## 生物统计学

## 第十四章 抽样调查与试验设计

云南大学 生命科学学院



會澤百宗 至心天下

YN3010180007 1 / 57

#### 获取数据的方式主要有两种:

- 一是在开展研究之前数据已经存在,或者说感兴趣的研究现象已经 发生,研究者需要做的是收集分散的数据;
- 二是在开展研究之前数据还不存在,研究者需要首先通过必要的过程产生数据。

YN3010180007 2 / 57

- 调查 (survey)
- 试验 (experiment)

YN3010180007 3 / 57

- 1 抽样调查概述
- 2 常用抽样调查方法
- 3 试验设计的基本原理

4 常用试验设计方法

YN3010180007 4 / 57

- 1 抽样调查概述
- 2 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理
- 4 常用试验设计方法

YN3010180007 5 / 57

## 14.1 抽样调查概述

调查是对已发生的现象进行数据的汇总、整理、分析,以期了解研究对 象内在规律的过程。

- 普查(census), 是指对研究总体中的每个个体, 进行逐一调查, 也称全面调查(complete survey)。
- 抽样调查(sampling survey),一种非全面调查,是根据一定的原则从研究总体中抽取一部分个体构成样本,对其进行观察、测量或度量,然后利用样本的信息来反映总体特征的方法。

YN3010180007 6 / 57

- 1 抽样调查概述
- 2 常用抽样调查方法
- 3 试验设计的基本原理
- 4 常用试验设计方法

YN3010180007 7 / 57

## 14.2 常用抽样调查方法

生物学研究中常用的抽样方法有:

- 随机抽样
- 顺序抽样
- 典型抽样

YN3010180007 8 / 57

## 14.2 常用抽样调查方法



YN3010180007 9 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理 试验设计的基本要素 试验误差的控制 试验设计的基本原则
- 4 常用试验设计方法

YN3010180007 10 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理 试验设计的基本要素 试验误差的控制 试验设计的基本原则
- 4 常用试验设计方法

YN3010180007 11 / 57

## 14.3 试验设计的基本原理

#### 14.3.1 试验设计的基本要素

• 试验对象

• 处理效应

YN3010180007 12 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理 试验设计的基本要素 试验误差的控制 试验设计的基本原则
- 4 常用试验设计方法

YN3010180007 13 / 57

## 14.3 试验设计的基本原理

14.3.2 试验误差的控制

#### 试验误差的来源:

- 1 试验材料本身的差异
- 2 试验条件不一致
- 3 试验操作不一致
- 4 偶然因素的影响

YN3010180007 14 / 57

## 14.3 试验设计的基本原理

14.3.2 试验误差的控制

#### 控制误差的途径:

- 1 选择纯和一致的试验材料
- ② 改进和标准化试验的操作流程
- 3 采用合理的试验设计

YN3010180007 15 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理 试验设计的基本要素 试验误差的控制 试验设计的基本原则
- 4 常用试验设计方法

YN3010180007 16 / 57

## 14.3 试验设计的基本原理

14.3.3 试验设计的基本原则

- 重复 (replication)
- 2 随机 (randomness)
- 3 局部控制 (local control)

YN3010180007 17 / 57

- 1 抽样调查概述
- 2 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理

## 4 常用试验设计方法

完全随机设计 成组设计与配对设计 随机区组设计 平衡不完全区组设计 拉丁方设计 裂区设计

YN3010180007 18 / 57

- 1 抽样调查概述
- 2 常用抽样调查方法
- 3 试验设计的基本原理

## 4 常用试验设计方法 完全随机设计

成组设计与配对设计 随机区组设计 平衡不完全区组设计 拉丁方设计

YN3010180007 19 / 57

14.4.1 完全随机设计

完全随机设计(completely randomized design), 是根据试验处理数 k  $(k \geq 2)$ , 将全部 N 个试验单位随机地分成 k 组,然后对不同的组实施不同处理的设计方法。

YN3010180007 20 / 57

#### 14.4.1 完全随机设计

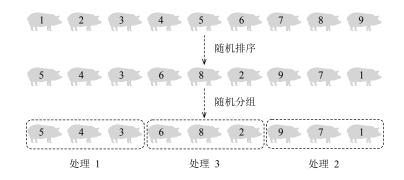


图 14.1 完全随机设计

YN3010180007 21 / 57

- 1 抽样调查概述
- 2 常用抽样调查方法
- 3 试验设计的基本原理

## 4 常用试验设计方法

完全随机设计

成组设计与配对设计

随机区组设计

平衡不完全区组设计

拉丁方设计

裂区设计

正交设计

YN3010180007 22 / 57

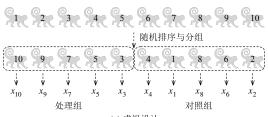
14.4.2 成组设计与配对设计

当处理 k=2 时,完全随机设计又被称为成组设计(two-group design)。

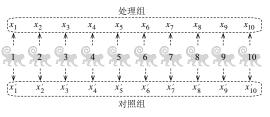
配对设计(paired design)要求将试验单位俩俩配对,然后将配成对的两个试验单位随机分配到两个处理组中。

YN3010180007 23 / 57

#### 14.4.2 成组设计与配对设计



(a) 成组设计



(b) 配对设计

YN3010180007 24 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理

## 4 常用试验设计方法

完全随机设计 成组设计与配对设计

#### 随机区组设计

平衡不完全区组设计 拉丁方设计 裂区设计

YN3010180007 25 / 57

14.4.3 随机区组设计

随机区组设计(randomized block design) 将试验材料按照性质一致的原

则分为几个区组(block),随机化只在区组内进行,同时要求在每个区组内要包含所有处理。

YN3010180007 26 / 57

#### 14.4.3 随机区组设计

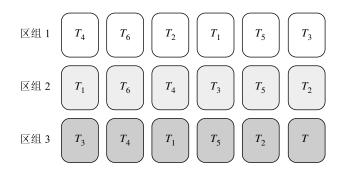


图 14.3 随机区组设计(灰度不同表示非试验因素的影响)

YN3010180007 27 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理

## 4 常用试验设计方法

完全随机设计 成组设计与配对设计 随如区组设计

#### 平衡不完全区组设计

拉丁方设计 裂区设计 正交设计

YN3010180007 28 / 57

# 14.4 常用试验设计方法14.4.4 平衡不完全区组设计

随机区组设计中要求每个区组内包含所有的处理,这种区组称为 完全区组(complete block)。

> 如果一个区组只包含部分处理,则称为 不完全区组(incomplete block)。

YN3010180007 29 / 57

# 14.4 常用试验设计方法14.4.4 平衡不完全区组设计

## 平衡不完全区组设计 (balanced incomplete block design)

- 首先,根据试验处理数 k、重复数 n,以及每个区组中的小区数 a 计算区组数  $A\left(Aa=nk\right)$ ;以及两个处理在一个区组内相遇的次数  $\lambda=\frac{n(a-1)}{k-1}$ 。
- 然后,根据每一区组的小区数将处理排入区组,保证任意两个处理在一个 小区相遇的概率相等。
- 最后,对各区组内的处理随机排列,再对区组进行随机排列。

YN3010180007 30 / 57

#### 14.4.4 平衡不完全区组设计

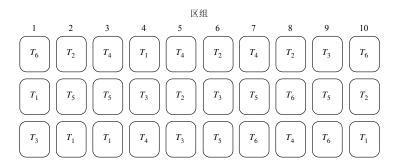


图 14.4 平衡不完全区组设计

YN3010180007 31 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理

## 4 常用试验设计方法

完全随机设计 成组设计与配对设计 随机区组设计 平衡不完全区组设计

## 拉丁方设计

裂区设计 正交设计

YN3010180007 32 / 57

## 14.4 常用试验设计方法 14.4.5 拉丁方设计

拉丁方设计 (Latin square design)。

拉丁方设计就是利用拉丁方来安排试验的设计方法,是一种二维设计,用于有三个因素(可以视作一个试验因素和两个非试验因素),且每个因素的水平数都相同的研究。拉丁方设计需要安排的试验数等于  $k^2$ 。

 $n \times n$  拉丁方: 将 n 个不同符号排成一个 n 阶方阵, 使每一个符号在每一行、每一列都仅出现一次。

YN3010180007 33 / 57

14.4.5 拉丁方设计

## 例 (14.1)

为研究五种饲料类型对乳牛产乳量的影响,考虑试验用牛和泌乳时间两个非试 验因素,试作拉丁方设计。

YN3010180007 34 / 57

## 

#### 拉丁方设计流程如下:

- 1 选择标准拉丁方
- 第一行和第一列的字母按照自然顺序排列的拉丁方称为标准拉丁方(standard square)。
- 标准拉丁方的个数 K、拉丁方阶数 n、拉丁方的个数 S 之间的关系 为  $S = K \times n! \times (n-1)!$ 。

YN3010180007 35 / 57

## 14.4 常用试验设计方法 14.4.5 拉丁方设计

#### 拉丁方设计流程如下:

2 行、列随机化

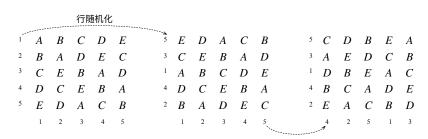


图 14.5 拉丁方设计的行、列随机化

YN3010180007 36 / 57

### 14.4 常用试验设计方法 14.4.5 拉丁方设计

#### 拉丁方设计流程如下:

3 处理随机化

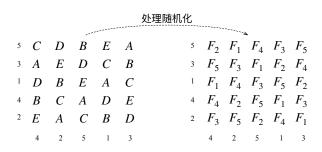


图 14.6 拉丁方设计的处理随机化

YN3010180007 37 / 57

### 14.4 常用试验设计方法 14.4.5 拉丁方设计

拉丁方设计在行和列两个方向上都实施了局部控制,行列两方向皆成完 全区组,而且行列互为对方的重复。

处理数、重复数、行数、列数都相等是拉丁方设计的特点。

YN3010180007 38 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- ③ 试验设计的基本原理

### 4 常用试验设计方法

完全随机设计 成组设计与配对设计 随机区组设计 平衡不完全区组设计 拉丁立设计

### 裂区设计

正交设计

YN3010180007 39 / 57

### 14.4 常用试验设计方法 14.4.6 裂区设计

裂区设计(split plot design) 和拉丁方设计一样也是一种多因素试验设计。

裂区设计中非试验因素有主次之分,适合于安排对不同因素精度要求不 同、或因素可控性存在差异的试验。

YN3010180007 40 / 57

# 14.4 常用试验设计方法

14.4.6 裂区设计

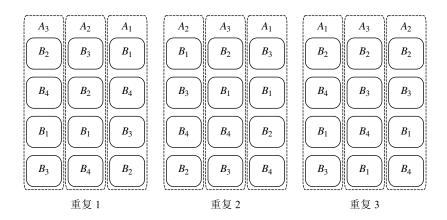


图 14.7 裂区设计(虚线框为主区,实线框为副区)

YN3010180007 41 / 57

# 14.4 常用试验设计方法

14.4.6 裂区设计

#### 裂区设计通常适用于下列情况:

- 一个因素的各处理比另一个因素的各处理需要更大的试验区域,或者说一个因素的实施需要更集中的区域。
- ② 试验中某一个因素的主效比另一个因素的主效更重要,而且要求更精确的 比较,或者两个因素的交互作用更为重要。
- 3 根据以往的研究经验,某些因素的效应比其它因素的效应更大,可将表现较大差异的因素作为主处理。
- 4 对于已开展的试验,临时需要增加因素时,可在原试验设计中的小区中再划分副区。

YN3010180007 42 / 57

- 1 抽样调查概述
- ② 常用抽样调查方法
- 3 试验设计的基本原理

### 4 常用试验设计方法

完全随机设计 成组设计与配对设计 随机区组设计 平衡不完全区组设计 拉丁方设计 裂区设计

正交设计

YN3010180007 43 / 57

对于多因素试验,且考虑因素之间的交互作用,又要使用完全随机化方案,这样的试验设计称为析因设计(factorial design)。

YN3010180007 44 / 57

对于多因素试验,且考虑因素之间的交互作用,又要使用完全随机化方案,这样的试验设计称为析因设计(factorial design)。

正交试验设计(orthogonal design),特点是在全部试验处理的组合中,通过正交表(orthogonal table)挑选部分有代表性的处理组合进行试验。

YN3010180007 44 / 57

 $L_9(3^4)$ 

- L表示正交表
- 括号内幂的底数 3 表示因素的水平数
- 幂的指数 4 表示最多可安排的因素个数
- L 的下标 9 表示试验次数 (处理组合数)

YN3010180007 45 / 57

表 **14.1**  $L_9(3^4)$  正交表

试验号 -		因	处理组合		
	A	В	C	D	- 处理组合
1	1	1	1	1	$A_1B_1C_1D_1$
2	1	2	2	2	$A_1B_2C_2D_2$
3	1	3	3	3	$A_1B_3C_3D_3$
4	2	1	2	3	$A_2B_1C_2D_3$
5	2	2	3	1	$A_2B_2C_3D_1$
6	2	3	1	2	$A_2B_3C_1D_2$
7	3	1	3	2	$A_3B_1C_3D_2$
8	3	2	1	3	$A_3B_2C_1D_3$
9	3	3	2	1	$A_3B_3C_2D_1$

YN3010180007 46 / 57

用正交表进行的试验安排则具有以下特性:

• 均衡分散性

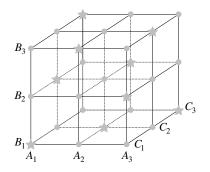


图 14.8 正交表的均衡分散性

YN3010180007 47 / 57

#### 用正交表进行的试验安排则具有以下特性:

• 整齐可比性

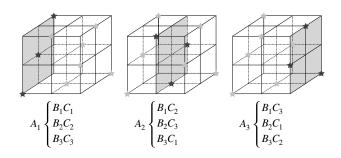


图 14.9 正交表的整齐可比性

YN3010180007 48 / 57

以下三种变换可得到同构的正交表(isomorphic orthogonal table):

- ❶ 任意两列互换,换句话说也就是试验因素可以安排在任一列上;
- ② 任意两行互换,这就使得处理组合没有顺序,可以自由选择;
- 3 每一列中不同数字代表的水平可以互换,使得因素的水平可以自由安排。

YN3010180007 49 / 57

#### 正交试验设计的基本流程:

• 选择正交表

 $L_{\text{No. of Exp.}}(\text{No. of Levels}^{\text{No. of Factors}})$ 

- 不考虑互作时,可选择幂大于或等于因素个数的正交表。
- 考虑互作,幂必须大于因素个数。
- 如果为每个处理组合只安排一个试验单元(无重复),则幂必须大于因素个数与要考虑的互作数之和。

所选的正交表既要能安排下全部试验因素,又要使处理组合数尽可能的少。

YN3010180007 50 / 57

正交试验设计的基本流程:

• 选择正交表

某药厂进行了提高某抗生素药物发酵单位的试验,设有 8 个试验因素,各有 3 个水平。如果采用正交试验,并考虑  $A \times B$  和  $A \times C$  互作效应,则最少需要试验次数为

$$(3-1) \times 8 + 1 + (3-1) \times (3-1) \times 2 = 25$$

各因素的水平数减 1 求和后加 1, 再加上交互作用的自由度, 即是所需最少试验次数或处理组合数。

YN3010180007 51 / 57

正交试验设计的基本流程:

• 表头设计

表头设计是指将试验所要研究的因素,以及互作分配给正交表中的各列。

- 1 不考虑互作,可以任意确定;
- 2 考虑互作,必须参考正交表的交互作用表来确定。

YN3010180007 52 / 57

#### 正交试验设计的基本流程:

• 表头设计

表 **14.2**  $L_8(2^7)$  正交表

试验号 -				列号			
	1	2	3	4	5	6	7
1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	1	1	2	2	2	2
3	1	2	2	1	1	2	2
4	1	2	2	2	2	1	1
5	2	1	2	1	2	1	2
6	2	1	2	2	1	2	1
7	2	2	1	1	2	2	1
8	2	2	1	2	1	1	2

YN3010180007 53 / 57

# 14.4 常用试验设计方法

#### 正交试验设计的基本流程:

• 表头设计

14.4.7 正交设计

**14.3**  $L_8(2^7)$  二列间的交互作用

列号	1	2	3	4	5	6	7
1	(1)	3	2	5	4	7	6
2		(2)	1	6	7	4	5
3			(3)	7	6	5	4
4				(4)	1	2	3
5					(5)	3	2
6						(6)	1
7							(7)

YN3010180007 54 / 57

#### 正交试验设计的基本流程:

• 表头设计

**14.4**  $L_8(2^7)$  表头设计

四丰业		列号							
因素数	1	2	3	4	5	6	7		
3	A	B	$A \times B$	C	$A \times C$	$B \times C$			
4	A	B	$A \times B$	C	$A \times C$	$B \times C$	D		
4	А	Б	$C \times D$	C	$B \times D$	$A \times D$	D		
4	A	B	$A \times B$	C	$A \times C$	D	$A \times D$		
•		$C \times D$		$B \times D$		$B \times C$			
_	A	B	$A \times B$	C	$A \times C$	D	E		
5	$D \times E$	$C \times D$	$C \times E$	$B \times D$	$B \times E$	$A \times E$	$A \times D$		
						$B \times C$			

YN3010180007 55 / 57

正交试验设计的基本流程:

• 制定方案

根据表头设计的结果,按照  $L_8(2^7)$  正交表 (表 14.2) 各因素所在列中的数字进行处理的组合。

各处理的组合根据主效列实施!

YN3010180007 56 / 57

### 本章小结

- 1 抽样调查概述
- 2 常用抽样调查方法
- 3 试验设计的基本原理
- 4 常用试验设计方法