

# Teoria dos Grafos

Matheus Souza D'Andrea Alves

2018.2

## Sumário

<b>Introdução</b>	<b>2</b>
Conceitos básicos . . . . .	2
Vizinhança . . . . .	2
Grau . . . . .	2
Estruturas relacionadas . . . . .	3
Propagação de propriedades. . . . .	3
Operações . . . . .	3
Características . . . . .	4
Partições . . . . .	4
Maximalidade e minimalidade . . . . .	5
Representações. . . . .	5
<b>Primeiro módulo</b>	<b>5</b>
Árvores . . . . .	5
Conceito . . . . .	5
Conectividade . . . . .	6
<b>Segundo módulo</b>	<b>7</b>
Grafos eulorianos e hamiltonianos . . . . .	7
Emparelhamento . . . . .	7
Coloração de Arestas . . . . .	7
<b>Terceiro módulo</b>	<b>7</b>
Coloração de vértices . . . . .	7
Planaridade . . . . .	7
Grafos direcionados . . . . .	7

# Introdução

site do protti

## Conceitos básicos

Um *grafo simples*  $G$  é denotado por um conjunto de vértices  $V(G)$  e um conjunto de arestas  $E(G)$ .

Cada aresta é um par não ordenado  $(u, v) \mid (\{u, v\} \subseteq V(G))$ . Dois vértices  $u$  e  $v$  são vizinhos/adjacentes se existe uma aresta  $(u, v) \in E(G)$ .

A ordem de um grafo é o numero de vértices de  $G$

$$n = |V(G)| \text{ \& } m = |E(G)|$$

Um grafo é *trivial* se possui apenas um vértice e *nulo* se não possui vértice. Um *multigrafo* são grafos simples extendidos com:

- **Arestas paralelas:** Arestas que conectam os mesmos dois vértices.
- **Laços:** arestas em que ambos os extremos são o mesmo vértice.

## Vizinhança

A vizinhança aberta de um vértice  $v$  é denominada  $N(v)$ ; Tal conjunto possui todo vértice que seja um extremo de arestas que tenham  $v$  como outro extremo.

A vizinhança fechada de um vértice é denominada  $N[v]$  onde  $N[v] = N(v) + v$ .

## Grau

O grau de um vértice, denominado  $d(v)$  é igual ao número de vezes em que  $v$  aparece como algum terminal em qualquer  $e \in E(G)$ .

Um grafo é dito regular quando todos seus vértices tem o mesmo grau, e  $k$ -regular se todos os vértices tem  $d(v) = k$ .

O grau máximo de  $G$  é definido como:

$$\Delta(G) = \max\{d(v) \mid v \in V(G)\}$$

Dado um grafo  $G$ , sua sequência de graus é a sequencia formada pelos graus de seus vértices ordenados de forma não decrescente.

Se um vértice possui grau zero, então ele não possui vizinhos e é chamado de vértice *isolado*. Em contrapartida se um vértice é vizinho de todos os outros vértices em um grafo ele é chamado de vértice *universal*.

## Estruturas relacionadas

O complemento de  $G$  é chamado de  $G$  *ê barra* e denominado por  $\overline{G}$ .

Um grafo  $H$  é um subgrafo de  $G$  se  $V(H) \subseteq V(G)$  e  $E(H) \subseteq E(G)$ , e o grafo “faça sentido”, isso é seja possível criar um grafo com todos os vértices e arestas de tais subconjuntos.

Um subgrafo *gerador* de  $G$  é um subgrafo  $H$  de  $G$  onde  $V(H) \subseteq V(G)$

$H$  é um subgrafo induzido por um conjunto de vértices  $X \subseteq G$  se toda aresta nesse conjunto existente em  $G$ , também existe em  $H$ , sua notação é:  $H = G[X]$ . Um subgrafo  $H$  é o subgrafo formado por um conjunto de arestas  $E' \subseteq E(G)$  com seus respectivos extremos, sua notação é  $H = G[E']$ .

Seja  $S \subset V(G)$ :

$$G - S = G[V(G) \setminus S]$$

Isso é, O Grafo  $G$  sem os vértices em  $S$  é o subgrafo induzido pelo conjunto de todos os vértices de  $G$  tirando os vértices de  $S$

Um passeio é uma sequencia de vértices  $v_1, v_1, v_1, v_1$  ligadas sequencialmente por arestas.

Uma trilha é um passeio onde arestas não se repete; Um caminho é uma trilha onde nenhum vértice se repete. É chamado de comprimento do caminho o número de arestas no mesmo, um caminho é chamado fechado se ...

Um ciclo é um passeio onde nenhum vértice exceto o inicial se repete, e apenas repetindo o inicial no final do passeio, seu número de vértices é igual ao seu número de arestas.

Uma corda é uma aresta que liga dois vértices não consecutivos do ciclo

## Propagação de propriedades.

Dado um grafo  $G$  uma propriedade é hereditária por subgrafos, e quando ela vale para  $G$  ela também vale para seus subgrafos.

Se uma propriedade é hereditária para subgrafos, ela é para subgrafos induzidos.

## Operações

A união de dois grafos é a união de seus vértices e suas arestas, a operação de interseção é semelhante.

teorema do aperto de mão:

$$2m = \sum_{v \in V(G)} d(v)$$

Dois grafos são isomorfos se existe uma bijeção  $f$  dos vértices de  $G$  para vértices de um  $G_{iso}$  tal que  $\forall (u, v) \in E(G) \implies (f(u), f(v)) \in E(G_{iso})$

## Características

Um grafo é dito completo, se quaisquer dois vértices de  $G$  são vizinhos. O número de arestar de um grafo completo é  $n(n-1)/2$ .

Um grafo é conexo se para todo par de vértices dado, existe um caminho entre os dois vértices. Uma componente conexa de  $G$  é um subgrafo conexo maximal de  $G$ .  $\omega(G)$  é o número de componentes conexas de  $G$ .

A distância entre dois vértices é o comprimento do menor caminho entre eles.

A excentricidade de um vértice  $v \in V(G)$  é definida como:

$$exc(v) = \max\{dist(v, x) | x \in V(G)\}$$

O diâmetro de um grafo  $G$  é definido como:

$$diam(G) = \max\{exc(x) | x \in V(G)\}$$

O centro  $C \subseteq V(G)$  é o subconjunto de vértices com excentricidade mínima, em contrapartida a periferia de um grafo  $G$  é o subconjunto de vértices com excentricidade máxima.

## Partições

Uma clique  $K$  em um grafo  $G$  é um conjunto de vértices  $K \subseteq V(G)$  tal que  $G[K]$  é completo. Por outro lado se o conjunto de vértices  $S \subseteq V(G)$  induz um grafo sem arestas, então  $S$  é um conjunto independente.

Notação:  $K_n$  grafo completo com  $n$  vértices,  $S_n$  conjunto independente com  $n$  vértices.

Um grafo é bipartido quando é possível particionar seu conjunto de vértices em dois conjuntos  $S_1$  e  $S_2$  tal que  $S_1 \cup S_2 = V(G)$  e  $S_1 \cap S_2 = \emptyset$  onde ambos  $S_1$  e  $S_2$  são conjuntos independentes.

**Teorema 1:** Um grafo  $G$  é bipartido, se e somente se,  $G$  não contém ciclos ímpares.

**Demonstração.** Suponha por absurdo que  $G$  seja bipartido e contenha um ciclo ímpar  $C = v_1, v_2, \dots, v_{2k+1}, v_1$  seja  $S_1 \cup S_2$  seja uma bipartição de  $V(G)$ , suponha portanto sem perda de generalidade que  $v_1 \in S_1$ , dessa forma,  $v_2 \in S_2, v_3 \in S_1, \dots, v_{2k} \in S_2, v_{2k+1} \in S_1$ . Porém dessa existe a aresta  $(v_{2k+1}, v_1)$  □

## Maximalidade e minimalidade

Um conjunto  $S$  é maximal em relação a uma propriedade  $P$ , se:

- $S$  satisfaz  $P$
- $\nexists S' \supset S$  tq  $S'$  satisfaz  $P$ .

Um conjunto  $S$  é minimal em relação a uma propriedade  $P$  se:

- $S$  satisfaz  $P$
- $\nexists S' \subset S$  tq  $S'$  satisfaz  $P$ .

## Representações.

Representação gráfica.

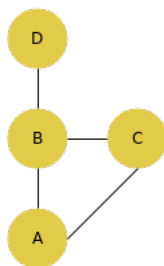


Figura 1: fig

Matriz de adjacências

## Primeiro módulo

### Árvores

#### Conceito

Dizemos que um grafo é uma árvore se não possui ciclos e é conexo, uma floresta é um grafo cuja cada componente conexa é uma árvore.

O centro de uma árvore são um ou dois vértices:

#### Algoritmo

```

def center(t Tree)
  m = t
  while m.vertices.size >= 3 do
    leafs = m.leafs
    m = m[m.vertices - leafs]
  end
  return m
end

```

## Conectividade

Articulações são vértices cuja a remoção aumenta o número de componentes conexas do grafo.

Teorema:  $v$  é articulação  $\iff \exists x, y$  tal que todo caminho entre  $x$  e  $y$  contém  $v$

Demonstração: Como  $v$  é articulação, após sua remoção a componente conexa que continha  $v$  não mais existe. São criadas duas componentes conexas  $C_1$  e  $C_2$ . Tome  $x \in V(C_1)$  e  $y \in V(C_2)$  seja  $P$  um caminho de  $x$  a  $y$  em  $G$ . Em  $G - v$ , o caminho  $P$  não existe. Logo,  $v \in V(P)$ .

Em  $G - v$  não pode haver nenhum caminho entre  $x$  e  $y$ , pois de acordo com a premissa, a remoção de  $v$  remove todos os possíveis caminhos entre os mesmos, isso significa que a remoção de  $v$  aumentou o número de componentes conexas, logo  $v$  é uma articulação.

**Teorema 2: Em uma árvore  $T$  não trivial,  $v$  é articulação se e somente se  $v$  não é folha.**

### Demonstração.

Suponha por absurdo que  $v$  é uma folha, como visto anteriormente existe então dois vértices  $x$  e  $y$  cujo o caminho entre eles passa por  $v$ , tal afirmação é contraditória pois  $v$  é uma folha e tem  $d(v) = 1$ , sendo impossível fazer parte de um caminho não sendo extremidade.

Seja  $u$  um vértice não folha, portanto existe um caminho entre dois vértices  $x$  e  $y$  que contém  $v$ , suponha por absurdo que a remoção de tal vértice não aumente o número de componentes conexas, tal afirmação é absurda, pois isso implicaria em um caminho entre  $x$  e  $y$  que não contém  $v$ , o que implica em um ciclo e  $T$  é uma árvore.  $\square$

**Corolário 1:** Todo grafo  $G$  conexo não trivial possui pelo menos 2 vértices que não são articulações

**Demonstração.**

Seja  $T$  a árvore geradora de  $G$  e  $x$  e  $y$  folhas de  $T$ . Usando o teorema anterior,  $x$  e  $y$  não são articulações em  $T$ .

Portanto, como  $T - x$  é árvore geradora de  $G - x$ , sem perda de generalidade  $x$  e  $y$  não são articulações em  $G$ .  $\square$

## Segundo módulo

Grafos eulorianos e hamiltonianos

Emparelhamento

Coloração de Arestas

## Terceiro módulo

Coloração de vértices

Planaridade

Grafos direcionados