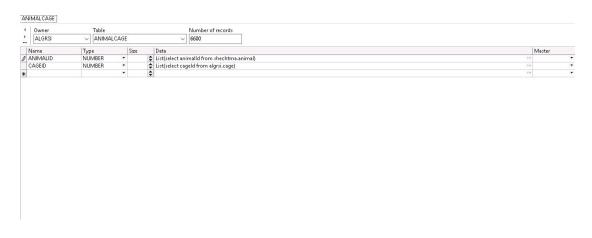
יצרנו קובץ SQL אז העתקנו את export SQL של האתר export SQL ואז העתקנו את יצרנו קוד לייצור הטבלאות באמצעות plsql קוד ה- SQL של כל טבלה אל תוכנת ה-plsql לשם יצירת הטבלאות בפועל.

```
CREATE TABLE Area
 areaLocation varchar (30) NOT NULL,
 areaName varchar (30) NOT NULL,
 areald INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY (areald)
);
CREATE TABLE Cage
 cageId INT NOT NULL,
 cageLocation varchar (30) NOT NULL,
 cageSize INT NOT NULL,
 areald INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY (cageId),
 FOREIGN KEY (areald) REFERENCES Area(areald)
CREATE TABLE AnimalCage
 animalId INT NOT NULL,
 cageId INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY (animalId),
 FOREIGN KEY (animalId) REFERENCES shectma.animal(animalId),
 FOREIGN KEY (cageId) REFERENCES Cage(cageId)
);
```

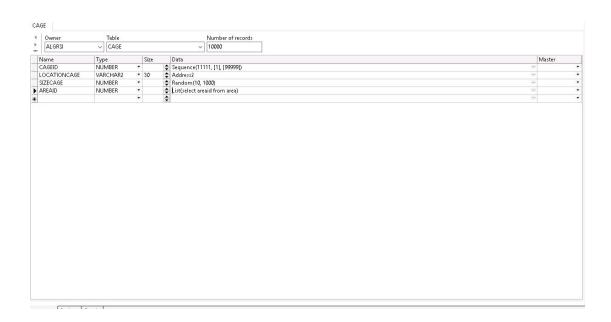
הכנסת נתונים

. data generator על מנת לאכלס את הטבלאות שיצרנו בנתונים, השתמשנו ב

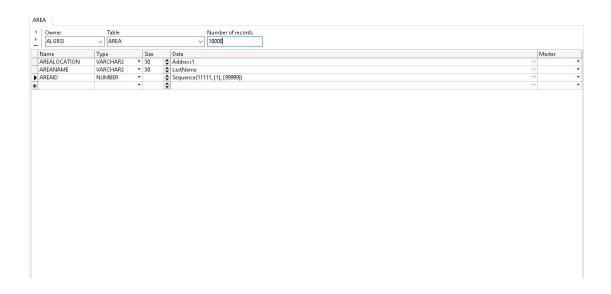
עבור הטבלה AnimalCage



עבור הטבלה Cage



עבור הטבלה Area



שאילתות SQL

SELECT - בחירה

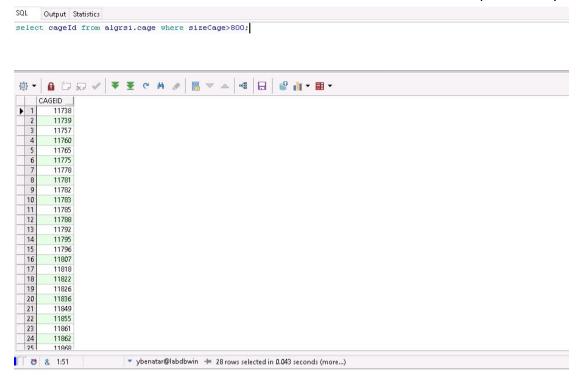
לאחר שיצרנו את בסיס הנתונים והכנסנו לתוכו מידע, כתבנו כמה שאילתות מעניינות על מנת לתשאל אותו.

- 1. כחלק מהרצון של ההנהלה לדעת איפה צריך להשקיע את מירב המאמץ בכלובים, על החברה לדעת מי הם הכלובים עם השטח הכי גדול.
- לכן כתבנו שאילתה המחזירה טבלה של כל מספרי הזיהוי של הכלובים עם השטח המקסימלי.

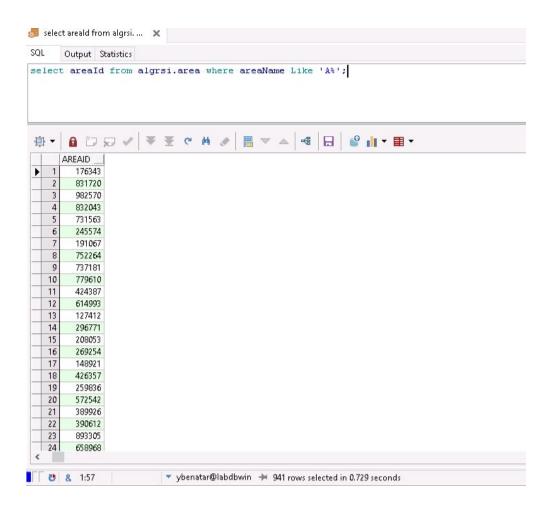


בס"ד מיני פרויקט בבסיסי נתונים

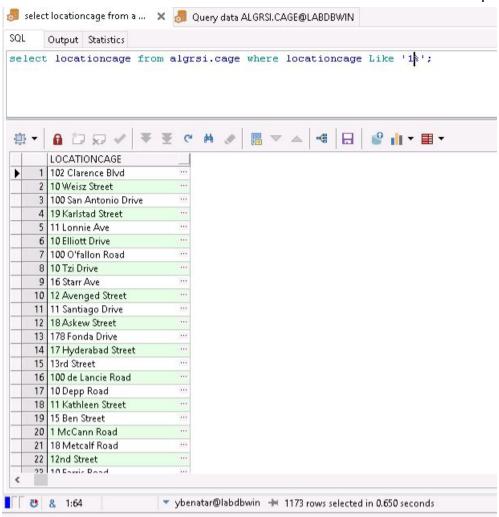
- 2. ההנהלה החליטה להוסיף עוד עובד נוסף בסופי שבוע לכל הכלובים מעל שטח של 800 מטר מרובע.
- לכן ההנהלה ביקשה רשימה של כל הכלובים עם שטח שגודלו מעל 800 מטר מרובע.



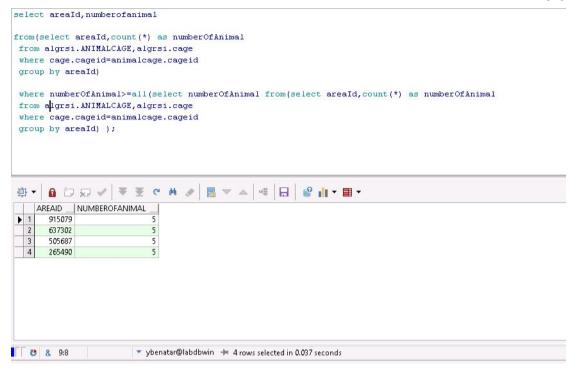
.A ההנהלה רוצה את כל האזורים אשר שמם מתחיל באות מסוימת לדוגמה שמתחיל ב.A לכן כתבנו שאילתה המחזירה את כל האזורים אשר שמם מתחיל באות גדולה



- 4. בנוסף לשאילתה הקודמת ההנהלה רוצה את כל הכלובים אשר כתובתם מתחיל בספרה מסוימת לדוגמה 1 בשביל לעשות סדר כלשהו בהנהלת החשבונות.
- לכן כתבנו שאילתה המחזירה את כל הכלובים אשר נמצאים בכתובת שמתחילה ב1.

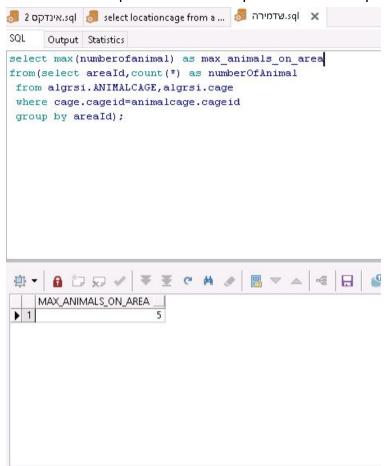


- 5. ההנהלה חוששת שבאזורים עם הכי הרבה חיות אין מספיק עובדי ניקיון מכיוון שהרבה מאוד מבקרים יש באזורים הללו.
- לכן כתבנו שאילתה אשר תיתן לנו את מספרי האזורים ומספרי החיות המקסימלי שיש בהם.

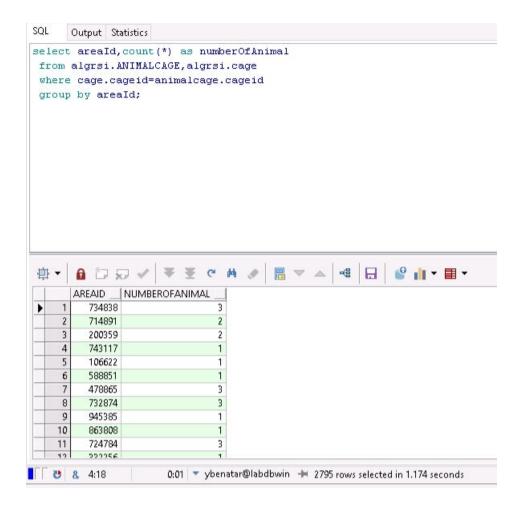


6. ההנהלה יודעת כי מספר מקסימלי של חיות בכל אזור הוא 100 על כן ההנהלה רצתה לדעת מה מצבה ולכן היא רוצה שאילתה שתתן את מספר החיות המקסימלי שיש במתחם כלשהו.

לכן כתבנו שאילתה שתתן את מספר החיות המקסימלי שיש במתחם כלשהו.

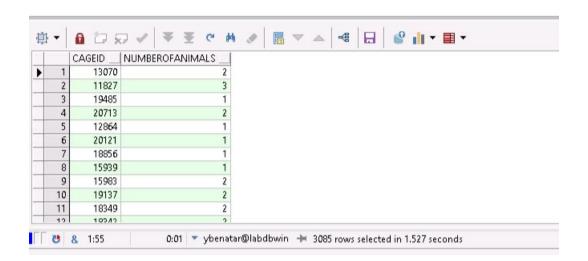


- 7. הנהלת הגן חיות קיבלה הזמנה של מים עבור כל החיות, ההנהלה רוצה לעדכן את המשאיות כמה לחלק בכל אזור, על כן היא צריכה לדעת כמה חיות יש בכל אזור אשר התחיל לאכלס (משמע קיים לפחות כלוב אחד באזור הזה עם חיה אחת לפחות).
 - לכן כתבנו שאילתה המחזירה טבלה של מספרי אזור + כמה חיות יש בכל מתחם.



- מס הכנסה פנה להנהלת גן החיות וביקש מידע כמה חיות יש בכל כלוב כדי לדעת כמה מס צריך לשלם על כל כלוב(המס נמדד על פי כמות החיות בכל כלוב).
- לשם כך כתבנו שאילתה הנותנת מידע כמה חיות יש בכל כלוב אשר התחיל לאכלס שם לפחות חיה אחת.

SQL Output Statistics
select cageId, Count(*) as NumberOfAnimals from algrsi. ANIMALCAGE group by cageId;



מחיקה - DELETE

כתבנו שאילת מחיקה על מנת למחוק רשומות מבסיס הנתונים.

 עקב המוות של שלושת האריות בעקבות מחלת הקורונה שבהם נדבקו החיות נאלצנו למחוק את החיות מהכלובים בהם הם היו רשומים. לכן מחקנו מבסיס הנתונים את כל האריות מהטבלה בהם היא מקשרת בינם לבין הכלוב.

```
SQL Window X @ Query data ALGRSI.ANIMALCAGE@LABDBWIN

SQL Output Statistics

delete from algrsi.AnimalCage where animalId=32456;
delete from algrsi.AnimalCage where animalId=34233;
delete from algrsi.AnimalCage where animalId=23343;
```

וNSERT – הכנסה

השתמשנו בשאילתות insert על מנת להכניס נתונים לטבלאות

בעקבות המוות הטראגי של שלושת האריות הוחלט להביא שני גורי אריה חדשים מאפריקה,
 על כן נצטרך להכניס אותם לכלוב כלשהו בבסיס הנתונים שלנו.

```
SQL Window X @ Query data ALGRSI.ANIMALCAGE@LABDBWIN

SQL Output Statistics

insert into AnimalCage (animalId, cageId) values (2455,27654);
insert into AnimalCage (animalId, cageId) values (2334,27654);
```

אינדקסים

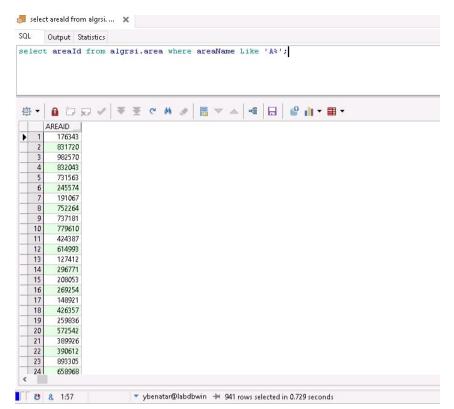
אינדקסים עוזרים למצוא במהירות גדולה יותר נתונים שנשמרו בטבלאות בבסיס הנתונים. אפשר לדמות את האינדקסים כמו מראה מקום בספר. במקום שנקרא את כל הספר כדי למצוא את מה שאנחנו מחפשים נלך למראה מקום שיראה לנו את כל המקומות שבהם מוזכר הנושא שאנחנו מחפשים. השימוש באינדקסים יחסוך לנו זמן ויהפוך את תהליך החיפוש ליעיל יותר. מהבחינה הזו האינדקסים בטבלאות של ה- SQL זהים לאינדקס בספר.

במידה ולא נגדיר אינדקס לטבלה אז בכל שאילתה על הטבלה השאילתה תגרום למעבר על כל הרשומות בטבלה עד שתמצא את כל הרשומות העונות למה שחיפשנו. כשנגדיר אינדקס מתאים אז החיפוש יהיה מהיר יותר כי הפניה לבסיס הנתונים תגרום לזה שמנוע החיפוש בבסיס הנתונים יפנה קודם לאינדקס וילך לרשומות המתאימות על פי מה שרשום באינדקס.

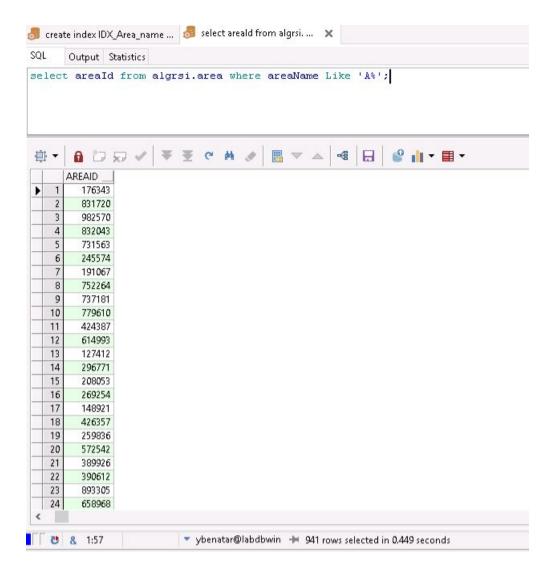
לכן יצרנו אינדקסים (הקוד בנספח הראשון) שמקצרים את תהליך ביצוע השאילתות.

שאלנו שאילתה המחזירה את כל האזורים אשר שמם מתחיל באות A. האינדקס שיצרנו היה על הטבלה AREANAME בעמודה AREANAME כאשר האינדקס הוא על פי תווים המתחילים באות A . זמן השאילתה תרד כי מבחינה הגיונית כשנחפש את השמות שמתחילות ב A לא נצטרך לחפש בכל הטבלה אלא ישר נחפש באינדקס איפה שהשמות מתחילות ב A . לכן ניתן לראות כי זמן הריצה של השאילתה אחרי האינדקס ירד בצורה משמעותית.

<u>לפני האינדקס</u>

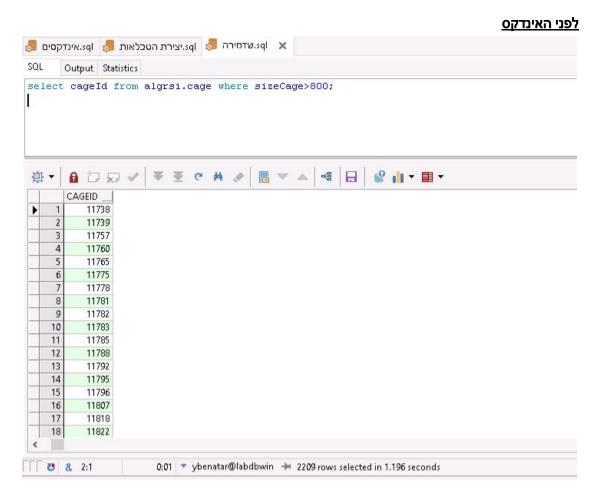


<u>אחרי האינדקס</u>



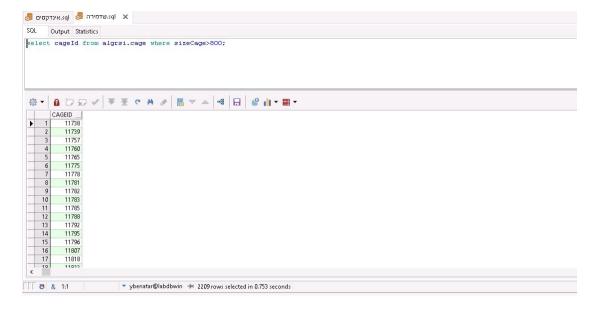
2. שאלנו שאילתה המחזירה את כל המספרים של הכלובים אשר גודלם הוא יותר מאשר 800 מטר מרובע.

האינדקס שיצרנו היה על הכלובים בעמודה של גודל הכלוב, מבחינה הגיונית כרגע נוצר לנו אינדקס שאומר איפה כל הכלובים עם גודל X מסוים. לכן השאילתה תלך לאינדקס ותחפש איפה כל הכלובים שגודלם הוא מעל 800. על כן זמן הריצה תפחת בצורה משמעותית.

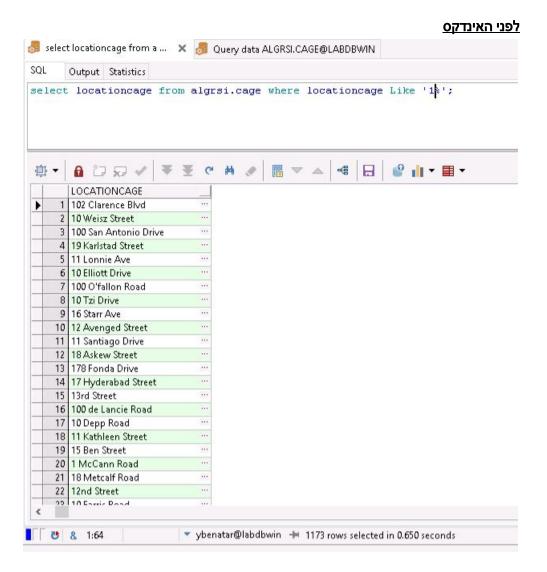


אחרי האינדקס

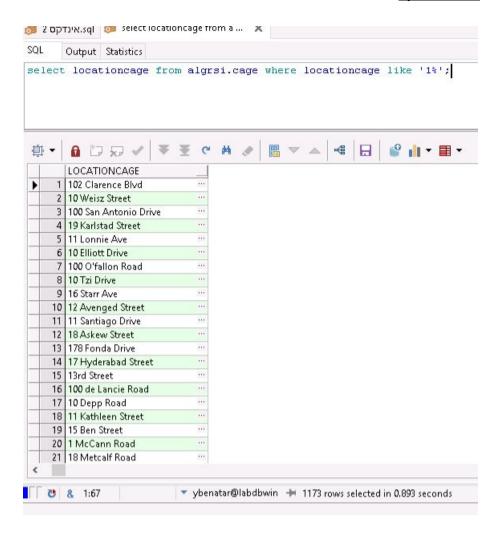
בס"ד מיני פרויקט בבסיסי נתונים



3. שאלנו שאילתה המחזירה את כל שמות המיקומים של הכלובים אשר כתובתם הוא מתחיל ב 1. האינדקס שיצרנו היה על הטבלה CAGE בעמודה LOCATIONCAGE על האיברים אשר מתחילים ב 1, התברר כי הרוב המכריע של הנתונים היו כאלו שהתחילו בכתובת מספר 1 על כן האינדקס לא עזר אלא להיפך הוא עשה הרבה יותר גרוע כי עכשיו על השאילתה ללכת לחפש באינדקס והאינדקס לא ממש יכוון אותנו בצורה נכונה איפה להתמקד. על כן השאילתה אחרי האינדקס תעלה בזמן ריצה במעט.

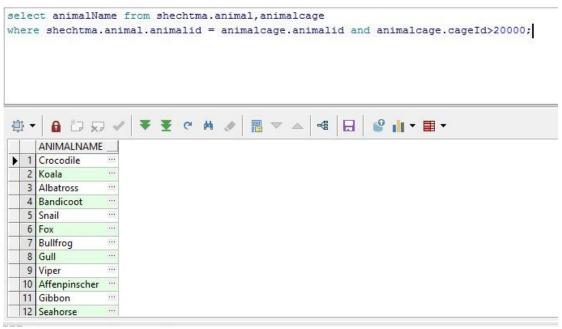


<u>אחרי האינדקס</u>

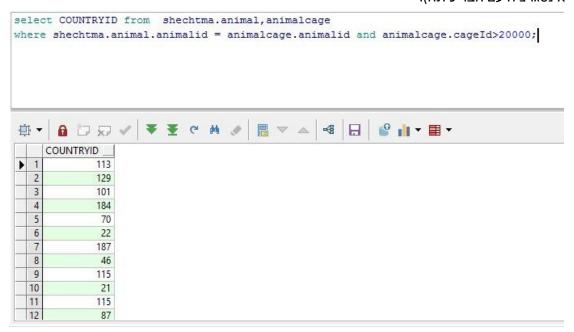


שאילתות שנותנות מידע מחיבור של אגפים שונים

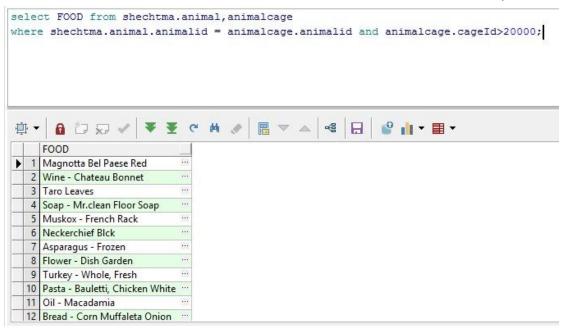
1) שאילתא המייצגת כל שמות החיות בכלובים מעל מספר מסויים (בדוגמא: 20000), השאילתא מורכבת משימוש בטבלת כלוב-חיה וטבלת חיה (שהתקבלה ע"י אינטגרציה עם חבר כיתה).



2) שאילתא המייצגת כל מספרי הארצות-מוצא של חיות בכלובים מעל מספר מסויים (בדוגמא: 20000), השאילתא מורכבת משימוש בטבלת כלוב-חיה וטבלת חיה (שהתקבלה ע"י אינטגרציה עם חבר כיתה).



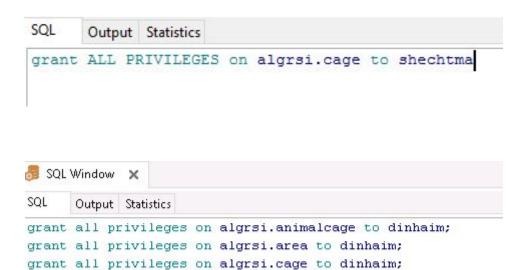
 שאילתא המייצגת כל המאכלים של חיות בכלובים מעל מספר מסויים (בדוגמא: 20000), השאילתא מורכבת משימוש בטבלת כלוב-חיה וטבלת חיה (שהתקבלה ע"י אינטגרציה עם חבר כיתה).



הרשאות

כדי שנוכל לעבוד ככיתה שלמה המפתחת בסיס נתונים כאשר כל קבוצה בונה טבלאות שונות לבסיס הנתונים ואנו צריכים לגשת לטבלאות שלהם כדי לקחת מידע אנו צריכים לקבל מיוצרי הטבלאות .הרשאה כדי שנוכל להשתמש בטבלאות שלהם

במקרה שלנו כמעט ולא היינו צריכים לתת הרשאות לאף אחד מהסיבה שהכלובים והמתחמים מתייחסים בעיקר אחד לשני ובתכונה אחת לחיות.

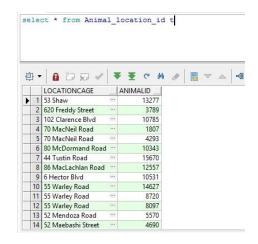


Views

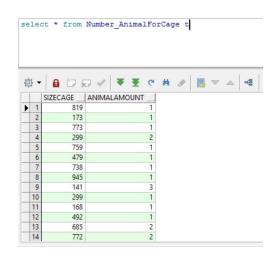
VIEWS הם טבלאות וירטואליות. VIEWS מכילים הגדרות של עמודות וסוגי מידע שאותן VIEWS הם טבלאות וירטואליות. VIEWS מכילים הגדרות של עמודות יכולות להכיל. ההבדל בין הטבלאות לבין ה- VIEWS הוא שבטבלאות נשמרים נתונים באופן פיזי ואילו ב- VIEWS הנתונים לא נשמרים באופן פיזי בתוכם אלא הם רק מציגים נתונים הנשמרים בטבלאות. לכן לא ניתן לעדכן או להוסיף נתונים ל- VIEWS כפי שעושים לטבלאות.

התייחסנו לשני משתמשים עיקריים: 1) מטפלי-חיות 2) אנשי אבטחה.

- (1) מטפלי-חיות;
- כיוון שהרבה שאילתות מתייחסות למספר הזהות של חיה ומיקום החיה, כי מטפלים שונים צריכים לאתר מיקום של חיה מסויימת, יעיל יותר להפריד את עמודות אלה מחיפוש בטבלה המלאה.

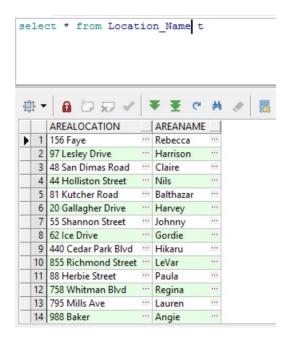


חלק מעבודת המטפלים היא מעקב אחרי מספר החיות בכלובים, שלא יהיה עומס
 בכלוב, לכן ייצוג של עמודת גודל הכלוב עם עמודה של כמות החיות בכלוב שימושית
 באופן קבוע.

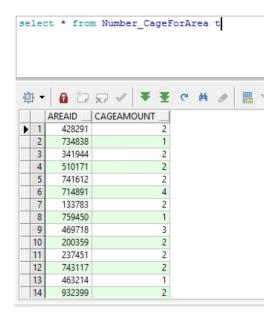


(2

 בעת אזעקת אנשי האבטחה של גן-החיות למקרה, המידע הספציפי שנדרש הוא שם המתחם והמיקום, לכן הפרדנו את עמודות אלה משאר הטבלה במטרה לייעל וקצר את זמן החיפוש של אנשי האבטחה בעת הצורך.

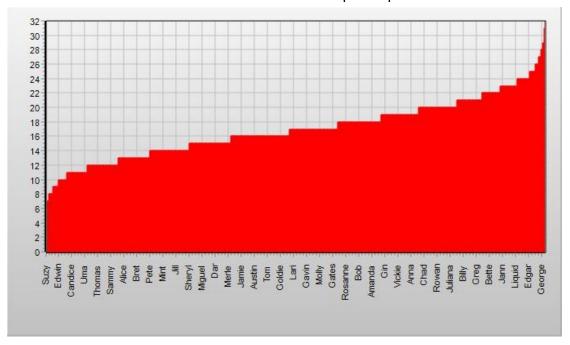


 כחלק משגרת הבדיקה של אנשי האבטחה בגן החיות, בודקים מאבטחי הסיור את שאכן מספר הכלובים הרשומים במערכת עבור מתחם מסויים נכון וסופרים את מספר הכלובים כל סיור. לכן טבלה שבה עמודת המתחמים וכמות הכלובים בכ"א מהם מסייעת לשגרה יעילה.

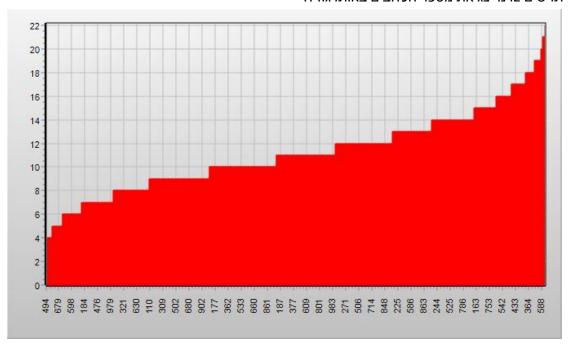


תרשימים

תרשים 1. מייצג את מספר המיקומים הקיימים תחת שם מתחם אחד.



תרשים 2. מייצג את מספר הכלובים באותו גודל.



פונקציות

פונקציה בשפת SQL היא צורה מיוחדת של פקודה אשר מבצעת פעולות שונות על הנתונים בבסיס הנתונים.

.1

הנהלת גן החיות קיבלה רשימה של חיות עם בעיות רפואיות. על ההנהלה לדעת כמה חיות חיים בכלוב עם אותה חיה בכדי לדעת האם להשאיר את החיה בכלוב או לחלופין להעביר אותה אגף. על כן ההנהלה יצרה פונקציה אשר כאשר מכניסים מס זהות של חיה הפונקציה תחזיר כמה חיות יש בכלוב שלה.

(הקוד נמצא בנספח הרביעי)

```
create or replace function HowMuchAnimalWithMe(animal_id int) return int is
   FunctionResult int;
begin
   select count(*) into FunctionResult
   from algrsi.animalcage
   where cageid=(select cageId from algrsi.animalcage where animal_id=animalid);
   return(FunctionResult);
end;
```

דוגמת הרצה

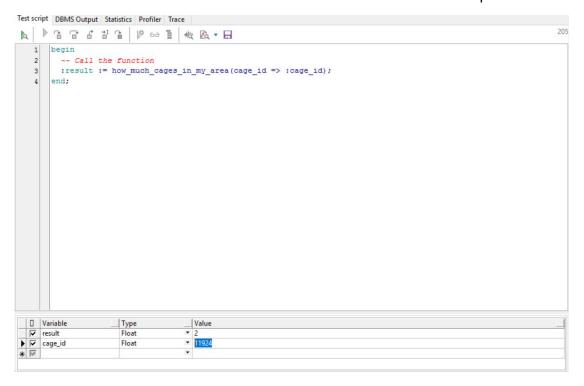
.2

הנהלת גן החיות מקבלת מדי חודש מס כלובים אשר פולטות זיהום אוויר לכל האזור שבו ממוקם הכלוב. על ההנהלה להביא וטרינרים מדי חודש אשר יטפלו באזורים הללו, על כן בהינתן מס כלוב בעייתי על ההנהלה לדעת כמה כלובים נוספים יש באותו אזור על כן יצרנו פונקציה המקבלת מס מזהה כלוב וכאשר מריצים את הפונקציה מקבלים כמה כלובים יש באזור שאותו הכלוב נמצא.

(הקוד נמצא בנספח הרביעי)

```
1 pcreate or replace function how_much_cages_in_my_area(cage_id int) return int is
  2 p number_of_cages int;
  3 my_a
4 begin
      my_area_id int;
  5 B select areaid into my_area_id
      from algrsi.cage
  6
      where cageid=cage_id;
  7
  8
  9 p select count(*) into number_of_cages
      from algrsi.cage
 10
      where areaid=my_area_id;
 11
      return (number of cages);
 13 end;
```

הרצה של הפונקציה

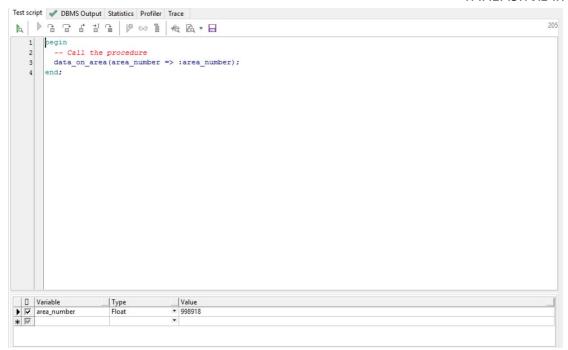


.3

מדי חודש על המחלקה לתת דוח פירוט על כל האזורים כמה כלובים וכמה חיות יש בכל אזור וכמובן את שמות האזורים הללו. על כן המחלקה החליטה לעשות פרוצדורה שתדפיס נתונים על אזור מסוים.

```
1 pcreate or replace procedure data_on_area(area_number int) is
2 cursor animals is
               select * from algrsi.animalcage natural join algrsi.cage natural join shechtma.animal
3 🖨
where
num_of_cages int;
               where area_number=algrsi.cage.areaid;
6 num_of_animals int;
7 begin
8 select count(*) into num_of_animals
     from algrsi.animalcage natural join algrsi.cage
9
10
     where area_number=algrsi.cage.areaid;
11
12 | select count(*) into num_of_cages
     from algrsi.cage
13
14
     where area_number=algrsi.cage.areaid;
15
     dbms_output.put_line('Number of cages: ' || num_of_cages);
16
     dbms output.put line('Number of animals: ' || num of animals);
17
18
19 🛱
     for i in animals
20
        loop
           dbms_output.put_line('Animal id: ' || i.animalid || '; Animal name: ' || i.animalname);
21
           end loop;
22
23
24 end;
```

הרצת הפרוצדורה



פלט הפרוצדורה

```
Test script DBMS Output Statistics Profiler Trace

Clear Buffer size 10000 Enabled

Number of cages: 2

Number of animals: 1

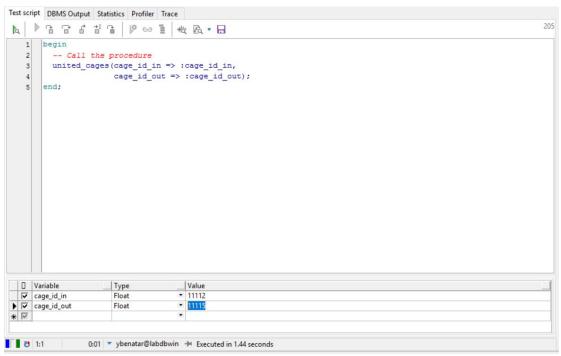
Animal id: 15198; Animal name: Pony
```

.4

לעיתים קרובות על המחלקה להעביר חיות מכלוב לכלוב מסויים. על כן החליטה המחלקה להכין פרוצדורה אשר מקבלת מס זהות של הכלוב אליו רוצים להעביר את החיות ואת מספר הכלוב שממנו מוציאים את החיות, והפרוצדורה מבצעת את העברה.



הרצת הפרוצדורה



בס"ד מיני פרויקט בבסיסי נתונים

הנתונים לפני ואחרי הרצת הפרוצדורה

		ANIMALID	CAGEID *			
	532	8130	11112			
	3503	15103	11112			
•	267	14802	11115			
	1013	14299	11116			
	775	19192	11117		ABUBAALID	CACCID -
	1701	10581	11122	200	ANIMALID	CAGEID 🔻
	2078	15377	11123	267	14802	11112
	2750	1204	11124	532	8130	11112
	1535	18101	11126	3503	15103	11112
	3484	9649	11128	1013	14299	11116
	2172	4842	11131	775	19192	11117
	ATTENDED			1701	10581	11122
	859	5429	11134	2078	15377	11123
	3590	7323	11135	2750	1204	11124
	1481	5386	11138	1535	18101	11126
	1110	3457	11142			
	122	14448	11146	3484	9649	11128
	3403	284	11146	2172	4842	11131
	2653	9526	11148	859	5429	11134
	78	15842	11151	3590	7323	11135
	1548	3339	11151	1481	5386	11138
	246	12480	11151	1110	3457	11142
				122	14448	11146
	1897	1242	11154	3403	284	11146
	1940	8401	11159	The State of the S		

אחרי לפני

<u>נספחים</u>

נספח ראשון: שאילתות ואינדקסים

(האינדקסים מודגשים)

1.	select cageId				
	from cage				
	where sizeCage>=all(select sizeCage from cage);				
2.	select cageId				
	from cage				
	where sizeCage>800;				
create index IDX_cage_size on algrsi.Cage(sizeCage);					
3.	select areald				
	from area				
	where areaName Like 'A%';				
create index IDX_area_name on algrsi.area('A%');					
4.	select locationCage				
	from cage				
	where locationCage Like '1%';				
create index IDX_cage_locationCage on algrsi.Cage('1%');					

5. select areald, number of animal from(select areald,count(*) as numberOfAnimal from ANIMALCAGE, cage where cage.cageid=animalcage.cageid group by areald) where numberOfAnimal>=all(select numberOfAnimal from(select areald,count(*) as numberOfAnimal from ANIMALCAGE, cage where cage.cageid=animalcage.cageid group by areald)); 6. select max(numberofanimal) as max_animals_on_area from(select areald,count(*) as numberOfAnimal from ANIMALCAGE, cage where cage.cageid=animalcage.cageid group by areald); 7. select areald,count(*) as numberOfAnimal from ANIMALCAGE, cage where cage.cageid=animalcage.cageid group by areald;

8. select cageId,Count(*) as NumberOfAnimals

from ANIMALCAGE

group by cageld;

נספח שלישי: שאילתות אינטגרציה

- select animalName from shechtma.animal,animalcage where shechtma.animal.animalid = animalcage.animalid and animalcage.cageId>20000;
- select COUNTRYID from shechtma.animal,animalcage where shechtma.animal.animalid = animalcage.animalid and animalcage.cageId>20000;
- select FOOD from shechtma.animal,animalcage
 where shechtma.animal.animalid = animalcage.animalid and
 animalcage.cageId>20000;

נספח רביעי: views

```
create or replace view Animal_location_id as
select LOCATIONCAGE,ANIMALID
from cage,animalcage
where cage.cageid = animalcage.cageid;

create or replace view Number_AnimalForCage as
select SIZECAGE, AnimalAmount
from cage,(select cageid,count(*) as AnimalAmount
from animalcage
group by cageId) T
where T.cageId=cage.cageid;

create or replace view Location_Name as
select AREALOCATION,AREANAME
```

from area;

```
create or replace view Number_CageForArea as
select AREAID,count(*) as CageAmount
from cage
group by areald;
                              <u>נספח חמישי: פונקציות</u>
1.
create or replace function HowMuchAnimalWithMe(animal_id int) return int is
FunctionResult int;
begin
select count(*) into FunctionResult
from algrsi.animalcage
where cageid=(select cageId from algrsi.animalcage where animal id=animalid );
return(FunctionResult);
end;
2.
create or replace function how_much_cages_in_my_area(cage_id int) return int is
number_of_cages int;
my_area_id int;
begin
select areaid into my_area_id
from algrsi.cage
where cageid=cage_id;
select count(*) into number_of_cages
from algrsi.cage
```

where areaid=my_area_id;

```
return(number_of_cages);
end;
3.
create or replace procedure data_on_area(area_number int) is
cursor animals is
      select * from algrsi.animalcage natural join algrsi.cage natural join shechtma.animal
      where area_number=algrsi.cage.areaid;
num_of_cages int;
num_of_animals int;
begin
select count(*) into num_of_animals
 from algrsi.animalcage natural join algrsi.cage
 where area_number=algrsi.cage.areaid;
select count(*) into num_of_cages
 from algrsi.cage
 where area_number=algrsi.cage.areaid;
 dbms_output.put_line('Number of cages: ' | | num_of_cages);
 dbms_output.put_line('Number of animals: ' | | num_of_animals);
 for i in animals
  loop
    dbms_output.put_line('Animal id: ' || i.animalid || '; Animal name: ' || i.animalname);
    end loop;
end;
```

```
4.

create or replace procedure united_cages(cage_id_in int, cage_id_out int) is

begin

update algrsi.animalcage

set cageid=cage_id_in

where cageid=cage_id_out;

end;
```